



# Presentación





[gustavgueez](#)



[gustavgueez](#)

**GUSTAVO RODRIGUEZ**

FULL STACK DEVELOPER  
SOLCRE

**¿Conocimientos previos?**

**¿Por qué FSD?**

**¿Expectativas del curso?**

# Formas de llevar el curso



## Casual VS Full

# Reglas del juego 📌

**1. Aprendemos todos juntos 🦊**

**2. No hay malas preguntas 🚫**

**3. Tirar Fruta 🍌**



# Hoja de ruta



**Módulo 1 - Introducción y nivelación**

**Módulo 2 - HTML + CSS**

**Módulo 3 - JavaScript**

**Módulo 4 - React**

**Módulo 5 - Node.js + Express**

**Módulo 6 - Bases de datos (MongoDB)**

# Full Stack Developer

## Full Stack Developer - ¿Qué hace?

- Crea aplicaciones de cara al usuario, utilizando HTML, CSS y JavaScript
- Crea aplicaciones de servidor, utilizando Node.js, Express y JavaScript
- Crea y mantiene bases de datos
- Orquesta todo lo anterior para crear una aplicación completa y funcional.

# Full Stack Developer

**MongoDB**

**Node JS + Express**

**React JS**

**JavaScript**

**HTML + CSS**

## Full Stack Developer - Ejemplos

- Páginas webs
- Aplicaciones webs
- Aplicaciones móviles (React Native, Ionic, etc)
- Aplicaciones de escritorio (Electrón)
- Interfaces para todo tipo de pantallas (estadios, relojes, electrodomésticos)
- Bots
- Videojuegos (PhaserJS)
- Automatizar procesos
- Servicios para ser utilizados por otras aplicaciones (APIs, clima, ubicación)

# Notas



- Obtener herramientas para continuar aprendiendo
- Incluso luego del curso, van a tener que seguir aprendiendo todos los días.
- Van a poder ligar sus intereses a las entregas. Pueden hacer la aplicación que quieran 🙌



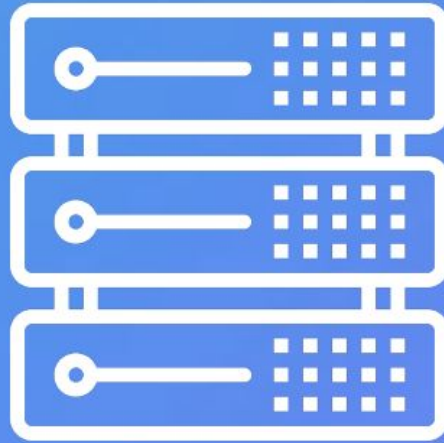
¿Cuál es el  
contexto en el  
que trabajamos?



¿Cuál es el contexto en el que trabajamos?



Front End



Servidor



Base de Datos

## ¿Cuál es el contexto en el que trabajamos? - Frontend

- Es la parte visual de una aplicación, es la interfaz con la que interactúa directamente el usuario (por ejemplo ver un vídeo, llenar un formulario).
- Se encarga de mostrar y diagramar el contenido para el usuario y darle vida a las interacciones (por ejemplo al apretar un botón o navegar en una web).
- Ata los cabos entre el diseño y la tecnología.
- El front-end vive en el dispositivo del usuario, es decir que el usuario “descarga” el front-end de toda aplicación que usa.
- Es la parte que se encarga de comunicarse con el servidor directamente a través de una petición/request (nunca se comunica con la base de datos).

## ¿Cuál es el contexto en el que trabajamos? - Servidor

- Es lo que el usuario no ve y quien se encarga de orquestar la aplicación.
- Es donde vive la lógica de negocio de la aplicación (por ejemplo cómo calculamos precios según descuentos en una tienda online). Allí ocurre todo lo que, por cuestiones de seguridad, no podemos hacer en el dispositivo del usuario (por ejemplo validar contraseñas).
- El servidor no vive en el dispositivo del usuario, es decir que el usuario no se descarga el servidor de la aplicación.
- Es la parte que se comunica directamente con la base de datos para solicitar información a través de consultas/queries

## ¿Cuál es el contexto en el que trabajamos? - Base de datos

- Tampoco es visual para el usuario y es donde se guardan todos los datos de la aplicación (por ejemplo usuarios, productos, pedidos, etc).
- Se encarga de organizar y estructurar los datos de la aplicación.
- Se encarga de buscar los datos que el servidor le pide (consultas/queries), y de compartírselos a través de una respuesta/response.

# División del trabajo



## División del trabajo



**Front End**



**Back End**

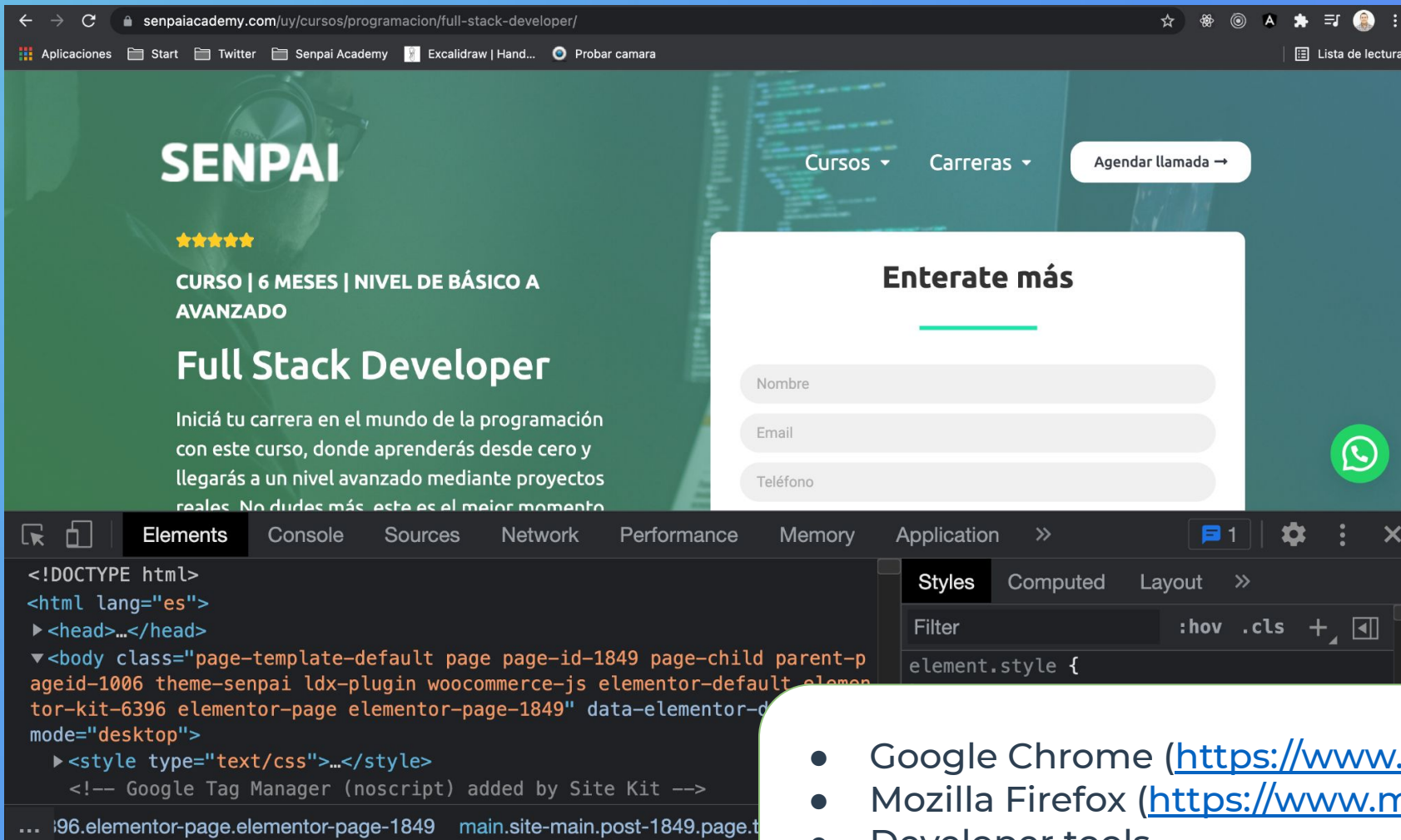
(Servidor + Base de Datos)

# Ambiente de desarrollo y herramientas

(¡Que precisamos para la clase que viene!)

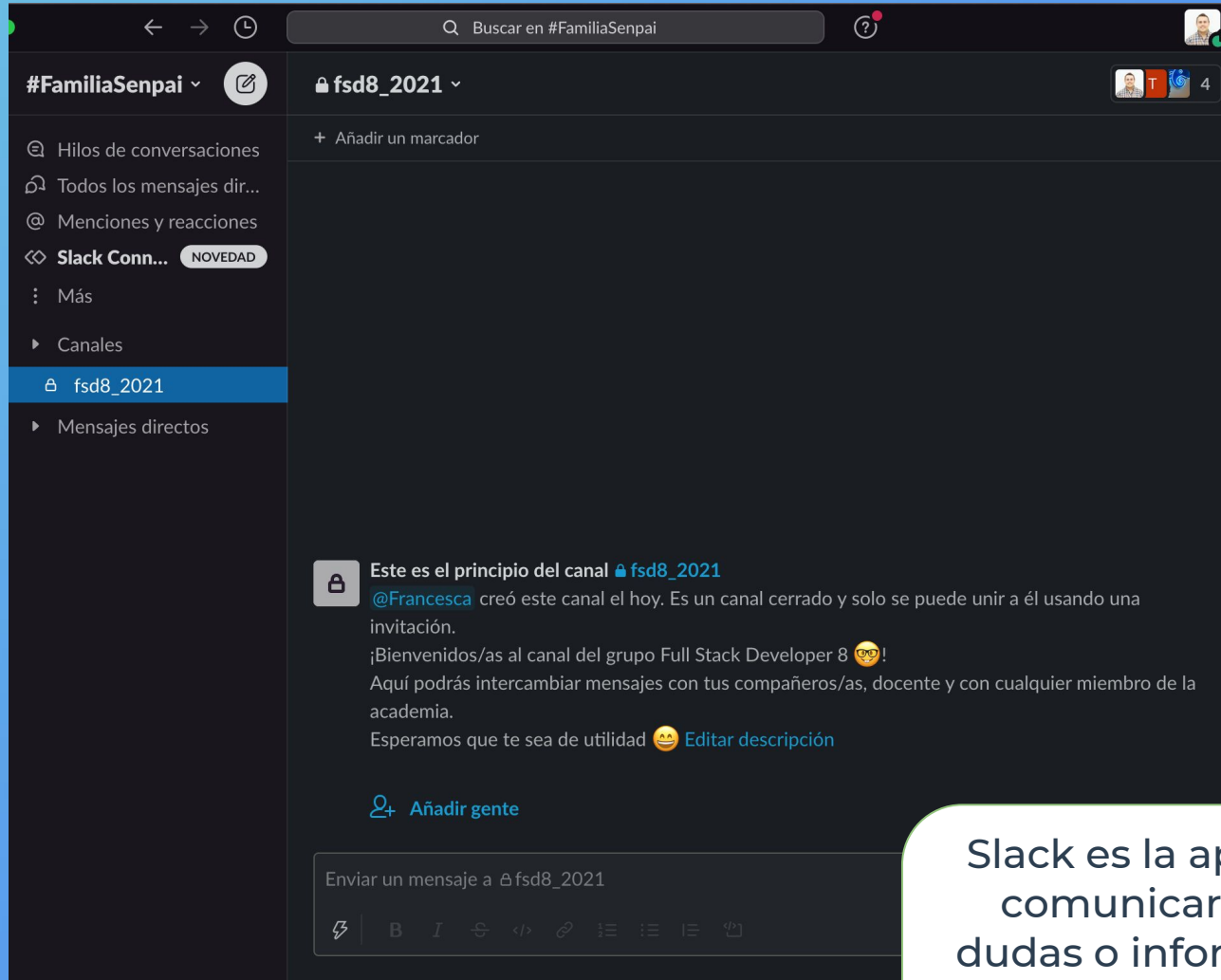


# Ambiente de desarrollo y herramientas - Navegador



- Google Chrome (<https://www.google.com/chrome/>)
- Mozilla Firefox (<https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/new/>)
- Developer tools
  - Windows: F12 o Ctrl + Shift + i
  - MacOS: F12 o Cmd + Option + i

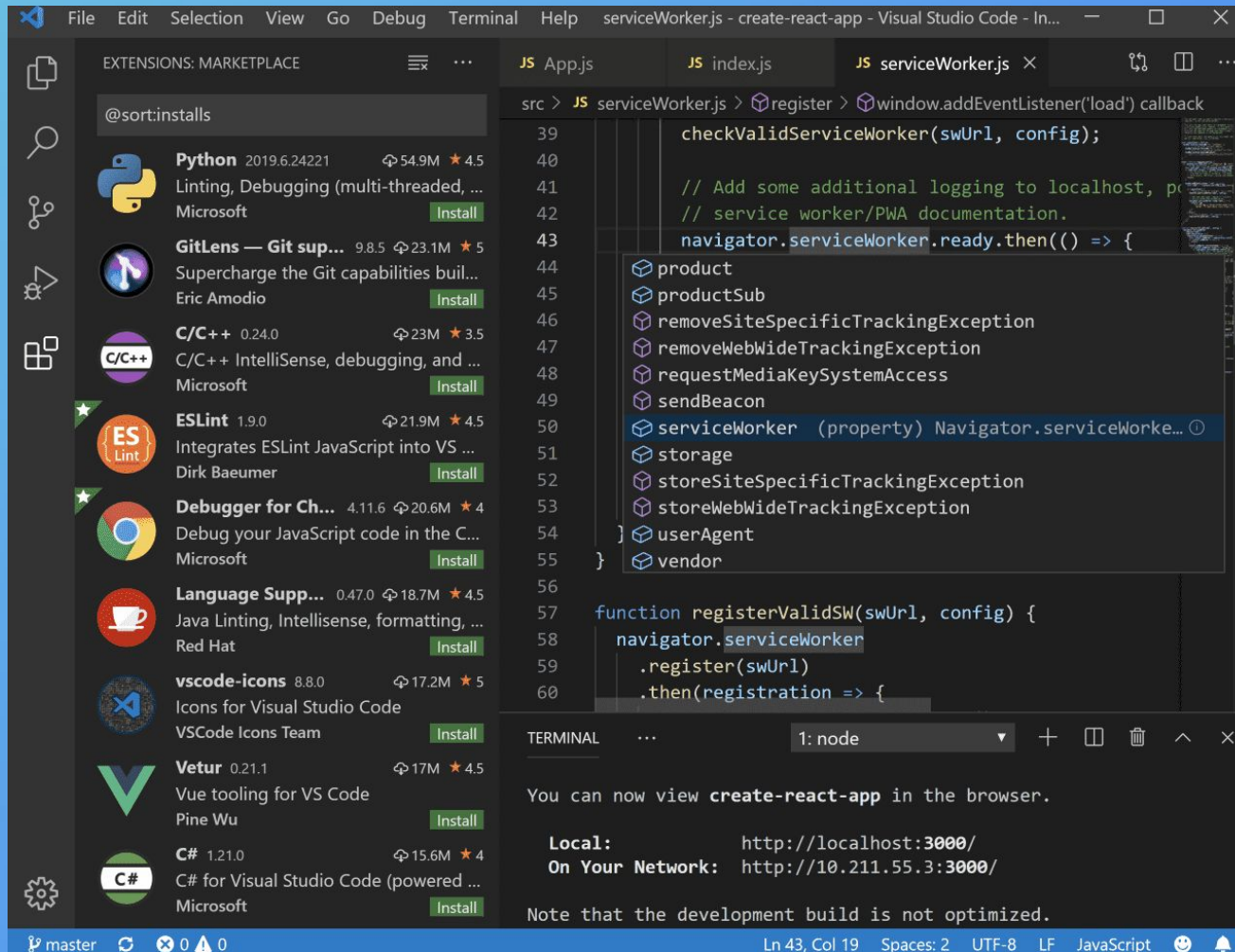
# Ambiente de desarrollo y herramientas - Slack



Slack es la aplicación de mensajería que vamos a utilizar para comunicarnos entre nosotros, es donde van a poder pasar dudas o información interesante que vayan encontrando. Es la mejor forma de suplementar el curso! ( <https://slack.com> )

[LINK UNIRTE A #FamiliaSenpai](#)

# Ambiente de desarrollo y herramientas - Visual Studio Code



Un entorno de desarrollo integrado, en inglés Integrated Development Environment (IDE), es una aplicación que proporciona servicios integrales para facilitarle al desarrollador o programador el desarrollo de software.

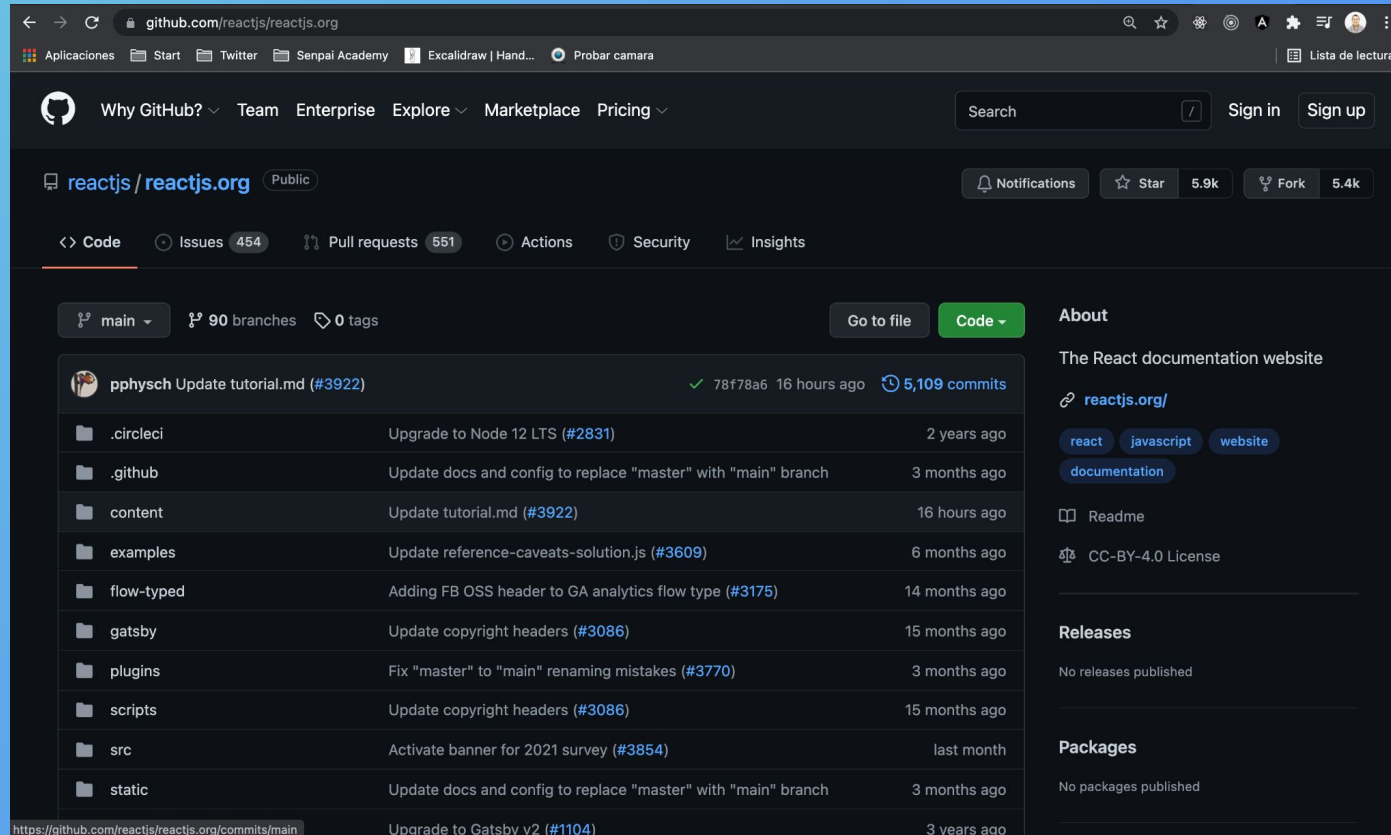
Normalmente, un IDE consiste de un editor de código fuente, herramientas de construcción automáticas y un depurador. (De Wikipedia)

<https://code.visualstudio.com/>



Visual Studio Code

# Ambiente de desarrollo y herramientas - GIT + GitHub



**GIT** es un sistema de control de versiones que nos va a servir para trabajar en tanto en equipo como nosotros mismos de una manera mucho más organizada cuando estamos desarrollando software.

**GitHub** es una aplicación que nos permite alojar nuestro código en la nube, lo que facilita el acceso al mismo desde cualquier dispositivo (por ejemplo entre miembros de un equipo)

<https://github.com/>



- **Descargar**
  - <https://www.google.com/chrome/>
  - <https://slack.com/>
  - <https://code.visualstudio.com/>
  - <https://git-scm.com/downloads>
- **Crear cuenta**
  - <https://github.com>



# El Quiz 🙈

# LINKS

## LINKS

- Campus ( <https://cursos.senpaiacademy.com/> )
- Como NO hacer una web ( <https://userinyerface.com> )
- Developer Roadmaps ( <https://roadmap.sh> )
- MDN Documentation ( <https://developer.mozilla.org/es> )





[gustavgueez](#)



[gustavgueez](#)

**GUSTAVO RODRIGUEZ**

FULL STACK DEVELOPER  
SOLCRE