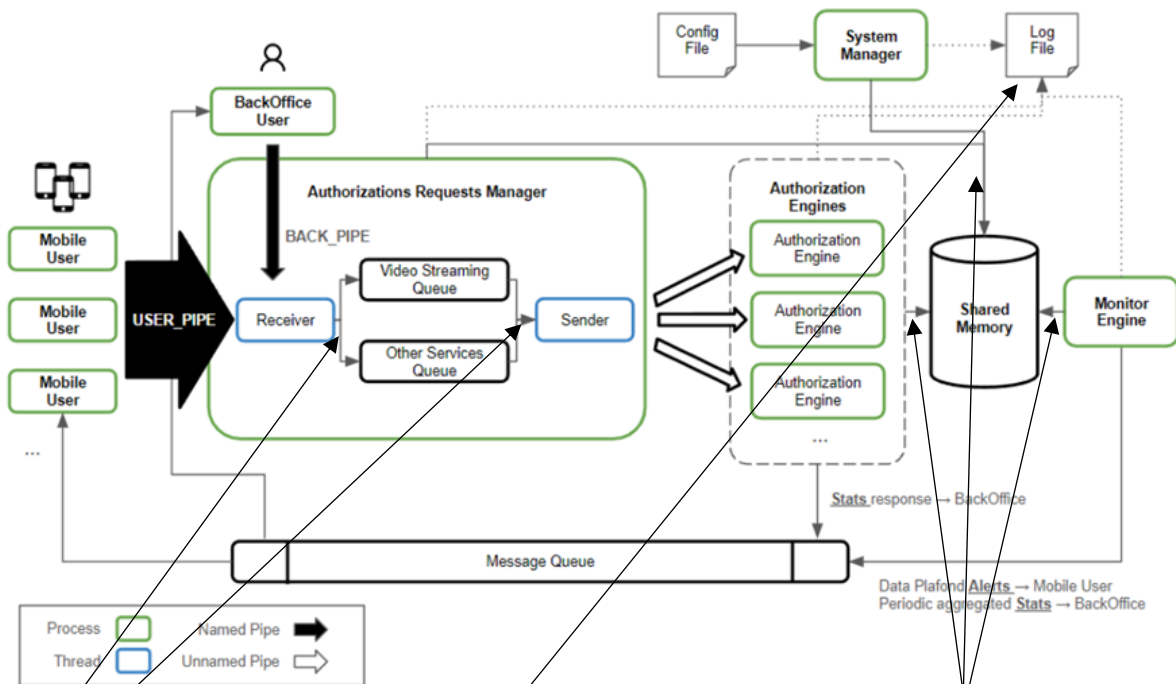


Arquitetura e mecanismos de sincronização



Serão usados mutexes para controlar o acesso às queues de *video streaming* e *other services*

Será usado um semáforo para controlar o acesso para escrita no ficheiro log

Serão usados mutexes para gerir o acesso à memória partilhada