

Lucas Renaudie

6 Rue Lavoisier, Paris 75008 | +33 6 99 31 69 37 | lucas.renaudie@mail.mcgill.ca | [Mon Portfolio](#)

FORMATION

Lycée Jean-Pierre Vernant <i>Option Internationale du Baccalauréat (Anglais) - Mention Bien</i>	Sept. 2018 – Juin 2021 <i>Sèvres, FR</i>
McGill University <i>Bachelor of Arts in Computer Science, Minor in Mathematics</i>	Sept. 2021 – Déc. 2024 <i>Montréal, CA</i>
Formation Blender chez Les Gobelins <i>Formation intensive de 150 heures en Blender, chez Les Gobelins (Paris)</i> <ul style="list-style-type: none">Modélisation 3D, dépliage UV et matériaux, rig et animation 2D/3D, rendu lighting et compositing, FX et environnement 3D	Mars 2025 – Avril. 2025 <i>Paris, FR</i>

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de Développement Web, chez Oscaro (Oscaro.com) <i>Stage au sein de l'équipe de développement front-end chez Oscaro</i> <ul style="list-style-type: none">Développement sur le site web d'Oscaro (codage en ClojureScript)<ul style="list-style-type: none">Résolution de bugs, ajout de tracking (de clics sur boutons, changements de page, etc.)Développement sur l'application mobile d'Oscaro (codage en TypeScript React, HTML et CSS)<ul style="list-style-type: none">Création et modification de features, implémentation de style, ajout de tracking, optimisation de codeImplémentation et utilisation d'appels API (via Swagger) pour communiquer avec le back-endUtilisation quotidienne de Gitlab, Jira et Figma	Avril 2024 – Sep. 2024 <i>Paris, FR</i>
--	--

PROJETS INFORMATIQUES ([VOIR PORTFOLIO](#))

Projet universitaire de Développement Web <i>Conception et implémentation d'une plateforme de réservation de meetings (projet full stack)</i> <ul style="list-style-type: none">Utilisation de XAMPP, codage en PHP SQL, JavaScript, HTML et CSSBack-end: Création de compte, log-in, création, réservation, modification et annulation de meeting, etc.Front-end: Design entier des pages, avec un style responsive et interactive, élégant et intuitif	Sep. 2024 – Déc. 2024 <i>Montréal, CA</i>
Projet universitaire d'Intelligence Artificielle <i>Implémentation d'un agent d'IA pour jouer au jeu "Reversi" - 7ème place sur 150 au tournoi</i> <ul style="list-style-type: none">Codage en Python - usage d'algorithmes d'IA, notamment Monte Carlo Tree Search et Alpha-Beta PruningImplémentation d'une fonction d'évaluation pour estimer la valeur d'un état de jeu (à base d'une somme pondérée de valeurs heuristiques). Utilisation d'algorithme génétique pour optimiser les poids de la fonctionPre-move ordering et pruning du search space. Mémoïsation d'état de jeu pour éviter les computations redondantes	Sep. 2024 – Déc. 2024 <i>Montréal, CA</i>
Projet autodidacte en Développement Game <i>Conception et création d'un jeu Unity 2D, codage en C#</i> <ul style="list-style-type: none">Mouvements, attaques, ennemis et pièges, interactions, animations, effets sonores, gestion de la caméraMain menu, pause menu, game over/victory screen	Jan. 2025 – Fév. 2025 <i>Paris, FR</i>

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: Java, C#, Python, JavaScript/TypeScript (React), PHP, SQL, HTML/CSS, Bash, Assembleur, OCaml
Outils: Unity, Blender, XAMPP (Apache), IntelliJ, VSCode, Git (GitLab, GitHub, GitKraken), Jira, Figma

LANGUES

Bilingue français - anglais <ul style="list-style-type: none">5 ans d'école primaire aux Etats-UnisCollège et lycée à sections internationales (8h de cours supplémentaires par semaine)
--

CENTRES D'INTÉRÊTS

Musique <ul style="list-style-type: none">Joueur de batterie depuis l'âge de 5 ans. Concerts et compositions publiées sur SoundCloud et Spotify	Sport <ul style="list-style-type: none">Gymnastique de haut niveau - compétitions régionalesSki et snowboard, kitesurf, tennis
--	--