



# Curso de Front-End

## Clase 11



# Agenda de la clase



# Agenda

- Repaso.
- JavaScript y Formularios:
  - Obtener el valor de un `input`.
  - Obtener el valor de un `select`.
  - Obtener el valor de un *radio button*.
- Ejercicios.



# Repaso

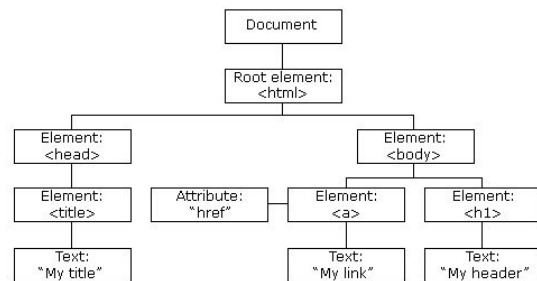


# ¿Qué es el DOM?

- DOM = Document Object Model.

👉 [Ver documentación.](#)

- Cuando se carga una página, **el browser crea un DOM** de la página a partir del HTML. Es una **representación del documento** que tiene una estructura jerárquica con forma de árbol.
- DOM  $\neq$  HTML.
- DOM  $\approx$  El código que se ve en Dev Tools.
- DOM es una API (más adelante se verá una definición formal de API).
- **JavaScript permite modificar el DOM** (pero no modificar el HTML).





# Manipular el DOM con JS

El DOM cuenta con un montón de funciones (métodos) que permiten manipularlo.

Por ejemplo, la función `querySelector` permite **seleccionar** un elemento de la página web (usando selectores de CSS).

```
var titulo = document.querySelector("h1");
```

Luego es posible **manipular** dicho elemento.

Por ejemplo, es posible cambiarle el texto:

```
titulo.textContent = "Cursos de Programación";
```

Esto es manipulación de DOM usando JavaScript "puro", sin uso de ninguna librería ni framework. Ej: jQuery.



Obtener el valor de un `input`



# Obtener el valor de un input

Para **obtener el valor de un input** de un formulario se puede utilizar la propiedad `value` de elemento seleccionado.

```
document.querySelector("#btn-enviar").addEventListener("click", function () {  
    var nombre = document.querySelector("#name").value;  
    if (nombre === "María") {  
        alert("¡Bienvenida María!");  
    } else {  
        alert("Lo siento, no te conozco.");  
    }  
});
```

Ejemplo: un usuario ingresa su nombre en un campo de texto y el sistema realiza alguna validación.

Nombre

Enviar





Obtener el valor de un `select`



# Obtener el valor de un select

Para **obtener el valor de un select** de un formulario se puede utilizar la propiedad `value` de elemento seleccionado.

```
<select id="pais">
  <option value="AR">Argentina</option>
  <option value="BR">Brasil</option>
  <option value="CL">Chile</option>
  <option value="PY">Paraguay</option>
  <option value="UY">Uruguay</option>
</select>
```

```
var pais = document.querySelector("#pais").value;
```



Obtener el valor de un *radio button*



# Obtener el valor de un *radio button*

Para **obtener el valor de un *radio button*** de un formulario se puede utilizar la propiedad `value` de elemento seleccionado. Lo mismo es válido para un *checkbox*.

```
<fieldset>
  <legend>¿Sabes HTML?</legend>
  <div class="form-check">
    <input id="html-si" class="form-check-input" type="radio" name="sabeHtml" value="S" />
    <label for="html-si">Sí</label>
  </div>
  <div class="form-check">
    <input id="html-no" class="form-check-input" type="radio" name="sabeHtml" value="N" />
    <label for="html-no">No</label>
  </div>
</fieldset>
```

```
var sabeHTML = document.querySelector("input[name=sabeHtml]:checked").value;
```

# Ejercicios de Clase 11

💪 Recuerden que aprender a programar suele ser **difícil al principio**. Es muy importante que cuando se enfrenten a un ejercicio, intenten resolverlo durante un buen rato. A veces van a estar 5 horas sin poder escribir una línea de código. Van a pasar horas leyendo respuestas en StackOverflow, leyendo documentaciones o mirando videos sobre programación en YouTube, tratando de encontrar una solución. No se desanimen, así es la vida del programador; 🖐 **nos pasa a todos** 🖐. Y si después de 8 horas seguidas siguen sin poder resolver el problema, tengan certeza de que todo ese esfuerzo no fue en vano; todo lo contrario. Se aprende muchísimo intentando, probando y corrigiendo errores. Probar y equivocarse es fundamental, es parte del aprendizaje.



# Ejercicio 1

# Ejercicio 1: Replicar esta página (1/5)

Ver **ayuda** en las siguientes slides.



## JavaScript y manipulación del DOM

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

## Menú de Edición

### Título

### Párrafo

### Tamaño del título (en rem)

### Color del título

- ☒ Rojo
- ☐ Verde
- ☐ Azul

# Ejercicio 1: Replicar esta página (1/5)

Comenzar armando la estructura de la página, aprovechando el Grid System de Bootstrap.



## JavaScript y manipulación del DOM

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

## Menú de Edición

### Título

### Párrafo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum

### Tamaño del título (en rem)

### Color del título

- ☒ Rojo  
☐ Verde  
☐ Azul

**Importante:** No darle color de fondo ni borde a las columnas de Bootstrap. El contenedor gris y amarillo son `<div>` que están dentro de las columnas de Bootstrap. Elegir nombres descriptivos para los contenedores (no sirven *izq* y *der*, o *gris* y *amarillo*).



# Ejercicio 1: Replicar esta página (1/5)

Comenzar armando la estructura de la página, aprovechando el Grid System de Bootstrap.



## Otro título

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Los cambios fueron guardados con éxito.

### Menú de Edición

#### Título

Otro título

#### Párrafo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum

#### Tamaño del título (en rem)

4

#### Color del título

- ☐ Rojo  
☒ Verde  
☐ Azul

Guardar

Al hacer click en *Guardar* se deben reflejar los cambios del lado izquierdo.



# Ejercicio 1: Replicar esta página (4/5)

## Tips:

- Comenzar a partir de una copia del **Proyecto Base** (compartido por Slack/Teams).
- Utilizar clases de **Bootstrap para formularios**: [entrar aquí](#).
- Implementar el “guardado” del formulario **de a partes**.
  - Primero el texto para el título. Probar que funcione.
  - Luego el texto para el párrafo. Probar que funcione.
  - Tercero, el tamaño de letra para el título. Probar que funcione.
  - Y finalmente los colores para el título. Probar que funcione.

No intentar resolver todo al mismo tiempo.

No es tan importante resolverlo.



# Ejercicio 1: Replicar esta página (5/5)

## Tips (continuación):

- Para los mensajes, usar [“alertas” de Bootstrap](#).

## Extra:

Como adicional se podrían mostrar mensajes de error en caso de que el usuario haya dejado campos sin completar.



# Ejercicio 2

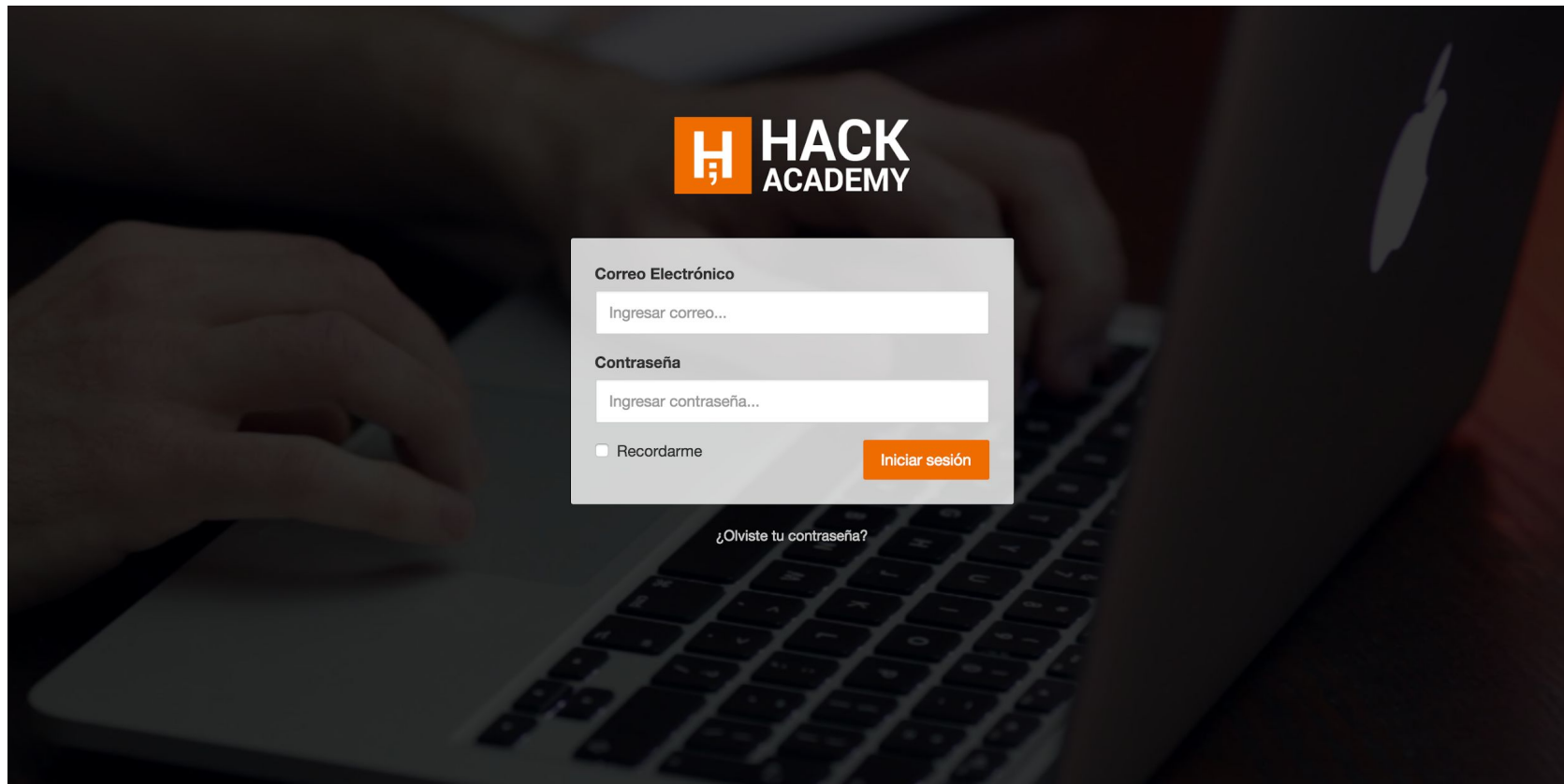


# Ejercicio 2

1. Crear una carpeta en el Escritorio (o donde prefieran) con el nombre `HA_Clase11_Ejercicio2`.
2. Abrir dicha carpeta en **VSC** (como un proyecto). Esto se puede hacer yendo al menú `File > Open Folder` y seleccionar la carpeta.
3. Desde VSC, crear un archivo llamado `index.html` dentro de la carpeta.
4. Desde VSC, crear una carpeta `js` y dentro de la misma el archivo `app.js`.
5. Linkear el HTML al JS.

# Ejercicio 2 (cont)

EXTRA



# Ejercicio 2 (cont)

EXTRA



Correo Electrónico

Contraseña

La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.

☐ Recordarme

Iniciar sesión

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)



# Ejercicio 2 (cont)

## Detalles:

- Al hacer click en el botón, se debe validar que la contraseña ingresada tenga al menos 8 caracteres. No se debe usar el atributo `maxlength` de HTML.
- La imagen de fondo, en realidad no es una imagen, es un video. Este punto es bastante complicado.

## Tips:

- Aprovechar Bootstrap. Sobre todo la [parte de formularios](#).
- Para validar la contraseña, primero es necesario obtener el valor ingresado por el usuario en el `<input>`. Ver siguiente slide de ayuda.
- Con respecto al video, será necesario utilizar la etiqueta `<video>` de HTML 5. No es algo dado en clase, la idea es investigarlo por su cuenta. Mientras tanto pueden colocar una imagen estática.
- Imágenes gratuitas: <https://unsplash.com/> o <https://www.pexels.com/>.
- Videos gratuitos: <https://videos.pexels.com/>.
- Para comprimir el tamaño de una imagen: <https://tinypng.com/> (no cambia el tamaño en píxeles).