

**PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**Sistema de Controle de Treino de Academia**

Sistema academia Java

**Alunos:**

|  |  |
| --- | --- |
| **RGM** | **Nome** |
| 31104894 | Lucas Gonçalves |
| 31619363 | Joey da Silva Dagmar |
| 31146171 | Beatriz dos Santos Silva |
| 31200125 | Maria Luísa Cavalcante |

São Paulo

2022

**UNIVERSIDADE CRUZEIRO DO SUL**

**PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**Sistema de controle de treinos**

## Trabalho apresentado como parte do requisito para aprovação na Disciplina de Projeto Interdisciplinar do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade Cruzeiro do Sul.

**Orientadores:** Prof. Silvio Rogerio de Lucia e Prof. Eduardo Santos Kerr

São Paulo

2022**Sumário**

[1. Apresentação: 3](#_Toc48489109)

[1.1 Justificativa e Motivação 3](#_Toc48489110)

[1.2 Dados do Sistema. 3](#_Toc48489111)

[2 Requisitos de Técnica de Desenvolvimento de Algoritmos 3](#_Toc48489112)

[3 Requisitos de Programação Orientada a Objetos 3](#_Toc48489113)

[4 Consideração finais 3](#_Toc48489114)

[5 Referencias 3](#_Toc48489115)

[APENSO 1 – Cronograma de entrega de atividades. 4](#_Toc48489116)

# 1. Apresentação:

## 1.1 Justificativa e Motivação

O projeto interdisciplinar ajuda a desenvolver a pesquisa, a autonomia e o pensamento crítico dos estudantes. Conseguimos incorporar os resultados de varias aulas, juntamos os conteúdos das matérias, discutimos com os colegas de classe e interagimos com os professores. Foi uma experiencia Incrível de convívio grupal.

## 1.2 Dados do Sistema.

O sistemaControleTreino é um sistema Simples, feito apenas para aplicar o conhecimento fragmentado sobre Java e criação de algoritmos, ele basicamente possibilita a criação de alunos, instrutores e recepcionistas, também ele é capaz de controlar seus treinos diários, fazendo com que aluno e instrutor se relacionem na classe treinos.

# 2 Requisitos de Técnica de DESENVOLVIMENTO DE ALGORITMOS

Detalhar o cumprimento dos requisitos referentes ao solicitado na disciplina de TDA. Importante que se coloque recortes dos pseudocódigos utilizados sempre que possível e necessário para demonstrar que os requisitos foram atingidos.

# 3 Requisitos de Programação Orientada a Objetos

Os requisitos de Tec. Desen. Algoritmos que foram cumpridos foram os seguintes:

Variáveis: Texto

Descrição gerada automaticamente

Estruturas de decisão:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Repetições:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Pseudocodigo:

Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Classe Pessoa:

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Classe aluno:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Classe instrutor:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Classe recepcionista:

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Classe treino:

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Os requisitos de POO são aplicados nos seguintes momentos:

Herança: Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Classe abstrata:

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Polimorfismo de sobrecarga:

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

DIAGRAMA UML:

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

# 4 Consideração finais

O projeto foi demasiado complicado para ser efetuado. Pois além de toda ajuda e apoio que tivemos, ainda assim na prática foi trabalhoso para ser feito por termos conhecimentos suficiente a respeito de Java. Entretanto todavia, o resultado foi um sucesso.

# 5 BIBLIOGRAFIA

Curso em vídeo n°5