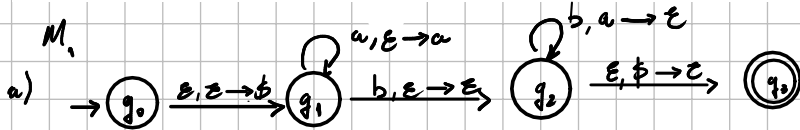


Gabaris - Prova de Reposição

Questão 1

Projete um autômato de pilha não determinístico (construa o diagrama de estados e apresente a definição formal) que aceita as linguagens:

- $L = \{a^n b^{n+1} : n \geq 0\}$;
- $L = \{a^n b^m : m, n \geq 0 \text{ e } n = 3m\}$;



Definição formal:

$M_1 = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$, onde

1. $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$

2. $\Sigma = \{a, b\}$

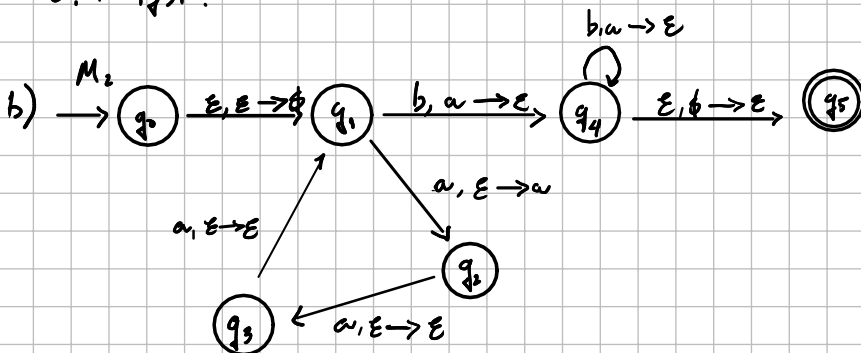
3. $\Gamma = \{a, b, \phi\}$

4. δ :

ESTADO	ENTRADA	TUPO DA PILHA	TRANSIÇÕES
q_0	ϵ	ϵ	(q_1, ϕ)
q_1	a	ϵ	(q_1, a)
	b	ϵ	(q_2, ϵ)
q_2	b	a	(q_2, ϵ)
	ϵ	ϕ	(q_3, ϵ)

5. q_0 é o estado inicial

6. $F = \{q_3\}$.



Definição formal:

$M_2 = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$, onde

1. $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5\}$

2. $\Sigma = \{a, b\}$

3. $\Gamma = \{a, b, \phi\}$

5. q_0 é o estado inicial

6. $F = \{q_5\}$

4. δ :

ESTADO	ENTRADA	TUPO DA PILHA	TRANSIÇÕES
q_0	ϵ	ϵ	(q_1, ϕ)
q_1	a	ϵ	(q_2, a)
	b	a	(q_4, ϵ)
q_2	a	ϵ	(q_3, ϵ)
q_3	a	ϵ	(q_1, ϵ)
q_4	b	a	(q_4, ϵ)
	ϵ	ϕ	(q_5, ϵ)

Mostre que a linguagem $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$ não é livre de contexto.

Suponha por absurdo que h é uma linguagem livre de contexto.

Então, pelo Leema do Bombeamento, temos que

É pto tal que $\forall s \in L, |s| \geq p$ existim uma direção s = array satisfazendo:

- i) $V_{12} > 0$, unifying ch;
- ii) $|v_{12}| > 0$;
- iii) $|v_{12}| \leq p$.

Тогда $s = a^p b^p c^p$, $s \in L$ и $|s| = 3p > p$.

Para condição (II) ($|V_{ij}| \leq p$) sabemos que existem apenas as possibilidades a seguir para as cadeiras
 ex:

1. v e y são formados pelo mesmo número de símbolos;
2. v e y são formados por símbolos únicos, mas não o mesmo para ambos;
3. v é formado por um único símbolo e y por dois símbolos diferentes;
4. y e v " " e v por " " .

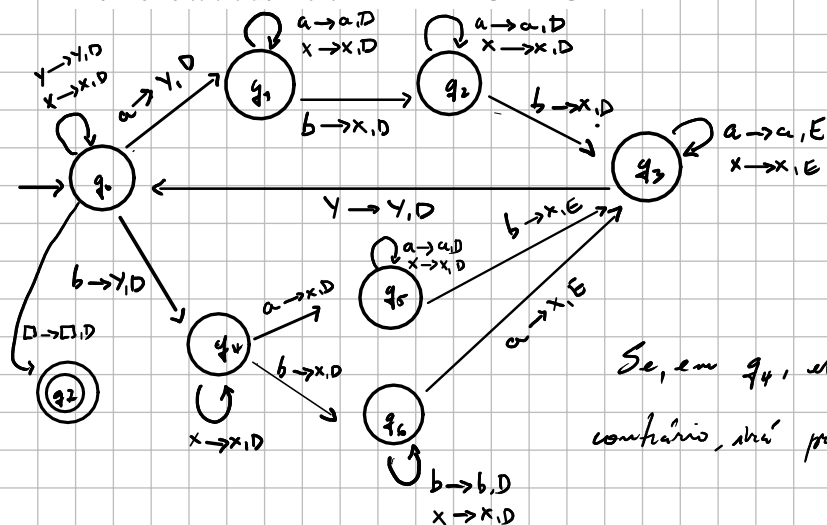
Aprove que em todas as situações listadas, visto a cadeia $uvxyz$ e u pois não terá o padrão que descreve a linguagem.

Chegamos então em uma contradição, causada ao afirmarmos que L é livre de conteúdo.

Dessa forma concluímos que h não é livre de contexto.

Question 3

Projete uma máquina de Turing determinísticas que reconheça a linguagem $L = \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a = |w|_{2b}\}$ e explique sucintamente o algoritmo seguido.



Em g_1 , se a máquina encontrar a nu final, vai a fita a procura de 2 b's. Se encontrar b vai para g_4 onde realiza algumas ações, de acordo com o próximo símbolo encontrado.

Se, em q_4 , ela encontra a, procurar por um símbolo \dagger . Caso contrário, não procurar por um a.

Questão 4

Responda cada item para a seguinte gramática livre-do-contexto :

$$E \rightarrow T \mid E + T$$

$$T \rightarrow F \mid T \times F$$

$$F \rightarrow V \mid (E)$$

$$V \rightarrow a \mid b \mid c$$

a) Variáveis: E, T, F, V

Símbolos terminais: $+, \times, (,), a, b, c$

Variável inicial: E

a. Quais são as variáveis e símbolos terminais da gramática? Qual é o símbolo inicial?

b. Dê três exemplos de cadeias em $L(G)$.

c. Dê três exemplos de cadeias que não estão em $L(G)$.

d. Dê as derivações mais à esquerda para as cadeias:

i. $a \times b + c$;

ii. $(c) \times (b + a)$.

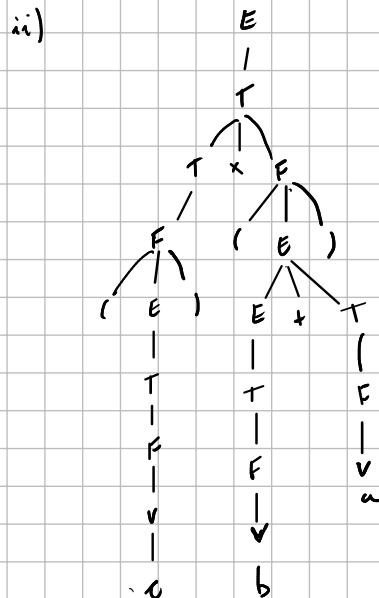
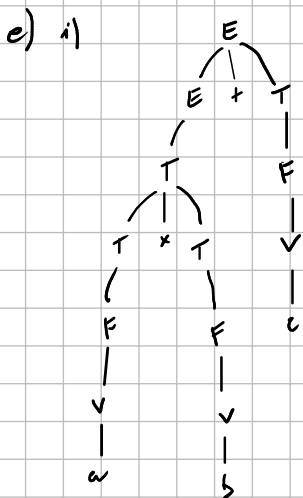
e. Dê a árvore de derivação das cadeias do item (d).

b) $a+a, a \times c, a+b \times c$

c) $+a, bx, x$

i) $E \Rightarrow E + T \Rightarrow T + T \Rightarrow T \times F + T \Rightarrow F \times F + T \Rightarrow V \times F + T \Rightarrow a \times F + T \Rightarrow a \times V + T \Rightarrow a \times b + T \Rightarrow a \times b + F \Rightarrow a \times b + c$

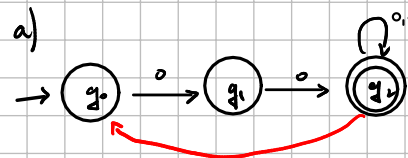
ii) $E \Rightarrow T \Rightarrow T \times F \Rightarrow F \times F \Rightarrow (E) \times F \Rightarrow (T) \times F \Rightarrow (F) \times F \Rightarrow (V) \times F \Rightarrow (c) \times F \Rightarrow (c) \times (E) \Rightarrow (c) \times (E + T) \Rightarrow (c) \times (T + T) \Rightarrow (c) \times (F + T) \Rightarrow (c) \times (V + T) \Rightarrow (c) \times (b + T) \Rightarrow (c) \times (b + F) \Rightarrow (c) \times (b + V) \Rightarrow (c) \times (b + a)$



Questão 5

Dê diagramas de estados de AFD's que reconhecem as linguagens a seguir. Em todos os casos o alfabeto é $\{0,1\}$.

- O conjunto de todas as cadeias que começam com 00.
- O conjunto das cadeias que começam por 0 e tem comprimento ímpar, ou começa por 1 e tem comprimento par.
- Use os algoritmos dados em aula para construir um autômato finito não determinístico que aceite a operação estrela das linguagens descritas nos itens (a) e (b).



c) autômatos finitos não determinísticos que aceitam a operação estrela das linguagens.

