

# Lucas HATET

Stage en développement informatique



## Diplômes & Formations

- Actuel **Baccalauréat canadien (Bac +3)** Développement de jeux vidéo  
*UQAC, Chicoutimi, Canada (QC)*
- 2025 **DUT Informatique (Bac +2)** Parcours RACDV (Réalisation d'applications)  
*IUT d'Annecy, Annecy-le-Vieux, France (74)*
- 2023 **Baccalauréat général Spé. Mathématiques & NSI (Numérique & Sciences de l'Informatique)**  
*Lycée Alcide d'Orbigny, Bouaye, France (44)*

## Expérience

- De Mai à Juillet 2025 **Stage développeur UI/UX** Odyfit  
*En distanciel*
- Réalisation de maquette à l'aide d'outil de wireframe (Figma)
  - Développement de fonctionnalité sur les différentes couches du projet (Modèle, Vue & Contrôleur)
  - Développement en Python et Dart, avec les frameworks Fast API et Flutter
  - Travail d'équipe sous méthode Agile

## Compétences

### Analyse et conception

- Réaliser et lire des diagrammes UML (Cas d'utilisation, séquences, états, ...)
- Concevoir des modèles de données (MCD, MLD, MPD)
- Utiliser des outils de prototypage (Figma)

### Développement, tests et déploiement

- Développer des applications web (Laravel, VueJS)
- Développer des APIs (FastAPI, .NET)
- Utiliser des moteurs de jeux et de rendu 3D (UE5, Unity, Roblox Studio)
- Réaliser des tests unitaires
- Administrer et exploiter une base de données (PGSQL)
- Utiliser des outils et langages de programmation : HTML, CSS, JS, PHP, C#, XAML, C++, Blueprint, Dart, Python, VBA

### Collaborer au sein d'une équipe informatique

- Utiliser des outils collaboratifs (Git, Perforce)
- Travailler sur des projets avec une approche Scrum (Sprints, planning poker)
- Utiliser des outils de bureautique (Microsoft office)
- Curieux, proactif, autonome, et avide d'apprendre

## Etat civil

- ...
- 24 août 2005 (20 ans)
- 📞 +33 7 68 44 23 67
- ✉️ lcs.hatet@gmail.com
- 🌐 Linkedin : Lucas HATET  
Portfolio : lucas-hatet.github.io  
GitHub : lucas-hatet

## Langues

- Anglais**  
Niveau intermédiaire avancé (B2)
- Allemand**  
Niveau élémentaire (A2)
- Japonais**  
Niveau débutant (A1)

## Centres d'intérêt

- Sport**  
Course à pied  
Trail  
Ski
- Jeux vidéo**  
Sport  
Arcade  
FPS  
Sandbox
- 3D & graphisme**  
Photoshop (*Logo, illustration*)  
DaVinci Resolve (*Montage vidéo*)  
Blender (*3D & animation*)  
UE5, Unity, Roblox Studio (*Jeux vidéo*)