

PPII S6 - Compte-rendu du 23 Mars 2022

Groupe E21

Type de réunion	Réunion d'avancement
Lieu	Telecom Nancy
Horaires	16h00 - 17h30
Maître de séance	Lucas Rioux
Secrétaires	Lucas Rioux, Patrick O'Brien
Membres présents	Armand Londeix Patrick O'Brien Lucas Rioux Serge Téhé
Membres absents	Aucun

Ordre du jour

1. Atouts et faiblesses des membres du groupe
2. Début du site : premières directives
3. Éléments de gestion de projet

Avant le début de la réunion, le groupe a créé un groupe Messenger, un serveur Discord pour pouvoir communiquer, un Google Drive pour partager les documents relatifs au projet et un document Overleaf pour rédiger le rapport.

1 Atouts et faiblesses des membres du groupe

Lucas prend la parole et questionne les membres du groupe sur leurs compétences en matière de programmation (Python, SQL, HTML, CSS, Flask, C). Tous les membres du groupe affirment maîtriser Python, SQL, HTML et Flask mais moins le CSS. Concernant le C, seul Serge est expérimenté. Serge a d'ailleurs plus d'expérience avec l'utilisation de git car un module y était entièrement consacré l'année scolaire précédente.

Lucas propose d'utiliser les branches de git pour collaborer ensemble sans gêne et ne pas devoir prendre le risque de perdre du travail en commitant directement sur la branche master. Les autres membres du groupe sont d'accord

avec cette idée, Lucas propose que tout le monde se renseigne sur ce point d'ici la prochaine réunion (cf. to-do list).

2 Début du site : premières directives

Il est décidé que l'application sera implémentée grâce à la bibliothèque Flask de Python. À première vue, seulement deux pages HTML seront nécessaires : une page de connexion et une page avec le jeu. Patrick évoque la question de la gestion des caractères spéciaux, Lucas précise que ce problème est facilement gérable en Python.

Vient ensuite la question de la récupération des mots du dictionnaire français : ils ont été extraits de la base de données Lexique (version 3.83) (<http://www.lexique.org/>) par Lucas, répertoriant l'intégralité des mots français. L'ensemble des mots a été extrait vers un fichier texte, puis les doublons ont été supprimés. Armand a, quant à lui, récupéré des fichiers texte sur le github de ScienceEtonnante avec des mots déjà sélectionnés et séparés dans différents fichiers selon leur longueur. Il sera décidé plus tard de quel dictionnaire utiliser.

3 Éléments de gestion de projet

Les éléments de gestion de projet à rédiger dès maintenant sont la matrice SWOT et le diagramme de Gantt. Lucas propose aux membres du groupe de télécharger le logiciel gratuit Gantt Project permettant une création et mise à jour facile du diagramme de Gantt. Patrick se désigne pour réaliser la matrice SWOT et le début du diagramme de Gantt pour la prochaine réunion.

TO-DO LIST

Armand Londeix	- Se renseigner sur l'utilisation des branches de git - Mettre en place l'environnement (Flask), implémenter le début de l'application
Patrick O'Brien	- Se renseigner sur l'utilisation des branches de git - Rédiger la matrice SWOT - Commencer le diagramme de Gantt
Lucas Rioux	- Se renseigner sur l'utilisation des branches de git - Extraire les mots de la base de données Lexique, en supprimer les doublons
Serge Téhé	- Se renseigner sur l'utilisation des branches de git - Extraire les mots de la base de données Lexique, en supprimer les doublons

Prochaine réunion : Lundi 28 Mars à 13h00.