

PERSISTÊNCIA DE OBJETOS (POB)

Prof. Fausto V. M. Ayres

PROJETO 2

Objetivo

Praticar os conceitos de persistência de objetos em Java, através do desenvolvimento de um sistema de informação, contendo aplicações para criar, recuperar, listar, alterar, indexar, excluir e consultar objetos no banco de dados relacional com JPA.

Implementação

- O projeto terá a mesma aplicação, fachada e modelo do projeto1 (db4o)
- O projeto usará configuração Maven (pom.xml) para eclipselink ou hibernate
- Requisitos específicos:
 - Utilizar DAO genérico JPA
 - Mapear índices (@Index) nos campos de busca
 - Mapear Herança (caso exista) com estratégia TABLE_PER_CLASS
 - Mapear um atributo @version para permitir concorrência
 - Usar pelo menos 1 trigger de objeto
 - Usar consultas JPQL envolvendo 3 classes

Data de Apresentação = 1º de dezembro

Pontuação:

- Mapeamento (@), trigger e índice = 3
- Cadastrar, listar, atualizar, remover e consultar =5
- Aplicação swing = 1
- Apresentacao = 1

Enviar projeto zipado ou link para faustopob@gmail.com