

**BDJ -  
Bonde do Jacaré**

**Documento de Visão**

### Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
16/05/2023	1.0	Criação do documento de visão	Matheus Guimarães de Moura
18/05/2023	1.1	Revisão para a primeiro sprint	Grupo BDJ
06/06/2023	2.0	Revisão dos riscos	Daniel
23/06/2023	3.0	Diminuição de complexidade	Grupo BDJ

## Índice

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
1.1	Objetivo	4
1.2	Escopo	4
1.3	Fora do Escopo	4
1.4	Definições, Acrônimos, e Abreviações	4
1.5	Referências	4
<b>2</b>	<b>CONTEXTO DO NEGÓCIO</b>	<b>4</b>
2.1	Relato do Problema	4
2.2	Processo de Negócio	4
2.3	Riscos Identificados	5
<b>3</b>	<b>STAKEHOLDERS DO PROJETO</b>	<b>5</b>
3.1	Papéis e Responsabilidades	5
3.2	Relação dos Stakeholders	5
<b>4</b>	<b>CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>RESTRIÇÕES</b>	<b>6</b>
5.1	Linguagens de Programação	6
5.2	Padrões de Desenvolvimento	7
5.3	Requisitos Não Funcionais	7

---

## Bonde do Jacaré

---



## 1 INTRODUÇÃO

---

### 1.1 Objetivo

O objetivo do projeto é implementar um PAIS do processo de vacinação do e-SUS Vacinação usando o SCRUB4PA, utilizando a ferramenta de geração de código Camunda Modeler 7 e usando o GitHub para armazenamento dos artefatos, controle de versionamento e das *sprints*.

### 1.2 Escopo

Levantamento de requisitos fictícios: Utilizando preferencialmente o ChatGPT, uma ferramenta de processamento de linguagem natural, serão identificados e documentados os requisitos do sistema.

Planejamento do produto: Será adotada a metodologia ágil para o planejamento do projeto. Serão definidos os objetivos, metas e cronograma, bem como a alocação de recursos necessários para o desenvolvimento do SCRUB4PA em 3 sprints de 3 semanas.

Desenvolvimento do MVP: Será implementado um Produto Minimamente Viável (MVP) do PAIS, que abrangerá as funcionalidades básicas do processo de vacinação, permitindo o registro e o acompanhamento das informações relacionadas às doses administradas.

### 1.3 Fora do Escopo

Verificação de dados no processo: A validação e verificação dos dados inseridos no sistema não serão abordadas neste projeto.

### 1.4 Definições, Acrônimos, e Abreviações

e-SUS Vacinação: Refere-se ao aplicativo móvel e sistema de informação do processo de vacinação.

PAIS: Process Aware Information System (Sistema de Informação Consciente de Processos).

MVP: Produto Minimamente Viável, que representa a versão inicial do sistema com as funcionalidades essenciais.

SCRUB4PA: Scrub for Process Automation, nome do projeto de automação do processo de vacinação.

GitHub: Aplicação web utilizada para armazenamento e controle de versões do código fonte.

Sprints: Ciclos de desenvolvimento ágil, nos quais as atividades são planejadas, desenvolvidas, testadas e entregues em incrementos definidos.

### 1.5 Referências

Documento de especificação da ficha de vacinação do e-SUS:  
[[http://189.28.128.100/dab/docs/portaldab/documentos/esus/ficha\\_vacinacao\\_v3\\_2.pdf](http://189.28.128.100/dab/docs/portaldab/documentos/esus/ficha_vacinacao_v3_2.pdf)]

## 2 CONTEXTO DO NEGÓCIO

---

### 2.1 Relato do Problema

A vacinação consiste de um processo aparentemente simples, mas que apresenta complicações em se tratando de escalabilidade.

Parte dos problemas oriundos da sobrecarga dos funcionários responsáveis por gerenciar e participar de um processo de vacinação podem ser mitigados com um planejamento eficaz de distribuição da população em intervalos de tempo regulares. No entanto, em casos de urgência ou quando há uma faixa muito grande da população que deve ser vacinada, isso pode não ser suficiente.

Durante o período da pandemia, foi possível notar que a ineficiência no processo de vacinação o torna um processo lento, com consequências reais para a população como um todo.

Um processo de vacinação lento pode ser responsável por uma maior evasão da população do mesmo, bem como adiar a imunização da mesma, podendo ter consequências graves.

Além disso, por se tratar de um processo com escopo público e nacional, tocam-se em problemas claros no que diz respeito à gestão de recursos, tanto humanos quanto financeiros. É evidente que estes recursos são limitados, e portanto se demonstra essencial que o processo seja executado de forma rápida e organizada.

Por fim, a vacinação não se trata de um processo tão simples quanto aparenta ser, envolvendo atividades de cadastro e registro em larga e escala, que podem apresentar tempos extremamente longos, quando não executados de forma eficiente.

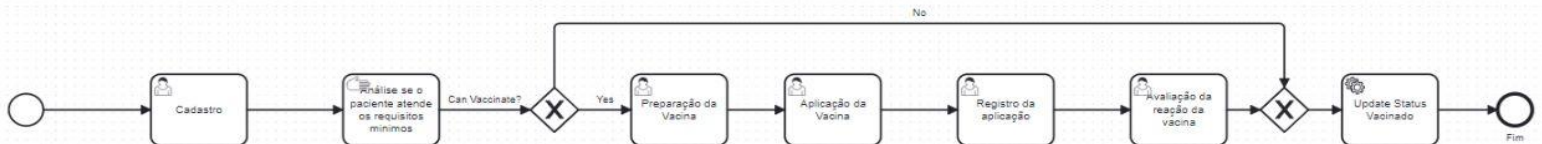
### 2.2 Processo de Negócio

O processo de negócio assume que o pré-cadastro já foi realizado por meio de um formulário online com banco de dados associado para armazenamento dos dados. Este formulário será divulgado publicamente.

1. **Cadastro:** Paciente é atendido por funcionário para realizar o cadastro. O funcionário preenche os dados informados pelo paciente até que o cadastro esteja completo. Se o paciente atender aos critérios ele será direcionado à espera pela vacina.
2. **Triagem:** O funcionário fará uma revisão do cadastro. Caso o paciente atenda aos requisitos mínimos para a atual campanha de vacinação, ele será direcionado à espera pela vacina. Caso contrário ele não será vacinado e o processo será encerrado.

## Bonde do Jacaré

3. **Vacinação:** O agente de saúde prepara a vacina e a aplica. Durante essas atividades, um segundo agente de saúde acompanha o processo registrando que a vacina foi preparada e aplicada, bem como as informações necessárias sobre a aplicação da vacina. Em seguida o paciente é orientado a permanecer no local por alguns minutos.
4. **Pós-vacinação:** Após o tempo passado ou a comunicação do paciente com um agente de saúde, é registrada a avaliação da reação da vacina e realizada a atualização do status de vacina, concluindo o processo.



### 2.3 Riscos Identificados

Descrição do Risco	Possível Solução	Probabilidade	Impacto
Implementação de um modelo muito complicado	Simplificar o modelo	Média	Grave
Falhas técnicas	Consultar o Thales	Alta	Médio
Criação de cronogramas não realísticos	Reuniões diárias para acompanhamento do trabalho	Alta	Médio

## 3 STAKEHOLDERS DO PROJETO

### 3.1 Papéis e Responsabilidades

Papel	Responsabilidades
Cliente	<ul style="list-style-type: none"><li>- Patrocinar o projeto;</li><li>- Explicar o processo e etapas de se vacinar</li><li>- Fornecer os pré requisitos para poder se vacinar</li></ul>
Product Owner	<ul style="list-style-type: none"><li>- Definir o escopo do sistema;</li><li>- Representar o cliente no desenvolvimento do projeto.</li></ul>
Gerente de Projetos	<ul style="list-style-type: none"><li>- Responsável pela Sprint a cada duas semanas</li><li>- Acompanhamento do time de desenvolvimento</li></ul>

---

## Bonde do Jacaré

---

	- Responsável por coordenar e garantir a integração do projeto - Responsável por validar o Backlog final da Sprint
Time de Desenvolvimento	- Desenvolver as issues e implementação listadas no Backlog - Ajudar na criação de novos itens para o Backlog - Testar e garantir a qualidade de sua parte desenvolvida

### 3.2 Relação dos Stakeholders

Nome do Profissional	Papel
Daniel Rodrigues Ferreira	Desenvolvedor
Lucas da Silva Inocêncio	Desenvolvedor
Matheus Guimarães de Moura	Desenvolvedor
Rafael Cardim dos Santos	Desenvolvedor
Rayssa de Almeida	Desenvolvedora

## 4 CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO

---

### Triagem - Agente de Saúde

- **Cadastro:** O cadastro deverá ser feito na hora junto com um agente de saúde.
- **Triagem:** O agente de saúde deve avaliar se todos os dados foram preenchidos, se ele atende os critérios para receber a vacina e verificar se há alguma contraindicação. Os critérios são, menores de 12 anos e maiores de 60 anos, profissionais de saúde e de serviços essenciais, pessoas com doenças crônicas e população vulnerável.

### Vacinação - Agente de Saúde e Paciente

- **Preparação da vacina:** O agente de saúde prepara a vacina, seguindo as instruções do fabricante e as normas de segurança.
- **Aplicação da vacina:** O agente de saúde aplica a vacina no braço do paciente, seguindo as técnicas corretas de aplicação e utilizando equipamentos de proteção individual adequados.
- **Registro:** Um segundo agente de saúde registra a aplicação da vacina no sistema de informação, com as informações sobre o tipo de vacina, lote, data de aplicação e dados do paciente.



---

# Bonde do Jacaré

---

## Pós vacinação - Agente de Saúde e Paciente

- **Observação do paciente:** Depois de receber a vacina, o paciente é orientado a permanecer em observação no local por alguns minutos para verificar se há reações imediatas. Se não houver reações, o paciente é liberado.

## 5 RESTRIÇÕES

---

### 5.1 Linguagens de Programação

A linguagem de programação utilizada será o **JAVA** e o sistema deverá rodar nos principais navegadores do mercado.

### 5.2 Padrões de Desenvolvimento

A aplicação será desenvolvida de acordo com a arquitetura da plataforma AgileKIP.

### 5.3 Requisitos Não Funcionais

- **Performance:** o produto final deve ser capaz de comportar um volume grande de usuários simultâneos, assegurando resposta rápida para registros e obtenção de dados.
- **Usabilidade:** o software deve ter interface user-friendly com instruções claras e navegação intuitiva.
- **Integridade de dados:** o produto deve assegurar a acurácia e integridade dos dados.
- **Escalabilidade:** o software deve ser capaz de escalar para acomodar um aumento repentino na demanda por cadastros e triagens.