

PPII S6 - Compte-rendu du 6 Avril 2022

Groupe E21

Type de réunion	Réunion d'avancement
Lieu	Telecom Nancy
Horaires	12h30 - 13h20
Maître de séance	Serge Téhé
Secrétaire	Serge Téhé
Membres présents	Armand Londeix Patrick O'Brien Lucas Rioux Serge Téhé
Membres absents	Aucun

Ordre du jour

1. Architecture du site
2. Élaboration de la base de données
3. Présentation du jeu Wordle par Serge Téhé

1 Architecture du site

Au début de la réunion, nous avons commencé par mettre en œuvre l'architecture de notre site Web. Lucas s'est mis au tableau pour écrire toutes les propositions des membres du groupe et nous nous sommes mis d'accord sur plusieurs points.

L'utilisateur non connecté arrivant sur la page d'accueil du site voit le jeu Wordle auquel il peut directement jouer sans être inscrit au préalable. Sur cette même page, cet utilisateur non connecté aperçoit au niveau de la barre de navigation principale un paramétrage pour paramétrer la longueur des mots et le nombre d'essais maximum puis 2 boutons d'inscription et de connexion. Ces boutons d'inscription et de connexion servent à enregistrer un joueur de sorte à ce qu'il puisse voir son historique de parties jouées et les niveaux qu'il a

débloqués (hard,medium,easy).

L'utilisateur connecté quant à lui peut voir son profil avec les niveaux débloqués ainsi que des boutons de déconnexion, de statistiques sur les anciennes parties jouées et aussi de paramétrage du jeu.

Certains membres du groupe ont proposé d'autres fonctionnalités telles que le mot du jour, endless, contre-la -montre que nous implémenterons si nous avons le temps.

2 Élaboration de la base de données

La base de données permet d'enregistrer les données des utilisateurs connectés. Nous avons convenu la création de 3 tables :

User	Historique	Succès
idUser INTEGER PK pseudo STR motDePasse STR	idPartie INTEGER PK idUser INTEGER FK nb_essais STR longueurMot INTEGER	idSucces INTEGER PK idUser INTEGER FK estObtenu BOOLEAN

Cette base de données ressort de nos propositions, nous la normaliserons éventuellement en 3ème forme normale.

3 Présentation du jeu Wordle par Serge Téhé

Nous n'avons pas eu le temps pour cette partie, Serge devait présenter et expliquer son implémentation du jeu Wordle.

TO-DO LIST

Armand Londeix	- Rédaction du document de conception
Patrick O'Brien	- Rédaction du document de conception - Présentation textuelle du jeu Wordle
Lucas Rioux	- Maquette du site - WBS - Rédaction du document de conception
Serge Téhé	- Normalisation de la base de données - Rédaction du document de conception

Prochaine réunion : Mercredi 13 Avril à 14h00.