

# **Curso Full Stack Developer 8 2021**

# **REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL CURSO**

Para aprobar el curso, se deben cumplir **obligatoriamente** los siguientes requisitos:

- Mínimo de 80% de asistencia a clase (10 faltas como máximo)
- Nota de aprobación: 70 puntos de promedio.
  Compuesto por:
  - o **Proyecto** 100 puntos

El proyecto consta de 3 entregas iterativas a lo largo del curso. Se realizan a lo largo del curso y se van adaptando a las temáticas dadas en los distintos módulos. Cada entrega tiene un valor de 100 puntos, al final se realiza el promedio de las 3 entregas.

o Quiz diario - 20 puntos

Cuestionarios que se realizan clase a clase.

Con estos quizzes se constata la asistencia del día al registrar el nombre y el mail. Se evalúa al alumno a través de 3 preguntas múltiple opción, con conceptos dados en ese día. La nota total de todos los quizzes realizados son 20 puntos que se adicionan a la nota promedio de todos los proyectos.

#### **GRABACIONES DE LAS CLASES ONLINE**

Las grabaciones de las clases online a través de Zoom, serán subidas al campus y permanecerán allí. **Aclaramos que las grabaciones NO tienen la opción de ser descargadas**, por lo tanto se deben ver desde la plataforma.

#### **QUIZ DIARIO**

El quiz diario consta de un breve cuestionario que se realizará en cada una de las clases. El mismo pretende evaluar si el alumno adquirió los conceptos claves que se presentan clase a clase, mediante 3 preguntas múltiple opción.

## Aspectos importantes del quiz:

- Controla la asistencia a clase
- Permite al alumno brindar feedback de cada clase
- Permite al alumno obtener una nota adicional
- Evalúa conceptos importantes de la clase

### **ENTREGA DE PROYECTO**

El primer paso para aprobar el curso es entregar los documentos que cumplan con los requisitos de aprobación de cada módulo, los cuales se detallan en las siguientes hojas. El proyecto cuenta con 3 entregas que se harán en el correr del curso, las cuales se detallarán a continuación.



## Condiciones de entrega:

Cada entrega se realizará acorde vaya avanzando el curso por módulo:

- Luego de finalizar el módulo 2:
  - o Entrega 1 compuesta por los módulos 1 y 2.
- Luego de finalizar el módulo 4:
  - o Entrega 2 compuesta por los módulos 3 y 4.
- Finalizado el módulo 6:
  - o Entrega 3 compuesta por los módulos 5 y 6.

## Modalidad de entrega:

En el campus, habrá una sección denominada "PROYECTO" en la cual se habilitará conforme a la fecha de entrega, una tarea denominada "Entrega X" para que cada alumno cargue su entrega correspondiente.

## Fechas de entrega y de envío de resultados:

Todas las entregas tienen fecha límite de envío. En caso de no cumplir, se tomará como fuera de fecha y se restará la mitad de los puntos obtenidos.

Las notas de los proyectos se enviarán dentro de un plazo de una semana, dos semanas después de la fecha de entrega. En caso de surgir algún inconveniente previo, los alumnos serán notificados al respecto.

Módulo	Fecha de entrega	Plazo de envío de resultados
ENTREGA 1	Domingo 7 de Noviembre	entre el 22 y 26 de Noviembre
ENTREGA 2	Domingo 6 de Febrero	entre el 21 y 25 de Febrero
ENTREGA 3	Domingo 17 de Abril	entre el 2 y 6 de Mayo

### Prórroga:

Cada alumno contará con 1 prórroga de 48 hrs para utilizar en una de las fechas de entrega.

### Condiciones para las solicitudes de prórroga:

• El alumno deberá enviar un mail a evaluaciones@senpaiacademy.com solicitando la prórroga. La solicitud se aceptará hasta el día de entrega inclusive, previo a la hora de entrega estipulada. De lo contrario se tomará como <u>fuera de fecha y se le quitarán la mitad de los puntos al trabajo.</u>



En caso de entregar luego de las 48 horas de prórroga, se contará como <u>fuera de</u> <u>fecha y se le quitarán la mitad de los puntos al trabajo</u>.
 Importante: Las entregas fuera de fecha se aceptarán con un máximo de 7 días luego de la fecha de entrega. Luego de este tiempo, NO se aceptarán trabajos y

el mismo quedará como no entregado.

Para aquellos que soliciten la prórroga, deberán subir el archivo en la tarea del módulo correspondiente en el campus virtual.

Solo serán tomados como prórroga aquellos trabajos que cumplieron con las condiciones de solicitud, de lo contrario se tomará como fuera de fecha.

#### **NOTAS**

## **Proyecto**

Cada entrega del proyecto será evaluada sobre 100 puntos. La calificación mínima para aprobar el proyecto final es de **70/100** (se hará un promedio entre las notas de las 3 entregas).

### **Quiz diario**

Los quizzes serán evaluados sobre un total de 20 puntos. Este puntaje se adicionará al puntaje total del alumno, y le permitirá obtener una nota extra, pudiendo alcanzar la nota de 100 o superarla.

En caso de obtener una nota superior a 100 al finalizar el curso, recibirá un diploma acorde a la nota destacada del alumno.

#### **EXAMEN**

En caso de no llegar a la calificación mínima de aprobación, se puede aprobar el curso en la instancia de examen.

#### Para ganar el derecho a examen:

- Se debe haber alcanzado una nota mínima de 40 puntos.
- Se deben haber entregado al menos 2 módulos del proyecto.

## La calificación mínima para aprobar el examen es de 70/100.

Las fechas de los exámenes serán comunicadas siempre vía mail con entre 15 y 20 días de anticipación.

Todas las personas que aprueben el examen habrán aprobado el curso y se les hará entrega del diploma.



## PAUTAS DE EVALUACIÓN POR MÓDULO

## Entrega 1:

## Prototipo inicial con HTML, CSS.

El prototipo es una versión incremental de una aplicación que entrega a entrega irá incorporando los conceptos aprendidos en clase.

# Requisitos de la primera entrega:

- Definir un objetivo para el proyecto, discutiendo en clase con guía del profesor para definir un alcance factible.
- Definir e implementar una primera versión simplificada del proyecto propuesto por el alumno.
- Utilizar las herramientas vistas en clase (HTML, CSS)
- Diseñar e implementar el proyecto de modo que funcione correctamente en Google Chrome.

## Entrega 2:

## Prototipo intermedio con JS, ReactJS y lo visto anteriormente.

El prototipo intermedio es una versión más completa del prototipo inicial, en el que se incorpora JS y ReactJS para darle funcionalidad a la aplicación

## Requisitos de la segunda entrega:

- Definir e implementar una versión intermedia del proyecto propuesto por el alumno.
- Utilizar las herramientas vistas en clase (JS, ReactJS y lo visto anteriormente)
- Diseñar e implementar el proyecto de modo que funcione correctamente en Google Chrome.
- Buen uso de GitHub

## Entrega 3:

### Prototipo final con Node.js, Express, bases de datos y lo visto anteriormente.

El prototipo final es la versión completa, en el que se incorpora un servidor con Node.js y Express para darle más dinamismo a la aplicación, y base de datos utilizando MongoDB

### Requisitos de la tercera entrega:

- Definir e implementar una versión final del proyecto propuesto por el alumno.
- Utilizar las herramientas vistas en clase (Node.js, Express, bases de datos y lo aplicable a las entregas anteriores)
- Diseñar e implementar el proyecto de modo que funcione correctamente en Google Chrome.
- Buen uso de GitHub