## Lista de exercícios 1

- 1. Escreva um programa que realize a soma de dois números inteiros que são dados de entrada pelo usuário.
- 2. Use incremento para realizar o exercício anterior com apenas duas variáveis.
- 3. Escreva um programa que realize a soma de dois números "quebrados" que são dados de entrada pelo usuário (usa-se %f para caracteres que representam pontos flutuantes e separa-se com "." ponto as casas decimais).
- 4. Escreva um programa que receba dois valores e troque os mesmos (a = 1 e b = 2, mas no final, a == 2 e b ==1). Desafio: é possível fazer esse programa com só duas variáveis
- 5. Escreva um programa que calcule a soma, subtração, multiplicação e divisão de 'a' por 'b'.
- 6. Escreva um pseudocódigo (português extruturado) para verificar se aluno passou de ano (considere 3 avaliações de mesmo peso).
- 7. Escreva um programa que calcule a área de um círculo dado seu raio.
- 8. Use a biblioteca <math.h> e o método pow(base, expoente) para refazer o exercício anterior.