LUCAS RODRIGUES DA ROCHA

Desenvolvedor Back-End

Brasileiro, 33 anos Campo Grande - MS

in linkedin.com/in/lucasrochadeveloper | № (67) 99925-6804 | 🖾 lucas luri@hotmail.com

<u>lucas-rocha-dev.github.io/portfolio</u>

© github.com/lucas-rocha-dev

Resumo _

• Desenvolvedor Back-End com foco em tecnologias .NET, especializado na criação de APIs REST com C#, Entity Framework Core e integração de pipelines de CI/CD utilizando Azure DevOps. Possuo forte base em boas práticas como SOLID e Clean Architecture, e mantenho constante evolução técnica por meio de projetos próprios publicados no GitHub. Certificado pela Microsoft em C#, estou pronto para contribuir de forma sólida em equipes de desenvolvimento profissional.

Habilidades

• Back-End:

C# | Python | SQL | JSON

Frameworks: .NET | Entity Framework Core | LINQ | Swagger | Docker Ferramentas: Azure DevOps | GitHub | Git | Visual Studio | Insomnia CI/CD

Desenvolvimento Mobile (Android):

Kotlin | SQL | JSON

Tecnologias e Bibliotecas: Jetpack Compose | ViewModel | Retrofit | Room | Firebase | AdMob | Material Design | REST API Ferramentas: Android Studio | Insomnia | Publicação na Play Store

• Arquitetura e Boas Práticas: SOLID | KISS | YAGNI | MVVM | Clean Code

Educação

- Foundational C# with Microsoft: Certificação Microsoft para desenvolvedores C#, certificação obtida em 07/04/2025.
- C# COMPLETO Programação Orientada a Objetos + Projetos: Curso ministrado pelo Profesor Nelio Alves, 40 horas no total, 2025.
- .NET Core: um curso orientado para o mercado de trabalho: Curso com foco nas ferramentas atuais para o desenvolvimento Back-End, Professor Welisson Arley, 43 horas no total., 2025
- Android Express: Curso com foco na criação de aplicativos Android, curso idealizado por AT DIGITAL TREINAMENTOS, **Professor Tiago** Aguiar, 80 horas no total, 2023.

Os certificados/certificações podem ser consultados no meu github: https://github.com/lucas-rocha-dev/Educacao

Experiência Back-End C# .NET

- Desenvolvi APIs REST em C# utilizando o framework .NET em projetos autorais com foco prático, aplicando boas práticas como separação de camadas, uso de Entity Framework Core e integração com Swagger para documentação.
- Estruturei pipelines de CI/CD e controle de versionamento com Azure DevOps, incluindo automação de builds e gerenciamento de backlog, simulando um ambiente de desenvolvimento profissional.
- Compartilho parte desses projetos no GitHub como forma de demonstrar minha evolução técnica, disciplina no desenvolvimento e comprometimento com boas práticas.

Experiência no desenvolvimento de aplicativos mobile(Android) _

App Solo Boss NW

Publicado na Play Store

06/2023

- Desenvolvi um aplicativo Android com informações sobre o jogo New World, publicado na Play Store.
- Implementei a interface com Jetpack Compose e utilizei Room com SQLite para persistência local.
- Para manter a lógica de negócios separada da interface do usuário utilizei ViewModel, aplicando o padrão MVVM.
- Implantei banners e anúncios intersticiais via AdMob, mantendo boas práticas.

App Futebol Placar

Publicado na Play Store

10/2023

- Aplicativo Android que fornece ao usuário informações dos principais campeonatos de futebol, desenvolvi e publiquei na Play Store.
- APIs esportivas possuem alto custo financeiro, para contornar esse custo criei um script utilizando Python que realiza Web Scraping em diversos sites do nicho e alimenta o banco de dados Firestore.
- Implementei a sincronização dos dados com firestore visando evitar sobrecarregar o consumo de dados do usuário e evitar um alto custo nos servidores Firebase.

- Criei a interface utilizando Compose, utilizei Navigation do kit Jetpack Compose para controlar a navegação e entregar uma boa experiência para o usuário.
- Apliquei os fundamentos MVVM utilizando ViewModel, facilitando a manutenção do código.
- Implementei banners e anúncios intersticiais com AdMob, seguindo boas práticas de usabilidade.

App Localiza CEP

Publicado na Play Store

11/2023

- Aplicativo Android que possibilita a consulta de informações a partir do CEP informado, desenvolvi e publiquei na Play Store.
- As informações que são passadas para o usuário são obtidas a partir de uma API pública, utilizei Retrofit para lidar com o consumo da API.
- Utilizei Compose para criação de interface e Navigation do kit Jetpack Compose para controlar a navegação e entregar uma boa experiência para o usuário.
- Visando manter o padrão MVVM, utilizei o ViewModel para separar a lógica de negócios da interface do usuário.
- Optei por usar banner fixo utilizando AdMob.

Experiência fora da area de desenvolvimento porém transferíveis

Terra & Água Industria de Calçados LTDA 3 anos

Função: Auxiliar de Planejamento e Controle de Produção (PCP),

• Atuei por 6 anos no chão de fábrica, sendo 3 deles como Auxiliar de Planejamento e Controle de Produção (PCP). Essa experiência desenvolveu minhas habilidades em gestão de processos, planejamento estratégico e tomada de decisão, competências que aplico hoje no desenvolvimento de software. Trabalhar diretamente com a indústria também ampliou minha visão sobre a importância da tecnologia no setor produtivo.

Sou apaixonado por programação e movido pela inovação. Transformo ideias em soluções reais.