

Lista de exercícios 11

1. Escreva um programa que receba de argumento, **dois números** (**inicio** e **fim**) e imprima **todos os números primos** nesse intervalo.
2. Faça uma função para arredondar **valor** para dada **casas**. Se **casas** não for fornecido, arredonde para 0 casas decimais (**casas** = 0).
3. Crie um programa que gere cartelas de BINGO no formato .csv, onde cada linha é uma cartela com 5 números únicos por coluna (B-I-N-G-O):
 - Coluna B: números 1-15
 - Coluna I: números 16-30
 - Coluna N: números 31-45 (com um espaço livre no meio, "FREE")
 - Coluna G: números 46-60
 - Coluna O: números 61-75
4. Faça um programa que calcule a soma de duas matrizes quadradas de inteiros que são passadas em um arquivo matriz.txt, a primeira linha do arquivo indica as dimensões da matriz
5. Faça um menu interativo que leia o menu no menu.txt e imprima o boleto de um pedido de lanchonete num boleto.txt .

Dica:

- Coloque a quantidade de itens do menu na primeira linha de menu.txt).
- `rewind(f)` permite recomençar a leitura de um arquivo (para reler menu.txt quando precisar).