# Introducción a DevOps y Metodologías Afines

# **Procesos DevOps**



Federico Barceló – Profesor Adjunto Escuela de Tecnología – Facultad de Ingeniería

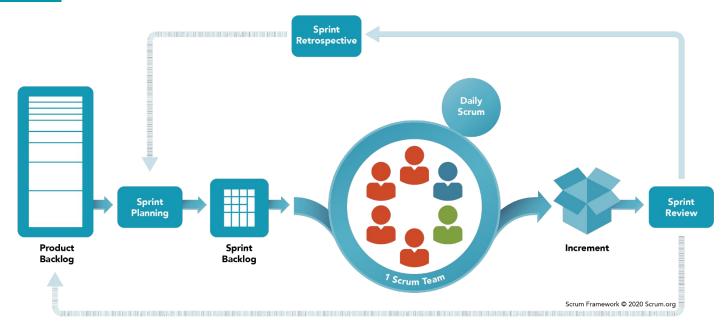


#### **AGENDA**

- 1. Agile frameworks
- 2. DevOps lifecycle y herramientas
- 3. Ejemplos de procesos DevOps en ámbito laboral

# Agile frameworks

# **Scrum**



#### **Values**



# **Scrum team**



# **Product owner (P0)**



- El PO define el aspecto y características del producto.
- Mantiene el product backlog.
- Responsable de que todo el equipo conozca las prioridades.

### **Development team**



- Los developers deciden de que manera se va a realizar el trabajo establecido por el PO.
- Son recursos autonomos, autoorganizados y autosuficientes.
- Cuentan con diferentes know how entre sus miembros.

### Scrum master (SM)



SCRUM MASTER

- El SM ayuda al equipo a desempeñarse en su máximo nivel.
- Realiza seguimiento de que los acuerdos pactados se realicen.
- Es el encargado de pregonar el "agile manifesto" en el equipo.

# **Scrum events**



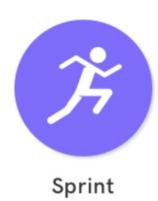








# **Sprint**



- Carga de trabajo a realizar
- Iteración 1-2 semanas
- Se plantean objetivo primario y secundario.

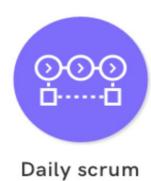
# **Sprint planning**



Sprint planning

- ¿Qué es el valor a aportar en esta iteración?
- ¿Qué podemos hacer en este Sprint?
- ¿Cómo será realizado el trabajo elegido?

# **Daily scrum**



- ¿Qué hice ayer?
- ¿Qué voy a hacer hoy?
- ¿Qué me está trancando trabajo?

# **Sprint review**



- Presentación al final de sprint. (la famosa "demo")
- Se encuentran stakeholders en la misma.

# **Sprint retrospective**



- Evaluación del trabajo realizado en la última iteración
- Se evalúan varios aspectos a nivel de equipo.

# **Scrum artifacts**









# **Product backlog**



- Lista ordenada de lo necesario para realizar el producto.
- Son las posibles tareas a realizarse durante un Sprint.
- Suelen contar con todos los datos necesarios y de importancia para realizar la tarea.

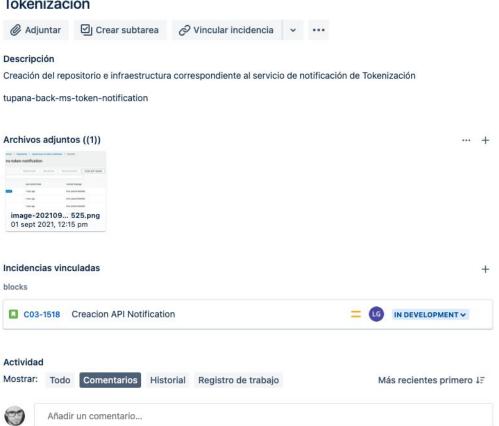
## **Product backlog**











Consejo de expertos: pulsa M para comentar



Actualizado hace 3 horas

# **Sprint backlog**



- Trabajo acordado a realizar por el development team.
- Se debe de contar con un detalle bastante grande para poder medir el progreso.
- Las daily's se realizan sobre esta carga de trabajo.

LW Sprint 23 42 incidencias

Páginas vinculadas 0 \*\*\*

Objetivo Principal: Mejoramiento Infraestructura Objetivo Secundario: Atención requerimientos

31/ago/21 4:43 PM • 13/sep/21 6:00 PM

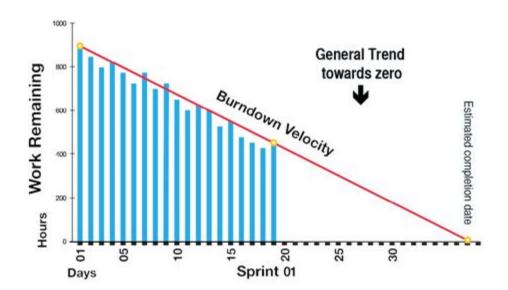


Creación CronJob APIGW	<b>CF</b> LAW-914 ≈
PR's Automaticos	
✓ Refactor lambda versionado	
✓ Revisión Maquinas EC2 EKS	RG LAW-1107 =
Documentar scripts creados por Camilo	<b>CF</b> LAW-724 <b>→</b>
✓ Inventario de endpoints consumidos por front	<b>●</b> LAW-784 =
PoC Encripción (Login y Account) Endpoints Publicos	G LAW-1117 =
Revision de los security groups default de VPC	€ LAW-1128 =
✓ Quitar version hardcodeada de app	S LAW-1172 =
✓ Delete tupana-back-ms-limits en DEV y de la tabla tupana-dev-limits	CF LAW-884 =
✓ Agregar diferentes ambientes en la alerta de logins	RG LAW-1179 =
✓ Versionamiento de tablas de dynamoDB	C LAW-713 ~
✓ Actualizar la versión del ingress a v1	♣ LAW-1134 =
✓ Instalar la nueva versión de kubernetes en los tres ambientes	♣ LAW-1181 =
✓ Crear guía de instalación y configuración Sonar Local	RG LAW-1140 =
corrección Dashboards grafana pos migración VPC	♣ LAW-1183 =
✓ Tokenizacion	♣ LAW-1177 =
✓ Kioscos	CF LAW-1178 =
Creación de repositorio e infraestructuara para MS Notification Tokenización	RG LAW-1203 ≈

#### **Burndown chart**



- Gráfica que muestra la cantidad de trabajo que se ha completado durante el sprint.
- Es una de las maneras de ver como vamos con la carga de trabajo durante el sprint.



#### Increment



- Es lo obtenido al final del Sprint.
- Se obtienen N incrementos hasta llegar al producto final.
- Se verifica de manera cuidadosa que un nuevo incremento funcione con los anteriores.

#### Kanban



#### LW Sprint 23

Objetivo Principal: Mejoramiento Infraestructura Objetivo Secundario: Atención requerimientos



# DevOps Lifecycle y herramientas

# **Etapas**



#### **Plan**



- Comprender que necesita el negocio y cuál es el producto final.
- Planificación del trabajo a realizar.
- Documentación en función a RF y RNF.



Jira



**Azure Boards** 



GitHub

#### Code



- Gestión de código.
- Estrategia de ramas.
- GitFlow.



Azure Repos



GitLab



GitHub

#### **Build**



- Construcción del código.
- Combinación de varias fuentes.
- Se obtiene código compilado para desplegar.







Gradle

Docker

#### **Test**



- Pruebas de integración.
- Pruebas de cobertura.
- Pruebas AUTOMATIZADAS.







Selenium JUnit SonarQube

# **Release and Deploy**







**Jenkis** 



Ansible



Octopus



**AWS** 



Azure Devops



Fastlane

- Depende de la etapa anterior.
- Implementación sobre los ambientes.
- Dependiendo el ambiente, depende el tipo de integración.

# **Operate**



- Cambios de configuración.
- Cambios de infraestructura.
- Respaldos.







**Puppet** 



#### **Monitor**

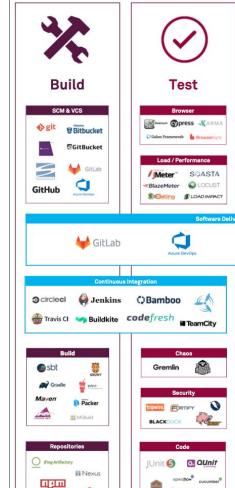


- Monitoreo sobre todo el entorno.
- Monitoreo de fallas, errores, ataques.
- Se arman dashboards para visualizar los datos obtenidos.





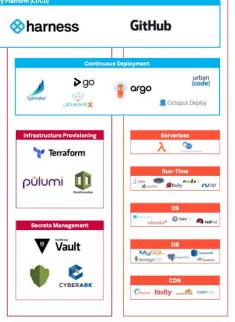




ocker hub

⊕ Jasmine

xUnitnet pytest @unit



Run

Containers

Nomad kubernetes

OPENSHIFT

→ docker orkt

Microsoft Azure aws

Deploy

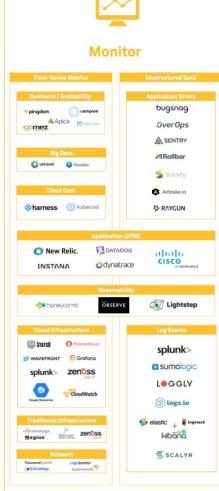
Configuration Management

SALTSTACK

CHEF

puppet

**CFEngine** 





#### Manage



@freshdesk









# **Practico**



# Ejemplos de procesos DevOps



# Ejemplo 1



# Ejemplo 1

