Introdução à Lógica Simbólica

Joaquim Reis

ISCTE-IUL, DCTI, Setembro de 2013

Índice

ÍNDICE	1
TABELAS PARA LÓGICA SIMBÓLICA	1
REGRAS DE INFERÊNCIA PARA DEDUÇÃO NATURAL	2
1- HISTÓRIA RESUMIDA DA LÓGICA NO OCIDENTE	7
2- ALGUMAS DEFINIÇÕES DA LÓGICA	11
3- CÁLCULO PROPOSICIONAL - SINTAXE	13
4- CÁLCULO PROPOSICIONAL - SEMÂNTICA	14
5- CÁLCULO PROPOSICIONAL – DEDUÇÃO NATURAL	21
6- CÁLCULO PROPOSICIONAL – O PRINCÍPIO DA RESOLUÇÃO	31
7- CÁLCULO DE PREDICADOS – SINTAXE	35
8- CÁLCULO DE PREDICADOS - SEMÂNTICA	38
9- CÁLCULO DE PREDICADOS – DEDUÇÃO NATURAL	42
10- CÁLCULO DE PREDICADOS – O PRINCÍPIO DA RESOLUÇÃO	51
BIBLIOGRAFIA	60

Tabelas para Lógica Simbólica

Conectivas lógicas por ordem de prioridade:

1	ſ	negação	(não)			
2	٨	conjunção	(e)	V	disjunção	(ou)
3	\Rightarrow	implicação	(se, então)	\Leftrightarrow	equivalência	(se e só se)
4	A	quantificador universal	(para todos)	Э	quantificador existencial	(existe um)

Nota: Conectivas em 4, só para cálculo de predicados.

<u>Tabelas de verdade</u> das conectivas lógicas (V = VERDADEIRO, F = FALSO):

G	¬G	_	G	H	G \wedge H	G V H	$G \Rightarrow H$	G ⇔ H
V	F		V	V	V	V	V	V
F	V		V	F	F	V	F	F
		_'	F	V	F	V	V	F
			F	F	F	F	V	V

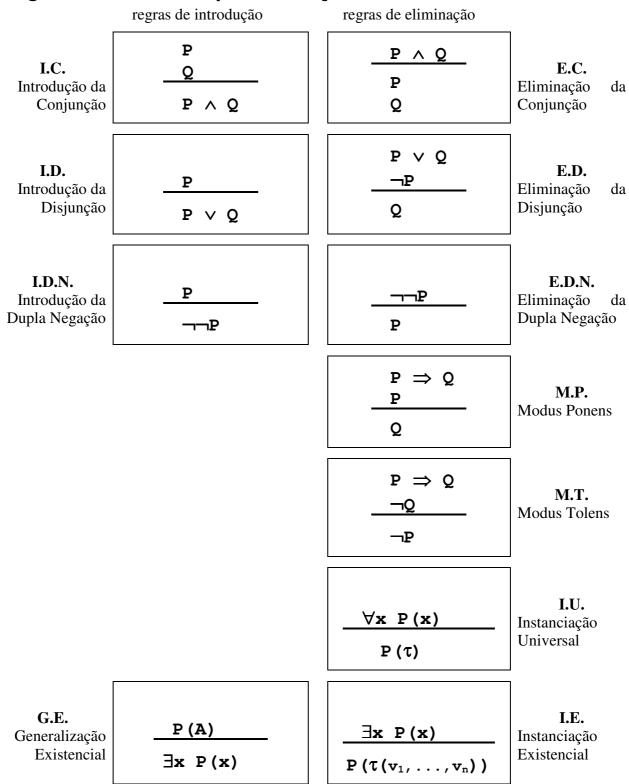
Equivalências lógicas:

equivalências

```
eliminação da equivalência
1
             P \Leftrightarrow Q \equiv (P \Rightarrow Q) \land (Q \Rightarrow P)
2
                                                                                                                                  contraposição
             P \Rightarrow Q \equiv \neg Q \Rightarrow \neg P
3
                                                                                                                                  eliminação da implicação
             P \Rightarrow Q \equiv \neg P \lor Q
4
                                                                                                                                  comutatividade
            P \lor Q \equiv Q \lor P
                                                                   b) P \wedge Q \equiv Q \wedge P
                                                                                                                                   associatividade
5
       a)
             (P \lor Q) \lor R \equiv P \lor (Q \lor R)
                                                                   b) (P \land Q) \land R \equiv P \land (Q \land R)
                                                                                                                                  distributividade
6
       a)
             P \lor (Q \land R) \equiv (P \lor Q) \land (P \lor R)
                                                                   b) P \wedge (Q \vee R) \equiv (P \wedge Q) \vee (P \wedge R)
7
                                                                                                                                  elemento neutro
       a)
             P \lor F \equiv P
                                                                   b) P \wedge V \equiv P
8
       a) \mathbf{P} \vee \mathbf{V} \equiv \mathbf{V}
                                                                                                                                  elemento absorvente
                                                                   b) P \wedge F \equiv F
                                                                                                                                   tautologia, contradição
9
       a) P \lor \neg P \equiv V
                                                                         P \land \neg P \equiv F
                                                                                                                                  dupla negação
10
             \neg \neg P \equiv P
                                                                                                                                  leis de de Morgan
11
       a) \neg (P \lor Q) \equiv \neg P \land \neg Q
                                                                   b) \neg (P \land Q) \equiv \neg P \lor \neg Q
                                                                                                                                   negação da
12
       a) \neg (\forall x P(x)) \equiv \exists x \neg P(x)
                                                                   b) \neg (\exists x \ P(x)) \equiv \forall x \ \neg P(x)
                                                                                                                                           quantificação
       c) \forall x P(x) \equiv \neg (\exists x \neg P(x))
                                                                   d) \exists x P(x) \equiv \neg (\forall x \neg P(x))
                                                                                                                                  quantificação da
13
       a)
             (Kx P(x)) \lor Q \equiv Kx P(x) \lor Q
                                                                   b) (Kx P(x)) \land Q \equiv Kx P(x) \land Q
                                                                                                                                          conjunção e da
14
                                                                   b)
             (K_1x P(x)) \lor (K_2x Q(x)) \equiv
                                                                         (K_1x P(x)) \wedge (K_2x Q(x)) \equiv
                                                                                                                                             disjunção
               K_1x K_2y P(x) \lor Q(y)
                                                                           K_1x K_2y P(x) \land Q(y)
```

Nota: As equivalências 12 a 14 são válidas apenas para o cálculo de predicados. Naquelas, $P(\mathbf{x})$ e $Q(\mathbf{x})$ significam fórmulas contendo a variável \mathbf{x} , Q uma fórmula não contendo a variável \mathbf{x} , e K, K_1 e K_2 significam quantificadores (\forall ou \exists).

Regras de Inferência para Dedução Natural



Notas: Na regra para I.U., τ é uma constante, ou uma função (termo funcional), que denota um objecto conhecido do domínio de discurso. Na regra para I.E., $\tau(v_1, \ldots, v_n)$ é uma função (função de Skolem) das n variáveis livres (v_1, \ldots, v_n) que existam no âmbito do quantificador existencial (se não existir variável livre alguma nesse âmbito essa será uma função de 0 variáveis, ou constante) completamente nova e arbitrária. Estas regras são uma versão simplificada não completamente correta porque P pode ter mais variáveis, incluindo outras instâncias da mesma variável x.

1- História Resumida da Lógica no Ocidente

<u>Séc. V A.C. – Escola de Mégara</u> (ou escola erística - arte da controvérsia -, Corinto, fundada por Euclides, o Socrático) e **escola dos Estóicos** (Zenão de Cítio)

Estudaram sistematicamente a implicação e outras operações lógicas ainda hoje usadas no cálculo proposicional. Os filósofos de Mégara já usavam tabelas de verdade para explicar o significado das conectivas lógicas do cálculo proposicional.

Foram rigorosos e explícitos na análise das regras de inferência (mais do que Aristóteles). A partir de 5 regras de inferência tomadas *a priori* como válidas derivaram as restantes. Uma das regras era o Modus Ponens (que usa a implicação).

Séc. IV A.C. – Aristóteles

Tentou codificar o pensamento correcto, *i.e.*, os processos de raciocínio irrefutáveis, ou silogismos. Os silogismos permitem tirar a conclusão correcta dadas as premissas correctas. Exemplo:

Sócrates é um homem Todos os homens são mortais Portanto, Sócrates é mortal

Os gregos estudaram extensivamente a inferência lógica (raciocínio lógico). Aristóteles classificou os silogismos. Tentou provar a validade das várias formas de silogismo reduzindo-os à forma que seria a mais importante:

```
Todos os ? são ??
Todos os ?? são ???
Portanto, todos os ? são ???
```

A lógica de Aristóteles era uma lógica não simbólica (não abstracta), actualmente correspondente a uma lógica de ordem 0 (ou cálculo proposicional, em que as frases lógicas exprimem factos acerca de objectos concretos do domínio de discurso) ou, em alguns casos, uma forma limitada de lógica de 1ª ordem (ou cálculo de predicados, em que as frases lógicas exprimem propriedades e relações gerais entre objectos do domínio de discurso). A lógica de Aristóteles era limitada (pelos padrões modernos). Havia limites à complexidade interna das frases lógicas que podiam ser analisadas. Não tinha em conta os princípios lógicos de imbricação de frases lógicas (salvo raras excepções de frases lógicas isoladas) e tratava apenas com predicados de um único argumento. Augustus de Morgan indica como exemplo de frase não tratável pela lógica de Aristóteles a seguinte:

Todos os cavalos são animais

A cabeça de um cavalo é, portanto, a cabeça de um animal

Para analisar logicamente esta frase lógica é necessário empregar o predicado de 2 argumentos "y é a cabeça de x" (Cabeça(x,y)). No cálculo de predicados convencional actual seria, de:

```
\forall x \ Cavalo(x) \Rightarrow Animal(x) (para todo o x, se x é um cavalo, então x é um animal)

Cavalo(y) \wedge Cabeça(y,z) (y é um cavalo e z é a cabeça de y)

inferir:

Animal(y) \wedge Cabeça(y,z) (y é um animal e z é a cabeça de y).
```

Séc. XVII – Gottfried Wilhelm **Leibnitz** (1646-1717)

(teoria das mónadas, análise matemática – em simultâneo com Isaac Newton -, máquina calculadora, defesa da fusão entre igrejas católica e protestante)

Ideias relativas à lógica:

- Criar uma linguagem artificial formal, baseada numa notação matemática, para clarificar as relações lógicas.
- Reduzir a inferência lógica a um processo puramente formal e mecânico e poder dispor de um procedimento geral de decisão para provar teoremas.

1847 – George **Boole**

Introduziu o 1º sistema lógico aproximadamente correcto e razoavelmente abrangente baseado numa linguagem artificial formal (superior ao sistema de Aristóteles).

<u> 1864 – Augustus de Morgan</u>

Tratou pela 1ª vez (desde os tempos Aristóteles), de forma sistemática, as relações lógicas, *i.e.*, os predicados de mais de 1 argumento.

1870 – Charles Sanders Peirce

Estudou em profundidade a lógica das relações. Desenvolveu também a lógica de 1ª ordem (independentemente de Frege e mais tarde, em 1883).

1877 – Ernst **Schröder**

Forma normal conjuntiva e forma normal disjuntiva.

<u>Forma normal conjuntiva</u> - Nesta forma, uma fórmula lógica é composta apenas por conjunções de disjunções de literais:

$$(L_{1,1} \vee ... \vee L_{1,k_1}) \wedge ... \wedge (L_{i,1} \vee ... \vee L_{i,k_i}) \wedge ... \wedge (L_{n,1} \vee ... \vee L_{n,k_n})$$

<u>Forma normal disjuntiva</u> - Nesta forma, uma fórmula lógica é composta apenas por disjunções de conjunções de literais:

$$(L_{1,1} \wedge ... \wedge L_{1,k_1}) \vee ... \vee (L_{n,1} \wedge ... \wedge L_{n,k_n})$$

Em ambos os casos os L_{i,i} significam literais.

1879 – Gottlob Frege

Lógica simbólica (com manipulação de símbolos abstractos). Notação difícil. O 1º a expor de forma abrangente o cálculo proposicional e o cálculo de predicados. Semântica do cálculo de predicados. Introdução de quantificadores e possibilidade de imbricar âmbitos de quantificadores nas frases lógicas.

1895 – Giuseppe **Peano** (1858-1932)

Notação actual da lógica de 1ª ordem.

1910 – A. N. Whitehead e B. Russell

(*Principia Mathematica*) Reduziram as leis básicas da aritmética a proposições lógicas elementares. Passagem à <u>forma prenex</u>, *i.e.* frases lógicas com quantificadores no início:

Quantificadores FraseLógica

1915 – Leopold **Löwenheim**

Teoria dos modelos.

1920 – Thoralf **Skolem**

Ampliou a teoria dos modelos. Tratamento da quantificação existencial com constantes e funções de Skolem.

1921 – Emil **Post**

1922 – Ludwig **Wittgenstein**

Uso de tabelas de verdade (já antes usadas pelos filósofos de Mégara para explicar o significado das conectivas da lógica proposicional) para testar a validade ou a não-satisfiabilidade na linguagem do cálculo proposicional.

1930 – Jacques Herbrand

Com o teorema de Herbrand, sugeriu um método importante para a automatização do raciocínio, difícil de aplicar, no entanto, por ser demorado, já que não havia computadores.

1930 – Kurt **Gödel**

A lógica de 1ª ordem tem procedimentos de prova completos.

1934 – Gerhard Gentzen. Stanislaw Jáskowski

Sistemas de dedução natural. Nestes sistemas não é requerido um preprocessamento extenso das fórmulas lógicas e as regras de inferência são intuitivas.

1935 – Thoralf **Skolem**

Definição de verdade e de satisfação lógica segundo o modelo da lógica de 1ª ordem empregando teoria dos conjuntos.

1936 – Alan **Turing**. Alonzo **Church**

A validade na lógica de 1ª ordem não é decidível.

1951 – Alfred **Horn**

Forma de Horn: $\neg A_1 \lor \neg A_2 \lor ... \lor \neg A_n \lor C$ equivalente a: $\neg (A_1 \land A_2 \land ... \land A_n) \lor C$ por sua vez equivalente a: $A_1 \land A_2 \land ... \land A_n \Rightarrow C$

<u>1960 – P. C. Gilmore. M. Davis e H. Putnam</u>

Implementação em computador do método de Herbrand.

1965 – J. A. **Robinson**

Princípio da resolução, uma regra de inferência eficiente e facilmente realizável em computador.

1964, 1967 – S. Maslov

"Método inverso", equivalente ao princípio da resolução e igualmente eficiente do ponto de vista computacional.

1958 – John McCarthy

Introduz a lógica de 1ª ordem como ferramenta para construir sistemas de Inteligência Artificial.

1962 – Jaakko Hintikka

Inventou a <u>lógica modal</u>, um método para raciocinar sobre o conhecimento em filosofia. A lógica modal amplia a lógica de 1ª ordem com operadores de crença e conhecimento que tomam como argumentos frases lógicas.

<u> 1963 – Saul **Kripke**</u>

Semântica da lógica modal em termos de <u>mundos possíveis</u>, i.e, os mundos que são consistentes com tudo aquilo que o agente conhece.

1963 – John McCarthy

<u>Cálculo situacional</u>, espécie de lógica temporal para raciocínio sobre "estados do mundo", ou "situações", associados a "pontos" no tempo.

A <u>lógica temporal</u>, em que se estuda o tempo e os acontecimentos, é uma forma de lógica modal em que os operadores modais se referem aos instantes de tempo em que os factos descritos são verdadeiros (por exemplo, determinado facto será verdadeiro em todos os instantes futuros, ou será verdadeiro num certo instante futuro). Este estudo remonta à Antiguidade com Aristóteles e as escolas de Mégara e a dos Estóicos da Grécia antiga.

1968 – John McCarthy

(*Programs with Common Sense*) Agentes inteligentes que usam raciocínio lógico para ir da percepção à acção. Assume que é aceitável atribuir qualidades, ou atributos, "mentais" (por exemplo, crenças, objectivos, intenções) a artefactos "inteligentes" se isso é adequado para uma melhor compreensão deles do ponto de vista do utilizador.

1976 – Vaughan **Pratt**

<u>Lógica dinâmica</u>, uma forma de lógica temporal em que há operadores modais para designar os efeitos de acções e de programas de computador.

1979 – Robert Kowalski

<u>Forma normal implicativa</u> (ou forma de Kowalski). Semelhante à forma de Horn mas pode ter disjunções no consequente.

Exemplos: $A_1 \wedge A_2 \wedge ... \wedge A_n \Rightarrow C_1 \vee C_2 \vee ... \vee C_m$ VERDADEIRO $\Rightarrow C_1 \vee C_2 \vee ... \vee C_m$

Exemplos de equivalência entre as duas formas:

Forma de Horn Forma normal implicativa

 $\neg P \lor Q$ $P \Rightarrow Q$

 $R \vee S$ VERDADEIRO $\Rightarrow R \vee S$

1984 – James Allen

Raciocínio com relações entre intervalos (e não pontos, como no cálculo situacional) de tempo.

1984 – Peter Ladkin

Raciocínio com relações entre intervalos de tempo côncavos também e não apenas convexos (convencionais).

1987 – J. S. Rosenschein e M. R. Genesereth

Abordagem do problema da cooperatividade das acções de agentes inteligentes que internamente empregam lógica para representar o mundo exterior.

2- Algumas Definições da Lógica

<u>Lógica</u> (definições variadas):

- "Arte" de raciocinar correctamente.
- Forma explícita de representar o raciocínio.
- Sistema conceptual simbólico para prova de teoremas.
- Linguagem formal para exprimir conhecimento e métodos para raciocinar usando essa linguagem.

<u>Cálculo proposicional</u> (ou lógica proposicional, ou lógica de ordem 0)

As fórmulas (ou frases) lógicas representam factos e combinações de factos através de operações lógicas.

<u>Cálculo de predicados</u> (ou lógica de predicados, ou lógica de 1ª ordem)

As fórmulas (ou frases) lógicas representam factos, objectos e predicados e combinações deles através de operações lógicas e de quantificadores (predicados exprimem propriedades ou relações entre objectos).

Comparação de vários formalismos:

Linguagem formal (lógica)	<u>Suposições Ontológicas</u> (natureza da realidade)	Suposições Epistemológicas (tipo de crença)
cálculo proposicional	factos	verdadeiro, falso, desconhecido
cálculo de predicados	factos, objectos, relações	verdadeiro, falso, desconhecido
lógica temporal	factos, objectos, relações, tempo	verdadeiro, falso, desconhecido
teoria das probabilidades	factos	grau de crença (01)
lógica vaga	grau de verdade	grau de crença (01)

Um sistema de lógica é composto por:

- 1- <u>Sub-sistema sintático</u> (sintaxe) Descreve como se formam fórmulas lógicas bem formadas.
- 2- <u>Sub-sistema semântico</u> (semântica) Descreve como as fórmulas lógicas se relacionam com os factos do mundo real e que fórmulas são verdadeiras ou falsas.
- 3- <u>Sub-sistema de prova</u> (regras de inferência) Conjunto de regras para deduzir consequência lógica de fórmulas lógicas a partir de outras fórmulas lógicas.

<u>Lógica sólida</u> (ou correcta, ou sã, ou que preserva a verdade) – Sistema de lógica que permite gerar apenas as fórmulas que são consequências lógicas dos axiomas.

<u>Lógica completa</u> – Sistema de lógica que permite gerar todas as fórmulas que são consequências lógicas dos axiomas.

Consequência lógica (1) – Uma fórmula G é consequência lógica das fórmulas P_1 , P_2 ,..., P_n se e só se, sempre que P_1 e P_2 e ... e P_n são verdadeiras, G é também verdadeira. P_1 , P_2 ,..., P_n são os axiomas (ou postulados, ou premissas) de G, e G é o teorema.

<u>Axioma</u> (ou postulado, ou premissa) – Fórmula lógica que exprime um facto tomado como facto fundamental ou ponto de partida e que é uma verdade universal.

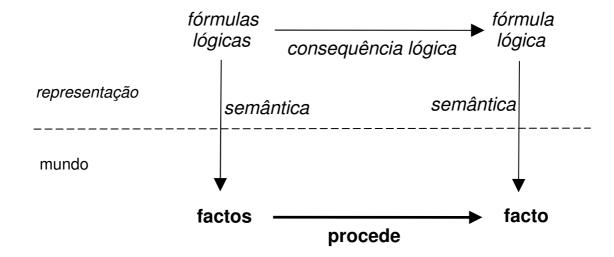
<u>Teorema</u> - Fórmula lógica que exprime um facto que é uma verdade universal considerada relevante e que se pode provar ser uma consequência lógica de axiomas.

<u>Prova</u> – Demonstração de que uma fórmula lógica (o teorema) é consequência lógica de um conjunto de outras fórmulas lógicas (as premissas, ou axiomas).

<u>Inferência</u> (ou raciocínio, ou dedução) – Processo de geração de novas fórmulas lógicas a partir de um conjunto de outras fórmulas lógicas, tomadas como premissas, usando regras de inferência. Se a lógica usada for sólida, as novas fórmulas lógicas serão garantidamente verdadeiras se as premissas forem verdadeiras.

Regra de inferência (ou regra de dedução, ou silogismo) (1) – Forma particular de geração de uma nova fórmula lógica a partir de outras fórmulas lógicas tomadas como premissas.

A ideia base da lógica como forma de representação dos, e raciocínio com os, factos do mundo real (ligação entre fórmulas e factos) é ilustrada pela figura seguinte:



3- Cálculo Proposicional - Sintaxe

<u>Proposição</u> – Fórmula lógica cujo valor lógico pode ser VERDADEIRO (V) ou FALSO (F). Pode ser:

<u>Proposição simples</u> (ou fórmula atómica, ou átomo) – Fórmula lógica unitária representando uma frase declarativa que pode ser ou verdadeira ou falsa.

Proposição composta – Combinação de proposições simples através de conectivas lógicas.

<u>Conectiva lógica</u> (de cálculo proposicional) – Símbolo que denota uma operação lógica. Pode ser (por ordem de prioridade):

<u>Literal</u> – Uma proposição simples (literal positivo) ou uma proposição simples negada (literal negativo). Por exemplo, se P for uma proposição simples, P e ¬P são ambos literais (o primeiro é um literal positivo e o segundo é um literal negativo).

Sintaxe do cálculo proposicional

Fórmulas lógicas bem formadas:

- 1- Uma proposição simples (ou átomo, ou fórmula atómica) é uma fórmula.
- 2- Se G é uma fórmula, então ¬G é uma fórmula.
- 3- Se G e H são fórmulas, então $G \wedge H$, $G \vee H$, $G \Rightarrow H$ e $G \Leftrightarrow H$ são fórmulas.
- 4- Todas as fórmulas são geradas aplicando estas regras.

<u>Nota</u>: Numa fórmula lógica podem usar-se os parêntesis, os símbolos (e), devidamente emparelhados, para alterar a ordem de prioridade das conectivas.

Mais formalmente, a gramática do cálculo proposicional é a seguinte:

```
Fórmula = ProposiçãoSimples | ProposiçãoComposta 

ProposiçãoSimples = V \mid F \mid P \mid Q \mid Xpto \mid Xp3Zv \dots 

ProposiçãoComposta = (Fórmula) | Fórmula Conectiva Fórmula 

\mid \neg Fórmula 

Conectiva = \wedge \mid V \mid \Leftrightarrow \mid \Rightarrow
```

Exemplos de fórmulas correctas (bem formadas) e incorrectas:

Fórmulas correctas

$P \vee Q$ $P \vee \neg Q$ $P \Rightarrow Q \vee R$ $P \Rightarrow (Q \vee R)$ $P \wedge U \Leftrightarrow Q \wedge \neg R \vee S$ $P \Leftrightarrow (Q \wedge ((\neg R) \vee S)$

Fórmulas incorrectas

4- Cálculo Proposicional - Semântica

Como se determina o valor lógico de uma proposição?

- 1- É associado um facto a cada símbolo de proposição simples.
- 2- Interpretação: atribuem-se valores lógicos a cada símbolo de proposição simples (o valor lógico de uma proposição simples é VERDADEIRO se o facto associado a ela for verdadeiro e FALSO no caso contrário).
- 3- O valor lógico de uma proposição composta é dado pela tabela de verdade das conectivas lógicas envolvidas na proposição.

<u>Tabelas de verdade das conectivas lógicas</u> (V = VERDADEIRO, F = FALSO):

G	$\neg G$
V	F
F	V

G	Н	$G \wedge H$	$G \vee H$	$G \Rightarrow H$	$G \Leftrightarrow H$
V	V	V	V	V	V
V	F	F	V	F	F
F	V	F	V	V	F
F	F	F	F	V	V

Exemplos:

fórmula	factos	interpretação	valor lógico
Р	P: Chove em Lisboa	V	V
¬P	P: Chove em Lisboa	V	F
	D Cl I i i	7.7	* 7
ΡΛQ	P: Chove em Lisboa	V	V
	Q: Faz sol em Coimbra	V	
ΡΛQ	P: Chove em Lisboa	F	F
	Q: Faz sol em Coimbra	V	
P V Q	P: Chove em Lisboa	F	V
_	Q: Faz sol em Coimbra	V	
P V Q	P: Chove em Lisboa	F	F
_	Q: Faz sol em Coimbra	F	
$P \Rightarrow Q$	P: Choveu	V	V
	Q: O piso está molhado	V	
$P \Rightarrow Q$	P: Choveu	V	F
	Q: O piso está molhado	F	
$P \Rightarrow Q$	P: Choveu	F	V
	Q: O piso está molhado	V	
$P \Rightarrow Q$	P: Choveu	F	V
_	Q: O piso está molhado	F	
P ⇔ Q	P: João é irmão de Pedro	V	V
	Q: Pedro é irmão de João	V	
P ⇔ Q	P: João é irmão de Pedro	V	F
	Q: Pedro é irmão de João	F	
P ⇔ Q	P: João é irmão de Pedro	F	V
	Q: Pedro é irmão de João	F	

<u>Interpretação</u> – Atribuição de valores lógicos a cada símbolo de proposição simples de uma fórmula lógica.

Uma fórmula com N símbolos de proposição diferentes tem 2^N interpretações distintas. Para cada interpretação a fórmula lógica tem um valor lógico.

<u>Fórmula verdadeira sob uma interpretação</u> – Fórmula cujo valor lógico é V para essa interpretação.

<u>Fórmula falsa sob uma interpretação</u> – Fórmula cujo valor lógico é F para essa interpretação.

Para deteminar o valor lógico de uma fórmula para cada interpretação possível faz-se uma tabela de verdade.

Exemplos:

1- Para a fórmula $(P \land Q) \Rightarrow (R \Leftrightarrow (\neg S))$:

 $(2^4 = 16 interpretações)$

P	Q	R	S	¬S	PAQ	$\mathbb{R} \Leftrightarrow (\neg \mathbb{S})$	$(P \land Q) \Rightarrow (R \Leftrightarrow (\neg S))$
V	V	V	V	F	V	F	F
V	V	V	F	V	V	V	V
V	V	F	V	F	V	V	V
V	V	F	F	V	V	F	F
V	F	V	V	F	F	F	V
V	F	V	F	V	F	V	V
V	F	F	V	F	F	V	V
V	F	F	F	V	F	F	V
F	V	V	V	F	F	F	V
F	V	V	F	V	F	V	V
F	V	F	V	F	F	V	V
F	V	F	F	V	F	F	V
F	F	V	V	F	F	F	V
F	F	V	F	V	F	V	V
F	F	F	V	F	F	V	V
F	F	F	F	V	F	F	V

(consistente e inválida)

2- Para a fórmula $((P \Rightarrow Q) \land P) \Rightarrow Q$:

 $(2^2 = 4 interpretações)$

P	Q	P⇒Q	(P⇒Q)∧P	$((P \Rightarrow Q) \land P) \Rightarrow Q$
V	V	V	V	V
V	F	F	F	V
F	V	V	F	V
F	F	V	F	V

(válida e, portanto, consistente)

3- Para a fórmula $(P \Rightarrow Q) \land (P \land \neg Q)$:

 $(2^2 = 4 interpretações)$

P	Q	¬Q	(P⇒Q)	(P∧¬Q)	$(P \Rightarrow Q) \land (P \land \neg Q)$
V	V	F	V	F	F
V	F	V	F	V	F
F	V	F	V	F	F
F	F	V	V	F	F

(inconsistente e, portanto, inválida)

<u>Fórmula válida</u> (ou tautologia) – Fórmula que é verdadeira para todas as suas interpretações.

<u>Fórmula inválida</u> (ou não válida) – Fórmula que não é verdadeira para todas as suas interpretações (*i.e.*, é falsa pelo menos para uma).

<u>Fórmula inconsistente</u> (ou insatisfiável, ou não satisfiável, ou contradição) – Fórmula que é falsa para todas as suas interpretações.

<u>Fórmula consistente</u> (ou satisfiável) – Fórmula que não é falsa para todas as suas interpretações (*i.e.*, é verdadeira pelo menos para uma).

Assim, deve ser evidente que:

- 1- Uma fórmula é válida se e só se a sua negação é inconsistente.
- 2- Uma fórmula é inconsistente se e só se a sua negação é válida.
- 3- Uma fórmula é inválida se e só se existe pelo menos uma intrepretação sob a qual é falsa.
- 4- Uma fórmula é consistente se e só se existe pelo menos uma intrepretação sob a qual é verdadeira.
- 5- Se uma fórmula é válida, então é consistente, mas não vice-versa.
- 6- Se uma fórmula é inconsistente, então é inválida, mas não vice-versa.

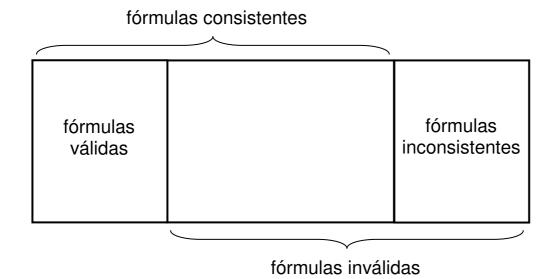
Exemplos:

 $P \land \neg P$ é inconsistente e, portanto, também inválida.

 $P \lor \neg P$ é válida e, portanto, também consistente.

 $P \Rightarrow \neg P$ é inválida mas é, no entanto, consistente.

Explicação gráfica (rectângulos representam conjuntos de fórmulas):



Diz-se que uma interpretação I <u>satisfaz</u> a fórmula P, ou que P <u>é satisfeita</u> por I, se P é verdadeira sob I.

Diz-se que uma interpretação I <u>não satisfaz</u> (ou falsifica) a fórmula P, ou que P <u>não é satisfeita</u> (ou é falsificada) por I, se P é falsa sob I.

Diz-se que uma interpretação I é um <u>modelo</u> da fórmula P, se I satisfaz P.

Exercícios:

Das seguintes fórmulas, dizer quais são válidas, inconsistentes ou nem uma coisa nem outra.

- a) Fumo ⇒ Fumo
- b) Fumo ⇒ Fogo
- c) (Fumo \Rightarrow Fogo) \Rightarrow (\neg Fumo $\Rightarrow \neg$ Fogo)
- d) Fumo ∨ Fogo ∨ ¬Fogo
- e) $((Fumo \land Calor) \Rightarrow Fogo) \Leftrightarrow ((Fumo \Rightarrow Fogo) \lor (Calor \Rightarrow Fogo))$
- f) $(Fumo \Rightarrow Fogo) \Rightarrow ((Fumo \land Calor) \Rightarrow Fogo)$
- g) Grande ∨ Estúpido ∨ (Grande ⇒ Estúpido)
- h) (Grande ∧ Estúpido) ∨ ¬Estúpido

Equivalência lógica – Duas fórmulas P e Q são equivalentes (ou P é equivalente a Q, o que se denota por $P \equiv Q$) se e só se, os valores lógicos de P e Q são iguais sob todas as interpretações de P e Q.

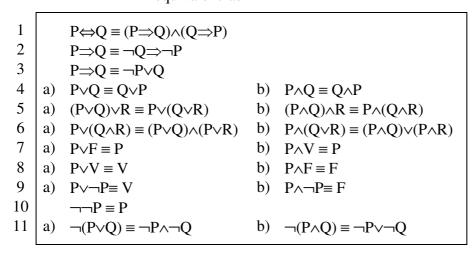
Exemplo:

Verificar que $P \Rightarrow Q \equiv \neg P \lor Q$

P	Q	P⇒Q	¬P∨Q
V	V	V	V
V	F	F	F
F	V	V	V
F	F	V	V

Para operar sobre fórmulas lógicas de cálculo proposicional e transformá-las em fórmulas equivalentes existe um conjunto de equivalências básicas, exposto na seguinte tabela de equivalências (P, Q e R são fórmulas e V e F os valores VERDADEIRO e FALSO, respectivamente):

equivalências



eliminação.da equivalência contraposição eliminação da implicação comutatividade associatividade distributividade elemento neutro elemento absorvente tautologia, contradição dupla negação leis de de Morgan

Consequência lógica (2) – Uma fórmula G é consequência lógica das fórmulas P_1 , P_2 ,..., P_n se e só se, para qualquer interpretação I sob a qual $P_1 \wedge P_2 \wedge ... \wedge P_n$ é verdadeira, G é também verdadeira. P_1 , P_2 ,..., P_n são os axiomas (ou postulados, ou premissas) de G, e G é o teorema.

<u>Teorema 1</u> – Uma fórmula G é consequência lógica das fórmulas P_1 , P_2 ,..., P_n se e só se, a fórmula $P_1 \wedge P_2 \wedge ... \wedge P_n \Rightarrow$ G é válida.

<u>Teorema 2</u> - Uma fórmula G é consequência lógica das fórmulas P_1 , P_2 ,..., P_n se e só se, a fórmula $P_1 \land P_2 \land ... \land P_n \land \neg G$ é inconsistente.

Maneiras de verificar se a fórmula G é consequência lógica das fórmulas P₁, P₂,..., P_n,:

<u>Pela definição</u> - Constrói-se uma tabela de verdade para a fórmula $P_1 \wedge P_2 \wedge ... \wedge P_n$ e para a fórmula G para verificar se para cada interpretação em que $P_1 \wedge P_2 \wedge ... \wedge P_n$ é verdadeira G é também verdadeira (e apenas isso pois, note-se que, o contrário não é necessário verificar-se).

<u>Pelo teorema 1</u> – Constrói-se a tabela de verdade para a fórmula $P_1 \wedge P_2 \wedge ... \wedge P_n \Rightarrow G$ para verificar se esta fórmula é válida.

<u>Pelo teorema 2</u> – Constrói-se a tabela de verdade para a fórmula $P_1 \wedge P_2 \wedge ... \wedge P_n \wedge \neg G$ para verificar se esta fórmula é inconsistente.

Exemplo:

Considerem-se as seguintes fórmulas de cálculo proposicional:

$$\begin{array}{ccc}
1 & & P \Rightarrow Q \\
2 & & \neg Q \\
3 & & \neg P
\end{array}$$

Demonstrar, por cada um dos três métodos antes descritos, que a fórmula 3 é uma consequência lógica das fórmulas 1 e 2.

<u>Método 1</u> (pela definição) – Constrói-se uma tabela de verdade para $(P\Rightarrow Q) \land \neg Q$ e $\neg P$, para mostrar que $\neg P$ é verdadeira para todos os modelos de $(P\Rightarrow Q) \land \neg Q$:

P	Q	(P⇒Q)	¬Q	$(P \Rightarrow Q) \land \neg Q$	¬₽
V	V	V	F	F	F
V	F	F	V	F	F
F	V	V	F	F	V
F	F	V	V	V	V

Em cada linha em que $(P \Rightarrow Q) \land \neg Q \notin V, \neg P \notin também V.$

<u>Método 2</u> (pelo teorema 1) – Constrói-se uma tabela de verdade para $((P\Rightarrow Q) \land \neg Q) \Rightarrow \neg P$, para mostrar que esta fórmula é válida:

P	Q	(P⇒Q)	¬Q	(P⇒Q)∧¬Q	¬P	$((P \Rightarrow Q) \land \neg Q) \Rightarrow \neg P$
V	V	V	F	F	F	V
V	F	F	V	F	F	V
F	V	V	F	F	V	V
F	F	V	V	V	V	V

A fórmula $((P \Rightarrow Q) \land \neg Q) \Rightarrow \neg P$ é válida.

<u>Método 3</u> (pelo teorema 2) – Constrói-se uma tabela de verdade para $(P \Rightarrow Q) \land \neg Q \land P$, para mostrar que esta fórmula é inconsistente:

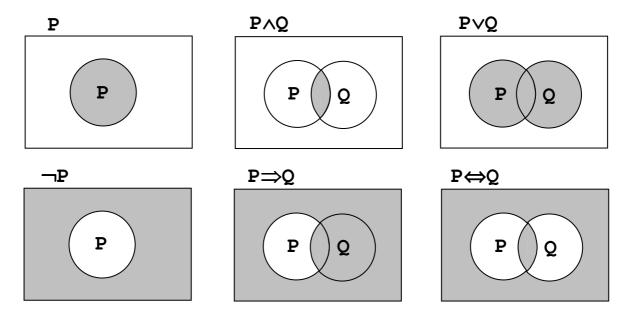
P	Q	(P⇒Q)	¬Q	$(P \Rightarrow Q) \land \neg Q$	(P⇒Q)∧¬Q∧P
V	V	V	F	F	F
V	F	F	V	F	F
F	V	V	F	F	F
F	F	V	V	V	F

A fórmula $(P \Rightarrow Q) \land \neg Q \land P$ é inconsistente.

<u>Semântica e teoria dos modelos</u> – Como foi dito, um modelo de uma fórmula lógica é uma interpretação que satisfaz essa fórmula. Por outras palavras, um modelo representa um mundo onde essa fórmula é verdadeira.

Os modelos permitem definir o significado de uma fórmula lógica de uma forma alternativa à de defini-lo através de uma atribuição de valores lógicos a cada um dos símbolos de proposição simples da fórmula lógica, como se fez anteriormente ao construir tabelas de verdade (cada modelo de uma fórmula lógica corresponde a uma linha na tabela de verdade para essa fórmula cujo valor lógico para a fórmula é V).

Os modelos permitem definir o significado de uma fórmula lógica através de operações de conjuntos sobre conjuntos de modelos. Modelos de fórmulas lógicas complexas (proposições compostas) podem ser definidos em termos de modelos de fórmulas mais simples suas componentes, como se mostra na figura seguinte. Nesta figura, P e Q representam as fórmulas lógicas componentes e as partes sombreadas correspondem aos modelos da fórmula lógica complexa.



Formas normais – São formas padronizadas das fórmulas lógicas de cálculo proposicional (o número de formas em que uma mesma declaração pode ser expressa em lógica é mais restrito quando a formula lógica está numa forma normal). Certos sistemas de dedução necessitam que as fórmulas lógicas sejam convertidas para uma forma normal. No âmbito do cálculo proposicional as formas normais são a forma normal conjuntiva e a forma normal disjuntiva. Em ambos os casos, as fórmulas lógicas contêm apenas as conectivas lógicas ∧, ∨ e ¬.

De forma resumida, para conversão de uma fórmula lógica de cálculo proposicional para uma forma normal empregam-se as regras de equivalência básicas, primeiro para eliminar as conectivas \Leftrightarrow e \Rightarrow que existam na fórmula, depois para que conectiva \neg fique a afectar directamente apenas proposições simples e, por fim, usar as leis da distributividade de modo a concluir obtendo a respectiva forma normal.

<u>Forma normal conjuntiva</u> - Nesta forma, uma fórmula lógica é composta apenas por conjunções de disjunções de literais, esquematicamente:

$$(L_{1,1} \vee ... \vee L_{1,k_1}) \wedge ... \wedge (L_{i,1} \vee ... \vee L_{i,k_i}) \wedge ... \wedge (L_{n,1} \vee ... \vee L_{n,k_n})$$

em que os L_{i,j} são literais.

<u>Forma clausal</u> – Forma normal conjuntiva representada através de um conjunto de <u>cláusulas</u> em conjunção implícita, em que as cláusulas são conjuntos de literais em disjunção implícita.

Os sistemas de dedução baseados no princípio da resolução (ver mais adiante) necessitam que o conjunto de fórmulas lógicas a usar seja convertido para esta forma. Nestes sistemas, a fórmula lógica acima apresentada de forma esquemática em forma normal conjuntiva é representada na forma de um conjunto de cláusulas C_i :

$$\{C_1, ..., C_i, ..., C_n\}$$

entre as quais as conjunções estão implícitas e em que cada cláusula C_i é o conjunto:

$$\{L_{i,1},...,L_{i,k_i}\}$$

que representa o componente $(L_{i,1} \vee ... \vee L_{i,k_i})$ da fórmula lógica (com disjunções implícitas entre os literais da cláusula).

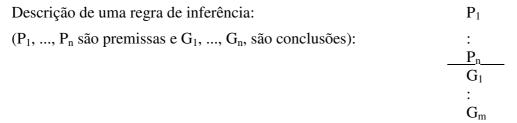
<u>Forma normal disjuntiva</u> - Nesta forma, uma fórmula lógica é composta apenas por disjunções de conjunções de literais, esquematicamente:

$$(L_{1,1} \wedge ... \wedge L_{1,k_1}) \vee ... \vee (L_{n,1} \wedge ... \wedge L_{n,k_n})$$

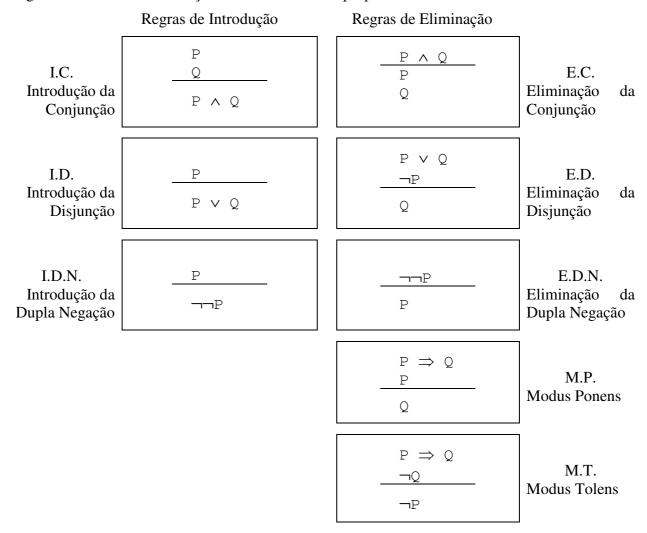
5- Cálculo Proposicional – Dedução Natural

<u>Sistemas de dedução natural</u> - Sistemas de lógica em que não é requerido um preprocessamento extenso (por exemplo, passagem a uma forma normal) das fórmulas lógicas e em que as regras de inferência são intuitivas.

Regra de inferência (ou regra de dedução, ou silogismo) (2) – Padrão particular de geração de uma nova fórmula lógica (a conclusão) a partir de outras fórmulas lógicas (as premissas). O emprego de regras de inferência é um método para gerar consequências lógicas mais geral do que o método da tabela de verdade.



Regras de inferência de dedução natural em cálculo proposicional:



Exemplos elementares de dedução natural em cálculo proposicional:

EXCIII	plo elementar 1:	
Poupo	o. Tenho dinheiro. Poupo e tenho dinheiro?	
	Frase em português	Proposição
	Poupo	P
	Tenho dinheiro	D
	-	
Dadas	s as premissas:	
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Poupo	P
2	Tenho dinheiro	D
Preter	nde-se provar que a seguinte conclusão é uma consequê	ncia lógica das premissas:
	Frase em português	Fórmula lógica
	Poupo e tenho dinheiro	P ^ D
Como	o se prova P ∧ D (poupo e tenho dinheiro)?	
	T I	
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Frase em português Poupo	Fórmula lógica
1 2	Frase em português Poupo Tenho dinheiro	Fórmula lógica P D
	Poupo	P
3	Poupo Tenho dinheiro	P D (1,2,I.C.)
3	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro	P D (1,2,I.C.)
2 3 Regra	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro	P D (1,2,I.C.)
2 3 Regra	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (e	P D (1,2,I.C.)
Regra Exem Poupo	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (e.	P D (1,2,I.C.)
Regra Exem Poupo	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (en aplo elementar 2: de tenho dinheiro. Será que poupo? de premissa:	P D (1,2,I.C.) m 3)
Regra Exem Poupo	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (e. aplo elementar 2: to e tenho dinheiro. Será que poupo? a premissa: Frase em português	P D (1,2,I.C.) m 3) Fórmula lógica
Regra Exem Poupo Dada	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (en aplo elementar 2: de tenho dinheiro. Será que poupo? de premissa:	P D (1,2,I.C.) m 3)
Regra Exem Poupo Dada	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (e. aplo elementar 2: to e tenho dinheiro. Será que poupo? a premissa: Frase em português	P D P \(\textbf{D} \) P \(\textbf{D} \) To m 3) Fórmula lógica P \(\textbf{D} \)
Regra Exem Poupo Dada	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (e. aplo elementar 2: to e tenho dinheiro. Será que poupo? a premissa: Frase em português Poupo e tenho dinheiro	P D P \(\textbf{D} \) P \(\textbf{D} \) To m 3) Fórmula lógica P \(\textbf{D} \)
Regra Exem Poupo Dada	Poupo Tenho dinheiro Poupo e tenho dinheiro de inferência usada: Introdução da Conjunção (en aplo elementar 2: to e tenho dinheiro. Será que poupo? a premissa: Frase em português Poupo e tenho dinheiro nde-se provar que a seguinte conclusão é uma consequênte.	P D (1,2,I.C.) P A D (1,2,I.C.) m 3) Fórmula lógica P A D ncia lógica da premissa:

Como se prova I	P (poupo)?
-----------------	------------

Como se prova P (poupo)?			
Frase em português		Fórmula l	ógica
Poupo e tenho dinheiro		P ^ D	
Poupo Poupo		P	(1,E.C.)
Regra de inferência usada:	Eliminação da Conjunção ((em 2)	
Exemplo elementar 3:			
Poupo. Poupo ou durmo?			
Frase em português		Proposiçã	0
Poupo		P	
Durmo		S	
	_		
Dadas a premissa:			
Frase em português		Fórmula l	ógica
1 Poupo		P	
Pretende-se provar que a segu	uinte conclusão é uma consequé	ência lógica o	da premissa:
Frase em português		Fórmula l	ógica
Poupo ou durmo		P v S	
Como se prova P ∨ S (poupo	ou durmo)?		
Frase em português		Fórmula l	ógica
		- F	

Regra de inferência usada: Introdução da Disjunção (em 2)

Exemplo elementar 4:

Poupo ou durmo

Poupo ou durmo. Não poupo. Será que durmo?

Dadas as premissas:

	 Frase em português	Fórmula lógica
1 2	Poupo ou durmo Não poupo	P ∨ S ¬P

(1,I.D.)

	Frase em português	Fórmula lógica
	Durmo	S
C	0 (1)0	
Con	no se prova S (durmo)?	
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Poupo ou durmo	P V S
2	Não poupo	¬P
3	Durmo	S (1,2,E.D.)
Reg	ra de inferência usada: Eliminação da Disjunção (e	em 3)
Exe	mplo elementar 5:	
Pou	oo. Será que não é verdade que não poupo?	
	Frase em português	Proposição
	Poupo	P
Dad	as a premissa:	
Dau	•	E4
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Poupo	P
Pret	ende-se provar que a seguinte conclusão é uma consequente	ência lógica da premissa:
	Frase em português	Fórmula lógica
	Não é verdade que não poupo	¬¬P
Corr	no se prova ¬¬P (não é verdade que não poupo)?	
Con	Frase em português	Fórmula lógica
1		
2	Poupo Não é verdade que não poupo	P
	• • •	
Keg	ra de inferência usada: Introdução da Dupla Negaç	çao (em 2)
Exe	mplo elementar 6:	
Não	é verdade que não gasto. Será que gasto?	
	Frase em português	Proposição
	Gasto	G

Da	das a premissa:	
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Não é verdade que não gasto	¬¬G
Pre	etende-se provar que a seguinte conclusão é uma consequ	iência lógica da premissa:
	Frase em português	Fórmula lógica
	Gasto	G
Co	mo se prova G (gasto)?	
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Não é verdade que não gasto	¬¬G
2	Gasto	G (1,E.D.N.)
Re	gra de inferência usada: Eliminação da Dupla Nego	ação (em 2)
Ex	emplo elementar 7:	
Se	poupo, então tenho dinheiro. Eu poupo. Tenho dinheiro	?
	Frase em português	Proposição
	Poupo	P
	Tenho dinheiro	D
Da	das as premissas:	
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Se poupo, então tenho dinheiro	$P \Rightarrow D$
2	Poupo	P
Pre	etende-se provar que a seguinte conclusão é uma consequ	nência lógica das premissas:
	Frase em português	Fórmula lógica
	Tenho dinheiro	D
~		
Co	mo se prova D (tenho dinheiro)?	F. 1.1.
	Frase em português	Fórmula lógica
1	Se poupo, então tenho dinheiro	$P \Rightarrow D$
2	Poupo	Р

Tenho dinheiro

Regra de inferência usada:

Modus Ponens (em 3)

D

(1,2,M.P.)

1

Exemplo elementar 8:

Se poupo, então tenho dinheiro. Não tenho dinheiro. Será que não poupo?

Dadas as premissas:

Frase em português

Se poupo, então tenho dinheiro

2 Não tenho dinheiro

Fórmula lógica

 $P \Rightarrow D$

¬D

Pretende-se provar que a seguinte conclusão é uma consequência lógica das premissas:

Frase em português

Não poupo

Fórmula lógica

 $\neg P$

Como se prova ¬P (não poupo)?

Frase em português

Se poupo, então tenho dinheiro
Não tenho dinheiro

3 Não poupo

Fórmula lógica

 $P \Rightarrow D$

 $\neg D$

 $\neg P$ (1,2,M.T.)

Regra de inferência usada: *Modus Tolens* (em 3)

Outros exemplos de dedução natural em cálculo proposicional:

Exemplo 1:

Se é humano ou símio, então é mamífero. Sabe-se que é símio. Será mamífero?

Frase em português

É humano

É símio

É mamífero

Proposição

H S

Μ

Dadas as premissas:

Frase em português

Se é humano ou símio, então é mamífero

É símio

1

2

Fórmula lógica

 ${\tt H} \ {\tt V} \ {\tt S} \ \Longrightarrow \ {\tt M}$

S

Pretende-se provar que a seguinte conclusão é uma consequência lógica das premissas:

Frase em português

É mamífero

Fórmula lógica

Μ

Como se prova M (é mamífero)?

Frase em português

É humano ou símio

É mamífero

Fórmula lógica

H V S (2,I.D.)(1,3,M.P.)M

Regras de inferência usadas:

Introdução da Disjunção (em 3)

Modus Ponens (em 4)

Exemplo 2:

4

2

Se é humano ou símio, então é mamífero. Não é mamífero. Será que não é símio?

Pretende-se provar que a seguinte conclusão é uma consequência lógica das premissas:

Dadas as premissas:

Frase em português

1 Se é humano ou símio, então é mamífero

Não é mamífero

Fórmula lógica

 $H \vee S \Rightarrow M$ $\neg M$

Frase em português

Não é símio

Fórmula lógica

¬S

Como se prova ¬S (não é símio)?

Frase em português

Não é humano e não é símio

Não é símio

Fórmula lógica

¬H ∧ ¬S

(1,2,M.T.)

¬S

(3,E.C.)

Regras de inferência usadas: Modus Tolens (em 3)

Eliminação da Conjunção (em 4)

Exemplo 3:

4

1

3

Sabe-se que se está quente e está húmido, então choverá e que se está húmido, então está quente. Sabe-se ainda que está húmido. Pretende-se concluir que: a) Está quente; b) Choverá.

Frase em português

Está quente Está húmido

Choverá

Proposição

Q Η

С

Dadas as premissas:

Frase em português

Se está quente e está húmido, então choverá

2 Se está húmido, então está quente

Está húmido

Fórmula lógica

 $Q \wedge H \Rightarrow C$

 $H \Rightarrow Q$

Η

	Frase em português		Fórmula	lógica
	Está quente Choverá		Q C	
Co	omo se prova Q (está quente)?			
1	Frase em português		Fórmula	lógica
	Está quente		Q	(2,3,M.P.)
gr	ra de inferência usada: Modus Ponens (en	n 4)		
Co	omo se prova C (choverá)?			
1	Frase em português		Fórmula	lógica
	Está quente		Q	(2,3,M.P.)
	Está quente e está húmido Choverá		Q ∧ H C	(4,3,I.C.) (1,5,M.P.)
<u>en</u>	mplo 4:	<i>njunção</i> (em	15)	
po e]	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes.	taxa de juro	o aumenta	do que a taxa de
po e]	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português	taxa de juro	o aumenta	do que a taxa de Proposição
po e]	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta	taxa de juro	o aumenta	Proposição J
po e]	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português	taxa de juro	o aumenta	do que a taxa de Proposição
po e l me	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta O preço das acções diminui	taxa de juro	o aumenta	Proposição J A
po e l me	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta O preço das acções diminui Há pessoas descontentes	taxa de juro	o aumenta	Proposição J A
po e l me	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta O preço das acções diminui Há pessoas descontentes as as premissas:	taxa de juro es diminui.	aumenta Admitin	Proposição J A D
po e l me	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta O preço das acções diminui Há pessoas descontentes as as premissas: Frase em português Se a taxa de juro aumenta, então o preço das Se o preço das acções diminui, então há pessoas descontentes	taxa de juro es diminui.	aumenta Admitin	Proposição J A D Fórmula lógica J A A D
pc e] me	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta O preço das acções diminui Há pessoas descontentes as as premissas: Frase em português Se a taxa de juro aumenta, então o preço das	taxa de juro es diminui.	aumenta Admitin	Proposição J A D Fórmula lógica J A
po e] me	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta O preço das acções diminui Há pessoas descontentes as as premissas: Frase em português Se a taxa de juro aumenta, então o preço das Se o preço das acções diminui, então há pessoas descontentes	taxa de juro es diminui.	aumenta Admitin	Proposição J A D Fórmula lógica J A A D J
po e] me	mplo 4: onha-se que o preço das acções diminui se a há pessoas descontentes se o preço das acçõenta, mostrar que há pessoas descontentes. Frase em português A taxa de juro aumenta O preço das acções diminui Há pessoas descontentes as as premissas: Frase em português Se a taxa de juro aumenta, então o preço das Se o preço das acções diminui, então há pessoas descontenta	taxa de juro es diminui.	aumenta Admitin	Proposição J A D Fórmula lógica J A A D J

Como se prova D (há pessoas descontentes)?

Frase em português

O preço das acções diminui

Há pessoas descontentes

Α (1,3,M.P.)D (2,4,M.P.)

Regra de inferência usada: *Modus Ponens* (em 4 e 5)

Exemplo 5:

5

Suponha-se que se conhecem as seguintes reacções químicas:

$$MgO + H_2 \rightarrow Mg + H_2O$$

$$C + O_2 \rightarrow CO_2$$

$$CO_2 + H_2O \rightarrow H_2CO_3$$

Suponha-se ainda que dispomos de quantidades de MgO, de H₂, de O₂ e de C. Será que poderemos produzir H₂CO₃?

ŀ	'n	a	S	e

MgO	
H_2	
Mg	
H_2O	
C	
O_2	
CO_2	
H_2CO_3	

Droposicão

Proposição
MgO
H2 Mg
H2O
C O2
CO2
H2CO3

Dadas as premissas:

Frase

 $MgO + H_2 \rightarrow Mg + H_2O$

$$C + O_2 \rightarrow CO_2$$

$$CO_2 + H_2O \rightarrow H_2CO_3$$

MgO H_2

 O_2

C

Fórmula lógica

MgO
$$\wedge$$
 H2 \Rightarrow Mg \wedge H2O
C \wedge O2 \Rightarrow CO2
CO2 \wedge H2O \Rightarrow H2CO3
MgO
H2
O2
C

Pretende-se provar que as seguinte conclusão é uma consequência lógica das premissas:

Frase

H_2CO_3		

Fórmula lógica

H2CO3

Como se prova H2CO3 (H₂CO₃)?

Frase em português

Tuse em portugues				
8	$C + O_2$			
9	CO_2			
10	$MgO + H_2$			
11	$Mg + H_2O$			
12	H_2O			
13	$CO_2 + H_2O$			
14	H_2CO_3			

Fórmula lógica

C ^ O2 CO2	(7,6,I.C.)
MgO ^ H2	(2,8,M.P.) (4,5,I.C.)
Mg ∧ H2O	(1,10,M.P.)
H2O CO2 ∧ H2O	(11,E.C.) (9,12,I.C.)
H2CO3	(3,13,M.P.)

Regras de inferência usadas: Introdução da Conjunção (em 8, 10 e 13)

Modus Ponens (em 9, 11 e 14) Eliminação da Conjunção (em 12)

Exemplo 6:

Dadas as premissas:

```
\begin{array}{ccc}
1 & P \implies (\neg Q \lor (R \land S)) \\
2 & P \\
3 & \neg S
\end{array}
```

Pretende-se concluir $\neg Q$.

Como se prova $\neg Q$?



Regras de inferência usadas: Modus Ponens (em 4)

Eliminação da Conjunção (em 5) Eliminação da Disjunção (em 6)

6- Cálculo Proposicional – O Princípio da Resolução

Ao contrário dos sistemas de dedução natural, os sistemas de dedução baseados em resolução usam uma única regra de inferência, denominada regra da resolução, ou princípio da resolução. No entanto (e também ao contrário de no caso dos sistemas de dedução natural) as fórmulas lógicas tomadas como premissas têm de passar por um pré-processamento de modo a serem convertidas para a forma clausal.

Na descrição que se segue do princípio da resolução, as fórmulas lógicas tomadas como premissas são expressas na forma clausal, *i.e.*, cada fórmula lógica é expressa na forma de uma cláusula. Lembra-se que uma cláusula equivale a uma fórmula lógica representada na forma de um conjunto de literais em disjunção implícita, quer dizer, na forma:

$$\{L_1, ..., L_j, ..., L_n\}$$

em que os L_j são literais. Lembra-se também que esta forma representa a fórmula lógica (de forma normal conjuntiva):

$$(L_1 \vee ... \vee L_j \vee ... \vee L_n)$$

De uma forma geral, sendo A_h e B_k literais complementares (*i.e.*, um deles é igual à negação do outro), a regra da resolução pode descrever-se da seguinte forma:

$$\left\{ \begin{array}{l} \{ \ A_{1}, \, ..., \, A_{h-1}, \, A_{h}, \, A_{h+1}, \, ..., \, A_{n} \ \} \\ \\ \{ \ B_{1}, \, ..., \, B_{k-1}, \, B_{k}, \, B_{k+1}, \, ..., \, B_{m} \ \} \\ \\ \{ \ A_{1}, \, ..., \, A_{h-1}, \, A_{h+1}, \, ..., \, A_{n}, \, B_{1}, \, ..., \, B_{k-1}, \, B_{k+1}, \, ..., \, B_{m} \ \} \\ \end{array}$$

A cláusula de conclusão { A_1 , ..., A_{h-1} , A_{h+1} , ..., A_n , B_1 , ..., B_{k-1} , B_{k+1} , ..., B_m } é, então, apelidada <u>resolvente</u> das cláusulas { A_1 , ..., A_{h-1} , A_h , A_{h+1} , ..., A_n } e { B_1 , ..., B_{k-1} , B_k , B_{k+1} , ..., B_m }.

Exemplos elementares de aplicação da regra da resolução:

Exemplo elementar 1:

```
1 { ¬P, Q }
2 { P }
3 { Q }
```

Nota: Este exemplo elementar corresponde, no caso dos sistemas de dedução natural, ao emprego do Modus Ponens, já que a cláusula $\{\neg P, Q\}$ representa a fórmula lógica $\neg P \lor Q$, que equivale logicamente à fórmula $P \Rightarrow Q$ (pela equivalência lógica apelidada de eliminação da implicação), permitindo, então, de $P \Rightarrow Q$ e de $P \Rightarrow Q$ deduzir Q.

Exemplo elementar 2:

Nota: Este exemplo elementar corresponde, no caso dos sistemas de dedução natural, ao emprego do Modus Tolens, já que a cláusula { ¬P, Q } representa a fórmula lógica

 $\neg P \lor Q$, que equivale logicamente à fórmula $P \Rightarrow Q$ (pela equivalência lógica apelidada de eliminação da implicação), permitindo, então, de $P \Rightarrow Q$ e de $\neg Q$ deduzir $\neg P$.

Exemplo elementar 3:

```
1 { ¬P, Q }
2 { ¬Q, R }
3 { ¬P, R }
dele2
```

Nota: Este exemplo elementar corresponde, no caso de alguns sistemas de dedução, ao emprego de uma regra denominada regra do encadeamento, já que as cláusulas $\{ \neg P, Q \}$ e $\{ \neg Q, R \}$ representam, respectivamente, as fórmulas lógicas $\neg P \lor Q$ e $\neg Q \lor R$, que equivalem logicamente às fórmulas $P \Rightarrow Q$ e $Q \Rightarrow R$, respectivamente (pela equivalência lógica apelidada de eliminação da implicação), permitindo, então, de $P \Rightarrow Q$ e de $Q \Rightarrow R$ deduzir $P \Rightarrow R$.

Exemplo elementar 4:

```
1 { ¬P, Q }
2 { P, Q }
3 { Q } de 1 e 2
```

Exemplo elementar 5:

```
1 { ¬P, Q, R }
2 { P, S }
3 { Q, R, S }
dele2
```

Para provar que uma dada fórmula lógica P é uma consequência lógica de um conjunto de fórmulas lógicas tomadas como premissas dado opera-se de maneira diferente do que para os sistemas de dedução natural, de acordo com o seguinte:

- 1- Todas as fórmulas lógicas têm de ser convertidas para a forma normal conjuntiva e representadas na forma clausal.
- 2- A prova é uma prova por refutação: em vez de derivar P directamente do conjunto de fórmulas lógicas tomadas como premissas, prova-se que ¬P é inconsistente com esse conjunto de fórmulas (*i.e.*, que ¬P em conjunção com esse conjunto de fórmulas é insatisfiável).

O processo geral de prova manual de uma fórmula P quando se emprega a regra da resolução é, então:

- 1- Converter o conjunto de fórmulas lógicas tomadas como premissas para a forma clausal.
- 2- Negar P.
- 3- Converter ¬P para a forma clausal.
- 4- Juntar as cláusulas de ¬P ao conjunto de fórmulas tomadas como premissas.
- 5- Empregando a regra da resolução, tentar derivar a cláusula vazia (*i.e.*, a cláusula { }).

Se o passo 5- tem sucesso, então P é uma consequência lógica do conjunto de fórmulas tomadas como premissas, caso contrário, não o é.

<u>Conversão para a forma clausal</u> – A conversão de uma fórmula lógica para a correspondente forma clausal pode ser realizada por um processo sistemático em seis fases:

- 1- Remover equivalências e implicações.
- 2- Mover negações para dentro, de modo a afectem apenas as proposições simples.
- 3- Passagem à forma normal conjuntiva, de modo a obter conjunções de disjunções de literais.
- 4- Colocar em forma de cláusulas (cada cláusula é um conjunto de literais em disjunção implícita que corresponde a um dos disjunctos da fase anterior).

Exemplos de conversão para a forma clausal (explicita-se cada uma das fases de conversão):

Exemplo 1: Converter para forma clausal a fórmula lógica P∧S⇔Q.

Resposta:

```
1 (¬(P∧S)∨Q)∧(¬Q∨(P∧S))

2 (¬P∨¬S∨Q)∧(¬Q∨(P∧S))

3 (¬P∨¬S∨Q)∧(¬Q∨P)∧(¬Q∨S)

4 {¬P, ¬S, Q}

{¬Q, P}

{¬Q, S}
```

Exemplo 2: Converter para forma clausal a fórmula lógica $P \land Q \Rightarrow \neg (R \Rightarrow S)$.

Resposta:

```
1 ¬(P\Q) \¬(¬R\S)
2 ¬P\¬Q\(R\¬S)
3 (¬P\¬Q\R) \(\neg (¬P\¬Q\¬S))
4 { ¬P, ¬Q, R}
{ ¬P, ¬Q, ¬S}
```

Exemplo 3: Converter para forma clausal a fórmula lógica $P \Rightarrow \neg (Q \Rightarrow R)$.

Resposta:

```
1 ¬PV¬(¬QVR)
2 ¬PV(QΛ¬R)
3 (¬PVQ)Λ(¬PV¬R)
4 {¬P, Q}
{ ¬P, ¬R}
```

Exemplos de dedução empregando resolução:

<u>Exemplo 1</u>: Considere o seguinte conjunto de cláusulas composto pelas cláusulas 1 a 3 (todas em forma clausal):

```
1 { ¬F, G }
2 { ¬G, H }
3 { F }
```

Empregando a regra da resolução e justificando cada passo de prova com os números das cláusulas usadas, prove por refutação H.

Resposta:

```
4 { ¬H }
```

```
5 { G }
6 { H }
7 { }
```

Exemplo 2: Considere o seguinte conjunto de cláusulas composto pelas cláusulas 1 a 4 (todas em forma clausal):

```
1 { ¬A, ¬B, C }
2 { ¬A, ¬B, D }
3 { A }
4 { ¬D }
```

Empregando a regra da resolução e justificando cada passo de prova com os números das cláusulas usadas, prove por refutação ¬B.

Resposta:

```
5 { B }
```

```
6 { ¬B, D }
7 { D }
8 { }
```

7- Cálculo de Predicados – Sintaxe

No cálculo proposicional, os elementos mais simples, as proposições simples, ou átomos, são tratados como uma unidade indivisível, sem estrutura ou composição própria. Isto é limitativo na expressão de frases lógicas. Por exemplo, considere-se o seguinte raciocínio, intuitivamente correcto:

Todo o humano é mortal.

Dado que Confúcio é humano, Confúcio é mortal.

No entanto, ao tentar representar estas frases usando cálculo proposicional:

Frase em portugués	Proposição	
Todo o humano é mortal	P	
Confúcio é humano	Q	
Confúcio é mortal	R	

Percebe-se que R não é consequência lógica de P e Q no âmbito do cálculo proposicional. Isto acontece porque a estrutura interna de P, de Q e de R não é representável no cálculo proposicional.

O cálculo de predicados tem mais as noções lógicas de termo, de predicado e de quantificador, além das do cálculo proposicional.

<u>Termos</u> – Significam objectos de um domínio de discurso. São definidos do seguinte modo:

- 1- Uma constante é um termo.
- 2- Uma variável é um termo.
- 3- $F(t_1, ..., t_n)$ é um termo, se F é um símbolo de função de n argumentos e $t_1, ..., t_n$ são termos.
- 4- Todos os termos são gerados aplicando estas regras.

<u>Termo básico</u> – Termo que não contém variáveis.

<u>Funções</u> – Estabelecem uma correspondência entre uma lista de constantes (os argumentos, cada um valor de determinado domínio) e uma constante (valor do contradomínio).

Fórmula atómica (ou átomo) – $P(t_1, ..., t_n)$ é uma fórmula atómica, se P é um símbolo de predicado de n argumentos e $t_1, ..., t_n$ são termos. Nada mais é uma fórmula atómica.

<u>Literal</u> – Uma fórmula atómica (literal positivo) ou uma fórmula atómica negada (literal negativo).

<u>Predicados</u> - Significam declarações elementares que exprimem propriedades de, ou relações entre, objectos de domínios de discurso. Estabelecem uma correspondência entre uma lista de constantes (os argumentos, cada um valor de um determinado domínio) e os valores lógicos V ou F.

<u>Quantificadores</u> – Conectivas lógicas de cálculo de predicados que servem para caracterizar variáveis em fórmulas lógicas. Podem ser:

- \forall Quantificador universal (para todos, ou para cada). Exemplo: $\forall x$.
- \exists Quantificador existencial (existe um, ou existe pelo menos um). Exemplo: $\exists x$.

Ocorrência de variável ligada – Diz-se da ocorrência de uma variável numa fórmula lógica quando essa ocorrência está dentro do âmbito de um quantificador que emprega a variável.

Ocorrência de variável livre (ou não ligada) – Diz-se da ocorrência de uma variável numa fórmula lógica quando essa ocorrência não é ligada.

<u>Variável livre</u> (ou não ligada, ou não quantificada) <u>numa fórmula lógica</u> – Diz-se quando pelo menos uma ocorrência da variável é livre na fórmula lógica.

<u>Variável ligada</u> (ou quantificada) <u>numa fórmula lógica</u> – Diz-se quando pelo menos uma ocorrência da variável é ligada na fórmula lógica.

<u>Conectiva lógica</u> (de cálculo de predicados) – Símbolo que denota uma operação lógica. Pode ser (por ordem de prioridade):

```
1°
           negação
                                  (não)
2°
           conjunção
                                                                  disjunção
                                  (e)
                                                                                          (ou)
3°
          implicação
                                  (se ..., então ...)
                                                                  equivalência
                                                                                          (... se e só se ...)
                                                             \Leftrightarrow
4^{\rm o}
           quant. universal
                                  (para todos ...)
                                                             \exists
                                                                  quant. existencial
                                                                                          (existe um ...)
```

Sintaxe do cálculo de predicados

Fórmulas lógicas bem formadas:

- 1- Uma fórmula atómica (ou átomo) é uma fórmula.
- 2- Se G e H são fórmulas, então $\neg G$, $G \land H$, $G \lor H$, $G \Rightarrow H$ e $G \Leftrightarrow H$ são fórmulas.
- 3- Se G é uma fórmula e x é uma variável livre em G, então \forall x G e \exists x G são fórmulas.
- 4- Todas as fórmulas são geradas aplicando as regras 1-, 2- e 3- um número finito de vezes.

<u>Nota</u>: Numa fórmula lógica podem usar-se os parêntesis, os símbolos (e), devidamente emparelhados, para alterar a ordem de prioridade das conectivas.

Mais formalmente, a gramática do cálculo de predicados é a seguinte:

```
Fórmula
                 = FórmulaAtómica
                   I Fórmula Conectiva Fórmula
                   | Ouantificador Variável ... Fórmula
                   ∣ ¬ Fórmula
                   | ( Fórmula )
                = Predicado(Termo, ...)
FórmulaAtómica
                 = Função (Termo, ...) | Constante | Variável
Termo
Conectiva
                         | ^
                              V
                           \exists
Ouantificador
                     \forall
Constante
                           X | Xpto
                     Α
                                      | Z31p
                 =
Variável
                                      1 v3
                           X |
                               spt
                     а
Predicado
                     Р
                           QI
                               Rzt | Xp7 |
                     F
                           GI
Função
                               Lbt |
                                      F3
                 =
```

Exemplos de funções:

Significado em português

O valor que é o dobro de 34

A área de um rectângulo com lados de comprimento b e h

A mãe de Ana

A mãe de x

Função (termo funcional)

Dobro(34)

ÁreaRectângulo(b,h)

Mãe (Ana)

Mãe(x)

Exemplos de predicados:

Significado em português

x é gordo

y é humano

Confúcio é humano

z é mortal

x é maior que y

João ama Maria

A mãe de Maria ama Maria

A distância entre Lisboa e Porto é 300)

Predicado (fórmula atómica)

Gordo(x)

Humano(y)

Humano(Confúcio)

Mortal(z)

Maior(x, y)

Ama (João, Maria)

Ama(Mãe(Maria), Maria)

Distância (Lisboa, Porto, 300)

Exemplos de fórmulas lógicas:

Significado em português

Todo o humano é mortal

Alguns indivíduos são altos e gordos

Há sempre valor maior que qualquer outro

Existe um valor maior que quaisquer outros

Fórmula lógica

 $\forall x \; \text{Humano}(x) \Rightarrow \text{Mortal}(x)$

 $\exists y \ Alto(y) \land Gordo(y)$

 $\forall x \exists y \; Maior(y,x)$

 $\exists y \ \forall x \ Maior(y,x)$

8- Cálculo de Predicados - Semântica

Como se determina o valor lógico de uma fórmula?

Interpretação – Consiste em definir o domínio de discurso e:

- 1- A cada constante, associar um elemento do domínio de discurso.
- 2- A cada símbolo de função de n argumentos, associar uma correspondência entre tuplos de n valores de argumentos do domínio de discurso e o domínio de discurso.
- 3- A cada símbolo de predicado de n argumentos, associar uma correspondência entre tuplos de n valores de argumentos do domínio de discurso e o domínio { V, F }.

Numa interpretação de uma fórmula o valor lógico, V ou F, obtém-se usando as regras:

- 1- Com o valor lógico das fórmulas atómicas determinado, o valor lógico das fórmulas não atómicas é determinado por meio da tabela de verdade das conectivas lógicas.
- 2- Uma fórmula ∀x G tem o valor V se o valor lógico de G é V para toda constante do domínio de discurso. Caso contrário tem o valor F.
- 3- Uma fórmula ∃x G tem o valor V se o valor lógico de G é V pelo menos para uma constante do domínio de discurso. Caso contrário tem o valor F.

<u>Nota</u>: Formalmente, o valor lógico de fórmulas contendo variáveis livres não se pode determinar. Normalmente, ou se assume que não existem variáveis livres, ou então elas são tratadas como sendo quantificadas universalmente.

Tabelas de verdade das conectivas lógicas (V = VERDADEIRO, F = FALSO):

G	$\neg G$
V	F
F	V

G	Н	$G \wedge H$	$G \vee H$	$G \Rightarrow H$	$G \Leftrightarrow H$
V	V	V	V	V	V
V	F	F	V	F	F
F	V	F	V	V	F
F	F	F	F	V	V

Nota: Idêntico às tabelas de verdade para o cálculo proposicional.

Exemplo de interpretação para a fórmula: $\forall x \ P(x) \Rightarrow Q(F(x),A)$

Existem nesta fórmula: uma constante A, um símbolo de função de um argumento F, um símbolo de predicado de um argumento P e um símbolo de predicado de dois argumentos, Q. Uma interpretação I possível é:

Domínio: $D = \{ 1, 2 \}$

Associações:

F(1)	F(2)
2	1

$$\begin{array}{c|cccc} Q(1,1) & Q(1,2) & Q(2,1) & Q(2,2) \\ \hline V & V & F & F \\ \end{array}$$

$$\begin{array}{lll} \text{Se } x=1, \, \text{ent\~ao:} & P(x) \Rightarrow Q(F(x), A) & \equiv & P(1) \Rightarrow Q(F(1), A) \\ & \equiv & P(1) \Rightarrow Q(2, 1) \\ & \equiv & F \Rightarrow F & \equiv & V \\ \text{Se } x=2, \, \text{ent\~ao:} & P(x) \Rightarrow Q(F(x), A) & \equiv & P(2) \Rightarrow Q(F(2), A) \\ & \equiv & P(2) \Rightarrow Q(1, 1) \\ & \equiv & V \Rightarrow V & \equiv & V \end{array}$$

A fórmula $\forall x \ P(x) \Rightarrow Q(F(x),A)$ é verdadeira na interpretação I, visto ter o valor lógico V para todos os elementos x do domínio D.

Fórmula consistente (ou satisfiável) – Fórmula para a qual existe uma interpretação sob a qual a fórmula é verdadeira.

Diz-se que uma interpretação I satisfaz a fórmula P, ou que P é satisfeita por I, se P é verdadeira sob I.

Diz-se que uma interpretação I é um modelo da fórmula P, se I satisfaz P.

Fórmula válida – Fórmula que é satisfeita para todas as suas interpretações.

Fórmula inconsistente (ou insatisfiável, ou não satisfiável) – Fórmula para a qual não existe interpretação alguma que a satisfaz.

Consequência lógica (3) – Uma fórmula G é consequência lógica das fórmulas P₁, P₂,..., P_n se e só se, para qualquer interpretação I, se $P_1 \wedge P_2 \wedge ... \wedge P_n$ é verdadeira sob I, G é também verdadeira sob I.

Equivalência Lógica - Para operar sobre fórmulas lógicas de cálculo de predicados e transformá-las em fórmulas equivalentes existe um conjunto de equivalências básicas, exposto na seguinte tabela de equivalências (P, Q, R, P_x e Q_x são fórmulas e V e F os valores VERDADEIRO e FALSO, respectivamente):

equivalências

```
1
             P \Leftrightarrow Q \equiv (P \Rightarrow Q) \land (Q \Rightarrow P)
2
                                                                                                                                 contraposição
             P \Rightarrow Q \equiv \neg Q \Rightarrow \neg P
3
             P \Rightarrow Q \equiv \neg P \lor Q
4
                                                                                                                                 comutatividade
       a)
                                                                  b) P \wedge Q \equiv Q \wedge P
           PVO \equiv OVP
5
                                                                                                                                 associatividade
                                                                  b) (P \land Q) \land R \equiv P \land (Q \land R)
       a)
             (P \lor Q) \lor R \equiv P \lor (Q \lor R)
                                                                                                                                 distributividade
6
       a)
            P \lor (Q \land R) \equiv (P \lor Q) \land (P \lor R)
                                                                  b) P \land (Q \lor R) \equiv (P \land Q) \lor (P \land R)
7
                                                                                                                                 elemento neutro
       a)
            P \vee F \equiv P
                                                                  b) P \wedge V \equiv P
8
       a)
             P \lor V \equiv V
                                                                  b) P \wedge F \equiv F
9
       a) P \lor \neg P \equiv V
                                                                  b) P \land \neg P \equiv F
                                                                                                                                 dupla negação
10
             \neg\neg P \equiv P
                                                                                                                                 leis de de Morgan
11
       a) \neg (P \lor Q) \equiv \neg P \land \neg Q
                                                                  b) \neg (P \land Q) \equiv \neg P \lor \neg Q
                                                                                                                                 negação da
12
       a) \neg (\forall x P(x)) \equiv \exists x \neg P(x)
                                                                  b) \neg (\exists x P(x)) \equiv \forall x \neg P(x)
       c) \forall x P(x) \equiv \neg (\exists x \neg P(x))
                                                                  d) \exists x P(x) \equiv \neg (\forall x \neg P(x))
                                                                                                                                 quantificação da
13
       a) (Kx P(x)) \lor Q \equiv Kx P(x) \lor Q
                                                                  b) (Kx P(x)) \land Q \equiv Kx P(x) \land Q
14
       a) (K_1x P(x)) \lor (K_2x Q(x)) \equiv
                                                                  b) (K_1 \times P(x)) \wedge (K_2 \times Q(x)) \equiv
                                                                                                                                            disjunção
               K_1x K_2y P(x) \lor Q(y)
                                                                           K_1x K_2y P(x) \wedge Q(y)
```

eliminação da equivalência eliminação da implicação elemento absorvente tautologia, contradição quantificação conjunção e da

Nota: À excepção das últimas três equivalências, 12 a 14, cada uma das restantes corresponde a uma equivalência aplicável no cálculo proposicional. Naquelas, P(x) e Q(x) significam fórmulas contendo a variável x, Q uma fórmula não contendo a variável x, e K, K1 e K2 significam quantificadores (\forall ou \exists).

Semântica e teoria dos modelos – Tal como se disse para o caso do cálculo proposicional, também no caso do cálculo de predicados os modelos permitem definir o significado de uma fórmula lógica através de operações de conjuntos sobre conjuntos de modelos. Modelos de fórmulas lógicas complexas (fórmula não atómicas) podem ser definidos em termos de modelos de fórmulas mais simples suas componentes, de forma similar à que foi exposta em figura para o caso do cálculo proposicional (para o cálculo de predicados, o caso de as fórmulas lógicas conterem predicados de um único argumento é o mais intuitivo).

Formas normais – São formas padronizadas das fórmulas lógicas de cálculo de predicados (o número de formas em que uma mesma declaração pode ser expressa em lógica é mais restrito quando a formula lógica está numa forma normal). Tal como se disse para o caso do cálculo proposicional, certos sistemas de dedução necessitam que as fórmulas lógicas sejam convertidas para uma forma normal. No âmbito do cálculo de predicados as formas normais são a forma normal conjuntiva, a forma normal disjuntiva e a forma normal prenex. Nos dois primeiros casos, as fórmulas lógicas contêm apenas as conectivas lógicas \land , \lor e \neg (não contêm conectivas \Leftrightarrow , \Rightarrow , \forall nem \exists). No terceiro caso (forma normal prenex) as fórmulas caracterizam-se por terem os quantificadores todos (em caso de existirem quantificadores na fórmula original) no início da fórmula.

<u>Forma normal conjuntiva</u> - Nesta forma, uma fórmula lógica é composta apenas por conjunções de disjunções de literais, esquematicamente:

$$(L_{1,1} \lor ... \lor L_{1,k_1}) \land ... \land (L_{i,1} \lor ... \lor L_{i,k_i}) \land ... \land (L_{n,1} \lor ... \lor L_{n,k_n})$$

em que os L_{i,i} são literais (eventualmente contendo variáveis).

<u>Forma clausal</u> – Forma normal conjuntiva representada através de um conjunto de <u>cláusulas</u> em conjunção implícita, em que as cláusulas são conjuntos de literais em disjunção implícita.

Os sistemas de dedução baseados no princípio da resolução (ver mais adiante) necessitam que o conjunto de fórmulas lógicas a usar seja convertido para esta forma. Nestes sistemas, a fórmula lógica acima apresentada de forma esquemática em forma normal conjuntiva é representada na forma de um conjunto de cláusulas C_i :

$$\{C_1, ..., C_i, ..., C_n\}$$

entre as quais as conjunções estão implícitas e em que cada cláusula C_i é o conjunto:

$$\{L_{i,1},...,L_{i,k_i}\}$$

que representa o componente $(L_{i,1} \lor ... \lor L_{i,k_i})$ da fórmula lógica (com disjunções implícitas entre os literais da cláusula).

<u>Forma normal disjuntiva</u> - Nesta forma, uma fórmula lógica é composta apenas por disjunções de conjunções de literais, esquematicamente:

$$(L_{1,1} \wedge ... \wedge L_{1,k_1}) \vee ... \vee (L_{n,1} \wedge ... \wedge L_{n,k_n})$$

De forma resumida, para conversão de uma fórmula lógica de cálculo de predicados para uma forma normal conjuntiva ou disjuntiva empregam-se as regras de equivalência básicas, primeiro para eliminar as conectivas \Leftrightarrow e \Rightarrow que existam na fórmula, depois para que conectiva \neg fique a afectar directamente apenas proposições simples; após isso são eliminados os quantificadores que existam na fórmula; por fim, usam-se as leis da distributividade de modo a concluir obtendo a respectiva forma normal.

Forma Normal Prenex – Forma em que a fórmula lógica tem os quantificadores todos no início. Uma fómula de cálculo de predicados $P_{x_1,...x_n}$ diz-se estar em forma normal prenex se e só se tem a forma:

$$K_1 x_1 ... K_n x_n P_{x_1,...x_n}$$

em que cada $K_i x_i$ ou é $\forall x_i$ ou é $\exists x_i$. A forma normal prenex é usada para converter as fórmulas, de modo a facilitar as provas. A conversão de uma fórmula para a forma normal

prenex pode ser realizada empregando as equivalências 12 a 14 da tabela de equivalências anterior.

9- Cálculo de Predicados – Dedução Natural

A dedução natural no cálculo de predicados é semelhante à do cálculo proposicional à excepção de um processo adicional chamado proposicionalização, em que as variáveis nas fórmulas lógicas são substituídas por constantes apropriadas com o objectivo de poder aplicar regras de inferência. Estas substituições têm a finalidade de tornar certos termos e fórmulas atómicas literalmente idênticos para aplicação de uma regra de inferência.

Por detrás destas substituições para tornar fórmulas atómicas e termos idênticos está um processo mais geral, que se emprega, sempre que apropriado, ao aplicar regras de inferência. O processo referido é usado não apenas nos sistemas de dedução natural, onde é menos sofisticado, mas também nos sistemas baseados em resolução, que dele mais dependem e onde ele é aplicado de forma mais explícita. Descreve-se a seguir este, que se chama unificação.

<u>Unificação</u> – Processo que tenta realizar emparelhamento de duas fórmulas atómicas, ou dois termos, procurando torná-los idênticos, com ou sem sucesso. Em caso de sucesso no emparelhamento, a unificação produz um conjunto (eventualmente vazio) de associações de variáveis de cada um dos termos a termos contidos no outro termo, denominado substituição. Em caso de existir mais de uma substituição possível, esta substituição deve ser a que é a substituição mais geral.

Emparelhamento – Diz-se que dois termos, ou duas fórmulas atómicas emparelham se:

- 1- São idênticos, ou
- 2- As variáveis contidas em cada um deles podem ser associadas a termos contidos no outro termo de modo que, fazendo as substituições das variáveis pelos termos associados, os dois ficam idênticos.

O emparelhamento de duas fórmulas atómicas ou de dois termos que idênticos que não contenham variáveis terá sucesso sem associações.

<u>Substituição</u> – Conjunto finito de associações de variáveis a termos em que:

- a) Cada variável é associada, no máximo, a um termo, e
- b) Nenhuma variável da substituição ocorre dentro dos termos associados a qualquer variável.

Exemplos:

```
\{ x/A, y/F(B), z/w \} é uma substituição \{ x/G(y), y/F(x) \} não é uma substituição
```

Exemplos de unificação e substituições respectivas:

fórmulas ou termo	s a unificar	emparelhamento	substituição mais geral
A	A	sim	{}
A	В	não	
P(A)	P(A)	sim	{}
P(A)	Q(A)	não	
P(A)	P(B)	não	
P(A)	P(F(B))	não	
P(F(B))	P(F(B))	sim	{}
P(F(A))	P(F(B))	não	
x	A	sim	{ x/A }
В	y	sim	{ y/B }
x	P(A)	sim	$\{ x/P(A) \}$
x	P(y)	sim	$\{ x/P(y) \}$
P(F(B))	Z	sim	$\{ z/P(F(B)) \}$
x	y	sim	{ x/y }
P(x)	P(y)	sim	{ x/y }
P(F(G(z)))	P(F(y))	sim	$\{ y/G(z) \}$
P(F(G(H(J(z)))))	P(F(G(H(A))))	não	
P(x,x,y,v)	P(A,A,F(B),v)	sim	$\{ x/A, y/F(B) \}$
P(A,y,C)	P(x,B,z)	sim	$\{ x/A, y/B, z/C \}$
P(x,y,C)	P(y,B,z)	sim	{ x/B, y/B, z/C }
Data(d1,m,1983)	Data(d2,Maio,y)	sim	{ d1/d2, m/Maio, y/1983 }
Ponto(x,y)	Ponto(1,3)	sim	$\{ x/1, y/3 \}$
Ponto(x,y)	Ponto(x,y,z)	não	

Note-se que as substituições resultantes da unificação com sucesso são as substituições mais gerais possível (*i.e.*, as menos restritivas). Por exemplo:

no exemplo de unificação de P(x,x,y,v) com P(A,A,F(B),v), { x/A, y/F(B) } é a substituição mais geral, pois haveria outras (menos gerais) como, por exemplo, { x/A, y/F(B), z/w }.

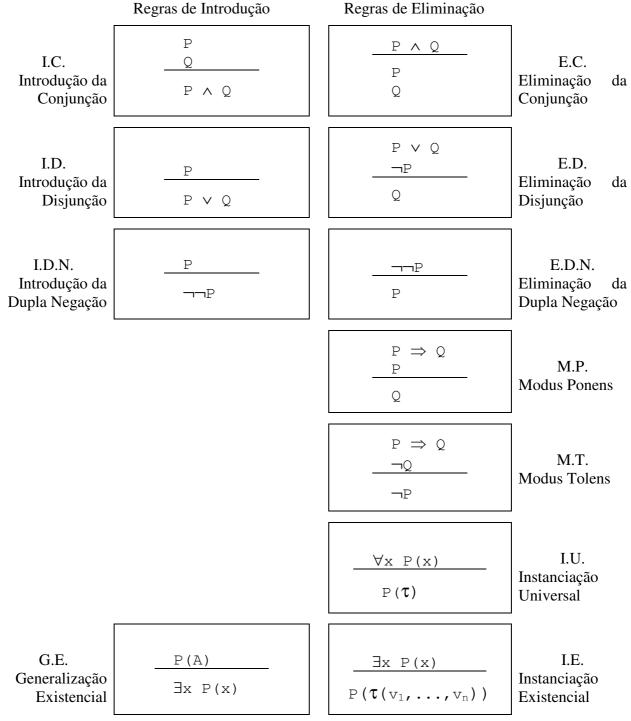
no exemplo de unificação de Data(d1,m,1983) com Data(d2,Maio,y), { d1/d2, m/Maio, y/1983 } é a substituição mais geral, pois haveria outras (menos gerais) como, por exemplo, { d1/3, d2/3, m/Maio, y/1983 }, ou { d1/terceiro, d2/terceiro, m/Maio, y/1983 } (etc.).

Outros exemplos de unificação e substituições respectivas:

fórmulas ou termos a unificar emparelhamento substituição mais geral

Cor(Tweety,Amarelo)	Cor(x,y)	sim	{ x/Tweety, y/Amarelo }
Cor(Tweety,Amarelo)	Cor(x,x)	não	
Cor(Chapeu(Carteiro),Azul)	Cor(Chapeu(y),x)	sim	{ y/Carteiro, x/Azul }
R(F(x),B)	R(y,z)	sim	$\{ y/F(x), z/B \}$
R(F(y),x)	R(x,F(B))	sim	$\{ x/F(B), y/B \}$
R(F(y),y,x)	R(x,F(A),F(v))	sim	$\{ x/F(F(A)), y/F(A), v/F(A) \}$
Ama(x,y)	Ama(y,x)	sim	{ x/y }

Regras de inferência de dedução natural em cálculo de predicados:



Notas: Na regra para I.U., τ é uma constante, ou uma função (termo funcional), que denota um objecto conhecido do domínio de discurso. Na regra para I.E., $\tau(v_1, \ldots, v_n)$ é uma função (função de Skolem) das n variáveis livres (v_1, \ldots, v_n) que existam no âmbito do quantificador existencial (se não existir variável livre alguma nesse âmbito essa será uma função de 0 variáveis, ou constante) completamente nova e arbitrária. Estas regras são uma versão simplificada não completamente correta porque P pode ter mais variáveis, incluindo outras instâncias da mesma variável x.

<u>Exemplos elementares</u> de dedução natural em cálculo de predicados (apenas regras de inferência G.E., I.U. e I.E.):

Exemplo elementar 1:

O Pedro (do universo de discurso dos humanos) é alto.

1 Alto(Pedro)

Concluir que existe alguém (no universo de discurso dos humanos) que é alto.

Prova:

2 3x Alto(x) 1,G.E.

Regra de inferência usada: Generalização Existencial (em 2)

Nota: Um quantificador existencial é introduzido.

Exemplo elementar 2:

Todos (do universo de discurso dos humanos) são altos.

1 $\forall x \text{ Alto}(x)$

Concluir que o Pedro (do universo de discurso dos humanos) é alto.

Prova:

2 Alto (Pedro) 1,I.U.

Regra de inferência usada: Instanciação Universal (em 2)

Nota: Um quantificador universal é eliminado.

Exemplo elementar 3:

Para qualquer ser humano existe um outro que o deu à luz.

 $1 \forall x \text{ Humano}(x) \Rightarrow (\exists y \text{ DeuÀluz}(y,x))$

Concluir que para cada humano existe um outro humano específico (a mãe dele) que o deu à luz.

Prova:

2 ∀x Humano(x)⇒DeuÀluz(Mãe(x),x)

1,I.E.

Regra de inferência usada: Instanciação Existencial (em 2)

<u>Nota</u>: Um quantificador existencial é eliminado. Empregou-se uma função de Skolem, Mãe, tal que, dado um humano a, Mãe (a) denota a mãe dele, isto é, um outro humano b que satisfaz a relação DeuÀluz (b, a).

Exemplos de dedução natural em cálculo de predicados:

Exemplo 1: Dado o seguinte conjunto de premissas:

- 1 $\forall x \; \text{Humano}(x) \Rightarrow \text{Mortal}(x)$
- 2 Humano (Confúcio)

Deduzir Mortal (Confúcio), empregando dedução natural e justificando cada passo de prova com a regra e os números das cláusulas usadas.

Resposta:

3	Humano(Confúcio)⇒Mortal(Confúcio)	1,I.U.
4	Mortal (Confúcio)	2,3,M.P.

Exemplo 2: Dado o seguinte conjunto de premissas:

- 1 ∀x Produto(x) \land (BomDesign(x) \lor BemPublicitado(x)) \Rightarrow Vende(x) 2 ∀x Produto(x) \land Util(x) \land (BomDesign(x) \lor BemPublicitado(x)) \Rightarrow
- VendeMuito(x)

 3 Produto(MataMoscas)∧BomDesign(MataMoscas)∧¬VendeMuito(MataMoscas)

Deduzir, empregando dedução natural e justificando cada passo de prova com a regra e os números das cláusulas usadas:

a) Vende (MataMoscas)

b) ¬Util (MataMoscas)

Resposta:

4	Produto(MataMoscas)∧(BomDesign(MataMoscas)∨	1,I.U.
	BemPublicitado(MataMoscas)) \Rightarrow Vende(MataMoscas)	
5	Produto(MataMoscas)	3,E.C.(2)
6	BomDesign (MataMoscas)	3,E.C.(2)
7	BomDesign(MataMoscas)∨BemPublicitado(MataMoscas)	6,I.D.
8	Produto(MataMoscas)∧(BomDesign(MataMoscas)∨	5,7,I.C.
	BemPublicitado(MataMoscas))	
9	Vende (MataMoscas)	4,8,M.P.
10	Produto(MataMoscas)∧Util(MataMoscas)∧	2,I.U.
	$(\texttt{BomDesign}(\texttt{MataMoscas}) \lor \texttt{BemPublicitado}(\texttt{MataMoscas})) \Rightarrow$	
	VendeMuito(MataMoscas)	
11	¬VendeMuito(MataMoscas)	3,E.C.(2)
12	¬Produto(MataMoscas)∨¬Util(MataMoscas)∨	10,11,M.T.
	¬(BomDesign(MataMoscas)∨BemPublicitado(MataMoscas))	
13	¬Util(MataMoscas)∨¬(BomDesign(MataMoscas)∨	5,12,E.D.
	BemPublicitado(MataMoscas))	
14	-Util (MataMoscas)	7,13,E.D.

Exemplo 3: Dado o seguinte conjunto de premissas:

1 ∀x Sol(x)∨(¬Chuva(x)∧¬Vento(x))⇒BomTempo(x)
2 ∀x ∀y ∀z ∀u Viagem(x,y,z,u)∧BoaMoto(z)∧BomTempo(x)∧
BomTempo(y)⇒BoaViagem(x,y,z,u)
3 ∀x ∀y ∀z ∀u ¬BoaViagem(x,y,z,u)∨¬Cuidadoso(u)⇒EmPerigo(u)
4 Viagem(Lisboa, Coimbra, V1000, Pedro)∧BoaMoto(V1000)
5 Viagem(Lisboa, Coimbra, T650, João)∧¬Cuidadoso(João)
6 ¬Sol(Lisboa)∧¬Chuva(Lisboa)∧¬Vento(Lisboa)∧Sol(Coimbra)

Deduzir, empregando dedução natural e justificando cada passo de prova com a regra e os números das cláusulas usadas:

a) BomTempo (Lisboa)

b) BoaViagem (Lisboa, Coimbra, V1000, Pedro) c) EmPerigo (João)

Resposta:

7	Sol(Lisboa)∨(¬Chuva(Lisboa)∧¬Vento(Lisboa))⇒ BomTempo(Lisboa)	1,I.U.
8	¬Chuva(Lisboa)∧¬Vento(Lisboa)	6,E.C.(2)
9	Sol(Lisboa) V(¬Chuva(Lisboa) ∧¬Vento(Lisboa))	8,I.D.
10	BomTempo (Lisboa)	7,9,M.P.
11	Viagem(Lisboa, Coimbra, V1000, Pedro)∧BoaMoto(V1000)∧	2,I.U.
	BomTempo(Lisboa)∧BomTempo(Coimbra)⇒ BoaViagem(Lisboa,Coimbra,V1000,Pedro)	
12	Viagem (Lisboa, Coimbra, V1000, Pedro) \(\text{NBoaMoto} \) (V1000) \(\text{NBomTempo} \) (Lisboa)	4,10,I.C.
13	Sol(Coimbra)∨(¬Chuva(Coimbra)∧¬Vento(Coimbra))⇒ BomTempo(Coimbra)	1,I.U.
14	Sol(Coimbra)	6,E.C.(3)
15	Sol(Coimbra)∨(¬Chuva(Coimbra)∧¬Vento(Coimbra))	14,I.D.
16	BomTempo(Coimbra)	13,15,M.P.
17	Viagem(Lisboa, Coimbra, V1000, Pedro)∧BoaMoto(V1000)∧	12,16,I.C.
	BomTempo(Lisboa)∧BomTempo(Coimbra)	
18	BoaViagem (Lisboa, Coimbra, V1000, Pedro)	11,17,M.P.
19	¬BoaViagem(Lisboa,Coimbra,T650,João)∨	3,I.U.
	¬Cuidadoso(João)⇒EmPerigo(João)	
20	¬Cuidadoso(João)	5,E.C.
21	¬BoaViagem(Lisboa,Coimbra,T650,João)∨	20,I.D.
	¬Cuidadoso(João)	
22	EmPerigo(João)	19,21,M.P.

Exemplo 4: Dado o seguinte conjunto de premissas:

```
1 \forall x \text{ Marciano}(x) \lor \text{Terrestre}(x) \Rightarrow \text{SerVivo}(x)
^{2} ∀x Humano(x)∨Cão(x)∨Macaco(x)⇒Terrestre(x)
^{3} ∀x Humano(x)∨Cão(x)∨Macaco(x)⇒Mamífero(x)
<sup>4</sup> \forall x \text{ Homem}(x) \lor \text{Mulher}(x) \Rightarrow \text{Humano}(x)
<sup>5</sup> \forall x \ Quadrúpede(x) \land Castanho(x) \Rightarrow Cão(x)
^{6} ∀x Bípede(x) \land \negVerde(x) \land \negCastanho(x) \RightarrowHumano(x)
^{7} ∀x Bípede(x)∧Verde(x)⇒Marciano(x)
8 \forall x \text{ Bipede(x)} \land \text{Castanho(x)} \Rightarrow \text{Macaco(x)}
  ¬Terrestre(Zlot)∧Mulher(Ana)∧Bípede(Aardvark)∧Verde(Aardvark)
```

Deduza, empregando dedução natural e justificando cada passo de prova com a regra e os números das cláusulas usadas: a) ¬Mulher(Zlot)

b) SerVivo (Ana) \(\text{Amamifero} (Ana) \) c) SerVivo (Aardvark)

Resposta:

a) Para ¬Mulher (Zlot):

b) Para SerVivo (Ana) \(\text{Amamifero (Ana)} :

10	Homem(Ana)∨Mulher(Ana)⇒Humano(Ana)	4,I.U.
11	Mulher (Ana)	9,E.C.(3)
12	Homem(Ana)∨Mulher(Ana)	11,I.D.
13	Humano(Ana)	10,12,M.P.
14	Humano(Ana)∨Cão(Ana)∨Macaco(Ana)⇒Terrestre(Ana)	2,I.U.
15	Humano(Ana)∨Cão(Ana)∨Macaco(Ana)	13,I.D.(2)
16	Terrestre(Ana)	14,15,M.P.
17	Marciano(Ana)∨Terrestre(Ana)⇒SerVivo(Ana)	1,I.U.
18	Marciano(Ana) VTerrestre(Ana)	16,I.D.
19	SerVivo(Ana)	17,18,M.P.
20	Humano(Ana)∨Cão(Ana)∨Macaco(Ana)⇒Mamífero(Ana)	3,I.U.
21	Mamífero(Ana)	15,20,M.P.
22	SerVivo(Ana)∧Mamífero(Ana)	19,21,I.C.

b) Para SerVivo (Aardvark):

¹⁰ Bípede(Aardvark)∧Verde(Aardvark)⇒Marciano(Aardvark)	7,I.U.
11 Bípede (Aardvark) \(\text{Verde} \) (Aardvark)	9,E.C.(2)
12 Marciano (Aardvark)	10,11,M.P.
13 Marciano (Aardvark)∨Terrestre (Aardvark)⇒SerVivo (Aardvark)	1,I.U.
14 Marciano (Aardvark) vTerrestre (Aardvark)	12,I.D.
15 SerVivo(Aardvark)	13,14,M.P.

Exemplo 5: Dado o seguinte conjunto de premissas:

1 ∀x Comprimento(x, Medio) ∧Largura(x, Medio) ⇒Automovel(x)
2 ∀x Comprimento(x, Pequeno) ∧Largura(x, MuitoPequeno) ⇒
 Motociclo(x) ∨Bicicleta(x)
3 ∀x ¬Bicicleta(x)
4 Comprimento(Obj1, Grande)
5 Largura(Obj1, Medio)
6 Comprimento(Obj2, Pequeno)
7 Largura(Obj2, MuitoPequeno)

Deduza, empregando dedução natural e justificando cada passo de prova com a regra e os números das cláusulas usadas que o objecto Obj2 é um motociclo, *i.e.*, que Motociclo(Obj2).

Resposta:

8	∀x Comprimento(Obj2, Pequeno)∧Largura(Obj2, MuitoPequeno)⇒	2,I.U.
	Motociclo(Obj2) vBicicleta(Obj2)	
9	Comprimento(Obj2, Pequeno) \(\Largura(Obj2, MuitoPequeno) \)	6,7,I.C.
10	Motociclo(Obj2) vBicicleta(Obj2)	8,9,M.P.
11	¬Bicicleta(Obj2)	3,I.U.
	Motociclo (Obj2)	10,11,E.D.

10- Cálculo de Predicados – O Princípio da Resolução

Os sistemas de dedução baseados em resolução usam uma única regra de inferência, denominada regra da resolução, ou princípio da resolução. Esta regra tem a vantagem de ser mecanizável na forma de um algoritmo eficiente, tendo sido aplicada em linguagens de programação baseadas em lógica como o Prolog. Como desvantagem tem, no entanto, a exigência de as fórmulas lógicas terem de estar na forma clausal.

Na descrição que se segue do princípio da resolução, as fórmulas lógicas tomadas como premissas são expressas na forma clausal, *i.e.*, cada fórmula lógica (contendo, muito possivelmente, variáveis, pois é agora de cálculo de predicados que se trata) é expressa na forma de uma cláusula. A regra da resolução pode ser descrita da seguinte forma:

Se existe uma substituição ϕ que unifica os literais A_h e B_k de modo que $\phi A_h = \neg \phi B_k$, é:

```
 \left\{ \begin{array}{l} \{ \ A_{1}, \, ..., \, A_{h-1}, \, A_{h}, \, A_{h+1}, \, ..., \, A_{n} \ \} \\ \\ \{ \ B_{1}, \, ..., \, B_{k-1}, \, B_{k}, \, B_{k+1}, \, ..., \, B_{m} \ \} \\ \\ \hline \\ \{ \ \phi A_{1}, \, ..., \, \phi A_{h-1}, \, \phi A_{h+1}, \, ..., \, \phi A_{n}, \, \phi B_{1}, \, ..., \, \phi B_{k-1}, \, \phi B_{k+1}, \, ..., \, \phi B_{m} \ \} \\ \end{array}
```

A cláusula de conclusão { ϕA_1 , ..., ϕA_{h-1} , ϕA_{h+1} , ..., ϕA_n , ϕB_1 , ..., ϕB_{k-1} , ϕB_{k+1} , ..., ϕB_m } é, então, apelidada <u>resolvente</u> das cláusulas { A_1 , ..., A_{h-1} , A_h , A_{h+1} , ..., A_n } e { B_1 , ..., B_{k-1} , B_k , B_{k+1} , ..., B_m }.

Exemplos elementares de aplicação da regra da resolução:

Exemplo elementar 1:

```
1 { ¬P(x,B,z), Q(x,y,z) }
2 { P(A,y,z) }
3 { Q(A,B,z) }
dele2
```

Nota: $\phi = \{ x/A, y/B \}$

Exemplo elementar 2:

```
1 { ¬P(x,B,z), Q(x) }
2 { P(A,y,z), Q(B) }
3 { Q(A), Q(B) } dele2
```

Nota: $\phi = \{ x/A, y/B \}$

Para provar que uma dada fórmula lógica P é uma consequência lógica de um conjunto de fórmulas lógicas tomadas como premissas dado opera-se de maneira diferente do que para os sistemas de dedução natural, de acordo com o seguinte:

- 1- Todas as fórmulas lógicas têm de ser convertidas para a forma normal conjuntiva e representadas na forma clausal.
- 2- A prova é uma prova por refutação: em vez de derivar P directamente do conjunto de fórmulas lógicas tomadas como premissas, prova-se que ¬P é inconsistente com esse conjunto de fórmulas (*i.e.*, que ¬P em conjunção com esse conjunto de fórmulas é insatisfiável).

O processo geral de prova manual de uma fórmula P quando se emprega a regra da resolução é, então:

- 1- Converter o conjunto de fórmulas lógicas tomadas como premissas para a forma clausal.
- 2- Negar P.
- 3- Converter $\neg P$ para a forma clausal.
- 4- Juntar as cláusulas de ¬P ao conjunto de fórmulas tomadas como premissas.
- 5- Empregando a regra da resolução, tentar derivar a cláusula vazia (i.e., a cláusula { }).

Se o passo 5- tem sucesso, então P é uma consequência lógica do conjunto de fórmulas tomadas como premissas, caso contrário, não o é.

<u>Conversão para a forma clausal</u> – A conversão de uma fórmula lógica para a correspondente forma clausal pode ser realizada por um processo sistemático em seis fases:

- 1- Remover equivalências e implicações.
- 2- Mover negações para dentro, de modo a que afectem apenas as fórmulas atómicas.
- 3- Renomear cada variável quantificada, de modo a que cada quantificador quantifique uma única variável. Remover quantificadores existenciais ou skolemização: cada variável quantificada existencialmente é substituída por uma função de Skolem única, de tantas variáveis quantas as que, sendo quantificadas universalmente, têm um âmbito que abrange o do quantificador existencial respectivo; cada variável quantificada existencialmente fora do âmbito de qualquer outra variável quantificada universalmente é substituída por uma constante de Skolem única, *i.e.*, uma função de Skolem de zero variáveis.
- 4- Remover quantificadores universais (todas as variáveis existentes passam a estar quantificadas universalmente de forma implícita).
- 5- Passagem à forma normal conjuntiva, de modo a obter conjunções de disjunções de literais.
- 6- Colocar em forma de cláusulas (cada cláusula é um conjunto de literais em disjunção implícita que corresponde a um dos disjunctos da fase anterior). As variáveis que existam em cada cláusula deverão ter nomes diferentes das das outras cláusulas.

Exemplos de conversão para a forma clausal (explicita-se cada uma das fases de conversão):

Exemplo 1: Converter para forma clausal a fórmula lógica $(\neg \forall x \ P(x)) \Rightarrow (\exists x \ P(x))$.

Resposta:

1	$\neg(\neg \forall x P(x)) \lor (\exists x P(x))$
2	$(\forall x \ P(x)) \lor (\exists x \ P(x))$
3	$(\forall x P(x)) \lor P(Sk)$
4	$P(x) \lor P(Sk)$
5	$P(x) \lor P(Sk)$
6	{ P(x), P(Sk) }

Nota: Sk é uma função de Skolem de 0 argumentos (i.e., uma constante de Skolem).

Exemplo 2: Converter para forma clausal a seguinte fórmula lógica:

$$\forall x \ P(x) \land Q(x) \Rightarrow \neg (\forall y \ R(x, y) \Rightarrow S(x))$$

Resposta:

```
1 ∀x ¬(P(x)∧Q(x))∨¬(∀y ¬R(x,y)∨S(x))
2 ∀x ¬P(x)∨¬Q(x)∨(∃y R(x,y)∧¬S(x))
3 ∀x ¬P(x)∨¬Q(x)∨(R(x,Sk(x))∧¬S(x))
4 ¬P(x)∨¬Q(x)∨(R(x,Sk(x))∧¬S(x))
5 (¬P(x)∨¬Q(x)∨R(x,Sk(x)))∧(¬P(x)∨¬Q(x)∨¬S(x))
6 {¬P(x1), ¬Q(x1), R(x1,Sk(x1))}
{ ¬P(x2), ¬Q(x2), ¬S(x2)}
```

Nota: Sk é uma função de Skolem de 1 argumento.

Exemplo 3: Converter para forma clausal a seguinte fórmula lógica:

$$\forall x \ (\forall y \ P(x,y)) \Rightarrow \neg (\forall y \ Q(x,y) \Rightarrow R(x,y))$$

Resposta:

```
1 ∀x ¬(∀y P(x,y))∨¬(∀y ¬Q(x,y)∨R(x,y))
2 ∀x (∃y ¬P(x,y))∨(∃y Q(x,y)∧¬R(x,y))
3 ∀x (∃y ¬P(x,y))∨(∃z Q(x,z)∧¬R(x,z))
∀x ¬P(x,Sk1(x))∨(Q(x,Sk2(x))∧¬R(x,Sk2(x)))
4 ¬P(x,Sk1(x))∨(Q(x,Sk2(x))∧¬R(x,Sk2(x)))
5 (¬P(x,Sk1(x))∨Q(x,Sk2(x)))∧(¬P(x,Sk1(x))∨¬R(x,Sk2(x)))
6 { ¬P(x1,Sk1(x1)), Q(x1,Sk2(x1))} }
{ ¬P(x2,Sk1(x2)), ¬R(x2,Sk2(x2))}
```

Nota: Sk1 e Sk2 são ambas funções de Skolem de 1 argumento.

Exemplos de dedução empregando resolução:

<u>Exemplo 1</u>: Considere o seguinte conjunto de cláusulas composto pelas cláusulas 1 a 8 juntamente com as cláusulas adicionais 9 e 10 (todas em forma clausal):

```
1 { ¬F(x1), ¬C(x1), G(x1), H(x1) }
2 { ¬D(x2), A(x2) }
3 { ¬E(x3), A(x3) }
4 { ¬A(x4), B(x4), C(x4) }
5 { ¬I(x5), ¬G(x5) }
6 { ¬J(x6), ¬G(x6) }
7 { ¬F(x7), C(x7), K(x7) }
8 { ¬F(x8), G(x8), K(x8) }
9 { ¬B(x9) }
10 { ¬C(Var33) }
```

Empregando a regra da resolução e justificando cada passo de prova com os números das cláusulas usadas, prove por refutação que:

```
a) ¬D(Var33)
```

b) ¬E (Var33)

Resposta:

a) Para ¬D (Var33):

```
11 { D(Var33) }
```

```
12 { ¬A(Var33), B(Var33) } de 4 e 10

13 { ¬A(Var33) } de 9 e 12

14 { ¬D(Var33) } de 2 e 13

15 { }
```

b) Para ¬E (Var33):

```
11 { E(Var33) }
```

```
12 { ¬A(Var33), B(Var33) } de 4 e 10
13 { ¬A(Var33) } de 9 e 12
14 { ¬E(Var33) } de 3 e 13
15 { }
```

<u>Exemplo 2</u>: Considere o seguinte conjunto de cláusulas composto pelas cláusulas 1 a 8 juntamente com as cláusulas adicionais 9 a 12 (todas em forma clausal):

```
1 { ¬F(x1), ¬C(x1), G(x1), H(x1) }
2 { ¬D(x2), A(x2) }
3 { ¬E(x3), A(x3) }
4 { ¬A(x4), B(x4), C(x4) }
5 { ¬I(x5), ¬G(x5) }
6 { ¬J(x6), ¬G(x6) }
7 { ¬F(x7), C(x7), K(x7) }
8 { ¬F(x8), G(x8), K(x8) }
9 { ¬B(x9) }
10 { E(R1) }
11 { I(R1) }
12 { F(R1) }
```

Empregando a regra da resolução e justificando cada passo de prova com os números das cláusulas usadas, prove por refutação que:

```
a) C (R1)
```

Resposta:

a) Para C(R1):

```
13 { ¬C(R1) }
```

```
      14 { A(R1) }
      de 3 e 10

      15 { B(R1), C(R1) }
      de 4 e 14

      16 { C(R1) }
      de 9 e 15

      17 { }
      de 13 e 16
```

b) Para K (R1):

```
13 { ¬K(R1) }
```

```
      14 { ¬G(R1) }
      de 5 e 11

      15 { ¬F(R1), K(R1) }
      de 8 e 14

      16 { K(R1) }
      de 12 e 15

      17 { }
      de 13 e 16
```

c) Para H (R1):

```
13 { ¬H(R1) }
```

```
^{14} { \negC(R1), G(R1), H(R1) }
                                                                        de 1 e 12
15 { A(R1) }
                                                                        de 3 e 10
16 { B(R1), C(R1) }
                                                                        de 4 e 15
17 { C(R1) }
                                                                        de 9 e 16
18 { G(R1), H(R1) }
                                                                        de 14 e 17
19 { ¬G(R1) }
                                                                        de 5 e 11
20 { H(R1) }
                                                                        de 18 e 19
21 { }
                                                                        de 13 e 20
```

Exemplo 3: Considere o seguinte conjunto de cláusulas composto pelas cláusulas 1 a 12 (todas em forma clausal):

Empregando a regra da resolução e justificando cada passo de prova com os números das cláusulas usadas, prove por refutação que:

```
a) F (L1)
```

b) C(L1, L2, M1, P1)

Resposta:

a) Para F(L1):

```
13 { ¬F(L1) }
```

```
14 { G(L1), F(L1) } de 2 e 9
15 { F(L1) } de 10 e 14
16 { }
```

b) Para C (L1, L2, M1, P1):

```
13 { ¬C(L1,L2,M1,P1) }
```

```
^{14} { \neg D(M1), \neg F(L1), \neg F(L2), C(L1,L2,M1,P1) }
                                                                            de 3 e 5
                                                                            de 2 e 9
15 { G(L1), F(L1) }
                                                                            de 10 e 15
16 { F(L1) }
^{17} { \negD(M1), \negF(L2), C(L1,L2,M1,P1) }
                                                                            de 14 e 16
                                                                            de 1 e 11
18 { F(L2) }
                                                                            de 17 e 18
^{19} { \neg D(M1), C(L1, L2, M1, P1) }
                                                                            de 6 e 19
20 { C(L1, L2, M1, P1) }
21 { }
                                                                            de 13 e 20
```

Exemplo 4: Considere o seguinte conjunto de cláusulas composto pelas cláusulas 1 a 18 (todas em forma clausal):

```
1
   { \neg M(x1), L(x1) }
2
   \{ \neg K(x2), L(x2) \}
3
   \{ \neg J(x3), K(x3) \}
4
   \{ \neg I(x4), K(x4) \}
5
   \{ \neg H(x5), K(x5) \}
6
   \{ \neg J(x6), G(x6) \}
7
   \{ \neg I(x7), G(x7) \}
8
   \{ \neg H(x8), G(x8) \}
   \{ \neg F(x9), J(x9) \}
   \{ \neg E(x10), J(x10) \}
11
   \{ \neg D(x11), \neg C(x11), I(x11) \}
12 { \neg B(x12), A(x12), C(x12), J(x12) }
13 { \neg B(x13), \neg A(x13), M(x13) }
<sup>14</sup> { \neg B(x14), \neg C(x14), H(x14) }
15 { \neg K(P1) }
16 { E(P2) }
17 { B(P3) }
18 { A(P3) }
```

Empregando a regra da resolução e justificando cada passo de prova com os números das cláusulas usadas, prove por refutação que:

```
a) ¬E (P1)
```

c) L (P3)

Resposta:

a) Para $\neg \mathbb{E}(P1)$:

```
19 { E(P1) }
```

```
20 { ¬J(P1) }
21 { ¬E(P1) }
22 { }
```

b) Para L (P2) \(G(P2) :

```
^{19} \{ \neg L(P2), \neg G(P2) \}
```

```
      20 { J(P2) }
      de 10 e 16

      21 { G(P2) }
      de 6 e 20

      22 { ¬L(P2) }
      de 19 e 21

      23 { K(P2) }
      de 3 e 20

      24 { L(P2) }
      de 2 e 23

      25 { }
      de 22 e 24
```

```
c) Para L (P3):
```

```
19 { ¬L(P3) }
```

```
20 { ¬A(P3), M(P3) }
21 { M(P3) }
22 { L(P3) }
23 { }
```

Exemplo 5: Dado o seguinte conjunto de premissas:

Empregando a regra da resolução e justificando cada passo de prova com os números das cláusulas usadas, prove por refutação que Motociclo (Obj2).

Resposta:

```
8 { ¬Motociclo(Obj2) }
```

```
9 { ¬Largura(Obj2, MuitoPequeno), Motociclo(Obj2), de 2 e6
Bicicleta(Obj2) }

10 { Motociclo(Obj2), Bicicleta(Obj2) } de 7 e 9

11 { Motociclo(Obj2) } de 3 e 10

12 { }
```

Bibliografia

Symbolic Logic and Mechanical Theorem Proving
Chin-Liang Chang, Richard Char-Tung Lee
Academic Press, 1973.

Artificial Intelligence, A Modern Approach
Stuart Russell, Peter Norvig
Prentice Hall, 1995.

Logical Foundations of Artificial Intelligence Michael Genesereth, Nils Nilsson Morgan Kaufman Publishers, Inc., 1987.