

Lucas HATET

Stage développeur



Formation

- 2023 - 2024 **2^e année de BUT Informatique** parcours réalisation d'applications : conception, développement, validation
Université Savoie Mont-Blanc, IUT d'Annecy (74)
- 2023 **Baccalauréat** spécialités Mathématiques / Numérique et Sciences Informatiques avec mention
Lycée Alcide d'Orbigny, Bouaye (44)

Expérience / Projet

- Septembre 2024 - Janvier 2025 **Situation d'apprentissage et d'évaluation sur Laravel en équipe Agile**
BUT Informatique, IUT d'Annecy (74)
- Développement d'application web en PHP avec Laravel
 - Conception d'une base de données sous PostgreSQL
 - Intégration des notions de RGPD
 - Travail de groupe avec la méthode Agile (SCRUM)
 - Réalisation d'un guide utilisateur

Compétences

Analyse et conception UML / Merise

- Analyser les besoins et concevoir l'application
- Réaliser et lire des diagrammes UML (Use Case, Séquence, état-transition, ...) et modèles de données (MCD, MPD, MLD)






Développement, test, revues et livraison Backend / Frontend

- Concevoir des applications web (HTML, CSS, JS, PHP)
- Utiliser des frameworks et librairies (TypeScript, Vue, React, Three, Angular, Laravel)
- Créer des API (C# / Java)
- Réaliser des tests unitaires
- Administrer et exploiter une base de données (PGSQL)

Collaborer au sein d'une équipe Méthode Agile

- Évaluer les besoins d'un projet (GANTT, ...)
- Travailler sur des projets avec une approche Scrum (Planning poker)
- Utiliser des outils de bureautique (Microsoft Office, LibreOffice, Google Sheets, ...)
- Curieux, proactif, impassible et avide d'apprendre

État civil

-  24 août 2005 (19 ans)
-  28b La Boitellerie
44680 SAINTE-PAZANNE
-  07 68 44 23 67
-  lucas.hatet@etu.univ-smb.fr
-  LinkedIn : Lucas HÂTET
GitHub : lucas-hatet

Langues

Anglais

Niveau intermédiaire avancé (B1)
TOEIC 685pts

Allemand

Niveau pré-intermédiaire (A2)

Centres d'intérêt

Sport

Course à pied (Depuis 3 ans, en solo sur route)

Ski (Depuis 1 an en saison, en solo / groupe au Grand-Bornand)

Football (Pendant 11 ans en club, niveau district / régional)

Jeux vidéo

AAA (GTA, Watch Dogs, Need For Speed, Hitman)

Jeux de sport (FIFA, Rocket League, TrackMania)

Jeux arcade (Minecraft, Super Mario, Celeste)

3D & graphisme

Photoshop (Logo, illustration)

Davinci Resolve (Montage vidéo)

Blender (3D & animation)

Unity, Roblox Studio, UE5 (Jeu vidéo)