



# HTML Semántico



Hace poco mencionamos que cada **etiqueta** tiene su razón de ser. Por ejemplo, la etiqueta **UL** es para listas sin numerar mientras que la etiqueta **OL** es para listas enumeradas.

Usar **HTML semántico**, o semánticamente correcto, es elegir la **etiqueta más adecuada** para cada pieza de contenido.

Para los párrafos debería usar la etiqueta **P**, mientras que para los títulos debería utilizar las etiquetas de encabezado (**H1..H6**).

## HTML Semántico - ¿Para qué?

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>HTML Semántico</title>
  <style>
    * {
      font-size: 24px;
      font-weight: normal;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Esto es un título</h1>
  <p>Esto es un párrafo</p>
  <div>Esto es un DIV</div>
</body>
</html>
```

Con un poco de la magia del CSS, podemos hacer que **todas las etiquetas se vean iguales.**

Si es así, ¿**nos importa ser semánticamente correctos?**

Esto es un título.

Esto es un párrafo.

Esto es un DIV.

## HTML Semántico - ¿Para qué?

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>HTML Semántico</title>
  <style>
    * {
      font-size: 24px;
      font-weight: normal;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Esto es un título</h1>
  <p>Esto es un párrafo</p>
  <div>Esto es un DIV</div>
</body>
</html>
```

- Ayudar a los lectores de pantalla a interpretar mejor el contenido.
- Ayudar a que las herramientas de búsqueda (Google, DuckDuckGo, Ecosia, etc) puedan entender mejor nuestro contenido.
- Ayudar a los traductores web a hacer un mejor trabajo.
- Ayudar a que el código sea más entendible y fácil de mantener.

# HTML Semántico - Algunas etiquetas

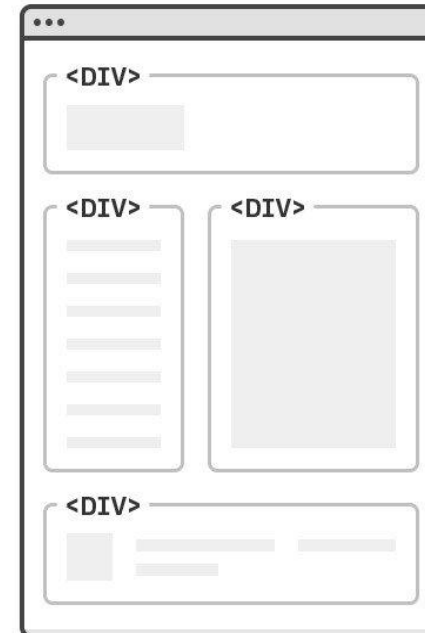
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
</head>

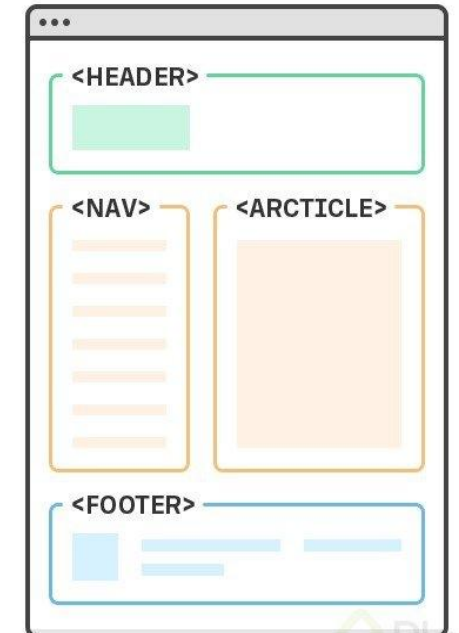
<body>
  <header> ... </header> <!-- Información introductoria del contenido -->
  <nav> ... </nav> <!-- Navegación (menú) -->
  <article> ... </article> <!-- Unidad independiente de contenido -->
  <main> ... </main> <!-- Indica la parte más importante del contenido -->
  <section> ... </section> <!-- Indica una sección de contenido -->
  <aside> ... </aside> <!-- Contenido "secundario" -->
  <footer> ... </footer> <!-- Pie de página -->
</body>

</html>
```

Sin  
HTML semántico



Con  
HTML semántico



No siempre van a utilizar todas las etiquetas, pero es importante conocerlas.

# Especificidad en CSS

La especificidad es el modo que tiene el navegador de **decidir** qué **regla se aplica** si diversas reglas tienen selectores diferentes pero podrían **aplicarse a un mismo elemento**. Básicamente, la especificidad mide **cuán específica** es la selección de un selector:

- Un **selector de elemento/etiqueta** es menos específico (selecciona todos los elementos de aquel tipo que aparecen en la página) por lo que presenta una puntuación más baja en especificidad.
- Un **selector de clase** es más específico (selecciona solo los elementos de una página que tienen un valor de atributo class dado), y por tanto recibe una puntuación mayor.
- Un **selector de id** es el más específico.

**Ejercicio:** declarar reglas igual conflictivas con mismo nivel de especificidad y mirar la consola del navegador.



# CSS - Especificidad

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Especificidad</title>
  <style>
    h1 {
      color: green
    }
    .rojo {
      color: red;
    }
    #azul {
      color: blue;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1 class="rojo" id="azul">Mi título</h1>
</body>
</html>
```

¿De qué color pintará el elemento <h1>?

# Unidades en CSS

Existen 15 tipos de unidades con las cuales podemos **expresar distancias o tamaños** en CSS.

### Absolutas:

- **Píxeles (px)\***
- **Pulgadas (in)**
- **Centímetros (cm)**
- **Milímetros (mm)**
- **Puntos (pt)**
- **Picas (pc)**

### Relativas:

- **Porcentajes (%)**
- **Fuentes (em & rem)**
- **Caracteres (ex & ch)**
- **Ventana (vw, vh, vmin, vmax)**

### ● **Más comunes**

(Trampa: los píxeles son relativos a la resolución de la pantalla)

Las unidades que usaremos:

- Píxeles (**px**): la unidad más pequeña posible en una pantalla
- Porcentajes (%): relativo al elemento padre
- Fuentes:
  - **em**: relativo al tamaño de fuente del elemento padre (ej: div)
  - **rem**: relativo al tamaño de fuente del elemento raíz (html)
- Ventana:
  - **vw**: relativo al ancho de la ventana
  - **vh**: relativo al alto de la ventana

# Herencia en CSS

En CSS, algunas de las **propiedades son heredables**. Esto significa que los **valores definidos en un elemento** son también establecidos en los **elementos internos**.

Por ejemplo, si para un elemento se establece el color (**color**) y el tipo de letra (**font-family**), cada elemento que se encuentre dentro de él también se mostrará de ese color y con ese tipo de letra, a menos que les se haya aplicado un color y un tipo de letra diferentes directamente.

Algunas de las propiedades heredables son: **color, cursor, font-family, font-size, font-weight, list-style, text-shadow**.

# Cascada en CSS



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Especificidad</title>
  <style>
    h1 {
      color: green
    }
    h1 {
      color: red;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Mi título</h1>
</body>
</html>
```

En un primer nivel de simplicidad, la **cascada en las hojas de estilo** significa que el **orden de las reglas importa en CSS**: cuando dos reglas tienen la misma especificidad, **se aplica la que aparece en último lugar en el CSS**.




# ¿Reset de CSS?



## CSS - Reset

Muchas veces el CSS por defecto del navegador puede complicarnos o generar confusiones, por lo que es muy común aplicar un “reseteo” de determinados valores. Los valores más comunes a resetear son los de **margin**, **padding** y **box-sizing**.



```
* {  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  box-sizing: border-box;  
}
```

El selector **\*** aplica para todos los elementos de nuestro HTML, y por eso es el *menos específico* de todos los que vamos a ver.

**margin** es la distancia entre el elemento y lo que lo rodea.

**padding** es la distancia entre el borde de un elemento y su contenido.

**box-sizing** es la forma en la que el navegador debe calcular el tamaño de nuestros elementos.

# LINKS

## LINKS

- **HTML Semántico**
  - <http://www.manualweb.net/html5/semantica-html5/>
- **CSS unidades**
  - [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Building\\_blocks/Values\\_and\\_units](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Values_and_units)
- **Especificidad CSS**
  - [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Building\\_blocks/Cascade\\_and\\_inheritance#especificidad](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Cascade_and_inheritance#especificidad)
  - <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/Specificity>
- **Reset**
  - [https://es.wikipedia.org/wiki/Reset\\_CSS](https://es.wikipedia.org/wiki/Reset_CSS)
  - <https://github.com/necolas/normalize.css/>



[gustavgueez](#)



[gustavgueez](#)

**GUSTAVO RODRIGUEZ**

FULL STACK DEVELOPER  
SOLCRE