

TECNOLOGIAS WEB

Apresentação da Disciplina



Antes de começar...

- Vamos nos apresentar?
- Expectativas
- Acordos básicos
- Gestão de tempo
- Aulas em laboratório

Visão Geral:

| | |
|---------------|-------------------|
| DISCIPLINA | Tecnologias Web |
| CARGA HORÁRIA | 80h (20h prática) |
| CRÉDITOS | 2 |
| PRÉ-REQUISITO | - |
| SEMESTRE | 1º |

Ementa da Disciplina

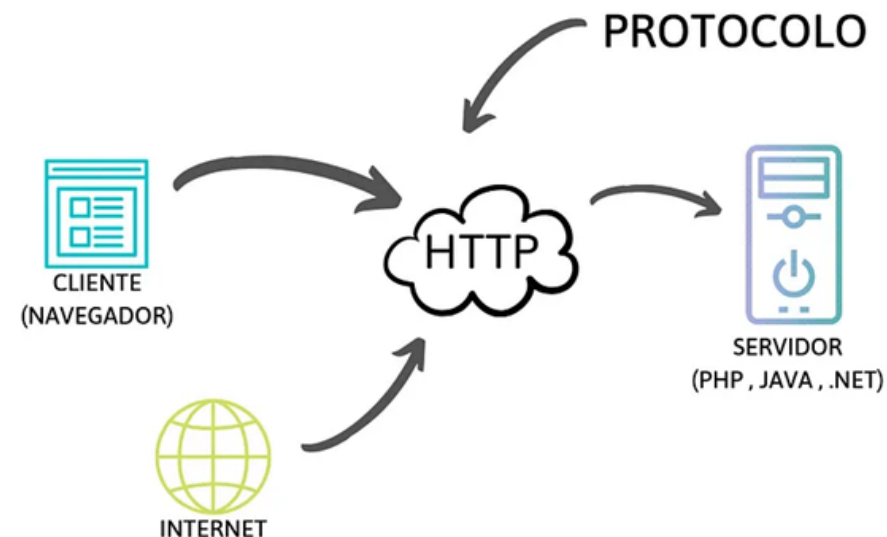
O que vamos estudar?

Introdução à Web; Tecnologias e ferramentas para desenvolvimento Web; Fundamentos de HTML; Fundamentos de CSS; e Layout responsivo.

Programa da Disciplina

UNIDADE I - Introdução à Web

- O Ambiente Web: Histórico da Internet e da Web;
- Conceitos Básicos da Arquitetura Cliente-Servidor;
- Serviços da Internet;
- Acessibilidade digital – conteúdos web acessíveis.



Programa da Disciplina

UNIDADE II - HTML: Linguagem de Marcação para Web

- Estrutura;
- Semântica;
- Elementos;
- Boas práticas;
- *Multi Page Websites.*



Programa da Disciplina

UNIDADE III - CSS: Folhas de Estilo em Cascata

- Especificidade;
- Seletores;
- Cores;
- Comprimentos;
- Tipografia;
- Background e Gradientes;
- CSS Resets;
- *Media Queries*.



Programa da Disciplina

UNIDADE IV - Estruturação para apresentação da informação

- *Box model*;
- Posicionamento com *floats*;
- *Grids*;
- CSS responsivo;
- *Grid* responsivo.



Metodologia

Como serão nossas aulas?

- Aulas expositivas e dialogadas;
- Exercícios práticos em laboratório;
- Atividades práticas (individual ou em grupo);
- Desafios e quizzes com pontuação extra.

Metodologia

Os métodos de avaliação incluem:

- Exercícios teórico-práticos;
- Quizes;
- Desenvolvimento de atividades práticas (individual ou em grupo);
- Prova teórico-prática ao final de cada etapa.

Notas

Em cada etapa, a nota será composta da seguinte forma:

- N1 e N2:
 - Nota da avaliação teórico-prática (individual)
 - Nota das atividades práticas realizadas na etapa
 - Nota qualitativa: entrega de atividades e participação

Notas

Pontuação das atividades práticas

- Cada atividade prática solicitada terá uma pontuação (score) correspondente ao seu nível de complexidade;
- Ao final da etapa, a nota final das atividades práticas (NP) será calculada da seguinte forma:
 - $NP = (\text{scores_obtidos} / \text{total_scores}) * 10$

Notas

Situação ao final do semestre

- Ao final de cada etapa será calculada uma média simples em relação às avaliações realizadas
- Ao final do semestre a média parcial (MP) será calculada de acordo com o regulamento de organização didática do IFCE, a saber:
 - $MP = (N1*2 + N2*3) / 5$
- **Aprovado:** $MP \geq 7,0$
- **Reprovado:** $MP < 3,0$
- **Prova Final:** $MP \geq 3,0$ e $< 7,0$

Ferramentas de Apoio

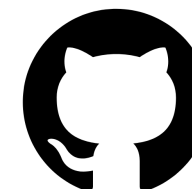
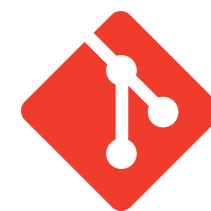
- **Google Classroom:**

- Compartilhamento de material
- Postagem de atividades
- Entrega de atividades
- Controle de notas das atividades



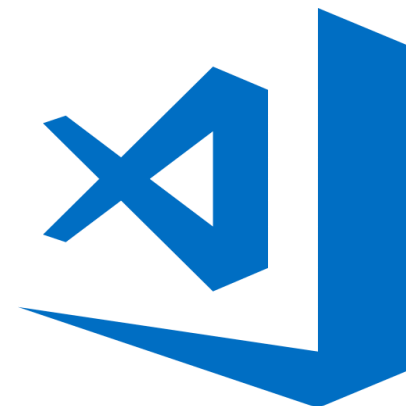
- **Git e GitHub:**

- Gerenciamento e compartilhamento dos códigos produzidos em aula
- Versionamento de código e gestão de repositórios



Ferramentas de Apoio

- Editor de Código / IDE:
 - Ferramentas para criar e editar código fonte e projetos
 - Visual Studio Code
 - Ferramentas online como o [Replit](#) e o [CodePen](#)



Google Classroom

- Código/Link da turma:
 - [2p2iyhh](#)



Repositório de Práticas e Materiais

- Link do repositório no GitHub:
 - <https://github.com/lucas-lfm/tweb-ads-base>
- Link da coleção no CodePen:
 - <https://codepen.io/collection/rxRBoW>

Dica de Conteúdo

Documentário "Guerra dos Navegadores"

- Link para o documentário no YouTube: https://www.youtube.com/watch?v=_TW45Wctsmg



Testando os conhecimentos prévios

O que é Internet?

E Web?

O que é e qual o papel de um Navegador?



Para começar

Começando da base

- Leia o Material Complementar 01, disponível [neste link](#) e responda a atividade que se encontra ao final do material
- Entregar esta atividade até nossa próxima aula



Isso é tudo, pessoal!

Sigam-me nas redes abaixo 📍 😊

 @lucas-lfm

 @prof_lucasmendes

 @prof-lucasmendes

Email: lucas.mendes@ifce.edu.br

Prof. Me. Lucas Mendes | GitHub: [@lucas-lfm](https://github.com/lucas-lfm)

Tecnologias Web 🧑💻