# Certificado en DevOps

#### Introducción a DevOps y metodologías afines



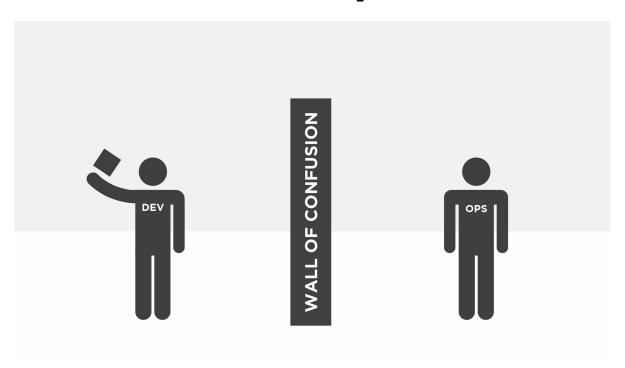
Federico Barceló – Profesor Adjunto Escuela de Tecnología – Facultad de Ingeniería



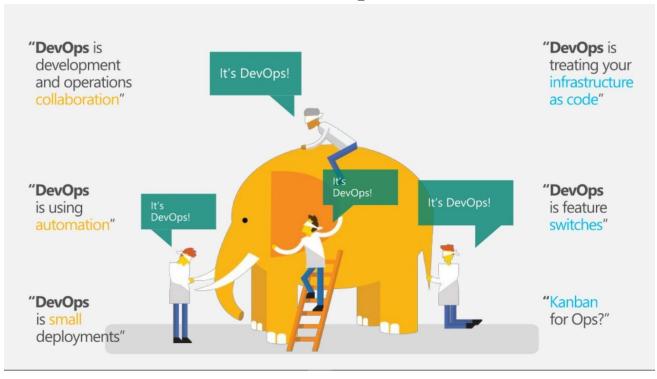
#### **AGENDA**

- 1. Introducción a DevOps
- 2. Metodologías afines

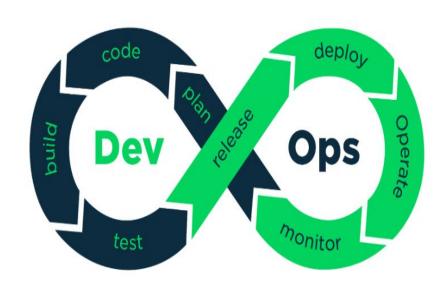




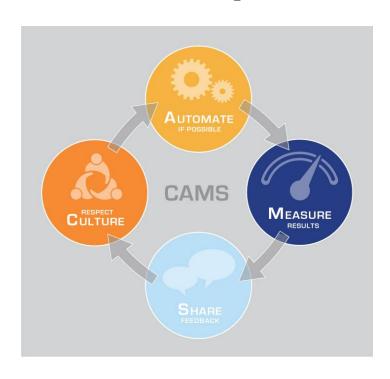


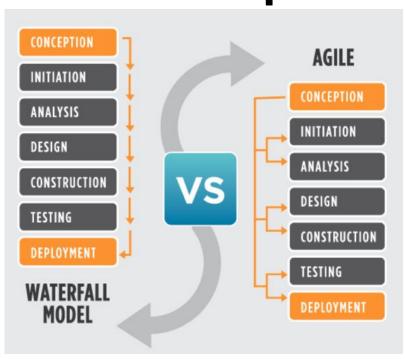


Una definición: DevOps es un conjunto de prácticas destinadas a reducir el tiempo entre el compromiso de un cambio en una aplicación y el cambio que se coloca en la producción normal, al tiempo que garantiza una alta calidad.











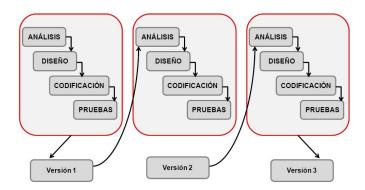
#### Ciclos de desarrollo de software:

- Tradicional o cascada:
  - Se comienza la siguiente etapa una vez finalizada la anterior.
  - Mucho sobre costo si se tiene que volver atrás por algún error detectado.
  - Utilizado en proyectos en donde solamente los requerimientos se encuentren bien identificados y no van a sufrir cambios.



#### Ciclos de desarrollo de software:

- Incremental o iterativo:
  - Se itera sobre todas las etapas.
  - Posibilidad de volver hacía atrás en caso de detectar alguna anomalia.
  - Utilizado en proyectos en donde los requerimientos pueden ser cambiantes y se quiere obtener resultados a medida que se desarrolla.

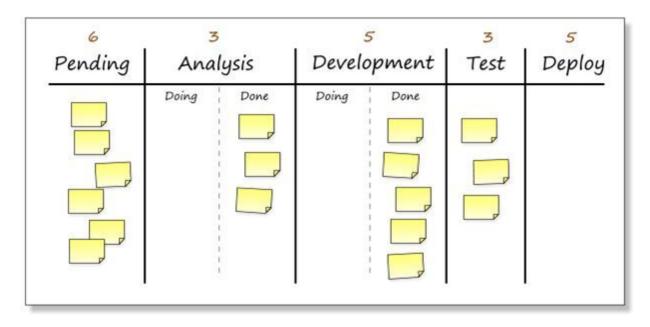


#### Ciclos de desarrollo de software:

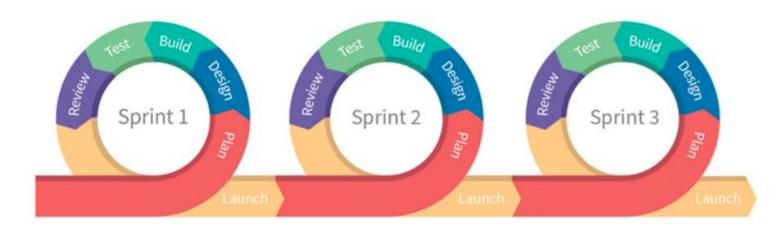
- Evolutivo o espiral:
  - Se itera sobre todas las etapas.
  - Posibilidad de volver hacía atrás en caso de detectar alguna anomalia.
  - Utilizado en proyectos en donde tenemos que contar con una gestión de riesgos.



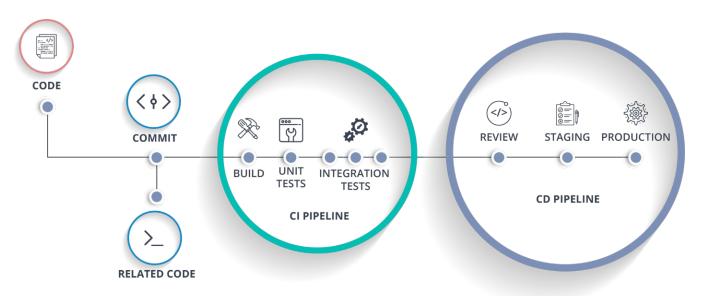
Gestión de proyecto



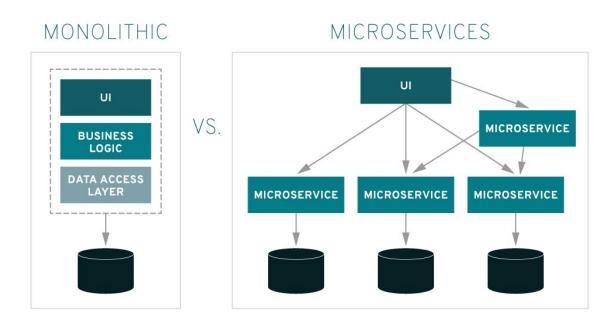
#### Agile



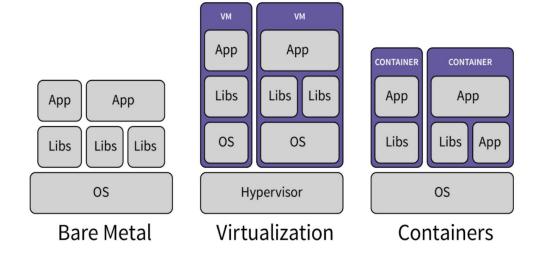
CI/CD



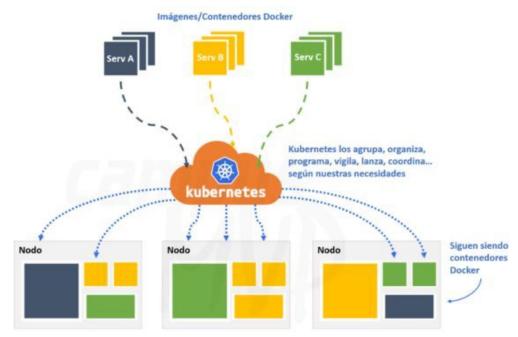
#### Microservicios



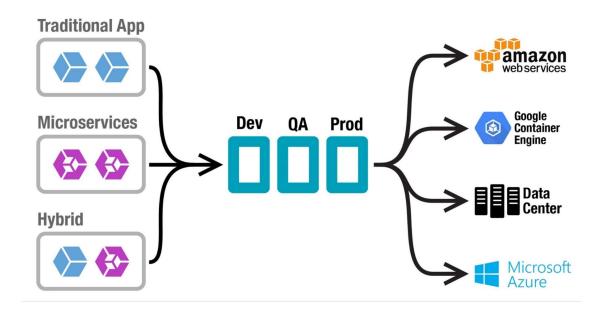
Contenedores



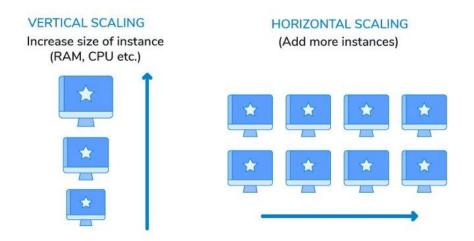
Orquestación de contenedores



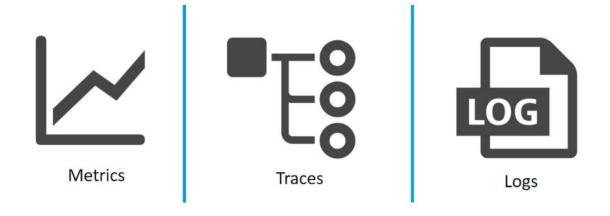
#### Deploys



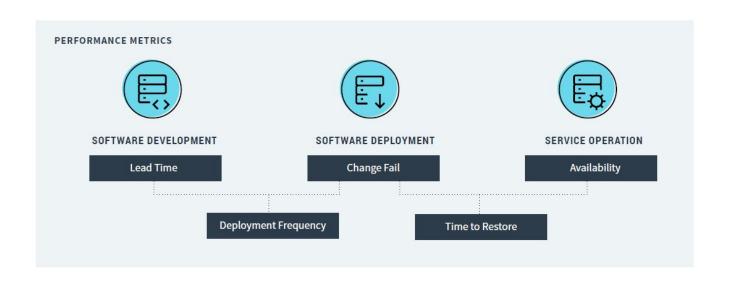
Escalabilidad horizontal y vertical



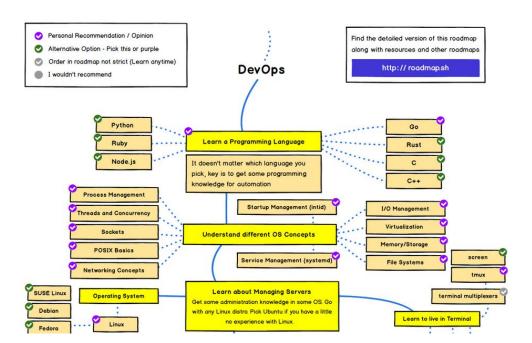
Observabilidad



#### Observabilidad



DevOps Roadmap <a href="https://roadmap.sh/devops">https://roadmap.sh/devops</a>



laC (infra as code)

