

O processo de publicação de um artigo científico é praticamente universal. Aqui vamos comentar esse processo das revistas da Editora XPTO. Primeiramente, os autores precisam submeter o seu artigo. Em seguida, de acordo com as regras de cada revista, existe uma quantidade de revisores. Cada revisor atribui uma nota de 1 a 5 para o trabalho. Após todos os revisores fazerem o seu trabalho, a revista verifica se foi aprovado ou não. Novamente, cada revista define uma nota de corte (por exemplo, 2,5). Se a média da avaliação do artigo for inferior à nota de corte, então o artigo está reprovado. Caso contrário, o artigo estará aceito para publicação. Porém, pode ser que seja exigida alguma correção no artigo. A aceitação direta para publicação (sem correção) também depende de uma outra nota de corte (4,5) definida pela revista. Se a nota for menor, então os autores corrigem o artigo e enviam uma nova versão. Os revisores novamente avaliam o trabalho e atribuem sua nota. Enquanto o artigo não alcançar a nota de corte para publicação, ele permanecerá nesse processo por até uma quantidade de vezes (por exemplo, 3) definida pela revista.

Para complementar a descrição do enunciado, na próxima página está o Diagrama da Máquina de Estados. O código fonte da aplicação que você baixou já contém toda a infraestrutura necessária para aplicar o padrão State: as classes de modelo Artigo e Revista, a classe abstrata base dos estados (EstadoArtigo) e uma classe de Sistema para testar. Para você cabe desenvolver cada um dos estados para cumprir com o diagrama e com a execução da classe de Sistema.

Crie um pacote *estadosNNNN*, onde *NNNN* é o seu nome completo. Por exemplo, *estadosAdilsonVahldick*. Crie cada um dos seus estados descendendo da classe EstadoArtigo para dentro desse pacote. Como você enviará/entregará apenas esse pacote, naturalmente qualquer alteração nas demais classes serão desconsideradas, podendo incorrer em erros de compilação ou inconsistências na execução.

Será avaliada a corretude e completude da aplicação do padrão State segundo a definição de Gamma et al (2000) das classes descendentes que estiverem exclusivamente dentro da pasta *estadosNNNN*.

É proibido utilizar switch e instanceof. Será considerado erro de compilação caso verifique a sua utilização.

