



# try - catch

# Node.js - Manejo de errores

La keyword **try** permite controlar sentencias para poder hacer un correcto manejo de errores en nuestra aplicación.

Un bloque **try** es seguido de un bloque **catch** donde especificamos que hacer en caso de que ocurra una excepción.

Además podemos sumar un bloque **finally** que se ejecutará siempre, sin importar si ocurre un error o no.

Las excepciones que controlamos son errores en tiempo de ejecución, que debemos estar preparados para resolver.

```
try {  
  console.log('Inicio del Try');  
  objNoDefinido.x = 100;  
  console.log('Fin del Try');  
} catch (err) {  
  console.log('Ocurrió un error!');  
  console.error(err);  
} finally {  
  console.log('finally!');  
}
```

# Códigos de error HTTP

# Node.js - Códigos de error HTTP

Los códigos de error se utilizan para expresar que error ocurrió en la petición HTTP, pero es nuestra responsabilidad retornar el código correcto.

## **400 Bad Request**

El servidor no va a procesar la solicitud debido a algo que es percibido como un error del cliente. Ej: Solicitud mal formada, sintaxis errónea, etc.

## **403 Forbidden**

La solicitud fue legal, pero el servidor rehúsa responderla dado que el cliente no tiene los privilegios para realizarla.

# Node.js - Códigos de error HTTP

## **401 Unauthorized**

Similar a 403, pero específicamente para cuando la autenticación es posible pero ha fallado o no fue enviada.

## **404 Not Found**

Recurso no encontrado. Se utiliza cuando el servidor web no encuentra la página o recurso solicitado.

## **500 Internal Server Error**

Este código lo emitimos frente a situaciones de error ajenas al funcionamiento normal de la aplicación.

# Error handler de Express

# Node.js - Manejo de errores

Express implementa por defecto un manejador de errores.

Si un error no es capturado y manejado, entonces Express responderá automáticamente con un Status Code 500, renderizando el Stacktrace del error en el navegador del usuario.

```
const express = require('express');
const app = express();

app.get('/', function(request, response) {
  objNoDefinido.x = 100;
  response.send('Llego a ' + request.originalUrl);
});

app.listen(3000, function () {
  console.log('App corriendo en el puerto 3000');
});
```



## Node.js - Manejo de errores

Sin embargo, cuando el error ocurre en código asíncronico, si no lo controlamos, nuestra aplicación terminará.

```
const express = require('express');
const app = express();

app.get('/', function(request, response) {
  setTimeout(() => {
    objNoDefinido.x = 100;
    response.send('Llego a ' + request.originalUrl);
  }, 100);
});

app.listen(3000, function () {
  console.log('App corriendo en el puerto 3000');
});
```

## Node.js - Manejo de errores

Para poder redirigir al manejador de errores de Express manualmente, debemos invocar a la función `next` pasando el error que capturamos como parámetro. Lo mismo se aplica en Callbacks o Promesas.



```
app.get('/', function(request, response, next) {
  setTimeout(() => {
    try {
      objNoDefinido.x = 100;
      response.send('Llego a ' + request.originalUrl);
    } catch(err) {
      next(err);
    }
  }, 100);
});
```

## Node.js - Manejo de errores

Express también nos permite cambiar al manejador de errores, definiendo un middleware. De esta forma, podríamos devolver una pantalla de error personalizada.

Como los demás middlewares, esto también se puede manejar por cada ruta.

```
● ● ●  
  
app.use(function(err, req, res, next) {  
  res.status(500);  
  res.sendFile(__dirname + "/public/error.html");  
})  
  
app.use('/api', function(err, req, res, next) {  
  res.status(500);  
  res.sendFile(__dirname + "/public/error.html");  
})
```



**GUSTAVO RODRIGUEZ**

FULL STACK DEVELOPER  
SOLCRE



[gustavgueez](#)



[gustavgueez](#)