Lucas HATET

Stage développeur



2023 -2024 **2º année de BUT Informatique** parcours

réalisation d'applications : conception,

développement, validation

Université Savoie Mont-Blanc, IUT d'Annecy (74)

2023 **Baccalauréat** spécialités Mathématiques / Numérique et Sciences Informatiques avec

mention

Lycée Alcide d'Orbigny, Bouaye (44)

Expérience / Projet

Septembre 2024 - Janvier 2025

Situation d'apprentissage et d'évaluation sur Laravel en équipe Agile

BUT Informatique, IUT d'Annecy (74)

- Développement d'application web en PHP avec Laravel
- Conception d'une base de données sous PostgresSQL
- Intégration des notions de RGPD
- Travail de groupe avec la méthode Agile (SCRUM)
- Réalisation d'un guide utilisateur

Compétences

Analyse et conception UML / Merise

- Analyser les besoins et concevoir l'application
- Réaliser et lire des diagrammes UML (Use Case, Séquence, état-transition, ...) et modèles de données (MCD, MPD, MLD)

Développement, test, revues et livraison Backend / Frontend

- Concevoir des applications web (HTML, CSS, JS, PHP)
- Utiliser des frameworks et librairies (TypeScript, Vue, React, Three, Angular, Laravel)
- Créer des API (C#/ Java)
- Réaliser des tests unitaires
- Administrer et exploiter une base de données (PGSQL)

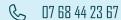
Collaborer au sein d'une équipe Méthode Agile

- Évaluer les besoins d'un projet (GANTT, ...)
- Travailler sur des projets avec une approche Scrum (Planning poker)
- Utiliser des outils de bureatique (Microsoft Office, LibreOffice, Google Sheets, ...)
- Curieux, proactif, impassible et avide d'apprendre





28b La Boitellerie 44680 SAINTE-PAZANNF



☐ lucas.hatet@etu.univ-smb.fr

Linkedin : Lucas HÂTET GitHub : lucas-hatet

Langues

Anglais

Niveau intermédiaire avancé (B1)
TOEIC 685pts

Allemand

Niveau pré-intermédiaire (A2)

Centres d'intérêt

Sport

Course à pied (Depuis 3 ans, en solo sur route)

Ski (Depuis I an en saison, en solo / groupe au Grand-Bornand)

Football (Pendant II ans en club, niveau district / régional)

Jeux vidéo

AAA (GTA. Watch Dogs. Need For Speed, Hitman)
Jeux de sport (FIFA. Rocket League, TrackMania)
Jeux arcade (Minecraft, Super Mario, Celeste)

3D & graphisme

Photoshop (Logo. illustration)
Davinci Resolve (Montage vidéo)
Blender (3D & animation)
Unity, Roblox Studio, UE5 (Jeu vidéo)