

# Revisão

Matheus dos Santos Luccas

# Exercício 1

Escreva uma única instrução C para executar cada uma das seguintes alternativas:

- a) Declarar as variáveis `c`, `estaVariável`, `q76354` e `número` para que tenham o tipo `int`.
- b) Pedir que o usuário digite um inteiro. Terminar a mensagem com um sinal de dois pontos (:) seguido por um espaço, e deixar o cursor posicionado após o espaço.
- c) Ler um inteiro do teclado e armazenar o valor digitado na variável inteira `a`.
- d) Se o número não for igual a `7`, exibir *"A variável número não é igual a 7"*.
- e) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* em uma linha.
- f) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* em duas linhas, de modo que a primeira linha termine em `"C"`.
- g) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* com cada palavra em uma linha separada.
- h) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* com as palavras separadas por tabulações.

# Exercício 2

Identifique e corrija os erros cometidos em cada uma das instruções. (Nota: pode haver mais de um erro por instrução.)

a)

```
scanf( "d", valor );
```

b)

```
printf( "O produto de %d e %d é %d\n", x, y );
```

c)

```
primeiroNúmero + segundoNúmero = somaDosNúmeros
```

d)

```
if ( número => maior )  
    maior == número;
```

e)

```
Scanf( "%d", umInteiro );
```

f)

```
printf( "Módulo de %d dividido por %d é\n", x, y, x % y );
```

g)

```
if ( x = y );  
    printf( %d é igual a %d\n", x, y );
```

h)

```
print( "A soma é %d\n," x + y );
```

i)

```
Printf( "O valor que você digitou é: %d\n, &valor );
```

## Exercício 3

Escreva um programa que peça ao usuário que digite dois inteiros, obtenha os números e depois imprima o maior número seguido das palavras 'é maior'. Se os números forem iguais, imprima a mensagem "Esses números são iguais". Use apenas a forma de seleção única da instrução if que você aprendeu neste capítulo.

# Exercício 4

Escreva uma instrução ou um conjunto de instruções para realizar cada uma das seguintes tarefas:

- a) Somar os inteiros ímpares entre 1 e 99 usando uma estrutura `for`. Considere que as variáveis inteiras `soma` e `contador` tenham sido declaradas.
- b) Imprima o valor `333,546372` em uma largura de campo de 15 caracteres com precisões de 1, 2, 3, 4 e 5. Alinhe a saída à esquerda. Quais são os cinco valores impressos?
- c) Calcule o valor de `2.5` elevado à potência `3` usando a função `pow`. Imprima o resultado com uma precisão de 2 em uma largura de campo de 10 posições. Qual é o valor impresso?
- d) Imprima os inteiros de 1 a 20 usando um loop `while` e a variável contadora `x`. Considere que a variável `x` tenha sido declarada, mas não inicializada. Imprima somente cinco inteiros por linha.  
*Dica:* use o cálculo `x % 5`. Quando o resultado for `0`, imprima um caractere de nova linha, senão imprima um caractere de tabulação.
- e) Repita o exercício d) usando uma estrutura `for`.