

Trabalho 2ª. Avaliação AVA2 (Java)

O Trabalho deverá ser realizado **em equipes de 4 alunos** e deverá ser carregado na plataforma **Canvas** em **Atividade Individual Avaliativa A2** até o dia **26/11/2021**, **somente** em um dos dois seguintes formatos: **.doc ou .pdf**. **Todos os integrantes da equipe devem carregar o trabalho.**

O trabalho deverá ser apresentado nas seguintes datas: 19, 24 e 26/11. As equipes serão definidas para cada dia de apresentação.

No seu código devem constar as seguintes informações: nome completo da dupla e matrículas, nome do curso, nome da disciplina. Carregue os códigos em um único arquivo compactado com o nome da dupla.

A pontuação para este trabalho vale 10,00 (dez) pontos, distribuídos da seguinte forma:

1. Apresentação do Trabalho **(2,0 pontos)**.

2. Considere que um empregado possui as seguintes características: matrícula(inteiro), nome(String) e salário(float). Faça um programa em Java que leia os dados dos empregados da empresa e apresente os dados desses empregados com o novo salário, de acordo com a faixa, abaixo: **(2,0 pontos)**

- Até R\$ 1000,00 - aumento de 20%
- De R\$ 1000,01 até R\$2000,00 - aumento de 15%
- De R\$ 2000,01 até R\$3000,00 - aumento de 10%
- Acima de R\$ 3000,00 - aumento de 5%

Construa um vetor de 5 empregados com dados obtidos via teclado. Em seguida, imprima na tela as matrículas e os nomes (em maiúsculas) dos empregados com salário acima de R\$ 3.000,00

3. Considere uma turma com 5 alunos, sendo que cada aluno possui número de matrícula, nome, idade e notas av1 e av2. Monte um projeto em que: **(3,0 pontos)**

- a. a turma seja construída com dados obtidos via teclado;
- b. seja impresso o nome de cada aluno, seguido da sua média.
- c. seja impressa a 1ª. letra do nome de cada aluno, seguido de sua matrícula.
- d. sejam impressas as matrículas dos alunos acima de 50 anos. Emita mensagem, caso não seja encontrado aluno com a idade indicada.

4. Considere um conjunto de livros de uma livraria, sendo que cada livro possui código, título, tipo de leitura (por exemplo: ciência, ficção, romance, comédia), e preço. Monte um projeto em que seja(m): **(3,0 pontos)**

- a. construído o conjunto de livros, solicitando os dados necessários via teclado;
- b. impresso o título de cada livro em maiúsculas, seguido de seu preço;
- c. impressos os códigos dos livros do tipo romance. Emita mensagem de erro, caso não exista nenhum livro de romance.