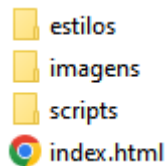


JS - JavaScript

- Criar uma página HTML, conforme Layout, utilizando CSS e JS:
- **Orientações:**
 - Criar uma pasta para esta atividade. Exemplo: "js01"
 - Dentro da pasta criada no passo anterior, criar a página principal **index.html**
 - Descompactar, na mesma pasta, o conteúdo do arquivo **imagens.zip**. Ao descompactar, será criada a pasta "imagens" com todas as figuras dentro;
 - Criar uma pasta, dentro da pasta desta atividade, chamada "**estilos**";
 - Criar, dentro da pasta "**estilos**", um arquivo para o CSS. A extensão do arquivo deve ser .css
 - Criar uma pasta, dentro da pasta desta atividade, chamada "**scripts**";
 - Criar, dentro da pasta "**scripts**", um arquivo para o JS. A extensão do arquivo deve ser .js
jscript.js
 - Desta forma, deverá ser utilizada uma estrutura de pastas, conforme apresentado abaixo:



- Esta estrutura de pastas não pode ser modificada.
- O Título do Navegador deve ser: "Atividade JavaScript";
- Incluir o link para o arquivo de Estilos:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos/????????.css" />
```

- Incluir o ícone para o navegador: "javascript.png";

```
<link rel="icon" href="imagens/javascript.png" />
```

- Adicionar a META TAG de "viewport" (se não houver);

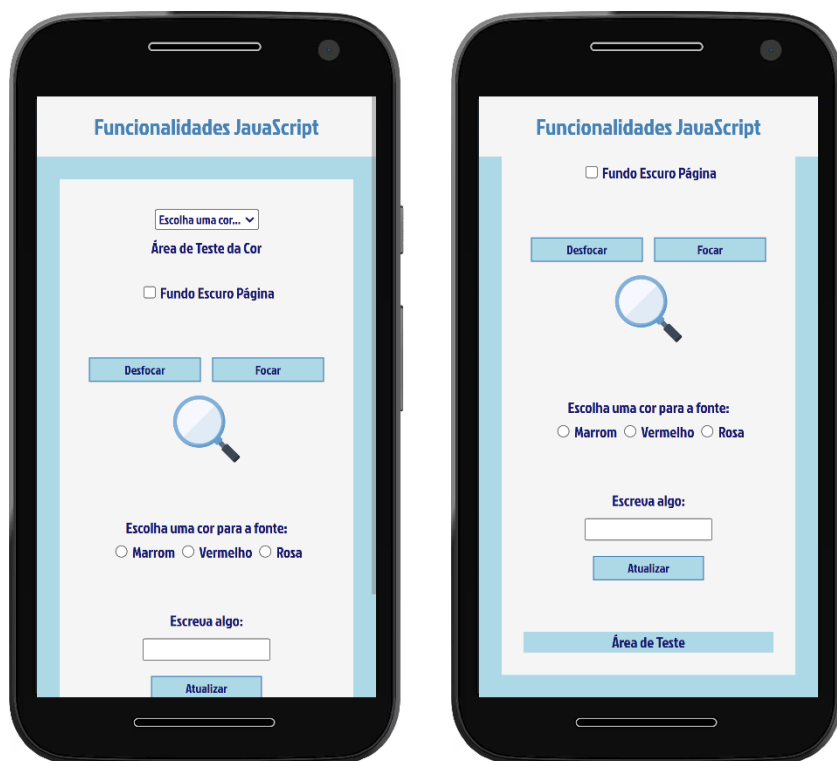
```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
```

- Incluir a referência para o arquivo JavaScript:

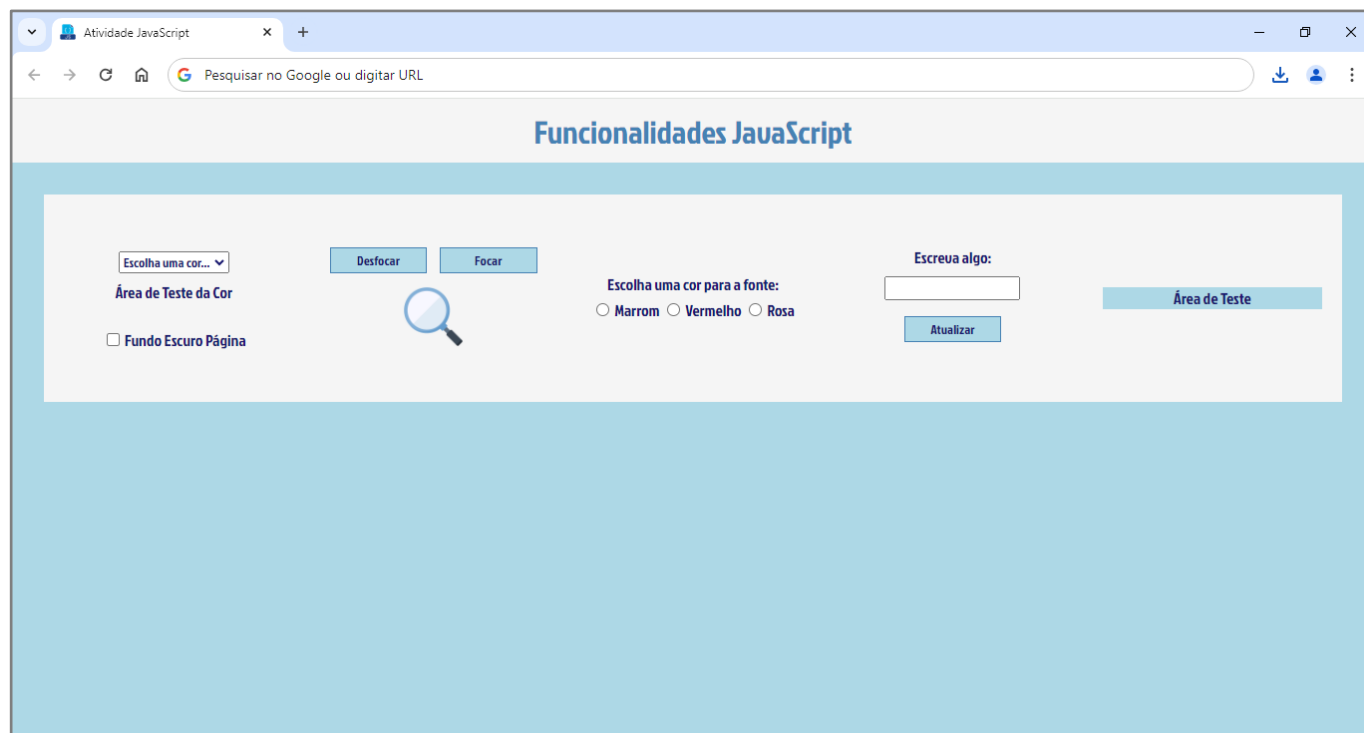
```
<script src="scripts/jscript.js" defer></script>
```

index.html

- Layout **responsivo**:



- Layout quando a largura mínima da janela for **768px**:



- Estrutura da página **index.html**

*** Início Bloco Semântico (**header**) ****

Texto sem tag: Funcionalidades JavaScript

*** Fim Bloco Semântico (**header**) ****

*** Início Bloco Semântico (**main**) ****

- **Bloco** (classe: "**container**")
 - **Bloco**
 - **Lista de Seleção**; identificador: "**sel_cor**"
Opções:
 - 1º item: "Escolha uma cor..." (selecionado, desabilitado e valor interno vazio)
 - 2º item: "Azul" (valor interno: "**opc_cor_azul**")
 - 3º item: "Cinza" (valor interno: "**opc_cor_cinza**")
 - 4º item: "Verde" (valor interno: "**opc_cor_verde**")
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Bloco** (identificador: "**div_cor**")
Texto sem tag: Área de Teste da Cor
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Campo** tipo: "**checkbox**"; identificador: "**cb_fundo_escuro**"; valor interno: "**opc_fundo_escuro**"
 - **Texto sem tag**: Fundo Escuro Página
 - **Bloco**
 - **Campo** tipo: "**button**"; identificador: "**bt_desfocar**"; Valor: "**Desfocar**"
 - **Campo** tipo: "**button**"; identificador: "**bt_focar**"; Valor: "**Focar**"
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Imagem** "pesquisa.png"; identificador: "**img_foco**"; texto alternativo: "Lupa de Pesquisa"
 - **Bloco**
 - **Texto sem tag**: Escolha uma cor para a fonte:
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Campo** tipo: "**radio**"; nome: "**rb_fonte**"; valor interno: "**opc_fonte_marrom**"
 - **Texto sem tag**: Marrom
 - **Campo** tipo: "**radio**"; nome: "**rb_fonte**"; valor interno: "**opc_fonte_vermelho**"
 - **Texto sem tag**: Vermelho
 - **Campo** tipo: "**radio**"; nome: "**rb_fonte**"; valor interno: "**opc_fonte_rosa**"
 - **Texto sem tag**: Rosa

- Bloco
 - Texto sem tag: Escreva algo:
 - Tag para pular uma linha
 - Campo tipo: "text"; identificador: "txt_texto_novo"; Tamanho: 20; Máximo Caracteres: 20
 - Tag para pular uma linha
 - Campo tipo: "button"; identificador: "bt_troca_texto"; valor: "Atualizar";
- Bloco (identificador: "div_area_teste"; classe: "fundo_area_teste")
 - Texto sem tag: Área de Teste

- **Estilos/Propriedades CSS:**

- Incluir a origem da Fonte:

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Jockey+One&display=swap');
```

```
:root {  
  --cor-fonte-principal: steelblue;  
  --cor-fonte-secundaria: midnightblue;  
  --cor-fundo-principal: lightblue;  
  --cor-fundo-secundaria: whitesmoke;  
}
```

- HTML e Corpo da Página (body):
 - Margens: 0
 - Efeito de Preenchimento: 0
 - Nome da Fonte: 'Jockey One', sans-serif
 - Tamanho da Fonte: 1rem
 - Alinhamento do Texto: center
 - Cor: var(--cor-fonte-principal)
 - Cor de Fundo: var(--cor-fundo-principal)
- Bloco de Cabeçalho (header):
 - Altura: 4rem
 - Largura: 100%
 - Posição: fixed
 - Disposição do Elemento: flex
 - Espaçamento entre os Itens: center
 - Alinhamento dos Itens: center
 - Cor de Fundo: var(--cor-fundo-secundaria)
 - Tamanho da Fonte: 1.5rem
 - Ordem de Exibição: 1
- Bloco Principal (main):
 - Coordenada Superior: 4rem
 - Posição: absolute
- Classe "container":
 - Altura: 100vh
 - Margens: 1.5rem
 - Disposição do Elemento: grid
 - Quantidade e Largura das Colunas: 1fr
 - Lacuna entre Linhas e Colunas: 1rem
 - Efeito de Preenchimento: 0.5rem
 - Alinhamento dos Itens: center
 - Cor: var(--cor-fonte-secundaria)
 - Cor de Fundo: var(--cor-fundo-secundaria)
- Campo (input) e Lista de Seleção (select):
 - Cor: inherit
 - Nome da Fonte: inherit
 - Margens: 8px 5px
- Classe "opc_cor_azul":
 - Cor de Fundo: skyblue
- Classe "opc_cor_cinza":
 - Cor de Fundo: silver

- Classe "opc_cor_verde":
Cor de Fundo: mediuamaquamarine
- Classe "opc_fundo_escuro":
Cor de Fundo: black
- Campo (input) com atributo [type="button"]:
Largura: 40%
Efeito de Preenchimento: 3px
Cor de Fundo: var(--cor-fundo-principal)
Borda Geral: 1px solid var(--cor-fonte-principal)
Cursor: pointer
- Identificador "img_foco"
Largura: 25%
Margens: 5px auto
- Classe "Desfocar":
Filtro: blur(10px)
- Classe "Focar":
Filtro: none
- Classe "opc_fonte_marrom":
Cor: sienna
- Classe "opc_fonte_vermelho":
Cor: crimson
- Classe "opc_fonte_rosa":
Cor: magenta
- Classe "fundo_area_teste":
Largura: 90%
Margens: auto
Cor de Fundo: var(--cor-fundo-principal)

Se a largura mínima da janela for **768px (MEDIA QUERY)**:

- Bloco de Cabeçalho (header):
Tamanho da Fonte: 2rem
Altura Mínima: 3rem
- Classe "container":
Altura: 30vh
Altura Mínima: 120px
Margens: 2rem
Quantidade e Largura das Colunas: repeat(5, 1fr)

- **Codificação – Arquivo `jscript.js`:**

Alterar Cor de Fundo

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
 - Lista de Seleção com identificador `sel_cor`
 - Bloco com identificador `div_cor`
- 2º Adicionar o evento para chamar a função:
 - Objeto: Lista de Seleção com identificador `sel_cor`
 - Evento: Alterar (change)
 - Função: `funMudaCorFundo`
 - Parâmetros: sem parâmetros
- 3º Declarar a função para executar as ações:
 - Função: `funMudaCorFundo`
 - Parâmetros: sem parâmetros
 - Codificação:
 - Adicionar ao objeto do Bloco com identificador `div_cor` a classe referente à opção selecionada na Lista de Seleção com identificador `sel_cor`.

Aplicar Fundo Escuro na Página

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
 - Checkbox com identificador `cb_fundo_escuro`
 - Tag para manipular a Página (html)
- 2º Adicionar o evento para chamar a função:
 - Objeto: Checkbox com identificador `cb_fundo_escuro`
 - Evento: Clicar (click)
 - Função: `funFundoEscuro`
 - Parâmetros: sem parâmetros
- 3º Declarar a função para executar as ações:
 - Função: `funFundoEscuro`
 - Parâmetros: sem parâmetros
 - Codificação:
 - Verificar se o objeto do Checkbox com identificador `cb_fundo_escuro` foi selecionado;
 - Se foi selecionado, adicionar ao objeto da Página HTML a classe referente à opção selecionada no Checkbox com identificador `cb_fundo_escuro` (atributo value, com o nome da classe);
 - Se a seleção foi desfeita, remover a classe do objeto da Página HTML.

Desfocar e Focar Imagem

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
 - Botão com identificador `bt_desfocar`
 - Botão com identificador `bt_focar`
 - Imagem com identificador `img_foco`
- 2º Adicionar os eventos para chamar as funções:
 - Objeto: Botão com identificador `bt_desfocar`
 - Evento: Clicar (click)
 - Função: `funDesfocar`
 - Parâmetros: sem parâmetros

 - Objeto: Botão com identificador `bt_focar`
 - Evento: Clicar (click)
 - Função: `funFocar`
 - Parâmetros: sem parâmetros

3º Declarar as funções para executar as ações:

Função: **funDesfocar**

Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Adicionar à Imagem com identificador **img_foco** a classe referente ao Botão com identificador **bt_desfocar** (atributo value, com o nome da Classe);

Função: **funFocar**

Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Adicionar à Imagem com identificador **img_foco** a classe referente ao Botão com identificador **bt_focar** (atributo value, com o nome da Classe);

Alterar Cor da Fonte

1º Criar os objetos/arrays para os elementos que serão manipulados:

Array para os Radio Buttons com nome **rb_fonte**

Objeto para o Bloco com identificador **div_area_teste**

2º Adicionar os eventos para chamar a função:

Objetos do Array com os Radio Buttons com nome **rb_fonte**

Evento: Clicar (click)

Função: **funMudaCorFonte**

Parâmetros: sem parâmetros

3º Declarar a função para executar as ações:

Função: **funMudaCorFonte**

Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Percorrer o Array com os Radio Buttons com nome **rb_fonte** e verificar se foi selecionado;

- Se for a opção selecionada, adicionar ao objeto do Bloco com identificador **div_area_teste** a classe referente à cor selecionada (mantendo as demais classes aplicadas);

- Se não for a opção selecionada, remover do objeto do Bloco com identificador **div_area_teste** a classe referente à cor selecionada (considerar a possibilidade de ter sido aplicada).

Trocar o Texto

1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:

Input com identificador **txt_texto_novo**

Button com identificador **bt_troca_texto**

2º Adicionar o evento para chamar a função:

Objeto: Button com identificador **bt_troca_texto**

Evento: Clicar (click)

Função: **funTrocaTexto**

Parâmetros: sem parâmetros

3º Declarar a função para executar as ações:

Função: **funTrocaTexto**

Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Verificar se o objeto do Input com identificador **txt_texto_novo** foi preenchido;

- Se foi preenchido, atribuir o texto armazenado no input com identificador **txt_texto_novo** no objeto do Bloco com identificador **div_area_teste**.

- Se não foi preenchido, exibir uma caixa de mensagem de alerta.