JS - JavaScript

• Criar uma página HTML, conforme Layout, utilizando CSS e JS:

• Orientações:

- Criar uma pasta para esta atividade. Exemplo: "js02"
- Dentro da pasta criada no passo anterior, criar a página principal index.html
- Descompactar, na mesma pasta, o conteúdo do arquivo **imagens.zip**. Ao descompactar, será criada a pasta "imagens" com todas as figuras dentro;
- Criar uma pasta, dentro da pasta desta atividade, chamada "estilos";
- Criar, dentro da pasta "estilos", um arquivo para o CSS. A extensão do arquivo deve ser .css
- Criar uma pasta, dentro da pasta desta atividade, chamada "scripts";
- Criar, dentro da pasta "**scripts**", um arquivo para o JS. A extensão do arquivo deve ser .js jscript.js
- Desta forma, deverá ser utilizada uma estrutura de pastas, conforme apresentado abaixo:



- Esta estrutura de pastas <u>não pode ser modificada</u>.
- O Título do Navegador deve ser: "Atividade JavaScript";
- Incluir o link para o arquivo de Estilos:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos/???????.css" />
```

Incluir o ícone para o navegador: "javascript.png";

```
k rel="icon" href="imagens/javascript.png" />
```

- Adicionar a META TAG de "viewport" (se não houver);

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
```

- Incluir a referência para o arquivo JavaScript:

```
<script src="scripts/jscript.js" defer
></script>
```

index.html

- Layout **responsivo**:



- Layout quando a <u>largura mínima da janela</u> for **768px**:



```
- Estrutura da página index.html
*** Início Bloco Semântico (header) ****
        Texto sem tag: Funcionalidades JavaScript
*** Fim Bloco Semântico (header) ****
*** Início Bloco Semântico (main) ****
   Bloco (classe: "container")
     o Bloco
        Lista de Seleção; identificador: "sel_rede_social"
               1º item: "Escolha uma Rede Social..." (selecionado, desabilitado e valor interno vazio)
2º item: "Facebook" (valor interno: "Facebook")
3º item: "Instagram" (valor interno: "Instagram")
4º item: "Linkedin" (valor interno: "Linkedin")
5º item: "Twitter" (valor interno: "Twitter")
     Bloco
        Imagem "social-media.png"; identificador: "img_rede_social"; texto alternativo: "Redes Sociais"
        Parágrafo; identificador: "p_rede_social": Redes Sociais
       Bloco
        Texto sem tag: Clique em uma figura:
           Tag para pular uma linha
        Imagem "facebook.png"; classe: "figuras"; texto alternativo: "Logo Facebook"
           Imagem "instagram.png"; classe: "figuras"; texto alternativo: "Logo Instagram"
           Imagem "linkedin.png"; classe: "figuras"; texto alternativo: "Logo Linkedin"
          Imagem "twitter.png"; classe: "figuras"; texto alternativo: "Logo Twitter"
```

Bloco (identificador: "div_adiciona_figura")

*** VAZIO ***

• Estilos/Propriedades CSS:

- Incluir a origem da Fonte:

@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Kanit:wght@300&display=swap');

```
:root
```

--cor-fonte-principal: darkslateblue;
--cor-fonte-secundaria: dimgray;
--cor-fundo-principal: gainsboro;
--cor-fundo-secundaria: aliceblue;

HTML e Corpo da Página (body):

Margens: 0

Efeito de Preenchimento: 0 Nome da Fonte: 'Kanit', sans-serif

Espessura da Fonte: bold Tamanho da Fonte: 1rem Alinhamento do Texto: center Cor: var(--cor-fonte-principal)

Cor de Fundo: var(--cor-fundo-principal)

Imagem (img): Largura: 40%

Bloco de Cabeçalho (header):

Coordenada Superior: 0

Altura: 4rem Largura: 100% Posição: fixed

Disposição do Elemento: flex Espaçamento entre os Itens: center Alinhamento dos Itens: center

Cor de Fundo: var(--cor-fundo-secundaria)

Ordem de Exibição: 1

Bloco Principal (main):

Coordenada Superior: 4rem

Largura: 100% Posição: absolute

Classe "container":

Largura: 80%

Margens: 2rem auto

Disposição do Elemento: grid

Quantidade e Largura das Colunas: 1fr Lacuna entre Linhas e Colunas: 1rem Efeito de Preenchimento: 1rem Alinhamento dos Itens: center

Cor: var(--cor-fonte-secundaria)

Cor de Fundo: var(--cor-fundo-secundaria)

Campo (input), Lista de Seleção (select) e Opções (option):

Cor: inherit (herdar)

Nome da Fonte: inherit (herdar) Espessura da Fonte: inherit (herdar) Tamanho da Fonte: inherit (herdar) Alinhamento do Texto: inherit (herdar)

Classe "figuras":

Largura: 15% Cursor: pointer • Identificador "div_adiciona_figura":

Disposição do Elemento: flex

Espaçamento entre os Itens: center Alinhamento dos Itens: center

Quebrar para a próxima linha: wrap

Classe "novo_input":

Largura: 60%

Margem Superior: 0.5rem

Se a <u>largura mínima da janela</u> for **768px (MEDIA QUERY)**:

Imagem (img): Largura: 50%

 Bloco de Cabeçalho (header): Tamanho da Fonte: 2rem

Classe "container":

Altura Mínima: 12rem Margens: 5rem auto

Quantidade e Largura das Colunas: repeat(4, 1fr)

Codificação – Arquivo jscript.js:

Mudar a Figura (Redes Sociais)

1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:

Lista de Seleção com identificador sel_rede_social Imagem com identificador img_rede_social

Parágrafo com identificador prede social

2º Adicionar o evento para chamar a função:

Objeto: Lista de Seleção com identificador sel_rede_social

Evento: Alterar (change) Função: funMudaFigura Parâmetros: sem parâmetros

3º Declarar a função para executar as ações:

Função: funMudaFigura
Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Adicionar ao objeto da Imagem com identificador img_rede_social o atributo "src", preenchendo neste atributo o caminho para o arquivo da imagem. Usar a opção selecionada na Lista de Seleção com identificador sel_rede_social;
- Adicionar ao objeto da Imagem com identificador img_rede_social o atributo "alt", preenchendo neste atributo a opção selecionada na Lista de Seleção com identificador sel rede social;
- Adicionar ao objeto da Imagem com identificador img_rede_social o atributo "title", preenchendo neste atributo a opção selecionada na Lista de Seleção com identificador sel rede social;
- Preencher no objeto do parágrafo com identificador p_rede_social a opção selecionada na Lista de Selecão com identificador sel rede social.

Adicionar Figuras

1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:

Array para as Imagens com a classe figuras

Objeto para o Bloco com identificador div_adiciona_figura

2º Criar novos objetos para serem manipulados:

Objeto para Imagem

Objeto para Campo (input)

3º Adicionar os eventos para chamar a função:

Objetos do Array com as Imagens com a classe figuras

Evento: Clicar (click)
Função: funAdicionaFigura

Parâmetros: atributos src e alt em cada Imagem

4º Declarar a função para executar as ações:

Função: funAdicionaFigura Parâmetros: src e alt Codificação:

- Adicionar ao objeto da nova Imagem criada o atributo "src", preenchendo neste atributo o respectivo parâmetro recebido;
- Adicionar ao objeto da nova Imagem criada o atributo "alt", preenchendo neste atributo o respectivo parâmetro recebido;
- Adicionar ao objeto da nova Imagem criada o atributo "title", preenchendo neste atributo o parâmetro alt recebido;
- Adicionar o objeto da nova Imagem criada ao objeto do Bloco com identificador div adiciona figura;
- Adicionar ao objeto do novo Campo (input) criado o atributo "type", preenchendo neste atributo o valor "text";

- Adicionar ao objeto do novo Campo (input) criado o atributo "disabled", preenchendo neste atributo o valor "true";
 - Adicionar ao objeto do novo Campo (input) criado o atributo "value", preenchendo
- neste atributo o parâmetro alt recebido;
- Adicionar ao objeto do novo Campo (input) criado a classe referente aos estilos do novo Campo (classe "novo_input");
- Adicionar o objeto do novo Campo (input) criado ao objeto do Bloco com identificador div_adiciona_figura.