Modéliser une base

Une introduction légère & digeste



UML(Unified Modeling Language)



- 14 types de diagrammes, dont
 - Le diagramme de classe : utilisé pour modéliser la structure associée de la base de données (mais pas que...)

Diagramme de classe UML



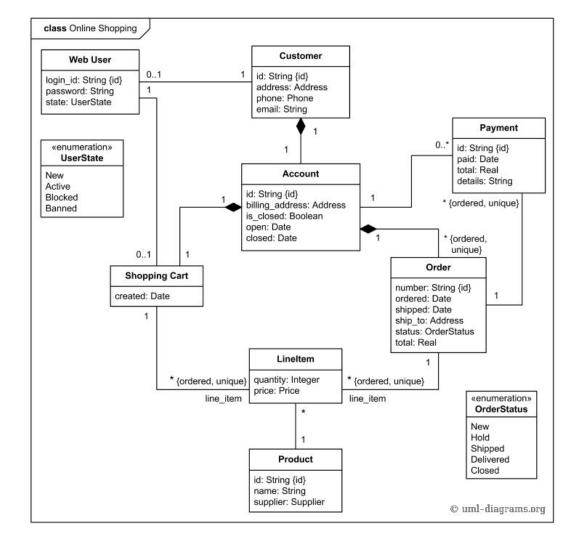
Objectifs

- Lisible par "tous"
 - base de discussion sur comment fonctionne l'application
 - ingénierie inverse
 - compréhension des tenants et des aboutissants
- Représentation des relations entre les données
 - dépendance entre 2 ou plus types de donnée
- Contrainte sur les types
- Modélisation objet: ajout de fonction lié à l'objet

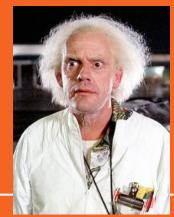


Exemple

issu de Examples of UML diagrams - use case, class, component, package, activity, sequence diagrams, etc.



Qu'est ce qu'Objet et Classe?



Correspondance Base de donnée / UML

UML	Base de données (SQL)	en langage naturel ou en parabole
Classe	Classe Table (ou relation) une définition / un concept formulaire	
Objet	Enregistrement	une instance / un élément concret
attribut	colonne	une caractéristique
type	type	le format des valeurs d'une caractéristiques

Notions avancées

- fonctions
- héritage
- abstraction

Brainstorming (1/3)



On souhaite formaliser un outil pour savoir qui a emprunté/réservé quel ordinateur dans le stock de quelle date à quelle date:

- 10 ordinateurs appelés PC-01 -> PC-10
- 20 personnes appelées USER-01 à USER-20

Essayez de faire une **feuille de calcul** dans un tableur avec quelque chose qui permet de décrire/de renseigner les informations que l'on souhaite **dans un seul feuillet** avec des colonnes pour **renseigner l'état actuel des emprunts/réservations**.

Cherchez les limites de cette feuille de calcul?

Brainstorming (2/3)



Essayons de **factoriser les informations** pour éviter les doublons en utilisant **plusieurs feuillets** et des références entre les éléments.

Quelles sont les limites maintenant?

Brainstorming (3/3)



Maintenant essayons de **créer une représentation graphique** de la structure de façon assez **lisible** pour quelqu'un d'autre.

Diagramme de classe UML



Classe

- nom
- attributs
 - o nom
 - type
- méthodes

exemple

```
Nom_de_la_classe
-attribut_1: type1
-attribut_2: type2
+opération_1(): type1
+opération_2(): void
```

La clé primaire de la classe n'est pas indiquée, elle est implicite.

Relation

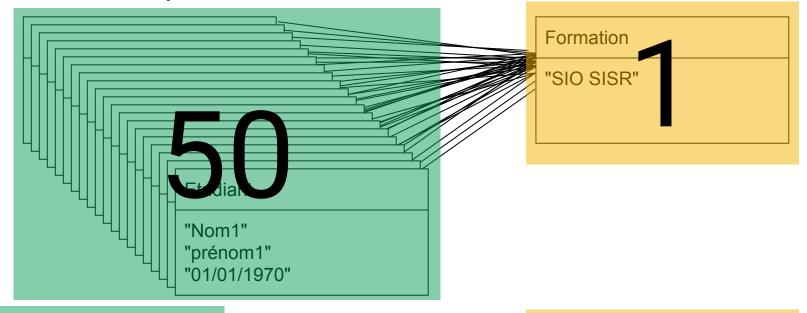
- Structurelle
 - Association binaire
 - Association n-aire
 - Classe-association
- Généralisation / Spécialisation
 - héritage
- Agrégation & Composition

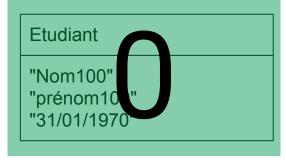
Relation Structurelle

- relation entre N=2 classes : binaire
- relation entre N>2 classes : n-aire

- Aucune dépendance entre les "concepts"
 - on peut supprimer l'une des classes sans supprimer l'/les autres

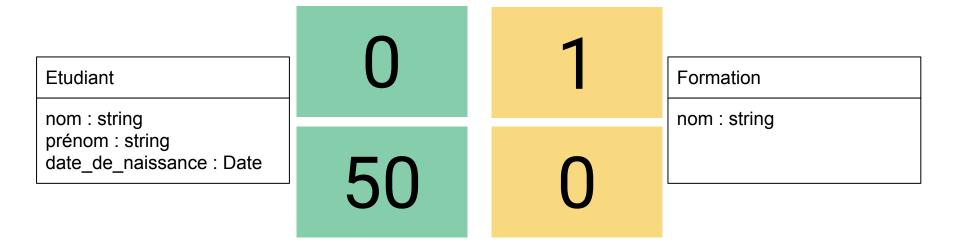
- 1. "un étudiant est inscrit au maximum à 1 seule formation"
- 2. "une formation peut avoir 0 à 50 étudiants"



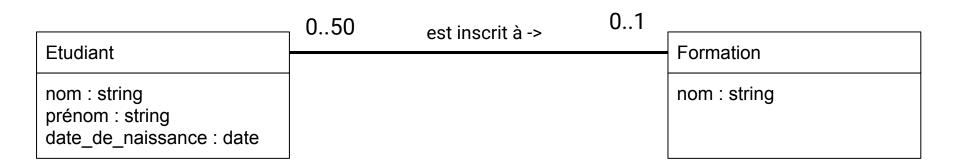




- 1. "un étudiant est inscrit au maximum à 1 seule formation"
- 2. "une formation peut avoir 0 à 50 étudiants"

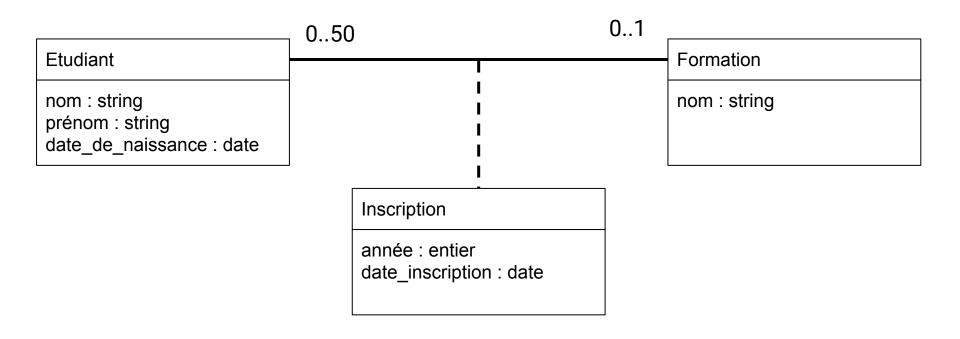


- 1. "un étudiant est inscrit au maximum à 1 seule formation"
- 2. "une formation peut avoir 0 à 50 étudiants"

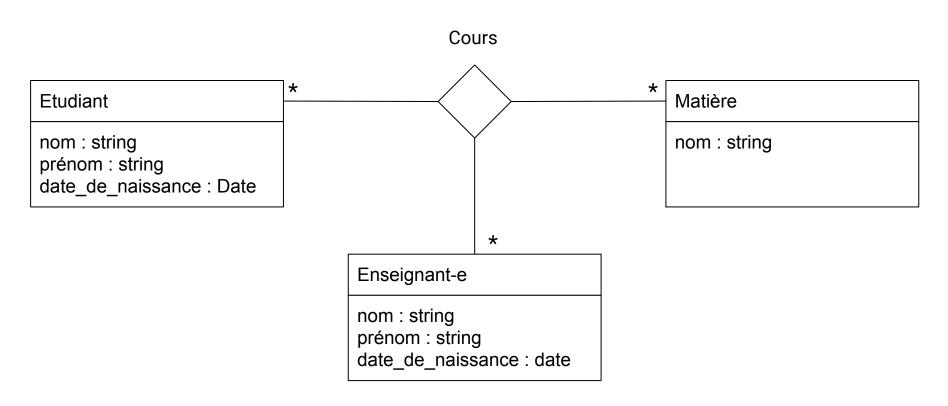


Les clés étrangères ne sont pas indiquées, elle sont implicites.

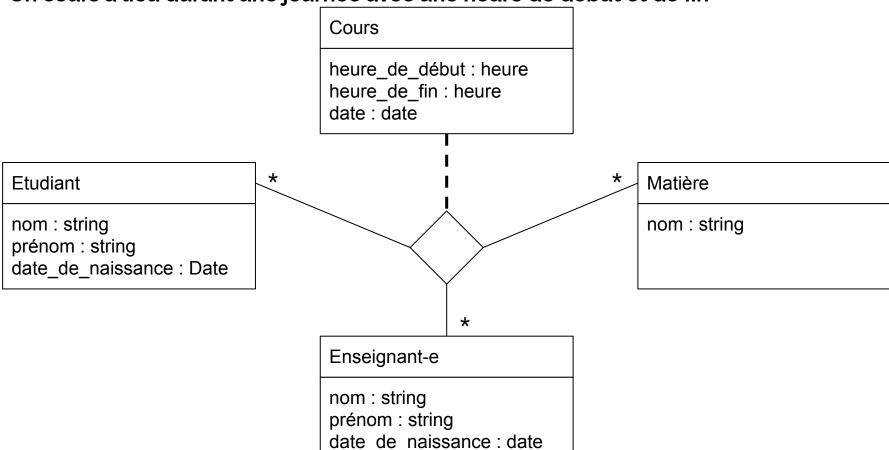
En quelle année?



Une cours est dispensé par un formateurs à plusieurs étudiants Un cours est d'une matière



Un cours à lieu durant une journée avec une heure de début et de fin



Cardinalités

exactement un	1	11
plusieurs	*	0*
au moins un		1*
de 1 à 6		16

Brainstorming (4 ! /3)



Adaptons à UML la représentation proposée.

APRÈS SEULEMENT, ajouter :

- Un utilisateur a une adresse postale
 - o composé d'une rue/avenue et d'un numéro
 - o d'une ville (qui elle même appartient à un pays)
- Un utilisateur a un abonnement annuel (avec les abonnements des années précédentes)

Liens

<u>UML 2 - de l'apprentissage à la pratique</u> <u>LIF4 : Initiation aux bases de données</u>