**HTML:** HyperText Markup Language es el lenguaje de marcado estándar para páginas web. El código HTML se diferencia de los códigos convencionales al presentarse de manera mas ordenada y coherente, facilitando su lectura y comprensión, además es útil al momento de hacer la estructura de páginas web

-Es importante siempre declarar de forma correcta el tipo de documento en HTML el tipo de documento correcto es: <!DOCTYPE html>

-Nombrar los elementos usando minúsculas: <body> en vez de <BODY>

-<button> en HTML representa un elemento visual sobre el cual se puede hacer click e interactuar con él, por ejemplo el boton de ingresar, registrarse, pagar, etc..

**CSS:** Cascading Style Sheets es una de las tecnologías centrales para construir páginas web. CSS va de la mano con HTML quien se encarga de la estructura mientras que CSS se concentra en el diseño, la parte visual y atractiva para los dispositivos que sea necesario.

-Es necesario separar las palabras en los nombres de las clases haciendo uso del guion: .estado-error {}

-Utilizar el 0 inicialmente en los valores o longitudes entre -1 y 1: tamaño de fuente: 0,8 em;

-p.center {} es el elemento útil para el atractivo visual, es quien nos ayuda por la parte de colores y tamaños a las letras.

-Background nos apoya dándole vida al fondo, le brinda color haciendo que sea mas atractivo a la vista, en nuestro caso el fondo tiene un color rosa claro

**Gherkin:** Gherkin como un lenguaje de dominio especifico, busca solucionar un problema en concreto siendo este la comunicación entre los negocios y la parte técnica trabajando con BBD (Behavior Driven Development)

-Los saltos de línea son útiles con el tema de los distintos tipos de escenarios para poder diferenciarlos de mejor manera y ordenarlos mejor.