
Desenvolvimento Web I

Apresentação da Disciplina

Prof. Me. Lucas Mendes

lucas.mendes@ifce.edu.br

Antes de começar...

- Vamos nos apresentar?
- Expectativas
- Acordos básicos
- Gestão de tempo
- Aulas em laboratório



Visão Geral

DISCIPLINA	Desenvolvimento Web I
CARGA HORÁRIA	80h (50% PRÁTICA)
CRÉDITOS	4
PRÉ-REQUISITO	Web Design Lógica de Programação
SEMESTRE	1º

Ementa da Disciplina

- Linguagem de desenvolvimento back-end: Introdução, Condicionais e Repetição, Funções, Formulários, Arquivos, Manutenção de Estado (Sessions e Cookies) e Orientação a Objetos; Aplicação Web: Dinâmica, Gerenciamento de sessão, Controle de Cache, Protocolos de comunicação; Acesso a banco de dados em sistemas Web (back-end): Conexão com Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados; CRUD e RESTful API. Ciclo de desenvolvimento versionado: Controle de versões, Ferramentas de versionamento, Branching e tracking, e Correção de erros.

Programa da Disciplina

UNIDADE I – Linguagem de desenvolvimento *back-end*

- Introdução
- Condicionais e estruturas de repetição
- Funções
- Formulários e requisições
- Arquivos
- Manutenção de Estado (Sessions e Cookies)

Programa da Disciplina

UNIDADE II – **Aplicação WEB**

- Gerenciamento de sessão
- Controle de cache
- Controle de acesso (autenticação e autorização)
- Protocolos de comunicação

Programa da Disciplina

UNIDADE III – **Persistência e manipulação de dados em servidores *back-end***

- Interação com Banco de Dados
- Formatos de transporte de dados (JSON, XML, texto plano)
- Interface de Programação de Aplicações (API) para Web
- CRUD e RESTful API

Programa da Disciplina

UNIDADE IV – **Ciclo de desenvolvimento versionado**

- Controle de versões
- Ferramentas de versionamento
- Branching e tracking
- Correção de erros

Metodologia

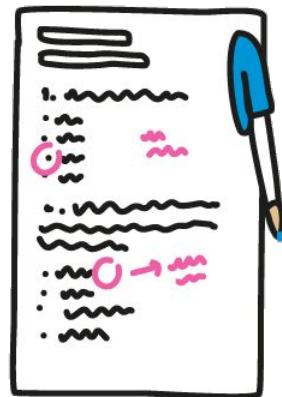
- Aulas expositivas e dialogadas;
- Exercícios práticos em laboratório;
- Atividades práticas (individual ou em grupo);
- Desafios com pontuação extra;
- Projeto Final.

Metodologia

- Os métodos de avaliação incluem:
 - Exercícios e avaliações teórico/prático;
 - Quizzes;
 - Desenvolvimento de atividades práticas (individual ou em grupo);

Notas

- A nota de cada etapa será composta da seguinte forma:
 - **N1:**
 - Nota da avaliação teórico/prática (individual);
 - Nota das atividades práticas realizadas na etapa;
 - Nota qualitativa: entrega de atividades e participação.
 - **N2:**
 - Nota das atividades práticas realizadas na etapa;
 - Nota relativa ao projeto final (em equipe);
 - Nota qualitativa: entrega de atividades e participação.



Notas

- Pontuação das atividades práticas:
 - Cada atividade prática solicitada terá uma pontuação (score) correspondente ao seu grau de complexidade;
 - Ao final da etapa, a nota final das atividades práticas (**NP**) será calculada da seguinte forma:
 - **$NP = (\text{scores_obtidos} / \text{total_scores}) * 10$**

Notas

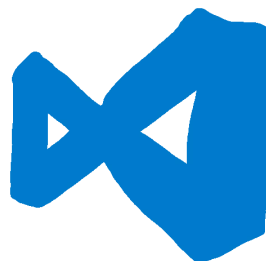
- Ao final de cada etapa será calculada uma média simples em relação às avaliações realizadas (**N1** e **N2**)
- Ao final do semestre a média final (**MF**) será calculada de acordo com o regulamento de organização didática do IFCE, a saber:
 - $MF = (N1*2 + N2*3) / 5$
- **Aprovado:** MF maior ou igual a 6,0
- **Reprovado:** MF menor que 3,0
- **Prova Final:** MF maior ou igual a 3,0 e menor que 6,0

Ferramentas de Apoio

- Google Classroom:
 - Compartilhamento de material
 - Postagem de atividades
 - Entrega de atividades
 - Controle de notas das atividades
- Git e GitHub:
 - Práticas de ciclo de desenvolvimento versionado
 - Gerenciamento e compartilhamento dos códigos produzidos em aula
- Editor de Código / IDE:
 - Ferramentas para criar e editar código fonte e projetos
 - Visual Studio Code
 - Ferramentas online como o [CodeSandbox](https://codesandbox.io/)



git

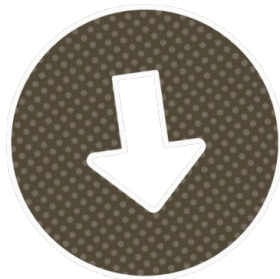


Google Classroom

Código da turma:

s6gc6jz

Repositório no GitHub



<https://github.com/lucas-lfm/web1-2025.1-base>



Back-end
Front-end
JavaScript

Obrigado pela atenção!



Dúvidas?

Não hesitem em me procurar, ou enviem email para:

lucas.mendes@ifce.edu.br