# PPII S6 - Compte-rendu du 15 Avril 2022

#### Groupe E21

\*\*\*

Type de réunion	Stand-up meeting
Lieu	Discord
Horaires	14h00 - 14h30
Maître de séance	Lucas Rioux
Secrétaire	Armand Londeix
Membres présents	Armand Londeix
	Lucas Rioux
	Serge Téhé
Membres absents	Patrick O'Brien

#### Ordre du jour

- 1. Ce qui a été fait
- 2. Validation du document de conception

### 1 Ce qui a été fait

Armand nous explique que le site a été mis à jour, désormais il est possible de modifier les paramètres de jeu, aussi un clic sur le bouton home permet de remettre à zéro la partie, enfin la page statistique est au point.

Serge et Lucas se sont concentrés sur la base de données et le document de conception, ils conseillent à Armand d'utiliser la propriété "AUTOINCRE-MENT" dans la base de données pour faciliter le remplissage des clés primaires des différentes tables. Serge a notamment normalisé la base de données.

Lucas s'est concentré sur la base de données ainsi que le Wbs et la conception de la maquette.

## 2 Validation du document de conception

Le document de conception est au point, Serge remarque qu'on aurait dû le faire plus tôt ceci dit ce n'est pas trop grave : ça nous aurait juste fait perdre du temps. Nous vérifions surtout que tout le monde est d'accord avec la conception du site et la partie CSS avant de pouvoir l'envoyer à M.Festor pour la faire valider, Patrick nous a d'ores et déjà donné son approbation. On attend la validation du document de conception pour donner quelque chose à faire à Patrick.

#### TO-DO LIST

Armand Londeix	- Rédiger le compte rendu
Patrick O'Brien	- Aucune tâche
Lucas Rioux	- Mettre à jour le Gantt
Serge Téhé	- Expliquer comment implémenter le jeu
	sur le site sur le document de conception

Prochaine réunion: Mercredi 20 Avril à 14h00.