

Florianópolis

Grupo: Luã, Lucas Rodrigues, Eduardo Garcia e Henrique

Regras:

- 1) Ao início da partida, todos os participantes começam com 5,000,000,00 de Dinheiro Inicial, e a cada volta completa que dão pelo mapa, irão receber cerca de 500,000,00 como Salário Mínimo, mas há certos obstáculos que poderão ajudar, ou atrapalhar muitas vezes, então pense antes de agir.
- 2) Cada jogada, algum usuário irá rolar o dado, de 1 a 6 e irá seguir o número de casas que o dado cair.
- 3) É possível comprar a propriedade de outras pessoas, pagando o dobro do valor original da casa ao proprietário atual.
- 4) As casas pretas não tem nenhum valor ou evento especial.
- 5) Caso você caia em alguma casa de Dinheiro, e não tenha dinheiro suficiente, você automaticamente fica em débito, e assim, perdendo o jogo.
- 6) O jogo acaba para quem perde todo seu saldo.
- 7) o Número Máximo de jogadores são quatro, mas é recomendado que você jogue com dois

Casas do tabuleiro:

Trânsito: A casa de trânsito serve como uma prisão, se você cair nela, terá que ficar 3 rodadas preso no trânsito, mas é possível fugir disso se você pagar 250,000,00, assim, saindo antes do previsto.

Sorte Grande: A sorte grande irá te deixar ir para a casa que você quiser, mas com um certo limite, você não receberá o salário mínimo de volta completa.

A casa de eventos irá te possibilitar ativar um evento em alguma casa, ou propriedade sua. sendo os seguintes eventos possíveis:

Temporada de Verão: irá durar duas rodadas e quem cair na casa Praia, terá que dar o dobro de valor para o proprietário

Horário de Pico: Irá durar uma rodada na casa Terminal Rodoviário de Florianópolis, quem cair na casa Terminal ficará imóvel por uma rodada após pagar o valor para o proprietário.

Mostra Steam: Irá te enviar automaticamente para a casa Senai Florianópolis, assim, tendo que pagar o proprietário o valor da casa

Casa Dinheiro: Você terá que pagar 10,000,00 para cada jogador presente no jogo

Casa Ônibus: Você terá que avançar 4 casas

Casa Bike: Avance duas casas

