

Algoritmos e Técnicas de Programação I

Aula 4 - Exercícios

Exercício 1:

- a) `int c, estaVariavel, q76354, numero;`
- b) `printf("Digite um numero inteiro: ");`
- c) `int a;`
`scanf("%d", a);`
- d) `if (a != 7) {`
`printf("A variavel numero nao e igual a 7");`
`}`
- e) `printf("Este e um programa em C.");`
- f) `printf("Este e um programa em C\n.");`
- g) `printf("Este\nenum\nprograma\nem\nC.");`
- h) `printf("Este\te\tum\tprograma\tem\tC.");`

Exercício 2:

- a) `scanf("%d", valor);` - faltou o símbolo "%".
- b) `printf("O produto de %d e $d e %d\n", x, y);` - comando "\n" fora das aspas.
- c) `somaDosNumeros = primeiroNumero + segundoNumero;` - faltou o ";" na linha de código e a variável "somaDosNumeros" deveria vir antes para poder receber o valor da soma.
- d) `if (numero >= maior) {`
`maior = numero;`
`}` - o sinal de maior ou igual (>=) está escrito errado, faltaram as chaves e o sinal "==" deveria ser "=" para receber o valor.
- e) `scanf("%d", &umInteiro)` - o comando "scan" está com o "S" maiúsculo e faltou o sinal "&" antes da variável.
- f) `printf("Modulo de %d dividido por %d e\n", x, y, x / y);` - uso de "%" ao invés de "/" para a realização da divisão.
- g) `if (x == y) {`
`printf("%d e igual a %d\n", x, y);`
`}` - utilização do sinal de "=" ao invés de "==", utilização de ";" ao invés das chaves e aspas não abertas no comando "printf".
- h) `printf("A soma e %d\n", x + y);` - vírgula adicionada antes do fechamento das aspas.
- i) `printf("O valor que voce digitou e: %d\n", valor);` - comando "printf" com "P" maiúsculo, não fechamento das aspas e inclusão excessiva do símbolo "&" antes da variável.

Exercício 3:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main() {
```

```
    int num1;
    int num2;
```

```

printf("Primeiro numero inteiro: ");
scanf("%d", &num1);

printf("Segundo numero inteiro: ");
scanf("%d", &num2);

if (num1 > num2) {
    printf("%d e maior.\n", num1);
}
else if (num1 < num2) {
    printf("%d e maior.\n", num2);
}
else if (num1 == num2) {
    printf("Esses numeros sao iguais.\n");
}

return 0;
}

```

Exercício 4:

a) for (contador = 1; contador <= 99; contador = contador + 2)

```

{
    soma = soma + contador;
}

```

printf("A soma dos numeros impares de 1 a 99 resulta em: %d", soma);

b) float num = 333.546372;

```

printf("%.1f\n", num);
printf("%.2f\n", num);
printf("%.3f\n", num);
printf("%.4f\n", num);
printf("%.5f\n", num);

```

c) #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

```

int main() {

    float resp = pow(2.5, 3);

    printf("%.2f", resp);

    return 0;
}

```

d) int x = 1;

```
while (x <= 20) {  
  
    printf("%d, ", x);  
  
    if (x % 5 == 0) {  
        printf("\n");  
    }  
  
    x++;  
}
```

```
e) for (x = 1, x <= 20, x++) {  
  
    printf("%d, ", x);  
  
    if (x % 5) {  
        printf("\n");  
    }  
}
```