

PPII S6 - Compte-rendu du 8 Mai 2022

Groupe E21

Type de réunion	Réunion d'avancement
Lieu	Telecom Nancy
Horaires	14h00 - 15h00
Maître de séance	Lucas Rioux
Secrétaire	Lucas Rioux
Membres présents	Armand Londeix Patrick O'Brien Lucas Rioux Serge Téhé
Membres absents	Aucun

Ordre du jour

1. Mise au point : comment fonctionne le solveur en théorie

1. Mise au point : comment fonctionne le solveur en théorie

Le groupe se met d'accord sur comment fonctionne le solveur en théorie et règle les soucis de compréhension après avoir visionné la vidéo de 3Blue1Brown <https://www.youtube.com/watch?v=v68zYyaEmEA>.

Le joueur devra obligatoirement jouer le mot proposé par le solveur sans quoi il risque d'échouer (conformément au sujet), ce que Armand confirme.

La question de la structure de données utilisée pour stocker le dictionnaire se pose : pour l'instant, seule une liste (chaînée ou contiguë) est envisagée, étant donnée que le groupe n'arrive pas à comprendre comment utiliser un arbre pour résoudre ce problème bien que cette option semble efficace du point de vue de la complexité.

Patrick demande ce qui se passe si l'utilisateur rentre une mauvaise combinaison de couleurs : dans ce cas, le solveur échouera. De toute manière, le solveur ne connaissant pas le mot à trouver, il suffira simplement de le relancer.

Patrick demande aussi s'il sera possible de jouer (sur l'interface Web donc) un autre mot que celui proposé par le solveur : pour l'instant, cette option n'est pas envisagée.

TO-DO LIST

Armand Londeix	- Coder en C pour le solveur - Rapport : rédiger l'historique et les statistiques
Patrick O'Brien	- Rapport : rédiger l'introduction, l'expérience - et les achievements
Lucas Rioux	- Mettre les CR dans le rapport - Rapport : agencement du site
Serge Téhé	- Complexité : fonction d'évaluation de index.js - Rapport : rédiger la partie sur la base de données

Prochaine réunion : Vendredi 13 mai à 13h00.