

Flerdimensionell analys

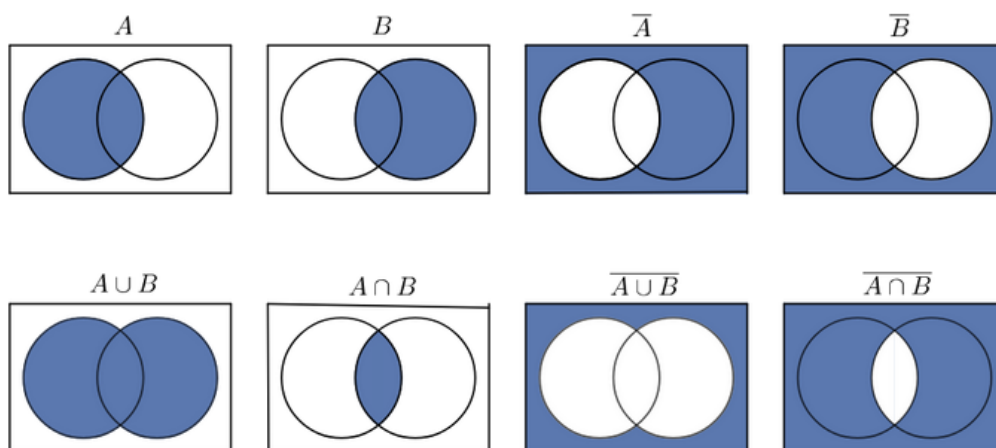
Formelblad och anteckningar LP1 2025

Lucas Månsson

1 Kapitel 1: Grundläggande begrepp

1.1 Mängder och tallinjen \mathbb{R}

Snitt, union och differens:



$$A \cup B, \quad A \cap B, \quad A \setminus B$$

Absolutbelopp:

$$|ab| = |a||b|, \quad \left| \frac{a}{b} \right| = \frac{|a|}{|b|} \quad |a + b| \leq |a| + |b|$$

1.2 Planet \mathbb{R}^2 och rummet \mathbb{R}^3

Avståndsformel.

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Mängder i planet och rummet

Omgivning: Med en omgivning av punkten (a, b) i planet menar vi alla punkter i en cirkelskiva kring denna. Detta kan uttryckas:

$$|(x, y) - (a, b)| < d$$

Notera att den stränga olikheten ovan innebär att punkterna på själva cirkeln inte ingår i omgivningen.

Öppen och sluten mängd.

1.3 Begrepp och metoder från linjär algebra

Vektorer

$$u + v = (a_1, b_1) + (a_2, b_2) = (a_1 + a_2, b_1 + b_2)$$

$$u - v = (a_1, b_1) - (a_2, b_2) = (a_1 - a_2, b_1 - b_2)$$

$$\lambda u = \lambda(a_1, b_1) = (\lambda a_1, \lambda b_1)$$

$$|u + v| \leq |u| + |v|$$

Skalärprodukt och vektorprodukt

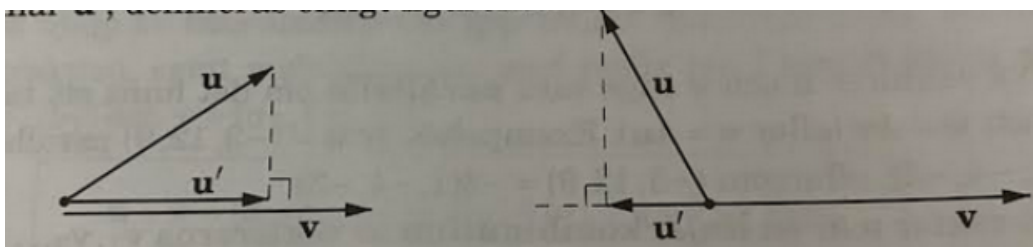
Skalärprodukt:

$$u \cdot v = |u||v| \cos \theta$$

$$u \cdot v = (a_1, b_1) \cdot (a_2, b_2) = a_1 a_2 + b_1 b_2$$

Ortogonal projektion

En orthogonal projektion kan beräknas med projektionsformeln.



$$\mathbf{u}' = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|^2} \mathbf{v}$$

Linjer

Vi kan beskriva en linje i planet om vi känner till en punkt P på linjen och en riktningsvektor v som anger dess riktning.

Om $P = (x_0, y_0)$ och $v = (v_1, v_2)$ så blir linjens ekvation i parameterform:

$$(x, y) = (x_0, y_0) + t(v_1, v_2)$$

Normalvektor: Varje linje i planet kan beskrivas på normalform:

$$ax + by + c = 0$$

Om vi plockar ut koefficienterna framför x och y och bildar vektorn $n = (a, b)$ blir n vinkelrät mot linjen.

Givet en punkt $P = (x_0, y_0)$ och normalvektor $n = (a, b)$:

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) = 0$$

Plan

Med hjälp av en punkt och två icke-parallella riktningsvektorer kan man få ett plan på parameterform i rummet.

Matriser och determinanter

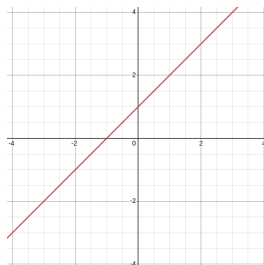
1.4 Rummet \mathbb{R}^n

2 Kapitel 2: Analytisk geometri

2.1 Geometri i \mathbb{R}^2

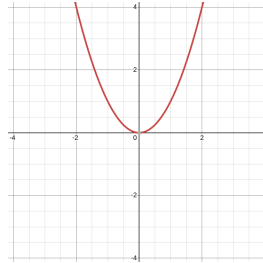
Sammanfattning av första- och andragsgradskurvor:

Rät linje:



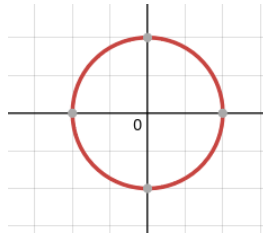
$$ax + by + c = 0$$

Parabel:



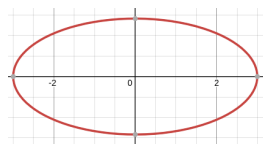
$$y = ax^2$$

Cirkel:



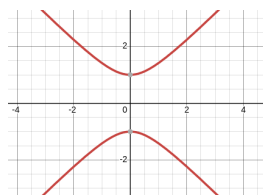
$$x^2 + y^2 = r^2$$

Ellips



$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad \text{asymptoter: } y = \pm \frac{b}{a}x$$

Hyperbel



$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad \text{asymptoter: } y = \pm \frac{b}{a}x$$

För en hyperbel med höger-vänster öppen:

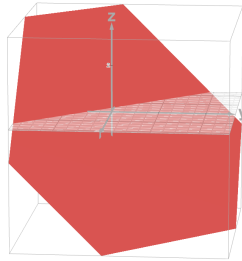
$$\frac{y^2}{b^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1$$

2.2 Geometri i \mathbb{R}^3

Sammanfattning av första- och andragskurvor

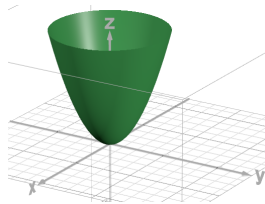
Plan

$$ax + by + cz + d = 0$$



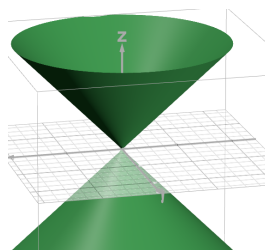
Paraboloid

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$$



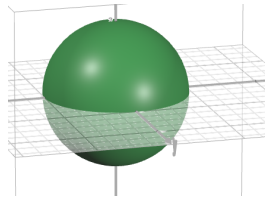
Kon

$$z^2 = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$$



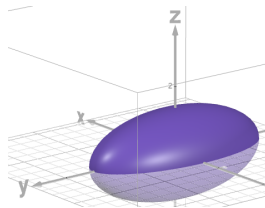
Sfär

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$



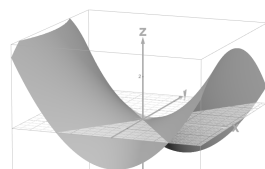
Ellipsoid

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$



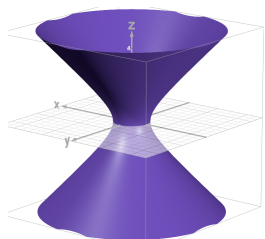
Hyperbolisk paraboloid

$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$$



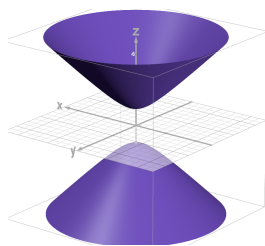
Hyperboloid (enmantlad)

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$



Hyperboloid (tvåmantlad)

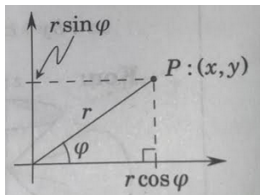
$$-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$



2.3 Polära och rympolära koordinater

Polära koordinater

En punkt P i planet med rätvinkliga koordinater (x, y) , kan också beskrivas med avståndet r från origo tillsammans med vinkel φ mot positiva x-axeln. P har då polära koordinaterna (r, φ) .



$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi \end{cases}$$

I de fall vi har annan medelpunkt än origo, ex. (x_0, y_0) :

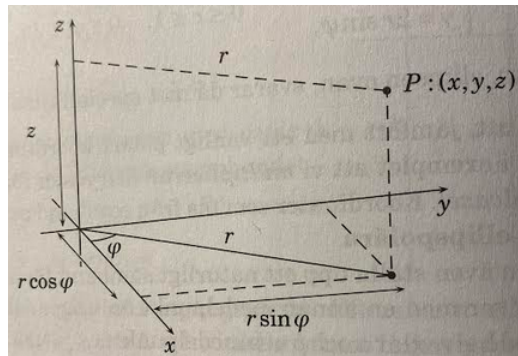
$$\begin{cases} x = x_0 + r \cos \varphi, \\ y = y_0 + r \sin \varphi \end{cases}$$

Om vi vill beskriva en ellipsskiva, snarare än bara en ellips:

$$\begin{cases} x = x_0 + ar \cos \varphi, \\ y = y_0 + ar \sin \varphi \end{cases}$$

Cylindriska och rymdpolära koordinater

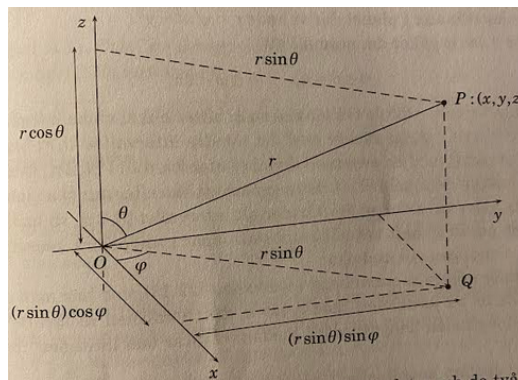
Cylindriska koordinater:



$$\begin{cases} x = r \sin \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \\ z = z \end{cases}$$

En annan koordinat än z kan vara oförändrad.

Rymdpolära koordinater:



$$\begin{cases} x = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z = r \cos \theta \end{cases}$$

3 Kapitel 3: Funktioner

3.1 Reellvärda funktioner

En reellvärd funktion är av typen

$$\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

dvs. en funktion av n variabler där varje funktionsvärde är reellt.

Funktioner av typen $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

En funktion f av två variabler består av en definitionsmängd $D_f \subseteq \mathbb{R}^2$ och en avbildningsregel:

$$(x, y) \in D_f \mapsto f(x, y) \in \mathbb{R}$$

Nivåkurvor och nivåytor

En nivåkurva består av samtliga punkter i xy -planet som ger samma funktionsvärde. Låt f vara en funktion av två variabler, och C , en konstant. Mängden i xy -planet som ges av ekvationen:

$$f(x, y) = C$$

kallas en **nivåkurva** till f . Konstanten C motsvarar således "höjden över xy -planet".

