INSTITUTO FEDERAL DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO CÂMPUS SÃO CARLOS PROGRAMAÇÃO PARA WEB IV

LUCAS SILVA DE ALMEIDA

PROJETO: REMEMBER YOUR CHILDHOOD - DOCUMENTAÇÃO

1. INTRODUÇÃO

Remember Your Childhood é uma aplicação web com o intuito de ajudar os nostálgicos a lembrar de filmes, séries e desenhos de suas infâncias. Propõe-se auxiliar no cadastro de "memórias", ou seja, o nome de tais mídias, além do compartilhamento de outros usuários.

Para salvar as lembranças, os usuários devem realizar um cadastro no site. A partir desse momento, deve ser possível cadastrar cada obra que marcou o passado do usuário. É necessário conhecer o nome da obra, tipo (série, filme e/ou desenho) e, opcionalmente, o ano de lançamento. Os usuários devem poder anotar cada obra com seus momentos preferidos e memórias relacionadas. Cada obra deve ser avaliada por nível de saudades e nostalgia do usuário e nível afeição.

Usuários devem poder compartilhar seus gostos com outros usuários. As lembranças podem ser privadas, públicas ou visíveis apenas por um grupo seleto de outros usuários. Deve ser possível buscar por usuários com lembranças em comum e visualizar quais são essas obras. Além disso, deve ser possível que um usuário siga outro usuário a aceitar solicitações, podendo, assim, selecioná-los para visualizar lembranças restritas.

A seguir, estão documentados, de forma simplificada, os casos de usos e funcionalidades que a aplicação deve prover.

2. CASOS DE USO

A seguir, estão descritos os casos de uso em formato reduzido do software que devem ser implementados na primeira versão do projeto.

[CDU001] Sign-up

Um usuário acessa o ambiente inicial ou o ambiente de login e seleciona a opção de Sign-up. Ele fornece o nome de usuário, o e-mail e uma senha. Ele realiza o cadastro e é redirecionado para o ambiente principal de visualização de memórias. Suas credenciais são salvas.

[CDU002] Login

Um usuário acessa o ambiente inicial e seleciona a opção de login. Ele fornece o e-mail ou nome de usuário e sua senha requisita o login. Ele recebe o token de acesso e é redirecionado para o ambiente principal de visualização de memórias.

[CDU003] Excluir conta

Um usuário, a partir do ambiente de visualização de conta, seleciona a opção de excluir conta. Seu nome de usuário é liberado para uso por outros futuros usuários. Suas lembranças são excluídas do aplicativo assim como suas relações de seguidor de outros usuários.

[CDU004] Cadastrar memória

Um usuário autenticado seleciona a opção de salvar lembrança. Ele preenche o nome da obra, a data de lançamento, se souber, avalia de acordo com níveis de afeição e de nostalgia e, por fim, descreve seus momentos preferidos que lembrar. Ele também deve selecionar se a lembrança é pública, particular ou restrita a usuários específicos.

[CDU005] Editar memória

Um usuário seleciona uma memória para editar. Ele altera o nome, a data de lançamento, o nível de afeição, o nível de nostalgia, a visibilidade da memória e/ou adiciona/remove momentos. As alterações são salvas.

[CDU006] Visualizar memória

Um usuário seleciona uma memória para visualizar seus dados a partir do ambiente principal de visualização de memórias.

[CDU007] Visualizar todas as memórias

Um usuário deve poder visualizar o nome, a data de lançamento, o nível de afeição e o nível de nostalgia de todas as suas lembranças cadastradas.

[CDU008] Excluir memória

Um usuário deve poder selecionar uma de suas lembranças e excluí-las do aplicativo. Todos os dados relacionados a ela são removidos do sistema.

[CDU009] Visualizar usuários

Um usuário seleciona a opção de visualizar os perfis existentes. Ele obtém uma lista com os nomes de usuário existentes e a quantidade de lembranças públicas (e restritas que ele possui permissão para visualizar) em comum. A lista deve ser ordenada pelos que ele segue, depois pelos que seguem ele e pelos que não possuem nenhum relacionamento do tipo. Cada categoria deve estar ordenada pelo nome de lembranças em comum.

[CDU010] Buscar semelhantes

Um usuário filtra a lista de usuários pelo nome de obras de lembranças em comum. A lista segue o mesmo critério de ordenação do CDU009.

[CDU011] Seguir usuário

Um usuário envia uma solicitação a outro usuário para seguí-lo. Se a solicitação for aceita, ele pode selecioná-lo para poder visualizar lembranças restritas. Se a solicitação não for aceita no prazo de um mês, ela é cancelada automaticamente.

[CDU012] Visualizar solicitações

Um usuário solicita a visualização de todas as solicitações para seguir que ele realizou e estão pendentes e todas as solicitações feitas por outros a ele.

[CDU013] Aceitar solicitação

Um usuário, ao visualizar as solicitações para seguir feitas a ele, aceita uma solicitação.

[CDU014] Recusa solicitação

Um usuário seleciona a opção de rejeitar uma solicitação para seguir de um usuário. Nenhuma nova solicitação do mesmo usuário pode ser feita novamente dentro de um mês.

[CDU015] Bloquear usuário

Um usuário selecionar a opção de bloquear outro usuário. Usuários bloqueados não podem visualizar as lembranças do bloqueador e nem visualizar o perfil dele durante o CDU009 ou CDU010. O bloqueador também não poderá mais visualizar qualquer informação referente ao bloqueado.