

# Programación Funcional

## Ejercicios de Práctica Nro.8

### Inducción/Recursión II

**Aclaraciones:**

- Los ejercicios siguen un orden de complejidad creciente, y cada uno puede servir a los siguientes. No se recomienda saltar ejercicios sin consultar antes a un docente.
- Recordar que se pueden aprovechar en todo momento las funciones ya definidas, tanto las de esta misma práctica como las de prácticas anteriores.
- Probar todas las implementaciones, al menos en una consola interactiva.
- Es sumamente aconsejable resolver los ejercicios utilizando primordialmente los conceptos y metodologías vistos en clase, dado que los exámenes de la materia evalúan principalmente este aspecto. Para utilizando formas alternativas al resolver los ejercicios consultar a los docentes.

### Sección I

**Ejercicio 1)** Definir las siguientes funciones sobre listas utilizando recursión estructural:

- length** :: [a] -> Int, que describe la cantidad de elementos de la lista.
- sum** :: [Int] -> Int, que describe la suma de todos los elementos de la lista.
- product** :: [Int] -> Int, que describe el producto entre todos los elementos de la lista.
- concat** :: [[a]] -> [a], que describe la lista resultante de concatenar todas las listas que son elementos de la dada.
- elem** :: Eq a => a -> [a] -> Bool, que indica si el elemento dado pertenece a la lista.
- all** :: (a -> Bool) -> [a] -> Bool, que indica si todos los elementos de la lista cumplen el predicado dado.
- any** :: (a -> Bool) -> [a] -> Bool, que indica si algún elemento de la lista cumple el predicado dado.
- count** :: (a -> Bool) -> [a] -> Int, que describe la cantidad de elementos de la lista que cumplen el predicado dado.
- subset** :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool, que indica si todos los elementos de la primera lista se encuentran en la segunda.
- (++)** :: [a] -> [a] -> [a], que describe el resultado de agregar los elementos de la primera lista adelante de los elementos de la segunda.
- reverse** :: [a] -> [a], que describe la lista que tiene los elementos en el orden inverso a la lista dada.
- zip** :: [a] -> [b] -> [(a,b)], que describe la lista resultante de juntar de a pares los elementos de ambas listas, según la posición que comparten en cada una.

- m. `unzip :: [(a,b)] -> ([a],[b])`, que describe el par de listas que resulta de desarmar la lista dada; la primera componente del resultado se corresponde con las primeras componentes de los pares dados, y la segunda componente con las segundas componentes de dichos pares.

**Ejercicio 2)** Demostrar por inducción estructural las siguientes propiedades:

- a. `length (xs ++ ys) = length xs + length ys`
- b. `count (const True) = length`
- c. `elem = any . (==)`
- d. `any (elem x) = elem x . concat`
- e. `subset xs ys = all (flip elem ys) xs`
- f. `all null = null . concat`
- g. `length = length . reverse`
- h. `reverse (xs ++ ys) = reverse ys ++ reverse xs`
- i. `all p (xs ++ ys) = all p (reverse xs) && all p (reverse ys)`
- j. `unzip (zip xs ys) = (xs, ys)`  
(en este caso, mostrar que no vale)

## Sección II

**Ejercicio 1)** Dada la siguiente definición

`data N = Z | S N`

cuya intención es describir representaciones unarias de números naturales,

- a. implementar las siguientes funciones:
  - i. `evalN :: N -> Int`, que describe el número representado por el elemento dado.
  - ii. `addN :: N -> N -> N`, que describe la representación unaria de la suma de los números representados por los argumentos. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*, o sea, SIN calcular cuáles son esos números.
  - iii. `prodN :: N -> N -> N`, que describe la representación unaria del producto de los números representados por los argumentos. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*.
  - iv. `int2N :: Int -> N`, que describe la representación unaria del número dado usando el tipo `N`.
- b. demostrar las siguientes propiedades:
  - i. `evalN (addN n1 n2) = evalN n1 + evalN n2`
  - ii. `evalN (prodN n1 n2) = evalN n1 * evalN n2`
  - iii. `int2N . evalN = id`
  - iv. `evalN . int2N = id`

**Ejercicio 2)** Dada la siguiente definición

```
type NU = [ () ]
```

cuya intención es describir representaciones unarias de números como listas de símbolos. El tipo `()` se lee `Unit`, y su único elemento es `()`; es equivalente a la siguiente definición:

```
data Unit = Unit
```

a. implementar las siguientes funciones por recursión estructural:

- i. `evalNU :: NU -> Int`, que describe el número representado por el elemento dado.
- ii. `succNU :: NU -> NU`, que describe la representación unaria del resultado de sumarle uno al número representado por el argumento. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*.
- iii. `addNU :: NU -> NU -> NU`, que describe la representación unaria de la suma de los números representados por los argumentos. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*.
- iv. `nu2N :: NU -> N`, que describe la representación unaria dada por el tipo `N` correspondiente al número representado por el argumento.
- v. `n2nu :: N -> NU`, que describe la representación unaria dada por el tipo `NU` correspondiente al número representado por el argumento.

b. demostrar las siguientes propiedades:

- i. `succNU = (+1) . evalNU`
- ii. `evalNU (addNU n1 n2) = evalNU n1 + evalNU n2`
- iii. `nu2n . n2nu = id`
- iv. `n2nu . nu2n = id`

**Ejercicio 3)** Dada la siguiente definición

```
type NBin = [ DigBin ]
```

cuya intención es describir representaciones binarias de números con el dígito menos significativo a la izquierda, y siendo `DigBin` el tipo definido en el ejercicio 2 de la práctica 5. Es recomendable reusar las funciones definidas en el ejercicio mencionado.

a. implementar las siguientes funciones por recursión estructural:

- i. `evalNB :: NBin -> Int`, que describe el número representado por el elemento dado.
- ii. `normalizarNB :: NBin -> NBin`, que describe la representación binaria del número representado por el argumento, pero sin “ceros a la izquierda” (dígitos redundantes).

- iii. `succNB :: NBin -> NBin`, que describe la representación binaria *normalizada* del resultado de sumarle uno al número representado por el argumento. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*, y no debe utilizar `normalizarNB`. Se puede suponer como precondition que el argumento está normalizado.
- iv. `addNB :: NBin -> NBin -> NBin`, que describe la representación binaria normalizada de la suma de los números representados por los argumentos. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*, y no debe utilizar `normalizarNB`. Se puede suponer como precondition que los argumentos están normalizados.
- v. `nb2N :: NBin -> N`, que describe la representación unaria dada por el tipo `N` correspondiente al número representado por el argumento.
- vi. `n2nb :: N -> NBin`, que describe la representación binaria dada por el tipo `NBin` correspondiente al número representado por el argumento.

b. demostrar las siguientes propiedades:

- i. `evalNB . normalizarNB = evalNB`
- ii. `succNB = (+1) . evalNB`
- iii. `evalNB (addNB n1 n2) = evalNB n1 + evalNB n2`
- iv. `nb2n . n2nb = id`
- v. `n2nb . nb2n = id`

**Ejercicio 4)** Dada la siguiente definición

```
type NDec = [DigDec]
```

cuya intención es describir representaciones decimales de números con el dígito menos significativo a la izquierda, y siendo `DigDec` el tipo definido en el ejercicio 3 de la práctica 5. Es recomendable reusar las funciones definidas en el ejercicio mencionado.

a. implementar las siguientes funciones:

- i. `evalND :: NDec -> Int`, que describe el número representado por el elemento dado.
- ii. `normalizarND :: NDec -> NDec`, que describe la representación decimal del número representado por el argumento, pero sin “ceros a la izquierda” (dígitos redundantes).
- iii. `succNDec :: NDec -> NDec`, que describe la representación decimal *normalizada* del resultado de sumarle uno al número representado por el argumento. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*, y no debe utilizar `normalizarND`. Se puede suponer como precondition que el argumento está normalizado.

- iv. `addNDec :: NDec -> NDec -> NDec`, que describe la representación decimal normalizada de la suma de los números representados por los argumentos. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*, y no debe utilizar `normalizarND`. Se puede suponer como precondition que los argumentos están normalizados.
- v. `nd2nb :: NDec -> NBin`, que describe la representación binaria correspondiente al número representado por el argumento.
- vi. `nb2nd :: NBin -> NDec`, que describe la representación decimal correspondiente al número representado por el argumento.

b. demostrar por inducción estructural las siguientes propiedades:

- i. `succNDec = (+1) . evalNDec`
- ii. `evalNDec (addNDec n1 n2) = evalNDec n1 + evalNDec n2`
- iii. `nd2nb . nb2nd = id`
- iv. `nb2nd . nd2nb = id`

**Ejercicio 5)** Dar la representación de los números 17 y 42 como `N`, `NU`, `NBin` y `NDec`.

## Sección III

**Ejercicio 6)** Dada la siguiente representación de expresiones aritméticas

```
data ExpA = Cte Int
          | Sum ExpA ExpA
          | Prod ExpA ExpA
```

a. implementar las siguientes funciones:

- i. `evalEA :: ExpA -> Int`, que describe el número que resulta de evaluar la cuenta representada por la expresión aritmética dada.
- ii. `simplificarEA :: ExpA -> ExpA`, que describe una expresión aritmética con el mismo significado que la dada, pero que no tiene sumas del número 0, ni multiplicaciones por 1 o por 0. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*.
- iii. `cantidadDeSumaCero :: ExpA -> Int`, que describe la cantidad de veces que aparece suma cero en la expresión aritmética dada. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*.

b. demostrar por inducción estructural las siguientes propiedades:

- i. `evalEA . simplificarEA = evalEA`
- ii. `cantidadSumaCero . simplificarEA = const 0`

**Ejercicio 7)** Dada la siguiente representación de expresiones aritméticas

```
data ExpS = CteS N
          | SumS ExpS ExpS
          | ProdS ExpS ExpS
```

a. implementar las siguientes funciones:

- i. `evalES :: ExpS -> Int`, que describe el número que resulta de evaluar la cuenta representada por la expresión aritmética dada.
- ii. `es2ea :: ExpS -> ExpA`, que describe una expresión aritmética representada con el tipo `ExpA`, que tiene el mismo significado que la dada.
- iii. `ea2es :: ExpA -> Int`, que describe la cantidad de veces que aparece suma cero en la expresión aritmética dada. La resolución debe ser exclusivamente *simbólica*.

b. demostrar por inducción estructural las siguientes propiedades:

- i. `evalEA . es2ea = evalES`
- ii. `es2ea . ea2es = id`
- iii. `ea2es . es2ea = id`