

Lucas HATET

Stage en développement informatique



Diplômes & Formations

- Actuel **Baccalauréat canadien** Développement de jeux vidéo
UQAC, Chicoutimi, Canada (QC)
- 2025 **DUT Informatique** Parcours RACDV (Réalisation d'applications)
IUT d'Annecy, Annecy-le-Vieux, France (74)
- 2023 **Baccalauréat général** Spé. Mathématiques & NSI (Numérique & Sciences de l'Informatique)
Lycée Alcide d'Orbigny, Bouaye, France (44)

Expérience

- De Mai à
Juillet 2025 **Stage développeur UI/UX** Odyfit
En distanciel
- Réalisation de maquette à l'aide d'outil de wireframe (Figma)
 - Développement de fonctionnalité sur les différentes couches du projet (Modèle, Vue & Contrôleur)
 - Développement en Python et Dart, avec les frameworks Fast API et Flutter
 - Travail d'équipe sous méthode Agile

Compétences

Analyse et conception

- Réaliser et lire des diagrammes UML (Cas d'utilisation, séquences, états, ...)
- Concevoir des modèles de données (MCD, MLD, MPD)
- Utiliser des outils de prototypage (Figma)

Développement, tests et déploiement

- Développer des applications web (Laravel, VueJS)
- Développer des APIs (FastAPI, .NET)
- Utiliser des moteurs de jeu et de rendu 3D (UE5, Unity, Roblox Studio)
- Réaliser des tests unitaires
- Administrer et exploiter une base de données (PGSQL)
- Utiliser des outils et langages de programmation : HTML, CSS, JS, PHP, C#, XAML, C++, Blueprint, Dart, Python, VBA

Collaborer au sein d'une équipe informatique

- Travailler sur des projets avec une approche Scrum (Sprints, planning poker)
- Utiliser des outils de bureautique (Microsoft Office)
- Curieux, proactif, autonome, et avide d'apprendre

État civil

- 24 août 2005 (20 ans)
- 28b La Boitellerie
44680 SAINTE-PAZANNE
- +33 7 68 44 23 67
- lucas.hatet@etu.uqac.ca
- LinkedIn : Lucas HÂTET
Portfolio : lucas-hatet.github.io
GitHub : lucas-hatet

Langues

Anglais

Niveau intermédiaire avancé (B2)

Allemand

Niveau élémentaire (A2)

Japonais

Niveau débutant (A1)

Centres d'intérêt

Sport

Course à pied
Trail
Ski

Jeux vidéo

Sport
Arcade
FPS
Sandbox

3D & graphisme

Photoshop (Logo, illustration)
Davinci Resolve (Montage vidéo)
Blender (3D & animation)
UE5, Unity, Roblox Studio (Jeux vidéo)