



# Curso de Front-End

## Clase 02



# Agenda de la clase



# Agenda

- Repaso.
- HTML: Elementos Block vs. Inline.
- CSS:
  - Sintaxis.
  - CSS dentro de HTML.
  - Ejemplos de CSS: Colores y tamaño de fuente.
  - Selectores: `element`, `class` e `id`.
  - Jerarquía de selectores.
- Ejercicios.



# Repaso

# Tips generales

## ¡Practiquen mucho!



¿Cómo se aprende a tocar la guitarra?

Recuerden que no mandamos deberes, exámenes, pruebas, entregas, etc.

Pero eso no quiere decir que no practiquen por su cuenta. Lo ideal es conseguirse un **proyecto propio** (un sitio web para ustedes o para alguien más). Es inevitable notar la diferencia entre los que practican y los que no.



# Tips generales

Por las dudas lo repetimos...

# ¡Practiquen mucho!



Sugerimos que practiquen en sus casas aprox. **6 horas** semanales.

# Tips generales

Si su teclado físico tiene las teclas en inglés 🇺🇸...



Generalmente  
porque no tiene eñe.

Configurarlo como **U.S. International**, que sirve tanto para escribir en Inglés como en Español. Así no tienen que estar cambiando el idioma ni acordarse de memoria donde está cada carácter en el teclado 🧑.

👉 Video de configuración en Windows 10: <https://youtu.be/OF5pjbDIdMU>.



# Estructura de una página web

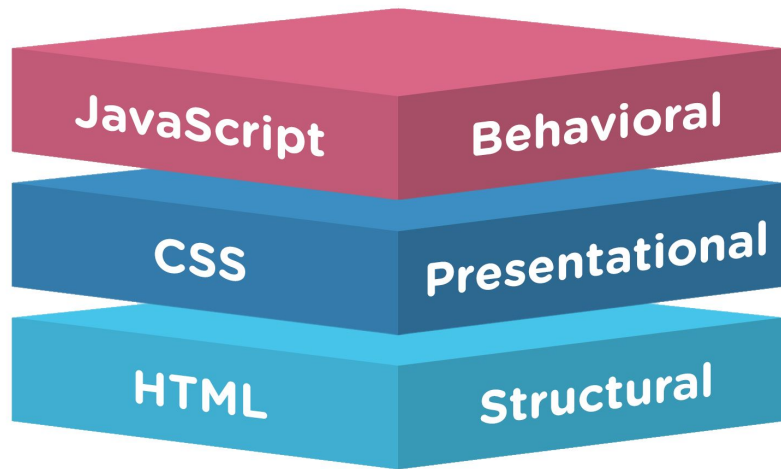
Contenido: Texto, imágenes, videos.

+ **HTML**: Estructura + Semántica

+ **CSS**: Presentación + Diseño

+ **JS**: Interacción

= Página web



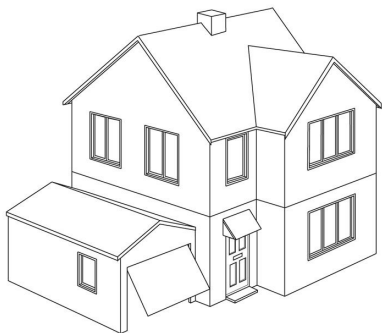
Nota: Esta es la estructura básica de una página desde el punto de vista de un desarrollador Front-End. Un desarrollador Back-End también consideraría, por ejemplo, el guardado (persistencia) de los datos.





# Estructura de una página web

Analogía con la construcción de una casa:



**HTML**



**CSS**



**JavaScript**



HTML → Qué

CSS → Cómo



*“Sólo con el Bloc de Notas podríamos  
hacer un sitio web completo”*

Pero hay que estar loco para hacerlo.



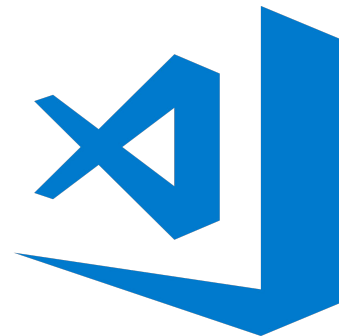
**Bloc de Notas**

+



**Esteroides**

=



**Visual Studio Code**



# ¿Qué es una etiqueta (tag) HTML?

Son palabras clave escritas entre `<` y `>`.

Se abren y cierran.

```
<etiqueta></etiqueta>
```

Opcionalmente, pueden tener contenido y atributos.

```
<etiqueta atributo="valor">contenido</etiqueta>
```



# Estructura básica de una página HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Título de la página</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Mi primer título</h1>
    <p>Mi primer párrafo.</p>
  </body>
</html>
```

Recordar que **VSC** incluye la funcionalidad de insertar una estructura HTML básica.

Sólo hay que escribir "!" y apretar Enter o Tab.

## Componentes:

- **DOCTYPE**

Indica la versión del HTML que se utilizará. En este caso se indica que se está usando HTML versión 5.

- **HTML**

- **HEAD**

Información y atributos de la página.

- **BODY**

Contenido "visible" de la página.



# Algunos HTML tags que vimos

```
<div id="mi-seccion">  
  <h1>Este es un título importante</h1>  
  <h2>Este es un subtítulo</h2>  
  <p>  
    Este es un <strong>párrafo</strong>.<br />  
    Que tiene tres renglones.<br />  
    <a href="pagina2.html">Este es un link a la Página 2</a>  
  </p>  
    
</div>
```



# HTML – Semántico, Accesible y Organizado

El HTML que escribe un desarrollador debería ser:

- **Semántico**: Debe tener significado. HTML se debe ocupar del *qué*, no del *cómo*.
- **Accesible**: Para que el sitio web pueda ser accedido por la mayor cantidad de personas. Particularmente hay que pensar en las personas no-videntes.
- **Organizado**: El código debe ser prolijo, organizado, fácil de leer y entender.

---

Ejemplo de **semántica**: con HTML se puede crear un párrafo `<p>` y luego con CSS cambiar el tipo y tamaño de letra para que *parezca* un título. Pero por más de que se parezca a un título, semánticamente hablando, no deja de ser un párrafo y, por lo tanto, no es correcto hacer esto. Este **concepto es muy importante** en HTML.

De hecho, sucede exactamente lo mismo en un editor de textos como Microsoft Word. La forma de crear un título en Word no es cambiándole el tamaño de letra a un párrafo sino creando un Encabezado (*Heading*).





# HTML Tips

- Cerrar todos los *tags* (excepto `<br>`, `<img>`, `<meta>` y algunos otros).
- Usar **indentación** correctamente (En VSC: *click* derecho y dar formato).
- Usar las minúsculas en los *tags*.
- Evitar espacios, tildes y eñes en los nombres de los archivos.

```
<DIV><ul><li>Contenido 1  
</li><LI>Contenido 2  
</LI></UL></div>
```

PÉSIMA PRÁCTICA

```
<div>  
  <ul>  
    <li>Contenido 1</li>  
    <li>Contenido 2</li>  
  </ul>  
</div>
```

BUENA PRÁCTICA

Un código prolijo habla muy bien de un programador.



Por las dudas repetimos...

Cuiden la **indentación**  
de sus archivos.



# Uso de Slack / Microsoft Teams

- Usar su **nombre completo** + **foto** de perfil.
- Escribir mensajes en los **canales** correspondientes.
- Compartir **código** usando los **botones adecuados**. En algunos casos puede ser más útil compartir un ZIP con todo el código de un proyecto.
- Escribir las **consultas** en un **único mensaje**. Evitar escribir varios mensajes para una misma consulta. Ej: No escribir “*Hola*”, “*¿Cómo están?*”, “*Tengo una consulta*”, “*No logré hacer funcionar...*”, en 4 mensajes diferentes.
- Respetar los **hilos** (*threads*) de comunicación al responder un mensaje.



# HTML: Elementos Block vs. Inline

# Elementos de tipo Block vs. Inline

Verlo con las Developer  
Tools en [ha.dev](https://developer.mozilla.org/es/docs/Tools).



Por defecto, todo elemento en HTML tiene un tipo de visualización (*display*) predeterminado. Los dos más comunes son:

**Block:** es un elemento que ocupa todo el ancho de su elemento padre (contenedor), generando un salto de línea antes y después de sí mismo.

Elementos *block* más usados: `<h1>`, `<h2>`, `<div>`, `<p>`, `<ul>`, `<ol>`, `<form>`.

Este es un elemento `<div>`.

**Inline:** es un elemento que ocupa sólo el ancho que precisa y no genera saltos de línea.

Elementos *inline* más usados: `<a>`, `<em>`, `<strong>`, `<button>`, `<span>`.

Este es un elemento `<span>` dentro de un párrafo.



# CSS



# ¿Qué es CSS?

- CSS = Cascading Style Sheets.
- CSS es un **lenguaje** de hojas de estilo que **permite darle estilo a los elementos de una página**. Fue creado en 1996.
- CSS se encuentra embebido en el HTML, pero **no es HTML**. La gente confunde esto habitualmente. CSS no es HTML. Repitan: CSS no es HTML.

Entonces, ¿qué podemos hacer con CSS?



# Con CSS se puede hacer *de todo*

Subrayar un texto.

Darle **color** a un texto, **hacerlo negrita**, *hacerlo cursiva*.

Tamaño y la **tipografía** (Recomendación: nunca usar comic sans)

Posicionar un texto hacia la derecha

Cambiar el **color de fondo**

Cambiar el borde de un elemento (color, ancho, estilo)





# CSS – Documentación

- MDN: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/First\\_steps](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/First_steps)
- MDN (español): [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/First\\_steps](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/First_steps)
- W3 Schools: <http://www.w3schools.com/css>

IMPORTANTE

Empiecen a acostumbrarse a consultar la documentación de cada tecnología.  
En general, suelen ser mejores las versiones en **inglés**.



# CSS – Links interesantes

Con CSS versión 3 se pueden hacer varias cosas “locas”. Si bien no entran en el temario del curso, aquí se pueden ver algunos ejemplos:

- Flip Card: <https://desandro.github.io/3dtransforms/examples/card-01.html>.
- Girar Cubo: <https://desandro.github.io/3dtransforms/examples/cube-02-show-sides.html>.
- Gallo que camina: <https://codepen.io/judag/pen/zxKVQR>.



MIREN ESTE!

Conviene señalar que muchas veces este tipo de efectos requieren utilizar propiedades de CSS y HTML que no son soportadas por todos los navegadores.



# Ejemplo de código CSS

```
body {  
    color: blue;  
    background-color: grey;  
}
```

Este código le indica al `body` que el color de texto debe ser azul y que el color de fondo debe ser gris.



# Sintaxis de CSS

CSS consiste de una serie de reglas de estilo. Cada regla está conformada por un **selector** y declaraciones de pares “**propiedad-valor**” (o clave-valor).

```
selector {  
    property: value;  
}
```

Sintaxis:

El selector encierra las propiedades entre llaves { y }.

Los pares de propiedad-valor se separan por : y terminan con un ;.

```
body {  
    color: blue;  
    background-color: grey;  
}
```

En este ejemplo el selector es el *tag* `body` y se le asignaron 2 propiedades CSS.

La primera establece el color del texto en el `body`.

La segunda establece el color de fondo del `body`.



# CSS dentro de HTML

CSS se puede *embeber* dentro del HTML de **diversas formas**.

Hoy vamos a aprender dos:

```
<head>
  ...
  <style>
    body {
      color: red;
    }
  </style>
</head>
```

```
<body style="color:red;">
  <h1>
    Esto es un título
  </h1>
  <p>
    Esto es un párrafo.
  </p>
</body>
```

Ambas producen el mismo resultado.



# 1. CSS embebido en tags <style>

Una forma de incorporar CSS en una página web es poniéndolo dentro de los *tags* <style>.

Los *tags* <style> se suelen colocar dentro del *tag* <head>.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    ...
    <style>
      body {
        background-color: lightgrey;
      }
      h1 {
        color: red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```



## 2. CSS embebido directo en tags HTML

Otra forma es incluir el CSS directamente dentro de los *tags* HTML usando el atributo `style`:

```
<body style="background-color:lightgrey;">
  <h1 style="color:red;">
    Esto es un título
  </h1>
  <p style="color:yellow;">
    Esto es un párrafo.
  </p>
</body>
```



# CSS – Cores





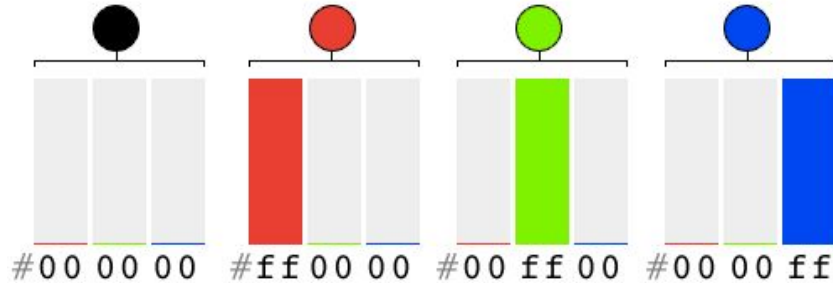
# Propiedades CSS – Colores (1/2)

A veces, las propiedades pueden tener distintos tipos de valores. Por ejemplo, el color puede tomar distintos tipos de valores.

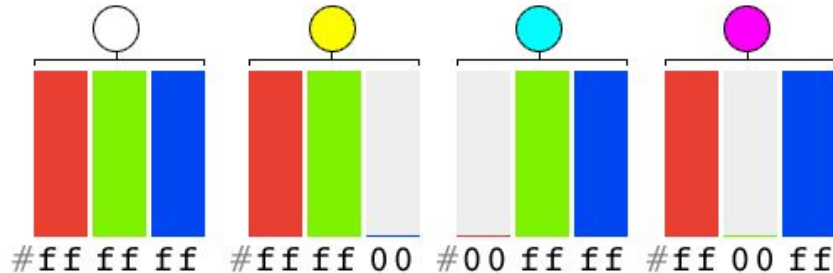
```
<body style="background-color:lightgrey">  
    <h2 style="color:blue; background-color:pink;">Esto es un título</h2>  
    <h2 style="color:#AA22FF">Otro título</h2>  
    <h2 style="color:rgb(0,255,255)">¿Y esto qué es?</h2>  
</body>
```



# Propiedades CSS – Colores (2/2)



No primaries  
means no color.



All primaries  
means all color.

¿Cómo se forman los colores hexadecimales?

Probar este color picker:

<http://htmlcolorcodes.com/color-picker/>.



# CSS – Tamaño de fuente



# Propiedades CSS – Tamaño de fuente (1/3)

## `font-size` (usando `px`)

La unidad `px` permite establecer el tamaño del texto en **píxeles** (la misma unidad que se usa para medir el tamaño de imágenes y otros elementos).

Al usar la unidad `px`, el tamaño del texto queda fijo (independiente del tamaño de los demás textos de la página o del tamaño por defecto del *browser*). Es la unidad más fácil de usar pero no siempre la más recomendada. De hecho, en general, por un tema de accesibilidad no aconsejamos usar `px` para `font-size`.

```
<p style="font-size:20px;">
```

```
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget  
    dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes,  
    nascetur ridiculus mus.
```

```
</p>
```



# Propiedades CSS – Tamaño de fuente (2/3)

## `font-size` (usando `em`)

Esta unidad permite establecer el tamaño de un texto de forma relativa al tamaño del texto del elemento actual. Ejemplo: `2em` significa que el texto será 2 veces más grande que el texto actual.

## `font-size` (usando `%`)

Similares características a `em`, pero se especifica como un porcentaje. Puede ser utilizado en conjunto con otras unidades.

En general, `1em` = `100%`.



Por un tema de complejidad de uso, tampoco aconsejamos usar `em` y `%` para `font-size`. La unidad de medida sugerida es `rem`, que se explica en la siguiente diapositiva.



# Propiedades CSS – Tamaño de fuente (3/3)

## `font-size` (usando `rem`)

Esta unidad permite establecer el tamaño de un texto de forma relativa al tamaño del texto establecido en el elemento **root**, es decir, en el elemento `<html>`, que en general es de 16px (en la mayoría de los *browsers*).

Esto hace que `rem` sea más “controlable” que `em` ya que todos los tamaños dependen únicamente del tamaño de texto definido en el elemento *root*, en lugar de depender del tamaño de texto definido en el elemento en cuestión.

Nota: `rem` sólo se puede usar a partir de Internet Explorer 9.

👉 Esta es la **unidad que recomendamos usar** para textos.



# Otras propiedades CSS muy utilizadas

```
selector {  
    line-height: 10px;  
    text-align: center;  
    text-decoration: underline;  
    border: 5px solid red;  
    background-image: url("img/fondo.gif");  
    height: 30px;  
    width: 100%;  
}
```





# Familiarizándote con CSS

- Inspeccionar los estilos de otros sitios utilizando los *Developer Tools*.
  - Habilitar/inhabilitar atributos que te resulten curiosos.
  - Modificar el valor de los atributos (o agregar nuevos) y observar lo que pasa.
  - Copiar estilos que te gusten y usarlos en tu sitio.
- ¡Experimentar, experimentar y experimentar!
  1. Escribir un estilo CSS.
  2. Guardar el archivo.
  3. Recargar página en el *browser*.



Repetir este proceso.

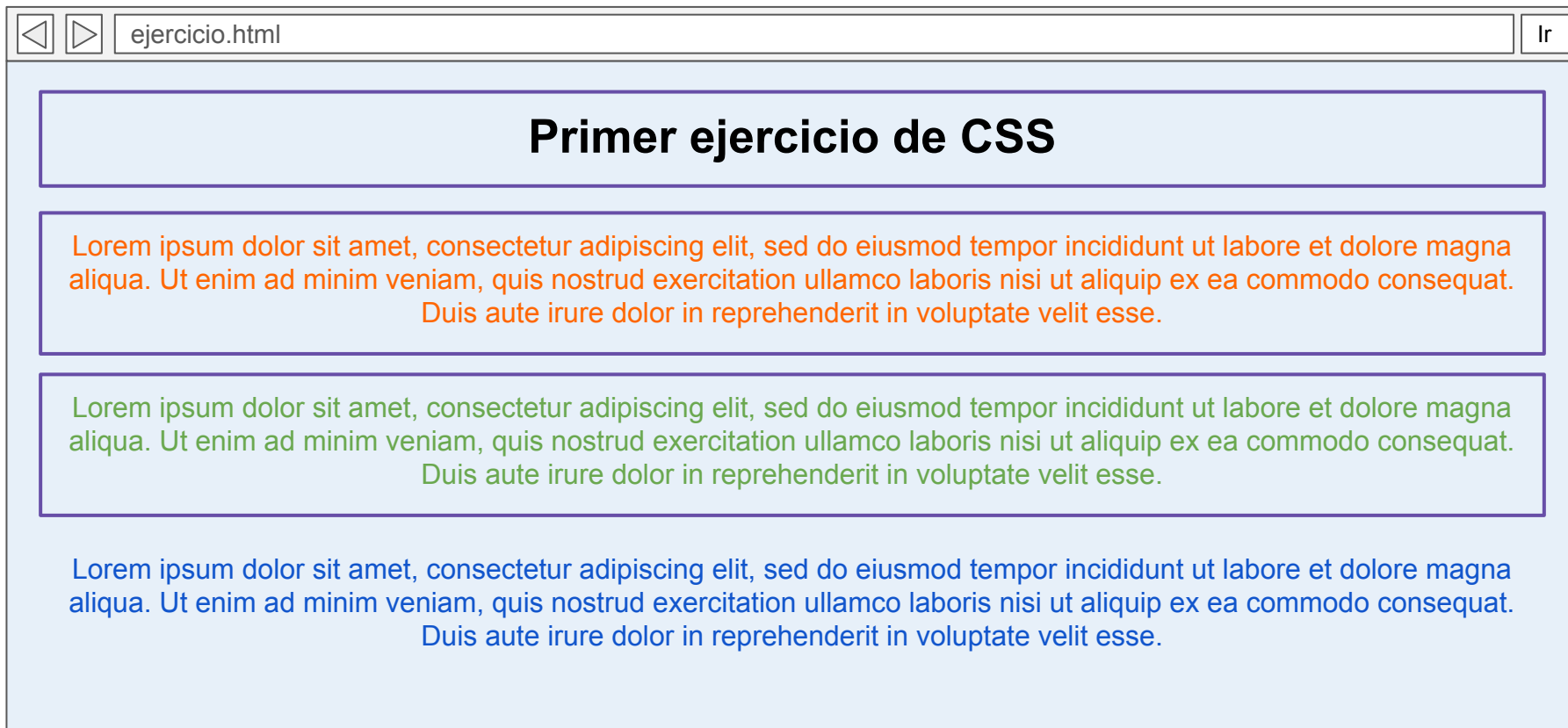




# Ejercicio

# Ejercicio – Replicar esta página (1/2)

Explicación en la siguiente *slide*.





# Ejercicio – Replicar esta página (2/2)

- Lo primero que aparece en la página es un título `<h1>` de color negro.
- Luego hay tres párrafos `<p>`.
- El título y los dos primeros párrafos tienen borde violeta.
- Todos los párrafos tienen tipo de letra Arial y texto centrado.
- Cada párrafo tiene un color particular.
- El color de fondo de la página es celeste.
- Por ahora, no se preocupen por los espaciados.



# CSS – Selectores



# Selectores CSS

```
selector {  
  property: value;  
}
```

Los selectores se utilizan para determinar sobre qué elemento del HTML se aplicarán los estilos.

Básicamente, hay 4 tipos de selectores:

- element
- class
- id
- pseudo classes



Este es el que venimos usando.



# Tipos de selectores: element

```
p {  
    color: red;  
}
```

Esto selecciona **todos** los elementos `p` en el documento.

```
<p>Lorem ipsum</p>
```



# Tipos de selectores: class

Un elemento puede tener un **único id** pero **múltiples class**, lo cual permite tener gran flexibilidad si se usa correctamente.

```
.introduccion {
    background-color: blue;
}
.descripcion {
    color: red;
}
```

PRUÉBENLO

```
<p class="introduccion descripcion">Lorem ipsum</p>
<p class="introduccion">Lorem ipsum</p>
<p class="descripcion">Lorem ipsum</p>
```



# Tipos de selectores: id

```
#pepito {  
  color: red;  
}
```

En programación (en inglés) es común usar nombres de ejemplo como `foo` o `bar`.

Con el numeral (#) se le indica a CSS que un selector es de tipo `id`.

Esto selecciona **el (único)** elemento HTML que tenga `id=pepito`.

No importa qué elemento (etiqueta) HTML sea. En este ejemplo se trata de un `p`.

```
<p id="pepito">Lorem ipsum</p>
```

Los `id` son **identificadores únicos** (sólo puede haber un elemento por página con determinado nombre).

Nota: Recordar que en la clase anterior vimos de usar el `id` para darle nombre a una sección de una página y luego vimos cómo crear un link a la misma.





## Tipos de selectores: `class` (especificando el element)

```
div.introduccion {  
    background-color: blue;  
}
```

Esto selecciona sólo los elementos de tipo `div` con `class=introduccion`.



# Tipos de selectores: `id` (especificando el element)

```
p#pepito {  
  color: red;  
}
```

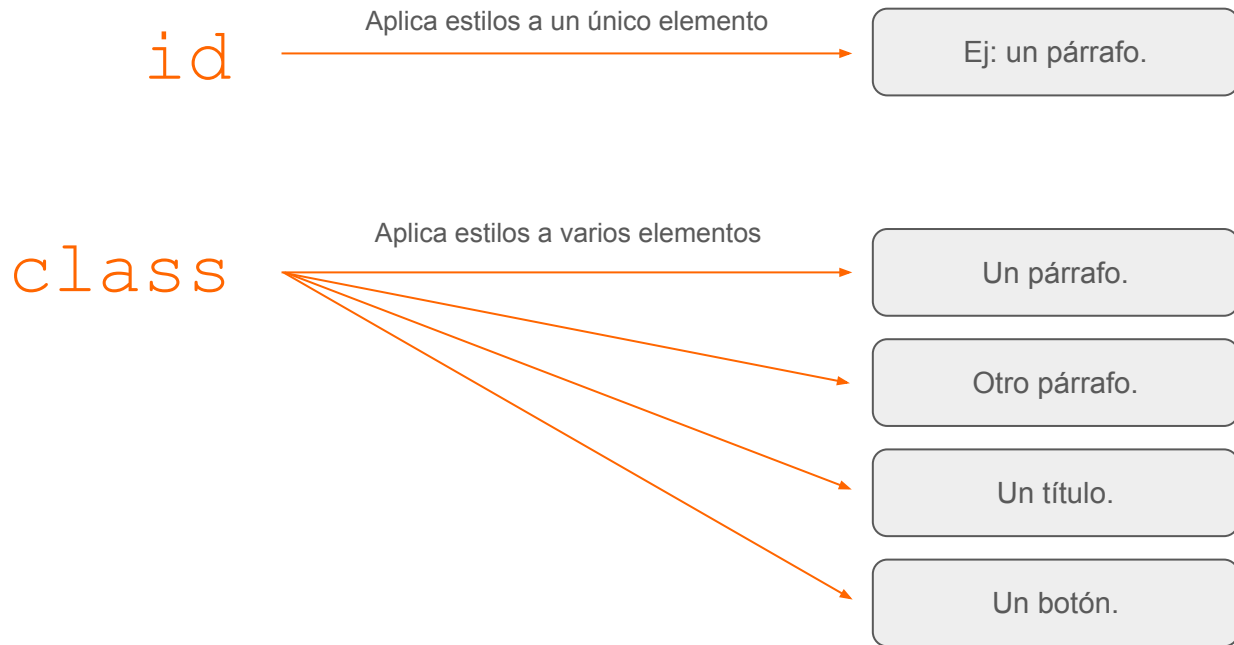
Esto suele ser poco usado.

Esto selecciona el elemento `p` con el `id=pepito`.

```
<p id="pepito">Lorem ipsum</p>
```



# Tipos de selectores: `id` vs `class`





# Tipos de selectores: pseudo classes

```
a:link {...}  
a:visited {...}  
a:hover {...}  
a:active {...}  
a:focus {...}
```

Esto le da estilos al elemento a según su estado.



# Jerarquía de selectores

(primera aproximación)



# Jerarquía de selectores CSS (primera aproximación)

## Reglas:

- Los `id` son más específicos que los `class` y
- `class` es más específico que `element`.
- Si dos reglas son igual de específicas, la última gana.

```
h2 {  
  color: blue;  
}  
h2 {  
  color: red;  
}
```

El elemento `<h2>` queda de color **rojo**.

```
#unId {  
  color: blue;  
}  
.unaClase {  
  color: red;  
}
```

El elemento `<p id="unId" class="unaClase">` queda de color **azul**.



# Tips



# Algunos tips

- Convención de nombres para `id` y `class`:
  - Utilizar nombres que **describan el contenido**, no la presentación.  
Ej: Es preferible el nombre `texto-importante` que `texto-rojo`.
  - Utilizar minúsculas y guiones (-) cuando sea necesario. Ayudará la legibilidad.
  - Utilizar guiones para mostrar que una clase o un ID es parte de otra cosa (ej. `cabecal`, `cabecal-logo`, `cabecal-menu`).
- Es posible hacer comentarios en CSS y es recomendable hacerlo.

```
/* ..... */
```





# CSS – Varios valores en la misma propiedad

A veces, se le pueden asignar varios valores a la misma propiedad, separados por un espacio. Por ejemplo, esto sucede con la propiedad `font` (ver [docs](#)).

```
body {  
  color: #4286f4; /* Azul */  
  background-color: grey;  
  font: italic 1.4rem sans-serif;  
}
```

Son equivalentes.

```
body {  
  color: #4286f4; /* Azul */  
  background-color: grey;  
  font-style: italic;  
  font-size: 1.4rem;  
  font-family: sans-serif;  
}
```