

Bài tập 1: Xây dựng ứng dụng quản lý thư viện đơn giản, tuân thủ các quy tắc Clean Code và C Coding Convention.

1. Quản lý thông tin sách

- a. Mỗi cuốn sách có các thông tin: tiêu đề, tác giả, ID, trạng thái mượn.
- b. Cho phép thêm, sửa, xóa sách trong thư viện.

2. Quản lý người dùng

- a. Mỗi người dùng có thông tin: tên, ID, danh sách sách đã mượn.
- b. Cho phép thêm, sửa, xóa thông tin người dùng.

3. Quản lý mượn trả sách

- a. Cho phép người dùng mượn sách nếu sách còn trong kho.
- b. Theo dõi số lượng sách đã mượn và trả lại.

4. Tìm kiếm và hiển thị thông tin

- a. Tìm kiếm sách theo tiêu đề, tác giả.
- b. Hiển thị danh sách sách có sẵn trong thư viện.
- c. Hiển thị thông tin người dùng và sách đã mượn.

5. Xử lý lỗi

- a. Kiểm tra dữ liệu đầu vào hợp lệ.
- b. Xử lý các trường hợp lỗi như sách hết, người dùng không tồn tại vv...