```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

Void main()
{
FILE *p;
char nome[200];
char txt[200];
printf("Digite o nome do arquivo a ser aberto"\n);
gets(nome);
printf("Digite o conteudo a ser inserido"\n);
gets(txt);
p=fopen(nome,"a");
if(p==NULL)
fprintf(p,"%s",txt);
fclose(p);
}
```

```
#include<math.h>
#include<conio.h>
#include<stdio.h>

void main ()
{
 int g=0,f,s;
 float x,y,w,q;
 while(s!=9)
 {
 printf(" Digite 1 para fazer conversoes de Graus Celsius para Farenheit.\n
Digite 2 para fazer conversoes de Farenheit para Graus Celsius\n");
 scanf("%d",&g);
 if (g==1)
 {
 printf("\n Digite o valor da temperatura a ser convertida para Farenheit\n");
 scanf("%f",&x);
 w=(x*9/5)+32;
 printf("\n O valor da temperatura convertida eh de: %.2f F",w);
 printf("\n Para fazer outra conversao digite 0\n Para sair do programa digite
9\n");
 scanf("%d",&s);
 }
 if (g!=1)
 {
 printf("\n Digite o valor da temperatura a ser convertida para Graus
Celsius\n");
 scanf("%f",&y);
 q=(y-32)*(5/9);
 printf("\n O valor da temperatura convertida eh de: %.2f C",q);
 printf("\n Para fazer outra conversao digite 0\n Para sair do programa digite
9\n");
 scanf("%d",&s);
 }
 clrscr();
 }
}
```

```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
void main()
{
 int p=1;
 float x,r;
 while(p!=0)
 {
 printf("Calculo da area de um circulo\n\n\n\nDigite o valor do Raio para ser
calculado\nOu digite 0 para sair do programa\n");
 scanf("%f",&x);
 if(x==0)
 {
 p=0;
 }
 if (x<=0)
 {
 printf("Favor digitar outro valor para o raio");
 }
 else
 {
 r=3.141592654*x*x;
 printf("O valor da area do circulo de raio %.2f eh de %.2f m2.",x,r);
 getch();
 clrscr();
 p++;
 }
 }
}
```

```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
void main()
{
 float a,b,c,x,y,z;
 printf("Sabendo que uma equação do segundo grau eh dada por
ax2+bx+c=0...\n\n...digite os valores para a, b e c para ter os valores de x1 e
x2\n");
 scanf("%f", &a);
 scanf("%f", &b);
 scanf("%f", &c);
 x=b*b-4*a*c;
 if (x>0)
 {
 y=((-b)+(sqrt(x)))/(2*a);
 z=((-b)-(sqrt(x)))/(2*a);
 printf("As raizes da equação %.1fx2+%.1fx+%.1f=0 eh x1=%.2f e x2=%.2f",
a,b,c,y,z);
 getch();
 }
 else
 {
 printf("Digite outros valores, sua raiz esta dando negativa");
 getch();
 }
}
```