

LUCAS RODRIGUES DA ROCHA

Desenvolvedor Back-End

Brasileiro, 33 anos

Campo Grande - MS

 [linkedin.com/in/lucasrochadeveloper](https://www.linkedin.com/in/lucasrochadeveloper) |  (67) 99925-6804 |  lucas_luri@hotmail.com

 [lucas-rocha-dev.github.io/portfolio](https://github.com/lucas-rocha-dev) |

 github.com/lucas-rocha-dev

Resumo

• Desenvolvedor Back-End com foco em tecnologias .NET, com experiência prática no desenvolvimento de APIs REST utilizando C#, Entity Framework Core e integração de pipelines de CI/CD com Azure DevOps. Possuo sólida base em boas práticas como SOLID e Clean Architecture, e busco constantemente aprimorar minhas habilidades técnicas por meio de projetos autorais. Tenho certificação Microsoft em C# e estou em transição de carreira com o objetivo claro de atuar profissionalmente como desenvolvedor Back-End .NET.

Habilidades

- C# | .Net | Azure DevOps | Entity Framework Core | LINQ | CI/CD | GitHub | Swagger
- Kotlin | Python | SQL | NoSQL | HTML | Git | JSON
- Firebase | Jetpack Compose | ViewModel | Retrofit | AdMob | Material Design | REST API | Room
- Android Studio | Visual Studio | Insomnia | Publicação na Play Store
- SOLID | KISS | YAGNI | MVVM

Educação

- **Foundational C# with Microsoft:** Certificação **Microsoft** para desenvolvedores C#, certificação obtida em 07/04/2025.
- **C# COMPLETO Programação Orientada a Objetos +Projetos:** Curso ministrado pelo **Professor Nelio Alves**, 40 horas no total, 2025.
- **.NET Core: um curso orientado para o mercado de trabalho:** Curso com foco nas ferramentas atuais para o desenvolvimento Back-End, **Professor Welisson Arley**, 43 horas no total, 2025
- **Android Express:** Curso com foco na criação de aplicativos Android, curso idealizado por AT DIGITAL TREINAMENTOS, **Professor Tiago Aguiar**, 80 horas no total, 2023.

Os certificados/certificações podem ser consultados no meu github: <https://github.com/lucas-rocha-dev/Educacao>

Experiência Back-End C# .NET

- Desenvolvi APIs REST em C# utilizando o framework .NET em projetos autorais com foco prático, aplicando boas práticas como separação de camadas, uso de Entity Framework Core e integração com Swagger para documentação.
- Estruturei pipelines de CI/CD e controle de versionamento com Azure DevOps, incluindo automação de builds e gerenciamento de backlog, simulando um ambiente de desenvolvimento profissional.
- Compartilho parte desses projetos no GitHub como forma de demonstrar minha evolução técnica, disciplina no desenvolvimento e comprometimento com boas práticas.

Experiência no desenvolvimento de aplicativos mobile(Android)

App Solo Boss NW

Publicado na Play Store

06/2023

- Desenvolvi um aplicativo Android com informações sobre o jogo New World, publicado na Play Store.
- Implementei a interface com Jetpack Compose e utilizei Room com SQLite para persistência local.
- Para manter a lógica de negócios separada da interface do usuário utilizei ViewModel, aplicando o padrão MVVM.
- Implantei banners e anúncios intersticiais via AdMob, mantendo boas práticas.

App Futebol Placar

Publicado na Play Store

10/2023

- Aplicativo Android que fornece ao usuário informações dos principais campeonatos de futebol, desenvolvi e publiquei na Play Store.
- APIs esportivas possuem alto custo financeiro, para contornar esse custo criei um script utilizando Python que realiza Web Scraping em diversos sites do nicho e alimenta o banco de dados Firestore.
- Implementei a sincronização dos dados com firestore visando evitar sobrecarregar o consumo de dados do usuário e evitar um alto custo nos servidores Firebase.
- Criei a interface utilizando Compose, utilizei Navigation do kit Jetpack Compose para controlar a navegação e entregar uma boa experiência para o usuário.
- Apliquei os fundamentos MVVM utilizando ViewModel, facilitando a manutenção do código.
- Implementei banners e anúncios intersticiais com AdMob, seguindo boas práticas de usabilidade.

- Aplicativo Android que possibilita a consulta de informações a partir do CEP informado, desenvolvi e publiquei na Play Store.
- As informações que são passadas para o usuário são obtidas a partir de uma API pública, utilizei Retrofit para lidar com o consumo da API.
- Utilizei Compose para criação de interface e Navigation do kit Jetpack Compose para controlar a navegação e entregar uma boa experiência para o usuário.
- Visando manter o padrão MVVM, utilizei o ViewModel para separar a lógica de negócios da interface do usuário.
- Optei por usar banner fixo utilizando AdMob.

Experiência fora da area de desenvolvimento porém transferíveis

Terra & Água Industria de Calçados LTDA 3 anos

Função: *Auxiliar de Planejamento e Controle de Produção(PCP),*

- Atuei por 6 anos no chão de fábrica, sendo 3 deles como Auxiliar de Planejamento e Controle de Produção (PCP). Essa experiência desenvolveu minhas habilidades em gestão de processos, planejamento estratégico e tomada de decisão, competências que aplico hoje no desenvolvimento de software. Trabalhar diretamente com a indústria também ampliou minha visão sobre a importância da tecnologia no setor produtivo.

Sou apaixonado por programação e movido pela inovação. Transformo ideias em soluções reais.