

## Relatório: Lógica do Código

O código utiliza uma sequência de condicionais (if/elif/else) para definir os atributos iniciais do personagem de acordo com a classe escolhida. Em seguida, entra em um loop while que apresenta um menu de opções ao jogador.

Cada opção é tratada também com condicionais, executando ações específicas: exibir o inventário, adicionar itens, alterar pontos de vida ou finalizar o jogo..

Assim, a lógica do código é baseada na interação do usuário com entradas de texto, no uso de estruturas condicionais para controlar o fluxo e no laço de repetição para manter o jogo em andamento até que haja uma condição de parada.