Curso: Engenharia de Software			Série: 6S	Turma: A		Turno: Noturno				
Professor: A	parecido Vilel	Horário: 19:00 - 22:30								
Acadêmico (	a):					RA:				
Disciplina: Banco de Dados NoSql						Data:				
Prova	Prova Prática	Atividade estud program (AEP	o adas	Prova integrada	Nota final do bimest					
	8,0	1,0		1,0		10,0				
INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:										

- ⇒ Os dados do cabeçalho deverão ser preenchidos com letra maiúscula. E as questões deverão ser respondidas com letra legível.
- ⇒ É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tabletes e similares.
- ⇒ A prova é individual e sem consulta, deverá ser respondida a caneta azul ou preta. Prova escrita a lápis não dá direito à revisão. Não é permitido o uso de corretivo.
- ⇒ É obrigatória a permanência do acadêmico 1 (uma) hora em sala de aula após o início da prova.
- ⇒ Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- ⇒ É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- ⇒ O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- ⇒ Todas as respostas devem constar no espaço destinado e autorizado pelo professor, à resposta.
- ⇒ Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- ⇒ Ao término da prova, levante o braço e aquarde atendimento do professor ou do fiscal.

1ºbim.	2ºbim.	1ªsub.	2ªsub.			

#### ENTREGA DA PROVA PRÁTICA

Gerar um pdf (Salvar como ou Exportar para Pdf) e enviar nesse link o arquivo anexado

 $\frac{https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfeKV-5GUvLWuqZ6OzjezongWwaYHEtx04QaLyGWzpso5Ebw/viewform?usp=pp\_url$ 

#### Instrução: Copie e cole todo o comando abaixo no seu MongoDB Shell e execute-o.

```
db.campeoes.drop();
db.campeoes.insertMany([
 { nome: "Garen", regiao: "Demacia", funcao: "Lutador", titulo: "O Poder de Demacia", stats: { vida:
620, dano: 66}, skins: ["Reinos Combatentes", "Deus-Rei"], recurso: "Nenhum"},
 { nome: "Lux", regiao: "Demacia", funcao: "Mago", titulo: "A Dama da Luz", stats: { vida: 560, dano:
54 }, skins: ["Elementalista", "Guardiã Estelar"], recurso: "Mana", habilidades: [{nome: "Singularidade
Lucente", tipo: "Mágico", dano base: 280}, {nome: "Centelha Final", tipo: "Mágico", dano base: 600}]},
 { nome: "Ashe", regiao: "Freljord", funcao: "Atirador", titulo: "A Arqueira do Gelo", stats: { vida: 570,
dano: 61 }, skins: ["PROJETO", "Campeonato"], recurso: "Mana" },
 { nome: "Tryndamere", regiao: "Freljord", funcao: "Lutador", titulo: "O Rei Bárbaro", stats: { vida: 625,
dano: 68 }, skins: ["Sultan", "Reinos Combatentes"], recurso: "Fúria" },
 { nome: "Darius", regiao: "Noxus", funcao: "Lutador", titulo: "A Mão de Noxus", stats: { vida: 652,
dano: 64 }, skins: ["Rei dos Bretões", "Deus-Rei"], recurso: "Mana" },
 { nome: "Katarina", regiao: "Noxus", funcao: "Assassino", titulo: "A Lâmina Sinistra", stats: { vida:
602, dano: 60 }, skins: ["Gatinha", "Reinos Combatentes"], recurso: "Nenhum" },
 { nome: "Jinx", regiao: "Zaun", funcao: "Atirador", titulo: "O Gatilho Desenfreado", stats: { vida: 610,
dano: 57 }, skins: ["Guardiā Estelar", "Arcane"], recurso: "Mana", habilidades: [{nome: "Zap!",
tipo:"Físico", dano base: 210}, {nome: "Super Mega Míssil da Morte!", tipo: "Físico", dano base:
450}]},
 { nome: "Ekko", regiao: "Zaun", funcao: "Assassino", titulo: "O Rapaz que Estilhaçou o Tempo", stats:
{ vida: 585, dano: 58 }, skins: ["PROJETO", "True Damage"], recurso: "Mana" },
 { nome: "Yasuo", regiao: "Ionia", funcao: "Lutador", titulo: "O Imperdoável", stats: { vida: 590, dano:
60 }, skins: ["PROJETO", "Florescer Espiritual"], recurso: "Fluxo" },
 { nome: "Ahri", regiao: "Ionia", funcao: "Mago", titulo: "A Raposa de Nove Caudas", stats: { vida: 570,
dano: 53 }, skins: ["Guardiã Estelar", "K/DA"], recurso: "Mana" },
 { nome: "Leona", regiao: "Targon", funcao: "Tanque", titulo: "A Alvorada Radiante", stats: { vida: 646,
dano: 60 }, skins: ["PROJETO", "Eclipse Solar"], recurso: "Mana" },
 { nome: "Thresh", regiao: "Ilhas das Sombras", funcao: "Suporte", titulo: "O Guardião das Correntes",
stats: { vida: 561, dano: 56 }, skins: ["Florescer Espiritual", "Estrela Negra"], recurso: "Mana",
build sugerida: ["Medalhão dos Solari de Ferro", "Juramento do Cavaleiro", "Redenção"] },
 { nome: "Miss Fortune", regiao: "Águas de Sentina", funcao: "Atirador", titulo: "A Caçadora de
Recompensas", stats: { vida: 570, dano: 52 }, skins: ["Fliperama", "Guardiã Estelar"], recurso: "Mana",
build sugerida: ["A Coletora", "Mata-Cráquens", "Lâmina da Fúria de Guinsoo"] },
 { nome: "Zed", regiao: "Ionia", funcao: "Assassino", titulo: "O Mestre das Sombras", stats: { vida: 584,
dano: 63 }, skins: ["PROJETO", "Galáxias"], recurso: "Energia", habilidades: [{nome: "Shuriken Lâmina
Sombria", tipo: "Físico", dano base: 270}, {nome: "Marca Fatal", tipo: "Físico", dano base: 500}]},
 { nome: "Vi", regiao: "Piltover", funcao: "Lutador", titulo: "A Defensora de Piltover", stats: { vida: 645,
dano: 63 }, skins: ["Arcane", "Reinos Combatentes"], recurso: "Mana", build_sugerida: ["Ruptor Divino",
"Cutelo Negro", "Hexdrinker"] }
1);
```

1) (Pontos 0,5). O comando find() é a principal forma de consultar dados em uma coleção. Um filtro simples, { campo: valor }, permite localizar documentos com base numa correspondência exata, sendo a operação de leitura mais fundamental em qualquer sistema de gestão de dados (CHODOROW, 2019). A equipa de narrativa do jogo precisa frequentemente de rever os detalhes completos de um campeão específico para garantir a consistência da sua história.

Com base nessas informações, **ESCREVA** o comando que encontra o documento completo do campeão cujo nome é "Yasuo".

```
Resposta:
```

```
db.campeoes.findOne(

{nome: "Yasuo"}
```

2) (**Pontos 1,0**). O comando deleteMany() remove todos os documentos de uma coleção que correspondem a um filtro específico. É uma operação poderosa para limpezas de dados em massa, sendo essencial para a manutenção do ciclo de vida dos dados (CHODOROW, 2019). No universo do jogo, foi decidido que os campeões que usam "Fúria" como recurso serão redesenhados e movidos para um novo sistema.

Com base no exposto, **FORMULE** o comando para remover todos os campeões cujo campo recurso seja "Fúria" E que possuem no seu array de skins pelo menos uma das seguintes skins: "Guardiã Estelar" ou "PROJETO: Yasuo". O campo \_id não deve ser incluído no resultado.

### Resposta:

```
db.campeoes.find(
{recurso:"Fúria", skins: {$in:["Guardiã Estelar", "PROJETO: Yasuo"]}},
{_id: 0}
)
```

**3.(Pontos 1,0)**. Para realizar consultas mais complexas, o MongoDB oferece operadores como o \$in, que seleciona documentos cujo valor de um campo corresponde a qualquer valor num array especificado, e o \$gt (greater than), que encontra documentos onde um valor numérico é maior que o especificado. A combinação destes operadores permite criar filtros poderosos (MONGODB, 2024).

A equipe de balanceamento precisa de um relatório sobre magos de alto dano no final do jogo. O relatório deve listar apenas os campeões que são magos de uma lista específica e que possuem um poder de habilidade final muito elevado, para análise de possíveis ajustes.

De posse do conhecimento obtido, **DEMONSTRE** a consulta que retorna **apenas** o **nome** e o **titulo** dos campeões (sem o \_id) e que o comando find **retorne** os campeões cujos nomes estão na lista ["Ahri", "Lux", "Veigar"] E que possuem um poder de habilidade final (ap\_final) superior a 900.

# Resposta:

```
db.campeoes.find(
    {nome: {$in: ["Ahri", "Lux", "Veigar"]}, ap_final:{$gt:900}},
    {nome: 1, titulo: 1, _id: 0}
```

4) (**Pontos** -> **0,5**) Para modificar campos dentro de um subdocumento, utiliza-se a "dot notation" ("campo\_pai.campo\_filho"). O operador de atualização \$inc é usado para incrementar (ou decrementar) um valor numérico atomicamente, sendo a forma recomendada para atualizar contadores e estatísticas. A campeã "Jinx" recebeu um buff (melhoria) no seu dano de ataque base.

Pautando-se nessas informações, **APLIQUE** o comando que atualiza o documento da "Jinx", incrementando o valor do campo dano (dentro do subdocumento stats) em 3 pontos.

### Resposta:

```
db.campeoes.updateOne(
    {nome: "Jinx"},
    {$inc:{"stats.dano": 3}}
)
```

5) (Pontos 1,5). O comando createCollection permite definir um validator usando a sintaxe \$jsonSchema. Esta funcionalidade é crucial para garantir a integridade e a consistência dos dados, agindo como as constraints de um banco de dados relacional. A equipa de desenvolvimento precisa de criar uma nova coleção chamada itens para armazenar os itens do jogo, e é fundamental que cada item inserido siga um padrão rigoroso para evitar bugs.

A partir dessas informações, **ELABORE** o comando para criar a coleção itens, aplicando as seguintes regras de validação:

O documento deve ser um objeto.

Os campos e (string e de tamanho mínimo com 3 carateres e no máximo 80) e custo (int) são obrigatórios.

O campo tipo (string) é opcional, mas se existir, só pode ter os valores "Ataque", "Defesa" ou "Utilidade".

O campo custo deve ser um número inteiro com valor mínimo de 50.

Deve ter um campo tags do tipo array, com numero de itens máximo 3.

# Resposta:

6(Pontos1,0). O operador de atualização \$pull remove de um array todos os elementos que correspondem a uma condição especificada. É a ferramenta ideal para remover itens de uma lista dentro de um documento com base em critérios, sendo essencial para manter a consistência de dados embutidos (BANKER, 2016). O item "Hexdrinker" foi considerado muito fraco e será removido do jogo.

Considerando o cenário, **PRODUZA** um comando que remova o item "Hexdrinker" da lista build\_sugerida de todos os campeões que o possuem.

# Resposta:

```
db.campeoes.updateMany(
    {},
    {$pull: {build_sugerida: "Hexdrinker"}}
)
```

7) (**Pontos 1,0**). O operador de consulta \$elemMatch é usado para encontrar documentos que contêm um campo de array onde pelo menos um subdocumento corresponde a múltiplas condições simultaneamente. É essencial para consultas precisas em arrays de objetos, evitando falsos positivos que poderiam ocorrer ao consultar os campos do subdocumento separadamente (CHODOROW, 2019).

Partindo deste entendimento, **CONSTRUA** uma consulta find que utilize \$elemMatch para encontrar todos os campeões que possuem uma habilidade de dano "Físico" com um dano\_base superior a 400.

# Resposta:

```
db.campeoes.find(
    {habilidades: {$elemMatch:{tipo: "Físico", dano_base:{$gt:400}}}})
```

8) (Pontos 1,5) A combinação de operadores lógicos como \$or (para condições alternativas) e \$and (para condições simultâneas, muitas vezes implícito) permite construir consultas complexas para relatórios analíticos, que são a base da tomada de decisão em sistemas de BI e balanceamento de jogos.

Para construir consultas altamente específicas, é comum aninhar operadores lógicos. O operador \$and pode ser usado explicitamente para garantir que um conjunto de condições de alto nível seja satisfeito, enquanto um operador \$or, aninhado dentro dele, pode ser usado para especificar um subconjunto de condições alternativas (MONGODB, 2024).

A equipe de balanceamento precisa de analisar os campeões de elite da região de Noxus. Especificamente, eles procuram por campeões que são de "Noxus" E que atendem a um dos seguintes perfis de combate: são "Assassinos" com mais de 55 de dano base OU são "Lutadores" com mais de 650 de vida base.

De posse do conhecimento obtido, **FORMULE** a consulta que encontra todos os campeões que são da região de "Noxus" e que satisfazem uma das duas condições de função/stats mencionadas.

### Resposta:

```
db.campeoes.find(
```

```
{regiao:"Noxus", $or:[{funcao: "Assassino", "stats.dano":{$gt:55}},{funcao: "Lutador", "stats.vida":{$gt:650}}]}
```