LUCAS RODRIGUES DA ROCHA

Desenvolvedor .NET

Brasileiro, 33 anos Campo Grande - MS

inkedin.com/in/lucasrochadeveloper | № (67) 99925-6804 | 🖾 lucas luri@hotmail.com

<u>lucas-rocha-dev.github.io/portfolio</u>

© github.com/lucas-rocha-dev

Resumo _

• Desenvolvedor Back-End com foco em tecnologias .NET, apaixonado por criar soluções simples e eficazes. Experiência sólida em desenvolvimento de APIs REST com C#, Entity Framework Core, arquitetura limpa, testes automatizados e CI/CD com Azure DevOps. Certificado pela Microsoft em C#, movido por desafios e pelo desejo de transformar ideias em soluções de impacto.

Habilidades _

Linguagens & Frameworks

- C#, Python, SQL, JSON
- .NET Core, Entity Framework Core, LINQ
- Swagger, Docker, Git, Azure DevOps

Boas Práticas & Arquitetura

SOLID, Clean Architecture, Clean Code, TDD, DDD, CQRS

Ferramentas & DevOps

- GitHub, Visual Studio, Insomnia
- CI/CD com Azure DevOps
- Containers: Docker (familiaridade com Kubernetes)

Metodologias Ágeis

Scrum, Kanban

Educação

- Certificação Microsoft Foundational C# (04/2025)
- Curso C# COMPLETO Programação Orientada a Objetos + Projetos (40h 2025)
- Curso .NET Core Desenvolvimento Back-End focado no mercado (43h 2025)
- Curso Android Express Desenvolvimento Mobile (80h 2023)

Todos certificados disponíveis no GitHub: github.com/lucas-rocha-dev/Educacao

Projetos

Aplicativos Mobile:

- Futebol Placar (Android Stuidio, Kotlin, Python, Firebase): Aplicativo publicado na Play Store que exibe informações dos principais campeonatos de futebol. Para contornar os custos de APIs esportivas, desenvolvi um script em Python com Web Scraping para alimentar o Firestore. A interface foi construída com Jetpack Compose, seguindo arquitetura MVVM. Implementei sincronização eficiente de dados, navegação com Navigation Compose e anúncios via AdMob, sempre priorizando boas práticas de usabilidade.
- Solo Boss NW (Android, SQLite, Compose): Aplicativo Android com informações sobre o jogo New World, publicado na Play Store. Desenvolvido com Jetpack Compose e persistência local via SQLite usando Room. Adotada arquitetura MVVM com ViewModel para separação de responsabilidades. O app conta com banners e anúncios intersticiais implementados com AdMob, seguindo boas práticas de experiência do usuário.
- MARVEL X (Android, API Marvel, Kotlin): Aplicativo Android que consome a API oficial da Marvel para exibir informações sobre seus personagens. Desenvolvido com Jetpack Compose, Retrofit, ViewModel e LiveData, seguindo arquitetura MVVM. Projeto finalizado, mas não publicado na Play Store devido a restrições de direitos autorais.

APIs .NET:

- API Otimização de Embalagens Loja do Seu Manoel (C#, .NET, SQL Server, Docker): API desenvolvida para otimizar a embalagem de pedidos com base nas dimensões dos produtos e caixas. Estruturada com foco em boas práticas e Domain Driven Design (DDD), inclui documentação completa e profissional via Swagger.
- API_100k_users .NET: API desenvolvida para o desafio Codecon, focada em alta performance e manipulação de grandes volumes de dados (100mil usuários).

Automação WebScraping (Python, Selenium, Firestore): Script automatizado com Selenium que realiza WebScraping em múltiplos sites esportivos, coletando dados e armazenando-os no Firestore. Projetado para alimentar aplicativos mobile com informações atualizadas e reduzir custos com APIs externas.

Experiência Transferível

Terra & Água Industria de Calçados LTDA 3 anos

Função: Assistente de Planejamento e Controle de Produção (PCP),

• Atuei por 6 anos no chão de fábrica, sendo 3 deles como Assistente de Planejamento e Controle de Produção (PCP). Essa experiência desenvolveu minhas habilidades em gestão de processos, planejamento estratégico e tomada de decisão, competências que aplico hoje no desenvolvimento de software. Trabalhar diretamente com a indústria também ampliou minha visão sobre a importância da tecnologia no setor produtivo.

Sou apaixonado por programação e movido pela inovação. Transformo ideias em soluções reais.