



Primera entrega

HTML + CSS

Sobre los proyectos

Los proyectos son aplicaciones definidas por ustedes, es decir que cada uno tendrá que idear una aplicación a crear durante el curso.

Dicha aplicación irá creciendo de manera incremental en cada entrega, es decir que mientras vayamos viendo nuevos temas deberán agregar funcionalidad a sus proyectos.

En principio no hay limitaciones sobre las ideas, pero sí es necesario que sea una aplicación web.

¡Es necesario que todos se comuniquen por Slack con su propuesta! De esta manera podremos definir el alcance y las funcionalidades a atacar en cada instancia.

Sobre el alcance de los proyectos

El **alcance** o **scope** de los proyectos es la suma de todos los requisitos y características del proyecto a realizar. En otras palabras es la cantidad de trabajo necesario en el proyecto.

Es necesario **ajustar el alcance** de los proyectos para que se contemplen los requisitos obligatorios propuestos en cada entrega, además de los requisitos personales (propuestos por ustedes).

Para esto, debemos negociar la composición de la aplicación para cada entrega, de forma que puedan **entregar valor** en cada instancia cómo lo harían en un proyecto real.

En negrita están marcados algunos conceptos de gestión de proyectos. Muchos de estos y otros conceptos aparecen en el día a día en nuestro trabajo, especialmente si trabajamos con metodologías ágiles (ej. SCRUM)

Primera entrega - Propósito

- Crear un sitio que implemente los conceptos y herramientas aprendidas en los módulos de HTML y CSS.
- Encontrarse con nuevos problemas y tratar de resolverlos.
- Crear algo que les sea útil o interesante.

Primera entrega - Puntos de evaluación (HTML)

Los puntos a evaluar en cuanto a HTML serán los siguientes:

- Estructura correcta (DOCTYPE, head, body...)
- Uso semántico de etiquetas (nav, p, footer, header, section...)
- Uso correcto de atributos (id, class, src, href...)
- El documento es válido (se pueden usar validadores online para encontrar errores)
- Cada elemento tiene su razón de ser

Primera entrega - Puntos de evaluación (CSS)

Los puntos a evaluar en cuanto a CSS serán los siguientes:

- Utilización de Flex/Grid
- Utilización de selectores
 - Selectores simples
 - Selectores compuestos
- Responsividad
 - Tamaño escritorio
 - Tamaño celular
- Cada conjunto de reglas CSS tiene su razón de ser (no hay bloques sin usar)

Primera entrega - Puntos de evaluación (Generales)

Los puntos de evaluación transversales a las tres tecnologías anteriores serán los siguientes:

- Indentación
- Consistencia en cuanto a nomenclaturas
- Uso de comentarios (en caso de haber deben ser descriptivos y explícitos)
- Organización general del proyecto (por ejemplo si existe una carpeta para las imágenes o si está todo a mismo nivel)

Partes de la entrega

Partes - Navegación

La barra de navegación nos permitirá acceder a todas las secciones del sitio. Puede o no ser el primer elemento visible de la página y la orientación de la misma es opcional (vertical/horizontal).

Requisitos:

- La lista de botones está conformada por un `` y tantos `` como sean necesarios.
- Los elementos de la lista no tienen “puntitos”.
- Debe tener un logo o texto con el nombre del sitio.

Ideas extra (no requeridas):

- El botón asociado a la página actual se distingue del resto de la navegación y no se puede clicar.
- Hay una animación o transición al posarse sobre uno de los elementos de la navegación.
- Puede incluir varios links aunque no exista una página para cada uno.
- Es visible en todo momento (no desaparece al “scrollear”).

Partes - Páginas

El proyecto debe tener como mínimo dos páginas, cada una en su propio documento HTML. Los contenidos de cada página van a depender del proyecto de cada uno.

Requisitos:

- El documento debe extenderse en la totalidad del alto de la ventana del usuario, es decir que debe ocupar como mínimo el 100% del espacio vertical de la ventana.
- Cada página está representada en su propio documento HTML.

Partes - Footer

El footer o pié de página contendrá información relevante al sitio y sus desarrolladores. Podrá tener cualquier formato siempre y cuando siga los requerimientos especificados.

Requisitos:

- Debe ser el último elemento visible del sitio (en ambas páginas).
- Debe contener el nombre de los autores y demás información complementaria (redes sociales, copyright, links externos, etc).

¿Cómo se entrega?

¿Cómo se entrega?

La entrega deberá subirse a GitHub primero para luego poder compartir el link del repositorio mediante el campus.

Ideas y recursos

Ideas y recursos

Colores:

- <https://colorhunt.co/>
- <http://colormind.io/>
- <https://coolors.co/>
- <https://www.canva.com/colors/color-palette-generator/>
- <https://paletton.com/>

Imágenes:

- <https://unsplash.com/> (imgs)
- <https://undraw.co/illustrations> (ilustraciones/vectores)
- <https://pexels.com>

Ideas:

- <https://codepen.io/>
- <https://html5up.net/>