

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ - CAMPUS TAUÁ 1NFORMÁTICA PARA INTERNET

Professor: Lucas Mendes Disciplina: Desenvolvimento Web I

Semestre: 2024.2

LISTA DE EXERCÍCIOS 02: Funções e Estruturas de Dados

- 1. Escreva uma função que receba dois números e um caractere como argumentos. O caractere recebido informa que tipo de operação deve ser realizada. Por exemplo, ao receber o caractere "+", a função deve calcular a soma dos números passados como argumento e retornar o resultado. Use "+" para soma, "-" para subtração, "/" para divisão e "*" para multiplicação.
- 2. Escreva uma função que receba uma quantidade não específica (aleatória) de números como argumentos e retorne o produtório dos números passados.
- 3. Implemente uma função que receba um número e retorne seu fatorial.
- 4. Implemente uma função que receba um array de números e retorne um outro array contendo somente os números ímpares encontrados.
- 5. Suponha que você está implementando um sistema de e-commerce e precise calcular o valor total de um produto no carrinho do cliente, aplicando ou não um desconto. Nesse contexto, escreva uma função que receba o valor unitário do produto, a quantidade solicitada e o desconto a ser aplicado e retorne o valor total da compra. Ao chamar a função, podemos passar ou não o desconto a ser aplicado. Caso nenhum valor de desconto seja passado, o padrão deve ser 0 (sem desconto).
- 6. Dado um array com vários valores duplicados, crie uma função que retorne um array somente com os elementos únicos encontrados no array passado como argumento.
- 7. Crie um programa que solicite ao usuário, nomes de frutas para cadastrar no sistema. O programa deve criar um array, inicialmente vazio, e inserir cada uma das frutas informadas pelo usuário. O programa deve parar de solicitar novas entradas quando o usuário digitar "fim", e então informar o array resultante.
- 8. Modifique o programa criado na questão 7 para que o usuário tenha a opção de inserir uma nova fruta, ou deletar uma fruta existente. Ao optar por deletar uma fruta existente, o usuário deve visualizar as frutas cadastradas, junto com seu índice no array, então ele deve informar
- 9. Crie um objeto que represente um livro, com propriedades para o título, autor, editora e número de páginas. Em seguida, crie um método que retorne uma descrição do livro, seguindo esse formato: "O

livro [título], de autoria de [autor], tem [número de páginas] páginas e é publicado pela editora [editora].".

10. Crie um objeto que represente uma conta bancária, com as propriedades saldo e número da conta. O objeto deve ter métodos para depositar, sacar e informar saldo. O método depositar, deve receber o valor a ser adicionado ao saldo; o método sacar deve receber o valor a ser debitado do saldo (caso haja saldo disponível); o método informar saldo deve exibir uma mensagem informando ao usuário o seu saldo atual.