# Gestion de Projet

BTS SIO - Bloc 1

## Terminologies / Vocabulaire

- Projet
  - 0
- budget

 $\mathsf{C}$ 

#### Projet

 chose ou un ensemble de choses que l'on se propose de faire en un temps donné, mettant en oeuvre des ressources humaines et matérielles faisant l'objet d'une budgétisation, et aboutissant à un ensemble de livrables.

#### Budget

 état prévisionnel de l'ensemble des ressources (financières, humaines et matérielles) allouées pour mener à bien la réalisation d'un projet. (pilotage, prévision, contrôle)

- Cahier des charges
  - 0
- Echéance
  - 0

#### Cahier des charges

regroupement des éléments nécessaires à la réalisation du projet.
(attentes, besoins du commanditaire du projet, cadre les missions des acteurs impliqués, définit les conditions de la réalisation).

#### Echéance

date limite de fin d'une tâche

- Feuille de temps
  - 0
- Indicateur de performance

0

#### Feuille de temps

 outil de mesure de la performance, de détection des retards, de répartition de charge. Vue temps/coût -> bénéfices.

#### • Indicateur de performance

 sert à évaluer une situation et de prendre une décision adaptée. C'est vous qui les choisissez. Ils doivent être simples, fiables, facilement compréhensibles par tous et pertinents.

- Planification
  - 0
- Risque

0

#### Planification

 définir et à ordonnancer les tâches du projet, à estimer leur durée et à déterminer les profils et les ressources nécessaires à leur réalisation.

#### Risque

 Événement pouvant influencer sur la planification du projet anticiper et limiter les risques qui peuvent se produire

- Tâches
  - 0
- Ressources
  - 0
- Livrables
  - 0
- Jalons
  - 0

#### Tâches

- Ce qui doit être fait
- Ressources
  - personnes en charges
- Livrables
  - le résultat à présenter
- Jalons
  - comment/où/quand valider l'avancement

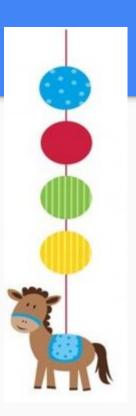
# Les bases de la gestion de projet traditionnelle

#### Le poids de la tradition

Planification complète Travail important en amont Précis et détaillé Livraisons "rares"

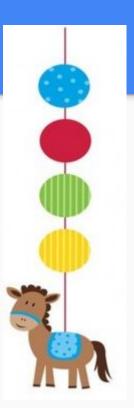
- Lister les grandes étapes
- Détailler et détailler encore pour arriver à des tâches atomiques
  - pas de tâches trop longues
  - utilisation de tâches avec une durée nulle pour des moments clés ou externe

- Objectifs
  - o créer une guirlande à suspendre en papier
- Matériel
  - papier (pour dessiner)
  - o ciseau
  - o fil
  - scotch

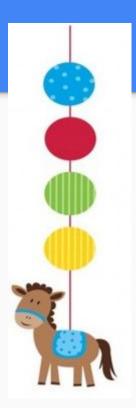


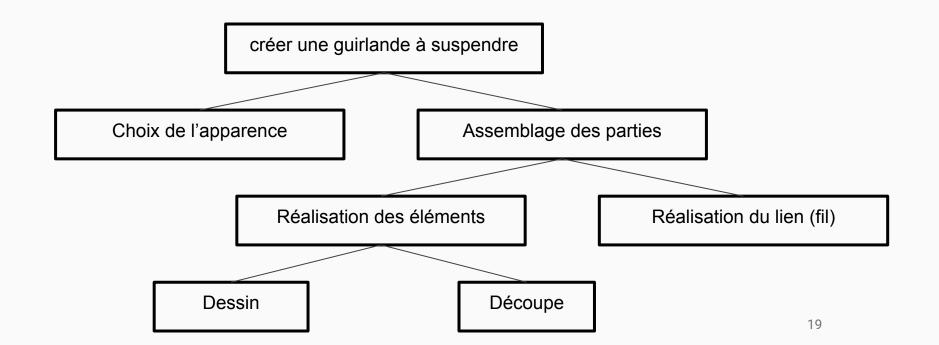
- Choisir l'apparence
- Créer les éléments
  - С
  - 0
- Assembler

 $\mathsf{C}$ 



- Choisir l'apparence
- Créer les éléments
  - dessiner
  - découper
- Assembler
  - scotcher





#### Antécédents

ID	Nom	Durée	Précédents
Α	Dessiner la silhouette	1	
В	Colorier	1	
С	Découper	1	
D	Coller	1	
E	Couper un fil	1	
F	Assembler	1	

#### Antécédents

ID	Nom	Durée	Précédents
Α	Dessiner la silhouette	1	
В	Colorier	1	Α
С	Découper	1	В
D	Coller	1	С
E	Couper un fil	1	
F	Assembler	1	D,E

#### Début et fin au plus tôt

- Toutes les tâches sont exécutées au plus tôt basées sur une date de début globale
- On additionne les durées en prenant :
  - la date de début au plus tôt
  - + la durée la plus grande des antécédents

## Début et fin au plus tôt

ID	Nom	Durée	Précédents	Date au plus tôt
Α	Dessiner la silhouette	1		01/09
В	Colorier	1	Α	
С	Découper	1	В	
D	Coller	1	С	
Е	Couper un fil	1		
F	Assembler	1	D,E	

#### Début et fin au plus tôt

ID	Nom	Durée	Précédents	Date au plus tôt
Α	Dessiner la silhouette	1		01/09 - 01/09
В	Colorier	1	Α	02/09 - 02/09
С	Découper	1	В	03/09 - 03/09
D	Coller	1	С	04/09 - 04/09
Е	Couper un fil	1		01/09 - 01/09
F	Assembler	1	D,E	05/09 - 05/09

#### Fin et début au plus tard

- Toutes les tâches sont exécutées au plus tard basées sur la date limite de la réalisation demandés
- On additionne les durées en prenant la date de fin au plus tard la durée la plus petite des suivants

#### Fin et début au plus tard

ID	Nom	Durée	Précédents	Date au plus tard
Α	Dessiner la silhouette	1		
В	Colorier	1	А	
С	Découper	1	В	
D	Coller	1	С	
Е	Couper un fil	1		
F	Assembler	1	D,E	11/09

#### Fin et début au plus tard

ID	Nom	Durée	Précédents	Date au plus tard
Α	Dessiner la silhouette	1		07/09 - 07/09
В	Colorier	1	Α	08/09 - 08/09
С	Découper	1	В	09/09 - 09/09
D	Coller	1	С	10/09 - 10/09
Е	Couper un fil	1		10/09 - 10/09
F	Assembler	1	D,E	11/09 - 11/09

## Tableau récapitulatif

ID	Nom	Durée	Précédents	Date au plus tôt	Date au plus tard
Α	Dessiner la silhouette	1		01/09 - 01/09	07/09 - 07/09
В	Colorier	1	A	02/09 - 02/09	08/09 - 08/09
С	Découper	1	В	03/09 - 03/09	09/09 - 09/09
D	Coller	1	С	04/09 - 04/09	10/09 - 10/09
Е	Couper un fil	1		01/09 - 01/09	10/09 - 10/09
F	Assembler	1	D,E	05/09 - 05/09	11/09 - 11/09

#### Marge totale

- En prenant en considération la tâche finale :
  - Fin au plus tard Fin au plus tôt

F	Assembler	1	D,E	05/09 - 05/09	11/09 - 11/09
---	-----------	---	-----	---------------	---------------

$$11/09 - 05/09 = 6 jours$$
 (vraiment?;))

#### Marge libre

- En prenant en considération une tâche particulière :
  - Plus petite des dates au plus tôt des suivants Fin au plus tôt de la tâche en question

Е	Couper un fil	1		01/09 - <b>02/09</b>	09/09 - 10/09
F	Assembler	1	D,E	<b>05/09</b> - 06/09	10/09 - 11/09

05/09 - 02/09 = 3

#### Chemin critique

- Ensemble des tâches dont la marge est la plus faible
  - une modification de ces tâches modifie la date de fin
  - o elles sont liée entre elles

## Chemin critique

ID	Nom	Durée	Précédents	Date au plus tôt	Date au plus tard
A	Dessiner la silhouette	1		01/09 - 01/09	07/09 - 07/09
В	Colorier	1	A	02/09 - 02/09	08/09 - 08/09
С	Découper	1	В	03/09 - 03/09	09/09 - 09/09
D	Coller	1	С	04/09 - 04/09	10/09 - 10/09
Е	Couper un fil	1		01/09 - 01/09	10/09 - 10/09
F	Assembler	1	D,E	05/09 - 05/09	11/09 - 11/09

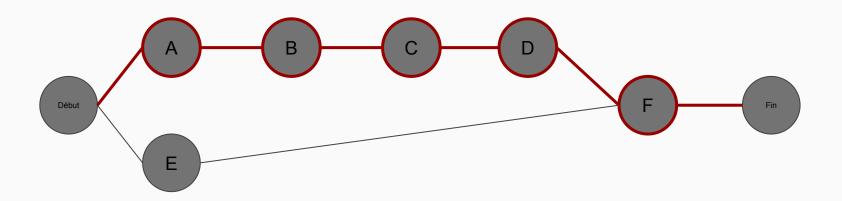
# Les représentations graphiques

#### PERT - Matrice d'antériorité

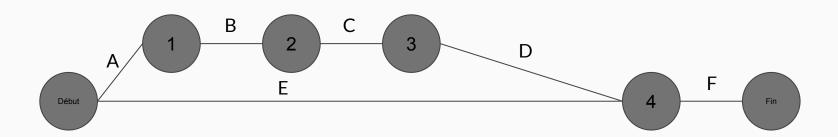
	II fa	Il faut avoir terminé					niveau				
		Α	В	С	D	Е	1	2	3	4	5
Pour faire	A						0				
laire	В	1					1	0			
	С		1				1	1	0		
	D			1			1	1	1	0	
	E						0				
	F				1	1	2	1	1	1	1

1	2	3	4	5
A,E	В	С	D	F

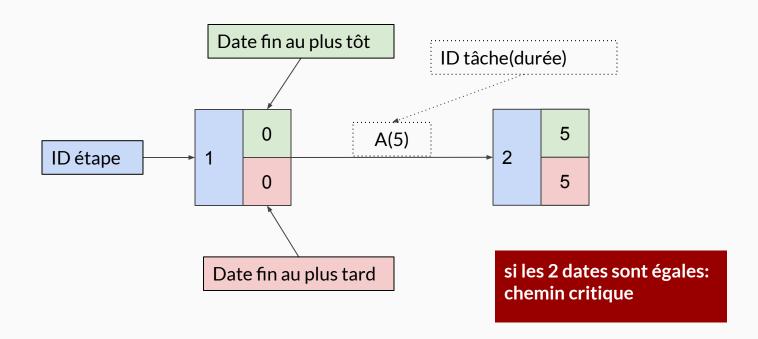
## PERT - Graphe Potentiel Tâches



## PERT - Graphe Potentiel Étapes



#### PERT - Graphe Potentiel Étapes avec durée



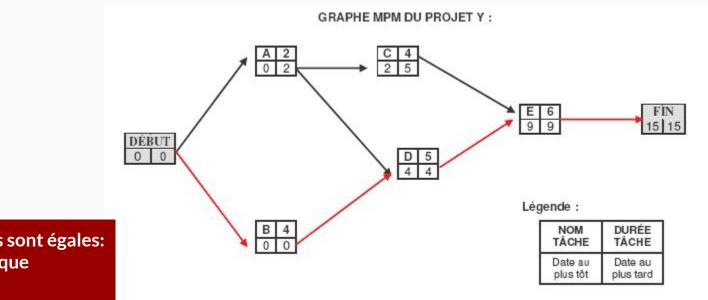
## MPM : Méthode des Potentiels et antécédents

- même objectif que PERT : optimiser la planification des tâches d'un projet
- technique d'ordonnancement basée sur la théorie des graphes
- plus lisible

#### Graphe MPM: exemple

Tâches	Durée	Antériorité
Α	2	
В	4	
С	4	A
D	5	A,B
E	6	C,D

#### Graphe MPM: résultat



si les 2 dates sont égales: chemin critique

#### Exercice

Gestion de Projet Traditionnelle - TD - Pert / MPM

#### **GANTT**

- Déterminer les dates de réalisation d'un projet
- Identifier les marges existantes sur certaines tâches
- Visualiser d'un seul coup d'œil le retard ou l'avancement des travaux
- Associer des ressources à chaque tâche

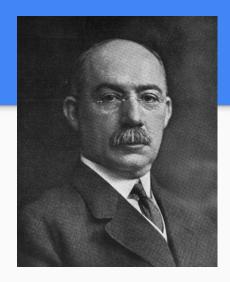
#### Diagramme de GANTT

#### Henry Laurence Gantt

- ingénieur en mécanique et consultant en management
- met au point en 1910 son célèbre diagramme très utilisé en gestion de projets.

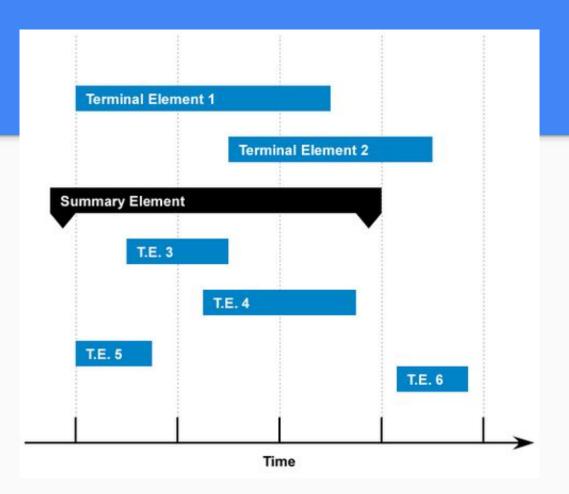
Calendrier graphique pour la planification et le contrôle des travaux, et l'enregistrement de la progression des étapes d'un projet.

Pour info: Karol Adamiecki fut le premier, en 1896, à établir un diagramme permettant de visualiser dans le temps les diverses tâches liées à un projet.

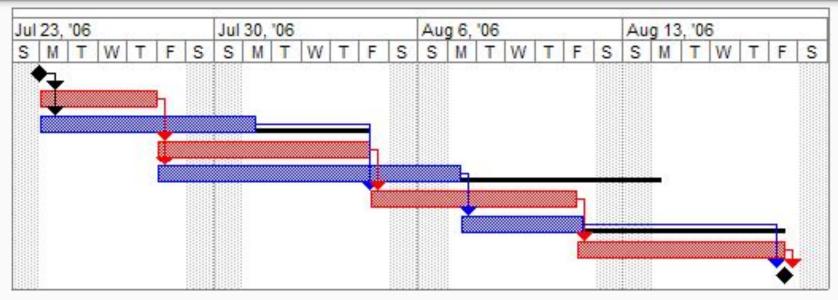




#### **GANTT**



#### **GANTT**



Rouge: chemin critique Bleu: autres tâches Noir: marge

#### Jour-hommes

Unité de mesure de la charge d'un projet : Objectifs mesurer / optimiser le coût et la durée



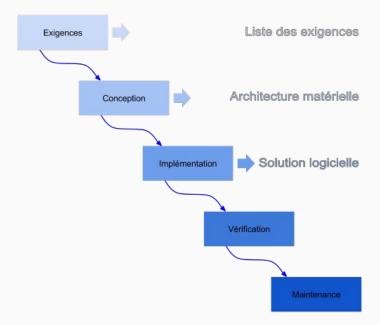
#### Exercice

Gestion de Projet Traditionnelle - TP - Gantt - Pièce Montée - Sujet

# Modèles d'organisation des activités d'un projet

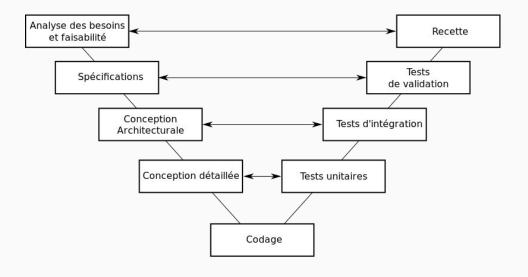
#### Développement en cascade

- Validation à chaque étape
- Rigide
- Précis et détaillé
- "Final"



#### Développement en V

- le cycle doit être court pour éviter un risque trop important sinon des changements peuvent avoir un impact très important
- comité de pilotage pour chapeauter le tout
- l'équilibre peut être difficile à assurer



#### Développement en Y

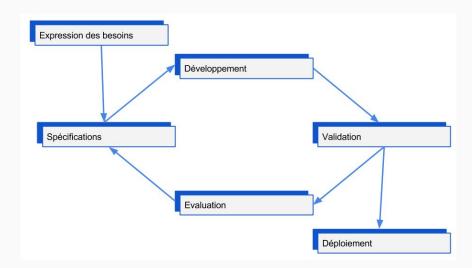
- définition des besoins client en parallèle avec l'analyse technique
- regroupement dans la réalisation

connaissance métier+ connaissance techniques=> réalisation



#### Développement itératif

• prise en compte du changement



#### "Nouvelle école"

### Fonctionnalités Chemin "Vague" Livraison continues

#### Teaser: Agile

- Équipe avec une grande autonomie
- Adaptation du planning
- Livraison rapide
- Amélioration continue

#### Ressources

Gestion de projet - Introduction

Il existe deux grandes familles de diagramme Pert, le Pert potentiel-étapes et le Pert potentiel tâches .La première (potentie

La méthode des MPM

Gestion de projet.net

Les différents cycles de développement en informatique

Five free Microsoft Project alternatives

Wikipedia:)