

HTML



Ejemplo de documento HTML

```
• • •
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>EJEMPLO</title>
    <!-- CSS externo -->
    <link href="style.css" rel="stylesheet">
    <script src="script.js"></script>
</head>
<body>
    <h1>Hola!</h1>
    Estamos en el curso de <strong>FSD</strong>
    <style>
        h1 {
            color: red;
    </style>
    <script>
        alert('Hola desde JS!');
    </script>
</body>
</html>
```



HTML - Introducción

Significa **Hypertext Markup Language** y es el lenguaje estándar para maquetar documentos.

Al escribir **HTML** tenemos que pensar en **bloques de contenido** y etiquetas.

Tiene una **estructura de árbo**l, es decir que presenta el concepto de "padres e hijos".

El HTML define la estructura de un documento, y los navegadores utilizan esa información para diagramar el contenido.

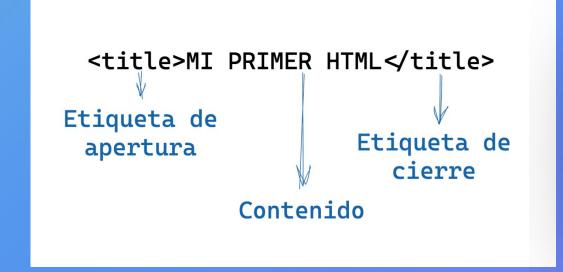
En resúmen: es un lenguaje de maquetado que nos permite describir la estructura y orden de un documento o página



HTML - Introducción

Al escribir HTML tenemos que pensar en bloques de contenido y etiquetas.

Lo normal es que tenga etiqueta de apertura y cierre, pero en ocasiones no es necesario tener una etiqueta de cierre como es el caso de la etiqueta



```
<title>MI PRIMER HTML</title>
<img src="logo.png">
<img src="logo.png" />
```



HTML - Comentarios

Los comentarios sirven para documentar el código.

Los comentarios **NO se dibujan** en pantalla.

Un comentario HTML comienza con <-- y termina con -->



HTML - Estructura de árbol

```
<div>
 <h3>Mi lista</h3>
 <l
  Ni primer elemento
  Mi segundo elemento
  Mi tercer elemento
 </div>
```

Tiene una **estructura de árbol**, es decir que presenta el concepto de "padres e hijos".

Cuando hablamos árbol o "padres e hijos", hablamos de una relación entre las etiquetas.

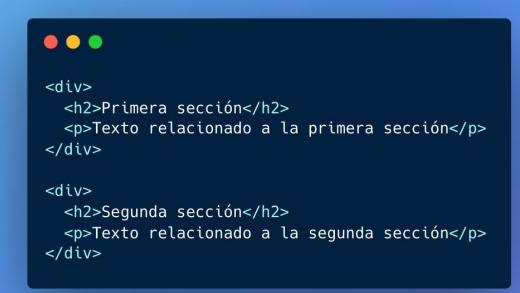
Una etiqueta es "hija" de la etiqueta que la envuelve.

Una etiqueta es "padre" de todas las etiquetas que contiene.

HTML - La etiqueta DIV

Muchas veces necesitamos una forma de separar contenido, para ello podemos utilizar la etiqueta **DIV**.

La etiqueta DIV ocupa el 100% del ancho posible. Si queremos que tome el tamaño del contenido, podemos utilizar la etiqueta **SPAN**.



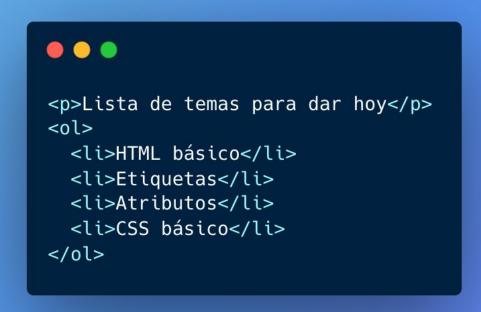




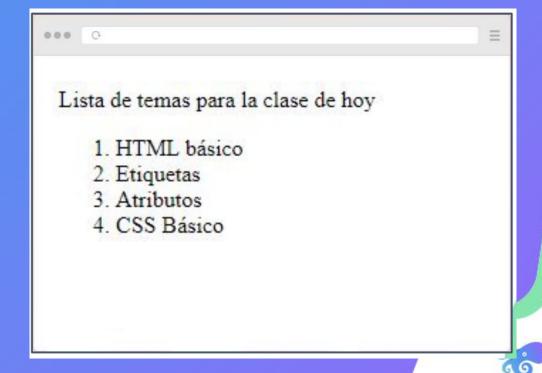
HTML - Listas ordenadas

Las listas ordenadas agregan automáticamente un número a cada elemento.

Los elementos de la lista están delimitados por la etiqueta ""....".



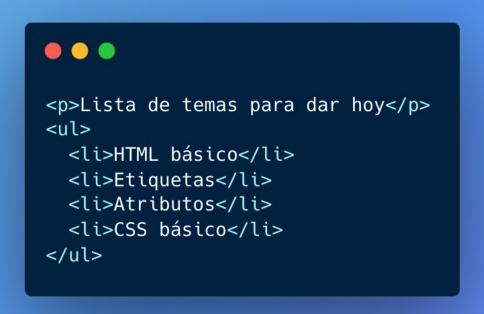




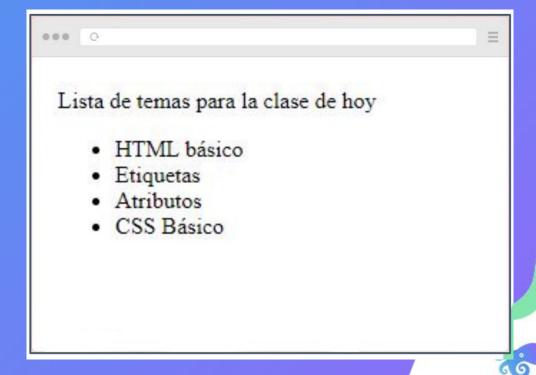
HTML - Listas sin orden

Las listas sin orden agregan agregan puntos a cada elemento.

Los elementos de la lista están delimitados por la etiqueta ""....".







HTML - Estructura básica

La declaración **DOCTYPE** avisa al navegador que el documento es un documento HTML5 (compatibilidad).

La etiqueta **HTML** define los límites del documento.

La etiqueta **HEAD** es donde ubicamos el título del documento, las plantillas CSS y metadata.

La etiqueta **BODY** es donde irá todo nuestro contenido visible.

Los **scripts** pueden colocarse tanto en el **HEAD** como en el **BODY**, pero se recomienda hacerlo lo más abajo posible.

El navegador lee nuestro **HTML** de arriba hacia abajo, y de izquierda a derecha



HTML - Etiquetas comunes

```
<!-- Estructura -->
<h1> ... </h1> <!-- Encabezados, del h1 al h6 -->
<div> ... </div> <!-- Bloque de contenido -->
<br /> <!-- Sálto de línea -->
<!-- Listas -->
 ...  <!-- Lista ordenada -->

     -->

<!-- Elemento de lista -->
<!-- Texto -->
<strong> ... </strong> <!-- Enfasis / Negrita -->
<em> ...  <!-- Énfasis / Cursiva -->
<i>> ... </i> <!-- Cursiva -->
<strike> ... </strike> <!-- Tachado -->
<u> ... </u> <!-- Subrayado -->
```



HTML - Atributos

Los atributos sirven para definir propiedades de las etiquetas HTML.

Algunos ejemplos pueden ser:

- Asociar una clase CSS al elemento (class)
- Apuntar a un recurso externo (src)
- Deshabilitar/Habilitar un boton (disabled)

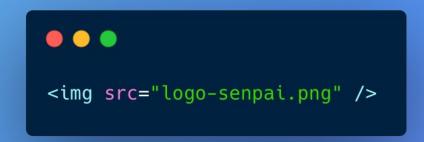


HTML - Atributos



HTML - Imágenes

La etiqueta de imagen necesita el atributo 'src' para saber de dónde traer la imagen







CSS 6



CSS - Introducción

Significa **Cascading Style Sheets** y es el lenguaje estándar para estilizar un documento.

Al escribir CSS tenemos que pensar en selectores y reglas.

Las reglas CSS se pueden **sobreescribir** y siempre prevalece la más **específica**.

El CSS define los estilos del documento.



CSS - Selectores y reglas

Al escribir CSS tenemos que pensar en selectores y reglas.

```
. .
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial cale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge"</pre>
    <title>Primer HTML</title>
    <style>
        h1 {
            color: #4E95F1
    </style>
</head>
<body>
    <h1>Hola!</h1>
    Estamos en el curso <b>FED de Senpai</b>
    <script>
        setTimeout(() => alert('bienvenidos!'), 3000)
    </script>
</body>
</html>
```

```
<style>
    h1 {
        color: #4E95F1
    }
</style>
```

El selector en este caso es h1, la propiedad color y el valor #4E95F1.

Los selectores indican a qué elementos deberían aplicarse las reglas incluidas entre llaves.

Las reglas deberían siempre terminar con ";"

<style> opacity: 0.8; h1 { color: red; font-size: 24px; .contenedor { color: red; font-size: 24px; #titulo { color: red; font-size: 24px; </style>

CSS - Selectores y reglas

Los selectores pueden ser de varios tipos.

Se puede seleccionar por etiqueta, clase, id, atributo, estado, etc.

Se pueden combinar.

```
<style>
  p.titulo > span {
    color: red;
  }
</style>
```

Este selector afectará a todas las etiquetas **SPAN** que sean hijas de etiquetas **P** que contengan la clase "titulo"



LINKS



LINKS

- Sintaxís HTML (<u>https://html.spec.whatwg.org/multipage/syntax.html</u>)
- Documentación atributos HTML (<u>https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Atributos</u>)
- Selectores CSS (<u>https://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.asp</u>)









gustavguez



gustavguez

GUSTAVO RODRIGUEZ

FULL STACK DEVELOPER SOLCRE