

---

---

# Desenvolvimento Web I

---

## Apresentação da Disciplina

---

---

**Prof. Me. Lucas Mendes**

lucas.mendes@ifce.edu.br

# Antes de começar...

- Vamos nos apresentar?
- Expectativas
- Acordos básicos
- Gestão de tempo
- Aulas em laboratório

# Visão Geral

<b>DISCIPLINA</b>	Desenvolvimento Web I
<b>CARGA HORÁRIA</b>	80h (50% PRÁTICA)
<b>CRÉDITOS</b>	4
<b>PRÉ-REQUISITO</b>	Web Design   Lógica de Programação
<b>SEMESTRE</b>	1º

# Ementa da Disciplina

- Linguagem de desenvolvimento back-end: Introdução, Condicionais e Repetição, Funções, Formulários, Arquivos, Manutenção de Estado (Sessions e Cookies) e Orientação a Objetos; Aplicação Web: Dinâmica, Gerenciamento de sessão, Controle de Cache, Protocolos de comunicação; Acesso a banco de dados em sistemas Web (back-end): Conexão com Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados; CRUD e RESTful API. Ciclo de desenvolvimento versionado: Controle de versões, Ferramentas de versionamento, Branching e tracking, e Correção de erros.

# Programa da Disciplina

## UNIDADE I – Linguagem de desenvolvimento *back-end*

- Introdução
- Condicionais e estruturas de repetição
- Funções
- Formulários e requisições
- Arquivos
- Manutenção de Estado (Sessions e Cookies)

# Programa da Disciplina

## UNIDADE II – **Aplicação WEB**

- Gerenciamento de sessão
- Controle de cache
- Controle de acesso (autenticação e autorização)
- Protocolos de comunicação

# Programa da Disciplina

## UNIDADE III – **Persistência e manipulação de dados em servidores *back-end***

- Interação com Banco de Dados
- Formatos de transporte de dados (JSON, XML, texto plano)
- Interface de Programação de Aplicações (API) para Web
- CRUD e RESTful API

# Programa da Disciplina

## UNIDADE IV – **Ciclo de desenvolvimento versionado**

- Controle de versões
- Ferramentas de versionamento
- Branching e tracking
- Correção de erros



# Metodologia

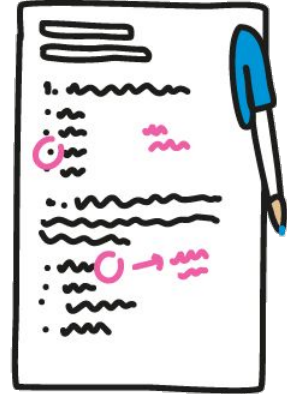
- Aulas expositivas e dialogadas;
- Exercícios práticos em laboratório;
- Atividades práticas (individual ou em grupo);
- Desafios com pontuação extra;
- Projeto Final.

# Metodologia

- Os métodos de avaliação incluem:
  - Exercícios e avaliações teórico/prático;
  - Quizzes;
  - Desenvolvimento de atividades práticas (individual ou em grupo);

# Notas

- A nota de cada etapa será composta da seguinte forma:
  - **N1:**
    - Nota da avaliação teórico/prática (individual);
    - Nota das atividades práticas realizadas na etapa;
    - Nota qualitativa: entrega de atividades e participação.
  - **N2:**
    - Nota das atividades práticas realizadas na etapa;
    - Nota relativa ao projeto final (em equipe);
    - Nota qualitativa: entrega de atividades e participação.



# Notas

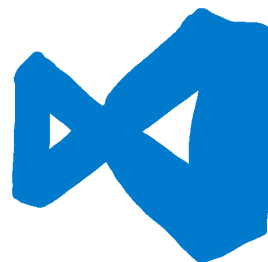
- Pontuação das atividades práticas:
  - Cada atividade prática solicitada terá uma pontuação (score) correspondente ao seu grau de complexidade;
  - Ao final da etapa, a nota final das atividades práticas (**NP**) será calculada da seguinte forma:
    - **$NP = (\text{scores\_obtidos} / \text{total\_scores}) * 10$**

# Notas

- Ao final de cada etapa será calculada uma média simples em relação às avaliações realizadas (**N1** e **N2**)
- Ao final do semestre a média final (**MF**) será calculada de acordo com o regulamento de organização didática do IFCE, a saber:
  - $MF = (N1*2 + N2*3) / 5$
- **Aprovado:** MF maior ou igual a 6,0
- **Reprovado:** MF menor que 3,0
- **Prova Final:** MF maior ou igual a 3,0 e menor que 6,0

# Ferramentas de Apoio

- Google Classroom:
  - Compartilhamento de material
  - Postagem de atividades
  - Entrega de atividades
  - Controle de notas das atividades
- Git e GitHub:
  - Práticas de ciclo de desenvolvimento versionado
  - Gerenciamento e compartilhamento dos códigos produzidos em aula
- Editor de Código / IDE:
  - Ferramentas para criar e editar código fonte e projetos
    - Visual Studio Code
    - Ferramentas online como o [CodeSandbox](https://codesandbox.io/)

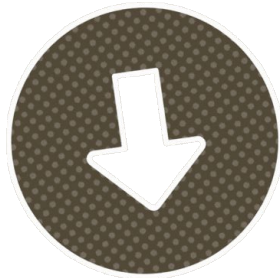


# Google Classroom

**Código da turma:**

**s6gc6jz**

# Repositório no GitHub



<https://github.com/lucas-lfm/web1-2025.1-base>





**Back-end**  
**Front-end**  
**JavaScript**

# Obrigado pela atenção!



**Dúvidas?**

Não hesitem em me procurar, ou enviem email para:

**[lucas.mendes@ifce.edu.br](mailto:lucas.mendes@ifce.edu.br)**