

# PPII S6 - Compte-rendu du 28 Mars 2022

Groupe E21

\*\*\*

Type de réunion	Réunion d'avancement
Lieu	Telecom Nancy
Horaires	13h00 - 14h00
Maître de séance	Lucas Rioux
Secrétaire	Lucas Rioux
Membres présents	Armand Londeix Patrick O'Brien Lucas Rioux Serge Téhé
Membres absents	Aucun

## Ordre du jour

1. **Avancement depuis la dernière réunion**
2. **Implémentation de l'application**

Les membres du groupe ont tous téléchargé GanttProject en amont de la réunion. GanttProject est un logiciel gratuit permettant de créer un diagramme de Gantt.

### 1 Avancement depuis la dernière réunion

Depuis la précédente réunion, Lucas a obtenu des renseignements concernant d'autres bases de données contenant l'ensemble des mots du dictionnaire français, et notamment l'Officiel du Scrabble (ODS 6) avec presque 400 000 mots. L'équipe projet ne s'est pas encore prononcée sur la question du dictionnaire utilisé. Patrick a mis en place le début du diagramme de Gantt et les membres se sont renseignés sur l'utilisation des branches de git.

## 2 Implémentation de l'application

Il s'ensuit un débat pour savoir s'il faut ranger les mots dans un seul fichier texte, différents fichiers texte selon leur longueur ou bien dans une base de données (une table plus précisément). Serge et Armand sont partants pour préalablement trier les mots selon leur longueur dans un souci de gain de temps de calcul, ce sur quoi le groupe s'accorde. En ce qui concerne la base de données, elle comporte pour l'instant deux tables :

User	Historique
<b>idUser</b> INTEGER, PRIMARY KEY	<b>idPartie</b> INTEGER, PRIMARY KEY
<b>pseudo</b> VARCHAR(20), UNIQUE	<b>idUser</b> INTEGER, FOREIGN KEY REFERENCES User(idUser)
<b>motDePasse</b> VARCHAR(20)	<b>motSecret</b> VARCHAR(15)
	<b>nbTentatives</b> INTEGER

Lucas a rappelé que la base de données doit être en 3ème forme normale, et rappelle les règles (qui sont dans le cours). Pour l'instant, le groupe se demande s'il faut enregistrer uniquement la solution d'une partie et le nombre de coups joués pour gagner, ou bien s'il faut aussi sauvegarder l'ensemble des mots joués au cours d'une partie. Pour Armand, élaborer la base de données n'est pas une priorité : il faut se concentrer sur le développement Web. Plusieurs pages HTML sont envisagées :

- index, la page d'accueil du site
- register et login, pour s'inscrire et se connecter,
- game, la page avec le jeu,
- history, pour voir l'historique de nos parties,
- success, pour voir nos succès dans le jeu.

Cette liste est évidemment non exhaustive. Aussi, un utilisateur devra impérativement être connecté pour jouer : cette fonctionnalité peut être implémentée avec les bibliothèques Flask-Session et Flask-Login.

## TO-DO LIST

Armand Londeix	- Implémenter la page avec le jeu
Patrick O'Brien	- Réaliser une maquette du site sur Inkscape - Commencer à rédiger le document de conception
Lucas Rioux	- Réaliser une maquette du site sur Inkscape
Serge Téhé	- Implémenter la page avec le jeu

**Prochaine réunion : Vendredi 1er Avril à 13h00.**