

Nome do aluno:	Data:	Nota:
----------------	-------	-------

Baixe o fonte da prova no Moodle (Prova2). A pasta **src** contém código já conhecido por você: é a solução da prova anterior, com umas modificações no visual da prova atual. Copie a pasta **imagens** para a raiz do projeto. Antes de começar a resolver, execute a aplicação e teste se todos os componentes estão funcionando corretamente.



Foram adicionados alguns menus e o que mais interessa é o menu Visitor (aplicar esse padrão para rodar esses Visitors):

- **Contar pares virados:** mostra com `JOptionPane.showMessageDialog()` a quantidade de pares que já foram acertados;
- **Usar outras imagens:** troca as imagens de todas as cartas. Visualmente os pares já corretos não são afetados, mas internamente pode implementar essa alteração. Existem seis imagens: as cartas atuais são de Card1 a Card3. Ao clicar nessa opção de menu, as imagens devem ser Card4 a Card6. Se clicar novamente, volta a usar Card1 a Card3, e assim sucessivamente, enquanto clicar vai trocando as imagens das cartas.

Os critérios de avaliação estão baseados no cumprimento do padrão Visitor, conforme visto em sala, inclusive deve continuar cumprindo MVC.

Coloque as novas classes e interfaces em um pacote **visitor**. Você tem a liberdade de modificar qualquer classe, desde que atenda os critérios de avaliação citados no parágrafo anterior.

Ao encerrar a prova, compacte o **código fonte** com ZIP, chame o professor para reconectar na rede, e submeta o arquivo compactado no Moodle em Prova2. O envio no Moodle encerra às 22:20hs. Após esse horário, serão descontados 2,0 pontos da prova para cada 1 minuto incompleto. Por exemplo, o aluno perderá 2,0 pontos das 22:20:01 até 22:21:00, perderá 4,0 pontos entre 22:21:01 e 22:22:00, e assim por diante.

Atenção: a nota será ZERO nessa questão se o projeto não compilar, ou nem conseguir iniciar sua execução, inclusive por falta das imagens.

Usar `instanceof` será considerado erro de compilação.

“Eu acredito que às vezes são as pessoas que ninguém espera nada que fazem as coisas que ninguém consegue imaginar.” (Alan Turing)