
Desenvolvimento Web I



Apresentação da Disciplina

Prof. Me. Lucas Mendes

lucas.mendes@ifce.edu.br

Antes de começar...

- Vamos nos apresentar?
- Expectativas
- Acordos básicos
- Gestão de tempo
- Aulas em laboratório

Visão Geral

DISCIPLINA	Desenvolvimento Web I
CARGA HORÁRIA	80h (50% PRÁTICA)
CRÉDITOS	4
PRÉ-REQUISITO	Web Design Lógica de Programação
SEMESTRE	1º

Ementa da Disciplina - PPC

- Linguagem de desenvolvimento back-end: Introdução, Condicionais e Repetição, Funções, Formulários, Arquivos, Manutenção de Estado (Sessions e Cookies) e Orientação a Objetos; Aplicação Web: Dinâmica, Gerenciamento de sessão, Controle de Cache, Protocolos de comunicação; Acesso a banco de dados em sistemas Web (back-end): Conexão com Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados; CRUD e RESTful API. Ciclo de desenvolvimento versionado: Controle de versões, Ferramentas de versionamento, Branching e tracking, e Correção de erros.

Ementa da Disciplina - Proposta

- Programação para *front-end*: páginas web dinâmicas; Tecnologias multiplataformas e APIs; Desenvolvimento para *front-end* com bibliotecas e frameworks; Ciclo de desenvolvimento versionado: Controle de versões, Ferramentas de versionamento, Branching e tracking.

Programa da Disciplina - PPC

UNIDADE I – Linguagem de desenvolvimento *back-end*

- Introdução
- Condicionais e estruturas de repetição
- Funções
- Formulários e requisições
- Arquivos
- Manutenção de Estado (Sessions e Cookies)

UNIDADE II – Aplicação WEB

- Gerenciamento de sessão
- Controle de cache
- Controle de acesso (autenticação e autorização)
- Protocolos de comunicação

Programa da Disciplina - PPC

UNIDADE III – Persistência e manipulação de dados em servidores *back-end*

- Interação com Banco de Dados
- Formatos de transporte de dados (JSON, XML, texto plano)
- Interface de Programação de Aplicações (API) para Web
- CRUD e RESTful API

UNIDADE IV – Ciclo de desenvolvimento versionado

- Controle de versões
- Ferramentas de versionamento
- Branching e tracking
- Correção de erros

Programa da Disciplina - Proposta

UNIDADE I – Programação para *front-end*

- Introdução ao JavaScript
- Tipos primitivos de dados
- Operadores aritméticos
- Variáveis
- Condicionais e estruturas de repetição
- Funções
- Arrays e Objetos
- Manipulação do DOM
- JavaScript Moderno

UNIDADE II – Tecnologias multiplataformas e APIs

- Promises e Fetch API
- *Single-Page Applications* (SPAs) x *Multi-Page Applications* (MPAs)
- *Progressive Web Apps* (PWAs)
- Interface de Programação de Aplicações (API) para Web
- Formatos de transporte de dados (JSON, XML, texto plano)
- Métodos e códigos de status HTTP

Programa da Disciplina - Proposta

UNIDADE III – Desenvolvimento para *front-end* com frameworks

- Proposição e características do framework
- Instalação e configuração do ambiente de desenvolvimento
- Componentes, templates, data binding e comunicação entre componentes
- Formulários
- Rotas e proteção de rotas
- Gerenciamento de contexto

UNIDADE IV – Ciclo de desenvolvimento versionado

- Controle de versões
- Ferramentas de versionamento
- Branching e tracking
- *Conventional Commits*

Metodologia

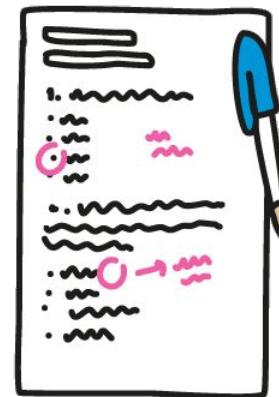
- Aulas expositivas e dialogadas;
- Exercícios práticos em laboratório;
- Atividades práticas (individual ou em grupo);
- Desafios com pontuação extra;
- Proposição e desenvolvimento de um projeto prático.

Metodologia

- Os métodos de avaliação incluem:
 - Exercícios e avaliações teórico/prático;
 - Quizzes;
 - Desenvolvimento de atividades práticas (individual ou em grupo);

Notas

- A nota de cada etapa será composta da seguinte forma:
 - **N1:**
 - Nota da avaliação teórico/prática (individual);
 - Nota das atividades práticas realizadas na etapa;
 - Nota qualitativa: entrega de atividades e participação.
 - **N2:**
 - Nota das atividades práticas realizadas na etapa;
 - Nota relativa ao projeto final (em equipe);
 - Nota qualitativa: entrega de atividades e participação.



Notas

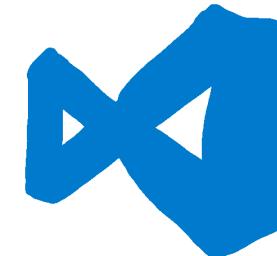
- Pontuação das atividades práticas:
 - Cada atividade prática solicitada terá uma pontuação (score) correspondente ao seu grau de complexidade;
 - Ao final da etapa, a nota final das atividades práticas (**NP**) será calculada da seguinte forma:
 - $NP = (scores_obtidos / total_scores) * 10$

Notas

- Ao final de cada etapa será calculada uma média simples em relação às avaliações realizadas (**N1** e **N2**)
- Ao final do semestre a média final (**MF**) será calculada de acordo com o regulamento de organização didática do IFCE, a saber:
 - $MF = (N1*2 + N2*3) / 5$
- **Aprovado:** MF maior ou igual a 6,0
- **Reprovado:** MF menor que 3,0
- **Prova Final:** MF maior ou igual a 3,0 e menor que 6,0

Ferramentas de Apoio

- Google Classroom:
 - Compartilhamento de material
 - Postagem de atividades
 - Entrega de atividades
 - Controle de notas das atividades
- Git e GitHub:
 - Práticas de ciclo de desenvolvimento versionado
 - Gerenciamento e compartilhamento dos códigos produzidos em aula
- Editor de Código / IDE:
 - Ferramentas para criar e editar código fonte e projetos
 - Visual Studio Code
 - Ferramentas online como o [CodeSandbox](#)

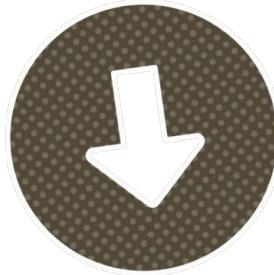


Google Classroom

Código da turma:

71fnmb7c

Repositório no GitHub



<https://github.com/lucas-lfm/web1-2025.2-base>



Back-end
Front-end
JavaScript

Obrigado pela atenção!



Dúvidas?

Não hesitem em me procurar, ou enviem email para:

lucas.mendes@ifce.edu.br