**Sistema de uma Loja**

Esse projeto foi feito para estudo de programação C# junto de utilização de banco de dados em Microsoft SQL server management Studio.

1. **Levantamento de Requisitos**
   1. O sistema serve para gerenciamento de uma loja, manipulando os usuários do sistema, divididos em 3 tipos: gerente, administrador e operador. Os atributos são nome, nome do usuário de login, senha numérica, email, data de cadastro; situação de atividade (ativo ou inativo).
   2. O sistema terá também o cadastro de produtos, que possuem os atributos: preço, nome e quantidade no estoque.
   3. A parte de cadastro deve ficar separada da parte de manipulação de estoque, ordenado da maneira mais intuitiva possível.
   4. O sistema deverá ter também uma aba para o manual de usuário.
2. **Funcionamento do sistema**
   1. A parte de cadastro deve conter os campos: NOVO, EDITAR e DELETAR em ambas as categorias de cadastro, tanto a de usuário com a de estoque.
   2. Nenhuma ação é feita em definitivo a menos de CONFIRMAR seja selecionado.
   3. O botão CANCELAR existe para trazer o sistema para a configuração padrão, onde nada o sistema se encontra em ponto morto.
   4. Quando a funcionalidade de NOVO é utilizada para clientes, o atributo ‘cadastro’ será automaticamente completado com a data atual. No caso de produto, será a quantidade definida como 0 (zero).
   5. O código referente a cada linha das tabelas do banco de dados devem ser identidade e ter incremento 1 automático conforme as inserções são executadas.
3. **Diagrama de estados**
   1. **Cadastro**

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated