

# DRAFTOSAURUS



meeple<sup>br</sup>

Cientistas finalmente clonaram dinossauros!

Ao redor de todo o mundo estão abrindo zoológicos cheios destas enormes criaturas. Organize seus cercados da melhor forma possível para mostrar aos visitantes curiosos os dinossauros da moda!

## COMPONENTES DO JOGO

5 Tabuleiros de Zoo  
(com um lado de verão e outro de inverno)

60 dinossauros  
(10 de cada uma das 6 espécies diferentes)

1 Dado de Colocação  
1 Bolsa de Compra

## PREPARAÇÃO

- 1 Cada jogador recebe um tabuleiro de zoo e o coloca à sua frente. Todos os jogadores devem utilizar o mesmo lado do tabuleiro. Recomendamos usar o lado do verão para as primeiras partidas.
- 2 Coloque dinossauros na bolsa de compra conforme a quantidade de jogadores (ver tabela abaixo). Os dinossauros remanescentes retornam para a caixa do jogo.
- 3 O jogador mais novo pega o dado de colocação e o posiciona à sua frente.

### QUANTOS DINOSSAUROS?

5 jogadores	todos os dinossauros são utilizados (60 dinossauros)
4 jogadores	2 dinossauros de cada espécie são deixados na caixa (48 dinossauros vão para a bolsa)
3 jogadores	4 dinossauros de cada espécie são deixados na caixa (36 dinossauros vão para a bolsa)
2 jogadores	2 dinossauros de cada espécie são deixados na caixa (48 dinossauros vão para a bolsa)



# ANDAMENTO DO JOGO

Uma partida possui **2 rodadas**. Cada rodada consiste de **6 turnos**.

## RODADA 1



No início de cada rodada, cada jogador pega 6 dinossauros aleatórios da bolsa de compra e os mantém em segredo, escondidos em suas mãos.



O jogador que tem o dado de colocação lança o mesmo.

Então cada jogador, simultaneamente, escolhe um dinossauro de sua mão. Quando todos os jogadores escolherem um dinossauro, todos revelam simultaneamente suas escolhas e os posicionam em seu zoológico. Todos os jogadores, **exceto o jogador que lançou o dado**, devem obedecer a condição de colocação imposta pelo dado (veja Dado de Colocação, na pág. 6). Caso um jogador **não possa** ou **não queira** posicionar o dinossauro em um cercado, ele sempre pode posicioná-lo no Rio. O Rio não é tratado como um cercado (veja O Rio, na pág. 5).

Depois, cada jogador passa os dinossauros restantes em sua mão para o jogador à sua esquerda, sem revelá-los para os demais jogadores. O jogador com o dado de colocação também o passa para o jogador à sua esquerda.

## RODADA 2

Um novo turno começa: o dado de colocação é lançado, cada jogador escolhe e posiciona um dinossauro em seu zoológico e passa os dinossauros restantes para o jogador a sua esquerda. São realizados turnos até que cada jogador tenha 6 dinossauros em seus zoos.

Assim que cada jogador tiver 6 dinossauros em seu zoológico, começa a segunda rodada.

Ela é jogada da mesma forma que a primeira rodada.

Ao final da segunda rodada cada jogador terá 12 dinossauros em seu zoológico.

## CERCADOS

Cada zoo contém 6 cercados.

Cada cercado possui uma condição e uma forma de pontuar diferente.



**Floresta da Igualdade:** Este cercado só pode conter **dinossauros da mesma espécie**, e deve ser preenchido da esquerda para a direita, sem espaços vazios. Ao final da partida ele traz pontos de vitória baseado na quantidade de dinossauros que ele contém.



**Campina da Diferença:** Este cercado só pode conter **dinossauros de espécies diferentes**, e deve ser preenchido da esquerda para a direita, sem espaços vazios. Ao final da partida ele traz pontos de vitória baseado na quantidade de dinossauros que ele contém.



**Pradaria do Amor:** Este cercado pode conter **todas as espécies de dinossauros**. Ao final da partida, ele traz 5 pontos de vitória para cada **casal de dinossauros de mesma espécie** presentes nele. Um casal é composto de 2 dinossauros da mesma espécie. É permitido ter diversos casais da mesma espécie.



**Mata Tripla:** Este cercado pode conter **até 3 dinossauros de qualquer espécie, iguais ou diferentes**. Ao final da partida ele traz 7 pontos de vitória caso possua exatamente 3 dinossauros nele, independente da espécie. Caso contrário ele não traz nenhum ponto de vitória.



**Rei da Selva:** Este cercado pode ter **apenas um dinossauro**. Ao final da partida ele traz 7 pontos de vitória caso seu zoo tenha uma quantidade igual ou maior desta espécie que qualquer outro zoo. Caso qualquer um dos oponentes tenha mais dinossauros desta espécie que você, então este cercado não traz nenhum ponto de vitória.



**Ilha Solitária:** Este cercado pode ter apenas um dinossauro. Ao final da partida ele traz 7 pontos de vitória caso o dinossauro neste cercado seja o único desta espécie em seu zoo. Do contrário, ele não traz nenhum ponto de vitória.



# LADO DO VERÃO



## **PRAÇA DE ALIMENTAÇÃO**



O RIO

O Rio é uma zona especial que não é tratada como um cercado. Ao final da partida, cada dinossauro no Rio vale 1 ponto de vitória.



**T-REX**

O T-Rex é um dinossauro especial. Ao final da partida, cada cercado que contiver pelo menos um T-Rex vale 1 ponto de vitória adicional.

Importante: Cercados com mais de um T-Rex continuam valendo apenas 1 ponto adicional.



## DADO DE COLOCAÇÃO

A cada turno, um jogador lança o dado de colocação. Todos os outros jogadores devem obedecer a condição imposta pelo dado. As diferentes condições são as seguintes:



— **Floresta:** Os dinossauros devem ser posicionados na seção florestal de seu zoológico.



— **Pradaria:** Os dinossauros devem ser posicionados na seção de pradarias de seu zoológico.



— **Banheiros:** Os dinossauros devem ser posicionados no lado dos banheiros de seu zoológico.



— **Praça de Alimentação:** Os dinossauros devem ser posicionados no lado da praça de alimentação de seu zoológico.



— **Cercado Vazio:** Os dinossauros devem ser posicionados em um cercado vazio.



— **Cuidado com o T-Rex:** Os dinossauros devem ser posicionados em um cercado que não tenha um T-Rex. *Observação: você ainda pode posicionar um T-Rex neste turno, desde que o coloque em um cercado que não tenha outro T-Rex.*

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 31$$

## FINAL DA PARTIDA

A partida termina após o final da segunda rodada.

Os jogadores contam seus pontos de vitória e o jogador com mais pontos de vitória é o ganhador!

No caso de empate, o jogador entre os empatados com menor quantidade de T-Rex é o ganhador. Caso o empate permaneça, então eles dividem a vitória.

*Dica: use papel e lápis para contar os pontos de cada jogador.*

## LADO DO INVERNO

# ZOO ALTERNATIVO

Uma vez que você tenha jogado algumas partidas com o lado do verão, tente o lado do inverno, que oferece um desafio um pouco mais técnico.



**Floresta Bem Ordenada:** Este cercado só pode abrigar **2 espécies diferentes** de dinossauros em uma ordem específica. Eles devem ser posicionados da esquerda para a direita, alternando as 2 espécies, da seguinte forma: espécie 1 / espécie 2 / espécie 1 / espécie 2 / espécie 1 / espécie 2. Ao final da partida ele traz pontos de vitória baseado na quantidade de dinossauros que ele contém. *Observação: Você não pode posicionar 2 dinossauros da mesma espécie um ao lado do outro ou mesmo deixar um espaço vazio entre dois dinossauros.*



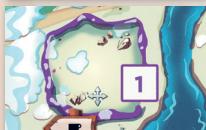
**Ponte dos Amantes (margem direita e margem esquerda):** Este certado é dividido em 2 cercados menores, um em cada lado do rio, e eles podem conter dinossauros de quaisquer espécies. Ao final da partida ele traz 6 pontos de vitória para cada casal de dinossauros da mesma espécie no qual cada um esteja em um dos cercados menores. *Observação: Os cercados menores são tratados como cercados independentes; cada um deles pode trazer 1 ponto adicional caso cada um deles contenha, por exemplo, um T-Rex ao final da partida.*



**Pirâmide:** Este cercado pode conter até 6 dinossauros. Os primeiros 3 devem ser posicionados na base, os próximos 2, no meio e o último, no topo da pirâmide. Mas cuidado! Dois dinossauros da mesma espécie não podem ser posicionados adjacentes nem horizontal nem verticalmente. Ao final da partida ele traz pontos de vitória baseado na quantidade de dinossauros e em suas posições.



**O Vigia:** Este cercado pode ter apenas um dinossauro. Ao final da partida ele traz 2 pontos de vitória para cada dinossauro da mesma espécie que seu vigia, presente no zoo do jogador à sua direita.



**Quarentena:** Este cercado pode ter apenas um dinossauro. Ao final da partida mas antes de contar os pontos, mova este dinossauro para qualquer outro cercado em seu zoo ou para o rio (sempre obedecendo as regras de colocação).

# MODO VERÃO / INVERNO

Para receber o título de melhor administrador de zoológico de dinossauros, os jogadores podem realizar duas partidas em sequência:

- A primeiro no lado verão, e
- A segunda no lado inverno.

Cada jogador adiciona os pontos de ambas as partidas para determinar o ganhador.

## VARIANTE PARA 2 JOGADORES

Uma partida em 2 jogadores possui 4 rodadas (no lugar de apenas 2).

2 dinossauros de cada espécie são deixados na caixa do jogo.

No início de cada rodada, cada jogador compra, aleatoriamente, 6 dinossauros da bolsa de compra, mas cada um posiciona apenas 3 durante a rodada.

**Andamento do jogo durante a rodada:** Os jogadores lançam, alternadamente, o dado de colocação.

A condição imposta pelo dado só vale para o jogador que não o lançou neste turno.

- Cada jogador escolhe o dinossauro que quer colocar em seu zoológico.
- Cada jogador escolhe um segundo dinossauro que será colocado novamente na caixa do jogo.
- Os jogadores trocam seus dinossauros restantes.

**Final da partida:** Ao final da quarta rodada cada jogador terá 12 dinossauros em seu zoológico. A pontuação é realizada da forma usual.



## DE ONDE VEIO O NOME “DRAFTOSAURUS”?

Drafting é o nome em inglês da mecânica de jogo que consiste de escolher um elemento – usualmente cartas, mas neste caso, dinossauros – e passar os demais adiante, de jogador em jogador.

Agradecimentos dos autores: O time Kaedama gostaria de agradecer a Gaëtan, todo o time Ankama, Steven Spielberg, os entusiastas jogadores Burgoludique e aos queridos visitantes do Festival de Valência.

“A vida encontra um meio” – Dr. Ian Malcolm

Autores: time Kaedama: Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc e Théo Rivière.

Ilustrações: Vipin Alex Jacob / Jiahui Eva Gao | Design Gráfico: L'encre invisible / Ankama | Estúdio Gráfico: Forgenext

Tradução: Romir G. E. Paulino | Revisão: Thiago Leite | Diagramação: Gerson Lopes

