

# CENTRO UNIVERSITÁRIO AUGUSTO MOTTA

CURSO:	Graduação Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS)	ANO:	2023
MÓDULO:	2	SEMESTRE:	2
PROFESSOR:			

Este projeto poderá ser feito em grupos.

#### 1 - Contexto

Uma Empresa de Telefonia e Telecomunicações fez um estudo de viabilidade para divulgação de seus produtos e serviços e identificou a necessidade de construir um site.

A partir de então, encomendou um projeto educacional e pedagógico para elaboração do site através de ferramentas de desenvolvimento Back-End a fim de identificar a oportunidade de evolução do sistema.

# 2 - Perfis de Usuário

- O site deverá ter 2 perfis de usuário.
- O perfil master possui acesso a maioria das funcionalidades do sistema
- O **perfil comum** possui acesso a apenas algumas funcionalidades do sistema.

**Observação:** O controle de perfil de usuário é feito por meio do gerenciamento de sessão de usuário.

# 3 - Telas do Sistema

- Login
- Erro
- 2FA
- Tela Principal
- Consulta de Usuário
- Cadastro de Usuário
- Alteração de Senha
- Modelo do BD

**Observação:** É permitida a utilização/readequação do projeto para quem fez o Modulo I de Front-End.

# 4 – Lista de Funcionalidades

A seguir, são apresentadas as telas, as funcionalidades presentes em cada tela e os acessos a essas funcionalidades.

Tela	Descrição da Funcionalidade	Quem tem Acesso
Login	Tela de Login deve possuir os campos Login e Senha. A tela deve ter a opção de tipo de perfil que o usuário pretende se logar. O tipo de perfil deve ser <u>master</u> ou <u>usuário comum</u> . A tela também deverá ter um link para o cadastro de usuário.	Usuário Master   Usuário Comum
Erro	Tela de erro quando algo inesperado acontece, como por exemplo, erro na autenticação do usuário.	Usuário Master   Usuário Comum
2FA	Somente o usuário comum terá o segundo fator de autenticação.	Usuário Master
Tela Principal	Deve ter menu com as opções relacionadas ao acesso de cada perfil logado (lembre-se que o menu do usuário master possui mais opções que o menu do usuário comum) e outras informações relacionadas à Empresa de Telefonia	Usuário Master   Usuário Comum  (Observações: as opções de menu variam de acordo com o perfil logado)
Consulta de Usuário	Essa tela deve apresentar a lista de usuários do sistema. A tela deverá ter um campo de pesquisa, onde o usuário master poderá pesquisar por uma substring (pedaço do nome do usuário comum). Assim, a lista deverá apresentar a lista de todos os usuários comuns que contém a substring como parte de seu nome.	Usuário Master
Consulta de Usuário (botão de exclusão)	Para cada usuário comum da lista, deverá apresentar um botão de exclusão. Ao clicar no botão, o usuário selecionado será excluído e a lista atualizada. Somente o usuário master poderá excluir usuário.	Usuário Master
Cadastro de Usuário	Campo para cadastrar usuário comum. Somente o usuário comum poderá se cadastrar pelo sistema. Já o usuário master é criado dentro do próprio banco de dados, via script sql.	Usuário Comum
Alteração de Senha	Somente o usuário comum poderá alterar a senha dele próprio.	Usuário Comum
Modelo do BD	Essa tela deverá ter uma imagem com a modelagem do banco de dados utilizada para este sistema.	Usuário Master   Usuário Comum

# 5 – Informações extras a respeito das telas/funcionalidades do sistema

A seguir são apresentadas as informações extras sobre as telas do sistema.

# Informações sobre as telas

- O Login do usuário também deve ser apresentado no canto superior direito em todas as telas após a autenticação do usuário no sistema.
- A opção de Logout deve ser apresentada em todas as telas após a autenticação do usuário no sistema.
- O menu deve aparecer em todas as telas após a autenticação do usuário no sistema. O modelo de menu, bem como os ícones e itens de menu ficam à critério do desenvolvedor (use o bom senso).
- Nas telas de envio de formulário, implemente uma forma elegante de feedback de mensagem ao usuário (por uma questão de estética, evite alerts e opte por modais do próprio framework escolhido, por divs personalidadas, toasts, etc). Preserve a mesma identidade visual nos feedbacks aos usuários do sistema.

#### Cadastro de usuário

# A tela deve ter os seguintes campos:

- Nome
- Data de Nascimento
- Sexo
- Nome Materno
- CPF
- Telefone Celular
- Telefone Fixo
- Endereço Completo
- Login
- Senha
- Confirmação da Senha
- Botão de Enviar
- Botão de Limpar Tela

### Regras para submeter o formulário.

- 1 Campos nome, Data de Nascimento, Sexo, Nome Materno, CPF, Telefone Celular, Telefone Fixo, Endereço Completo, Login e Senha devem ser preenchidos.
- 2 O campo nome deve ter no mínimo 15 caracteres e no máximo 80 caracteres alfabéticos.
- 3 Os campos Telefone Celular e Telefone Fixo devem ter os seguintes formatos (+55)XX-XXXXXXXX.
- 4 O campo Login deve ter exatamente 6 caracteres alfabéticos.
- 5 O campo Senha deve ter 8 caracteres alfabéticos.
- 6 Os campos Senha e Confirma Senha devem ser iguais.

Após atender a todos os pré-requisitos, implemente uma funcionalidade que guarde as informações do usuário no banco de dados e redirecione para a tela de login.

#### Login

# A tela deve ter os seguintes campos:

- Login
- Senha
- Botão de Enviar
- Botão de Limpar

# Regras para submeter o formulário.

1 – Campos login e senha devem ser preenchidos.

Após atender a todos os pré-requisitos, implemente uma funcionalidade que valide as informações de login e senha do usuário no banco de dados.

#### 2FA

# A tela deve ter os seguintes campos:

A tela deve apresentar um campo de resposta para uma das seguintes perguntas:

- a) Qual o nome da sua mãe?
- b) Qual a data do seu nascimento?
- c) Qual o CEP do seu endereço?

A tela deve apresentar um botão de envio.

# Regras para submeter o formulário.

1 – A resposta deve ser preenchida.

A geração da pergunta deve ser aleatória e o usuário deve responder de acordo com o valor correspondente que cadastrado no Banco de Dados.

# 6 - Desafio Plus

Inserir botão para baixar lista de usuários no formato PDF.

# 7 - Demais Requisitos do Sistema

- a) O sistema deve ser responsivo e podem ser utilizados Frameworks de Front-End como Materialize, Bootstrap, Foundation, Pure ou outro. (Teste todos os cadastros no formato Desktop e no formato Mobile para verificar se seu site é responsivo)
- b) Banco de dados MySQL;
- c) Linguagem de Programação PHP para o Back-End;
- d) O sistema deve utilizar a identidade visual clara.

# 8 – Método de Avaliação

Entrega do Front-End (html, css JS), Back-End (php), script para a criação do Banco de Dados e o DER com o nome do arquivo: GRUPO XX - 2023-2 - nome do aluno, onde XX é o número do grupo que está cadastrado na Plataforma de Projetos.

Para fins de avaliação, os seguintes critérios serão considerados:

- Pré-projeto
  - a. Front-End (aderência à identidade visual com as telas e críticas dos dados preenchidos na tela, responsividade, qualidades técnicas das telas apresentadas).
  - b. Modelo ER
- Projeto
  - a. Funcionalidades do Sistema.
  - b. Qualidade do Código HTML, PHP e SQL.
- Apresentação do Projeto.
  - a. aderência à implementação com os desafios

# 9 - Nota Final

O presente projeto vale 50 pontos, sendo:

10 pontos para a entrega do pré-projeto

20 pontos para a entrega do projeto

20 pontos para a apresentação do projeto.