

# Pesquisa: Arquiteturas de desenvolvimento mobile

Desenvolvimento nativo:

Nada mais é que a criação dedicada a um sistema operacional específico, utilizando ferramentas oficiais.

Desenvolvimento Híbrido:

O desenvolvimento híbrido é um método que pega vários elementos e tecnologias para criar um único produto que funciona em todos os tipos de sistemas.

Tabela comparativa:

	Nativo	Híbrido
Linguagens	Swift (IOS), Kotlin(Android)	TypeScript, Dart, Javascript
Código-base	Depende da plataforma (separados)	Compartilhado entre plataformas (Shared)
Performance	Máxima, acesso direto ao que for acessado	Alta, porém com a tradução necessária
UX	Sem input-delay e com padrões do SO	Input-delay leve (devido a tradução)
Acesso	Imediato (Acesso ao hardware)	Depende de plugins
Custo	Alto (equipes nichadas)	Baixo (equipe única)
Manutenção	Complexa (Depende do SO)	Simples (Fix centralizada)

Vantagens e desvantagens de cada um:

Nativo:

Vantagens – Desempenho superior, sem delay, acesso absoluto a recursos do hardware

Desvantagens – Alto custo, tempo de desenvolvimento muito maior

Híbrido:

Vantagens – Redução de custos, redução de tempo de desenvolvimento

Desvantagens – Desempenho inferior, delay maior, acesso limitado a recursos do hardware, menor consistência no UX

Tecnologias utilizadas de cada:

Nativo – linguagens e ferramentas:

Kotlin (Linguagem) com Android Studio

(Ferramenta/plataforma), Swift (Linguagem) com Xcode(Plataforma/Ferramenta)

Lucas Felipe Sola – 3ºB – 16

02/02/2026