Integrando Aplicação



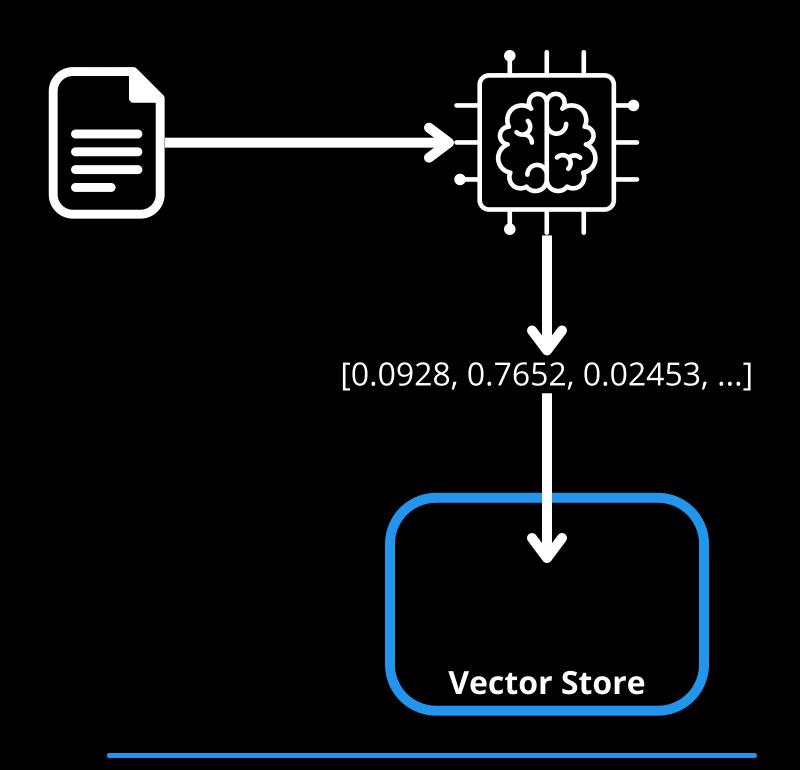


Objetivo

- Criar chat para conversar sobre um documento
- Usar streamlit para criar uma interface web que permita subir um documento para o servidor
- Após subir o documento devemos ser capazes de fazer perguntas sobre ele para o modelo, que o recebe como contexto

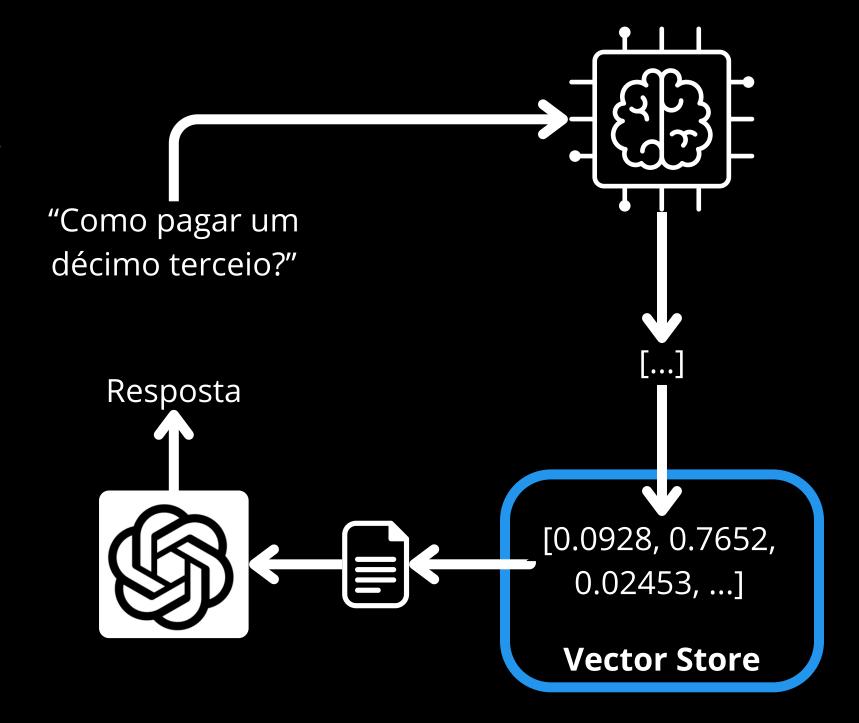
RAG: Retrieval-Augmented Generation

- Metodologia que permite recuperar dados de um ou vários documentos
- Utiliza um modelo de embeddings para armazenar dados em banco vetorial
- Mesmo modelo transforma
 pergunta do usuário para conseguir
 pesquisar no banco os documentos
 que mais se aproximam dea para
 responder



RAG: Retrieval-Augmented Generation

- A recuperação de documentos é feita usando a similaridade entre os vetores gerados
- Os documentos com vetores mais similares são recuperados e enviados como contexto para o modelo que gera a resposta



Stack



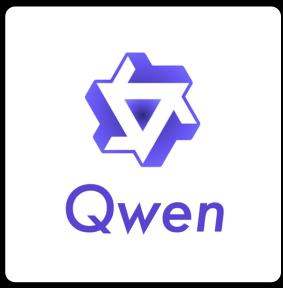
Interface



Vector Store



Text Tools



Modelo

Aplicações: vLLM package

 Arquivo app.py possui a importação do package do vLLM com o modelo

import streamlit as st

from PyPDF2 import PdfReader

response = llm.generate("Oi, pode me ajudar?")

import os

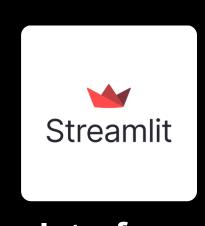
import chromadb

from vllm import LLM

import numpy as np

Útil para criar aplicação única e desenvolver rapidamente

11m = LLM(model="meta-llama/Llama-2-7b-chat-hf", gpu_memory_utilization=0.9, max_model_len=752)



Interface



Modelo

Aplicações: vLLM package

- Problema: A aplicação demora para subir
- Sempre que a aplicação é inicializada, o modelo deve ser baixado (se não salvo em cache) e carregado para memória principal
- Dificulta desenvolvimento: alterações na interface ou backend demoram para atualizar
- Dificulta deploy: subir feature ou corrigir bugs terá maior tempo de propagação
- Nosso caso já possui o modelo rodando, então não precisamos subir outra instancia



Interface



Modelo

Aplicações: vLLM client

- Implementa chamada HTTP para API do vLLM que está rodando na porta 8000
- Aplicação não precisa subir o modelo novamente
- Prática **modulariza** componentes da aplicação

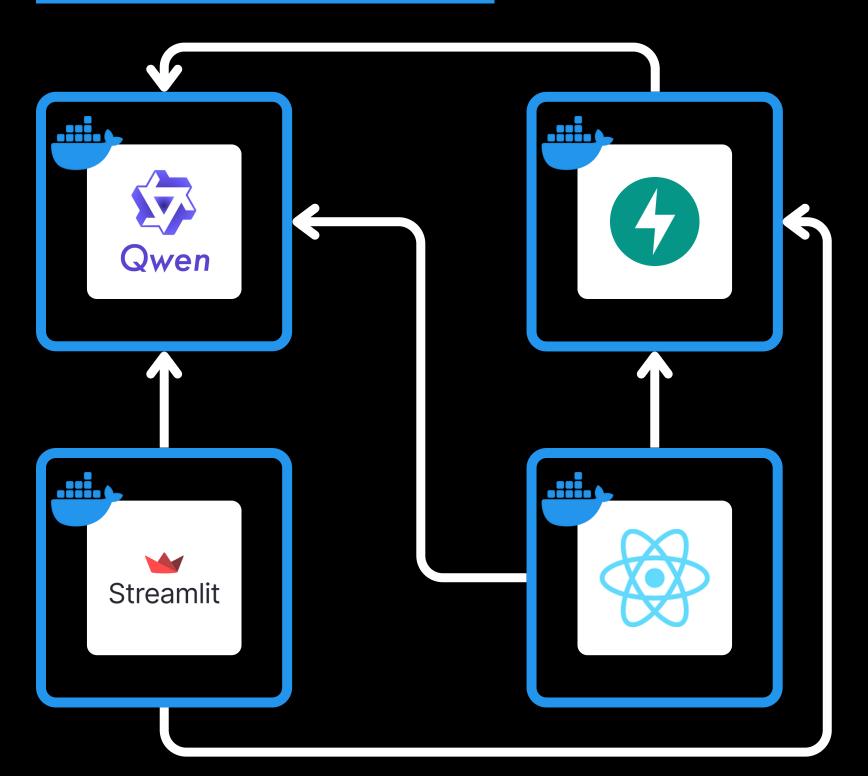


Interface



Modelo

Aplicações: Monolítico vs Microsserviço





desenvolvimento de software na qual o software consiste em pequenos

Amazon Web Services

serviços independentes que se comunicam usando APIs bem definidas....

Aplicações: vLLM client

- O cliente precisa esperar toda a resposta ficar pronta para conseguir algum retorno
- Diferente de uma geração de imagem, não é necessário de um texto inteiro para começar a interpretá-lo

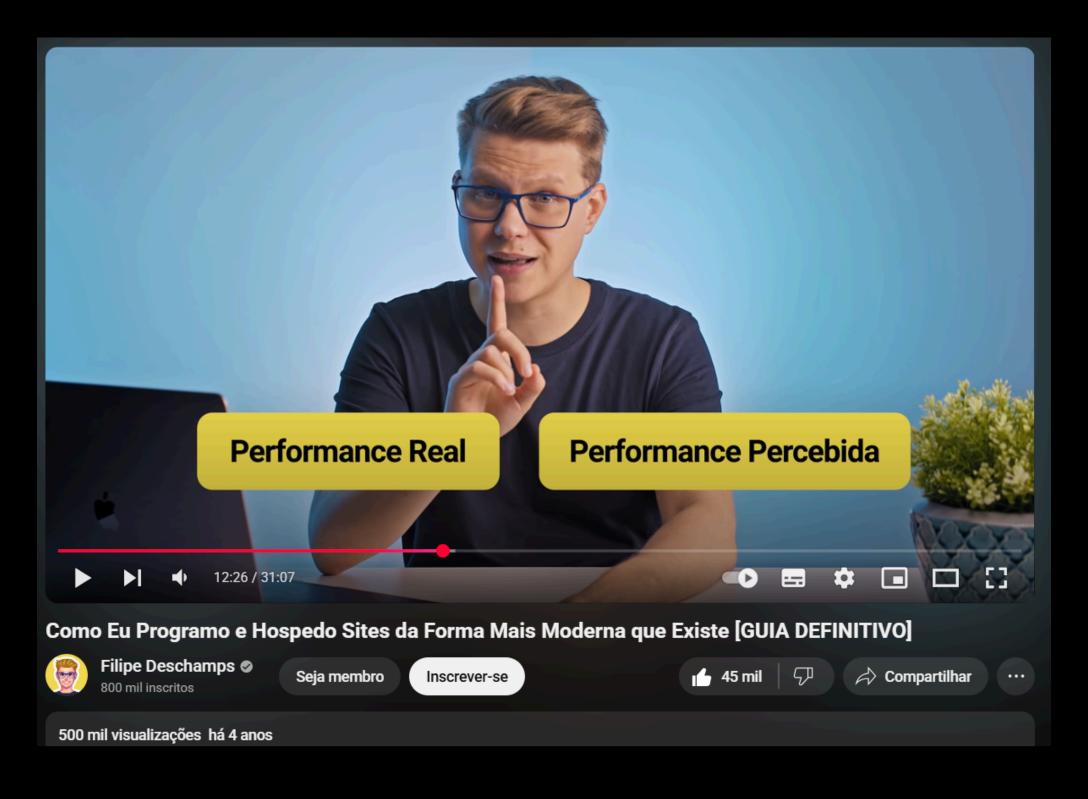


Interface



Modelo

Aplicações: Real vs Percebido

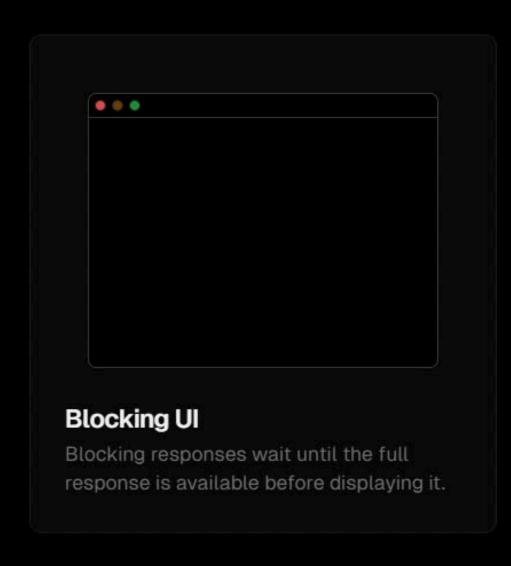


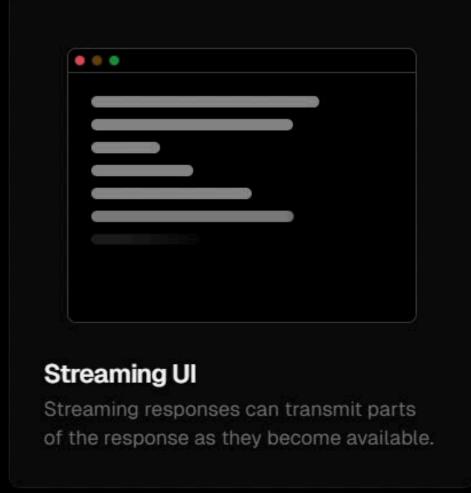
Duas aplicações podem gerar respostas no mesmo intervalo de tempo, mas se você percebe os resultados de uma primeiro, essa é considerada mais rápida

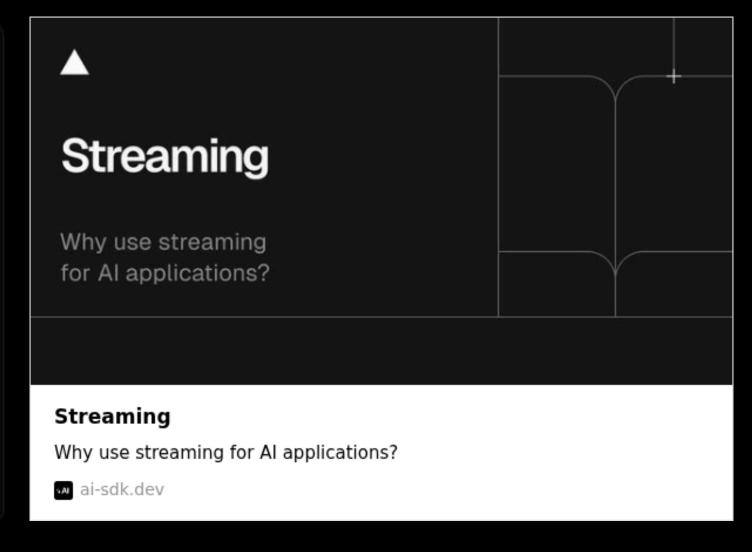
https://www.youtube.com/watch?
v=EW7m2WIvFgQ

Aplicações: Stream

Conceito amplo para definir um fluxo de dados contínuo

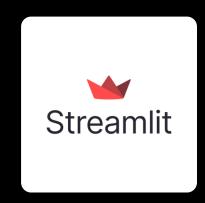






Aplicações: Stream

 Aplicação modularizada e com consumo feito em stream para melhoria do desempenho percebido em app_stream.py



Interface



Modelo

```
def get answer from llm(question, context):
    prompt = prompt template.format(context=context, question=question)
    print("prompt", prompt)
    url = "http://localhost:8000/v1/chat/completions"
    headers = {"Content-Type": "application/json"}
    payload = {
        "model": "unsloth/Qwen3-8B-bnb-4bit",
        "messages": [
            {"role": "system", "content": "Você é um assistente útil."},
            {"role": "user", "content": prompt},
        "stream": True,
        "max tokens": 2048
    response = requests.post(url, headers=headers, data=json.dumps(payload), stream=True)
    if response.status code == 200:
        for line in response.iter lines():
```

Aplicações: Stream

Digite sua pergunta:

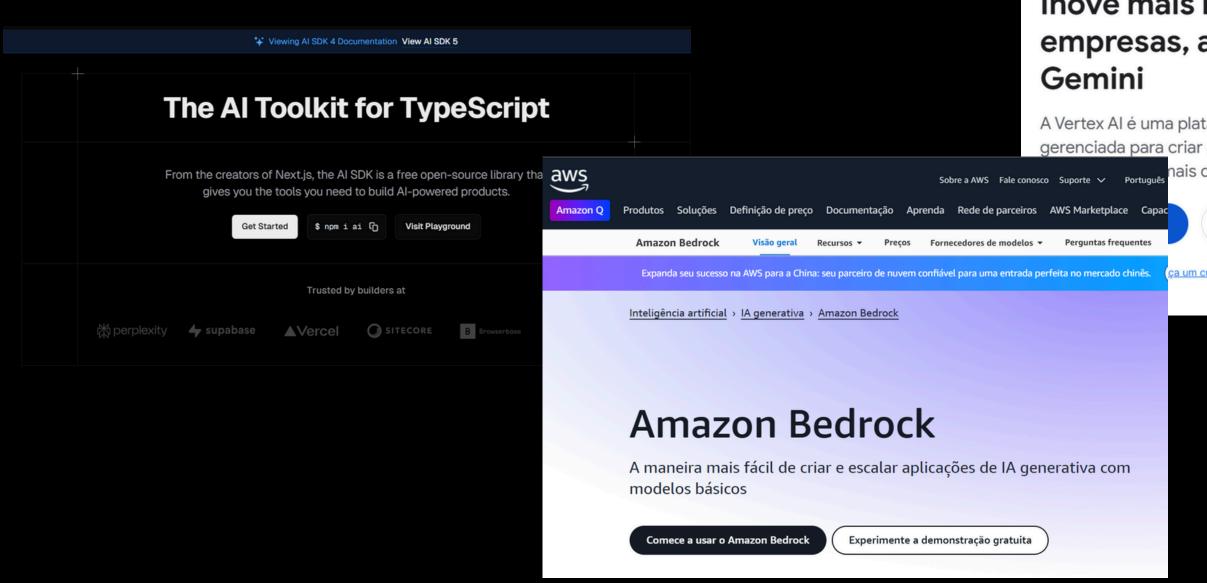
Sobre o que é esse documento?

O documento fornecido parece ser um relatório de projeto que descreve uma solução para melhorar o desempenho de algoritmos de processamento de dados massivos. O documento discute diferentes técnicas de paralelismo e clusterização, e como elas podem ser utilizadas para reduzir o tempo de processamento necessário.

O relatório apresenta uma metodologia para implementar essas técnicas em grandes conjuntos de dados, e como isso pode melhorar o desempenho dos algoritmos. Além disso, o documento discute a possibilidade de utilizar frameworks e bibliotecas existentes para implementar essas técnicas, como CUDA, OpenMP, Apache Spark, etc.

Em resumo, o documento parece ser um relatório detalhado sobre uma solução tecnológica para melhorar o desempenho de algoritmos de processamento de dados massivos, incluindo a descrição da metodologia e dos recursos utilizados para implementá-la.

Aplicações: Suporte



Teste o Gemini 2.5, nosso modelo mais inteligente disponível na Vertex Al Plataforma Vertex Al Inove mais rápido com IA pronta para empresas, aprimorada pelos modelos do A Vertex AI é uma plataforma de desenvolvimento de IA unificada e totalmente

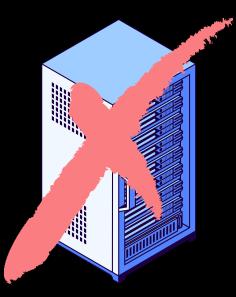
gerenciada para criar e usar a IA generativa. Acesse e use o Vertex Al Studio, o nais de 200 modelos de fundação.

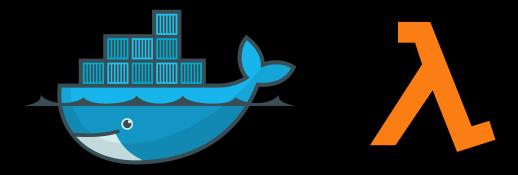
Entre em contato com a equipe de vendas

ça um curso gratuito sobre o Vertex Al Studio.

Aplicações: Realidade

- Muitas aplicações feitas para escala não utilizam servidores alocados
- Serverless e auto scaling foram muito adotados nos últimos anos devido ao aproveitamento de recursos e possibilidade de escalar automaticamente de acordo com a demanda
- Mas recursos de GPU ainda não eram inclusos até pouco tempo



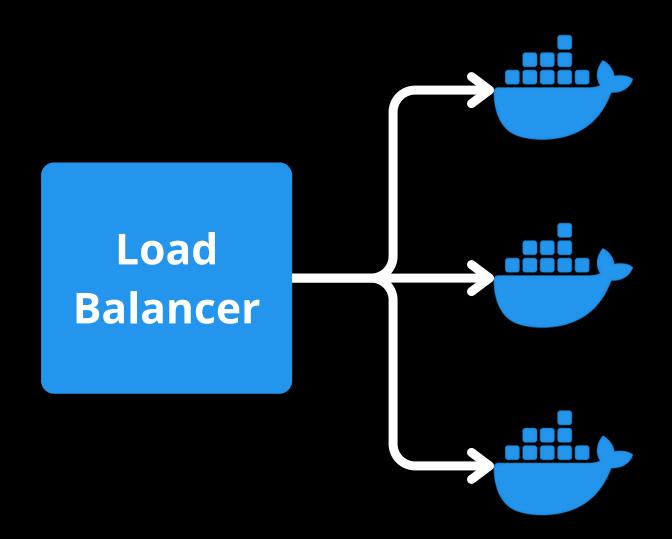


Aplicações: Serverless

- Conjunto de serviços para alocar recursos sem a necessidade de um servidor alocado estaticamente
- Não é mais necessário alocar uma máquina inteira para rodar uma aplicação única

Aplicações: Serverless

- Aplicações auto escaláveis de containers
- Sobem a quantidade de containers de acordo com a demanda
- Balanceador de carga cuida para que as requisições sejam distribuidas entre containers
- Vantagens na utilização de APIs que seguem o padrão REST
- Cobrança por instancia + tempo + processamento



Aplicações: Serverless

- Functions alocadas estaticamente para serem executadas apenas quando chamadas
- Principal forma de cobrança é por execução (quantidade de vezes em que ela foi chamada)





Aplicações: Realidade

• Mas recursos de GPU ainda não eram inclusos até pouco tempo



Blog

Developers & Practitioners

Transform with Google Cloud

Serverless

Cloud Run GPUs, now GA, makes running Al workloads easier for everyone

June 2, 2025



Referências

- https://docs.vllm.ai/en/latest/
- https://aws.amazon.com/what-is/retrieval-augmented-generation/
- https://aws.amazon.com/pt/microservices/#:~:text=Microsservi%C3%A7os%20s% C3%A3o%20uma%20abordagem%20arquitet%C3%B4nica,comunicam%20usando %20APIs%20bem%20definidas.
- https://www.youtube.com/watch?v=EW7m2WlvFgQ
- https://ai-sdk.dev/docs/foundations/streaming
- https://github.com/kamranahmedse/developer-roadmap
- https://huggingface.co/Qwen/Qwen2-1.5B-Instruct