### Trabalho de Conclusão de Curso - Bacharelado em Ciências da Computação

#### Compressão de Dados e Teoria da Informação

Lucas Silva Amorim



# **Título:** Compressão de Dados e Teoria da Informação

**Autor:** Lucas Silva Amorim

Orientador: Profa Dr.a Cristiane M. Sato

Trabalho de conclusão de curso apresentado como requisito parcial para obtenção do título de Bacharel em Ciências da Computação pela Universidade Federal do ABC.

#### Banca Examinadora:

**Prof. Dr. Circulando de Souza** Universidade Federal de ..

**Prof. Dr. Recirculando de Souza** Universidade Federal de ..

Santo André, 30 de agosto de 2022.

## Sumário

1	Introdução	7
2	Conceitos e definições fundamentais	8
	2.1 Código	8
	2.1.1 Código livre de prefixo	8

# AGRADECIMENTO

Opcional. Agradeço a todos os que me ajudaram na elaboração deste trabalho...

RESUMO

Neste lugar vai um resumo do projeto e objetivos, apresentando os principais resultados;

Conforme as normas NBR 14724:2002 da ABNT, o resumo é elemento obrigatório, constituído de uma seqüência de frases concisas e objetivas e não de uma simples enumeração de tópicos, não ultrapassando 500 palavras, seguido, logo abaixo, das palavras representativas do conteúdo do trabalho, isto é, palavras-chave e/ou descritores.

Palavras Chaves: TCC, Trabalho, Modelo

## ABSTRACT

Versão em língua estrangeira do resumo. Obrigatório, pela ABNT. O título é ABSTRACT, em inglês, RESUMEN, em espanhol castelhano, e RÉSUMÉ, em francês. Sugerimos Inglês.

**Keywords:** aubergine,carrot, radish

### 1 Introdução

Esta pesquisa pretende mostrar que [ ... ] através de [ ... ] conforme concepções apresentadas por [ ... ] . Para isso, articulamos o conceito de [ ... ] com o conceito de [ ... ] . Fizemos pesquisas de recepção conforme [ ... ] . Articulamos os resultados a partir de idéias de [ ... ] . "Neste primeiro parágrafo você deve deixar completamente claro o que pretende com o trabalho. A introdução é redigida depois de escrito todo o trabalho porque, no decorrer da pesquisa, algumas coisas podem ser modificadas em relação ao projeto original". "Depois, em vários parágrafos, você deve falar sobre a problematização, a contextualização histórica, a revisão bibliográfica, os objetivos, a justificativa, a metodologia. As conclusões, evidentemente, devem ficar no capítulo Considerações Finais, para que o leitor não perca o interesse pelo seu trabalho ?. Toda a introdução é feita sem subtítulos, em texto normal".

## 2 Conceitos e definições fundamentais

Este capítulo apresenta algumas definições e conceitos fundametais para o entendimeto das técnicas de compressão que serão discutidas em capítulos posteriores.

#### 2.1 Código

Um código C mapeia uma mensagem M para um conjunto de palavras código W, onde  $M \subset \alpha$  e  $W \subset \beta$ , isto é,  $C : \alpha \to \beta$ . Chamamos de  $\alpha$  o alfabeto de origem e  $\beta$  o alfabeto de palavras código. Os elementos dos alfabetos  $\alpha$  e  $\beta$  podem ter um comprimento fixo ou variável. Códigos nos quais os alfabetos possuem um comprimento fixo são chamados de códigos de comprimento fixo, enquanto os que possuem alfabetos de comprimento variáveis são chamados códigos de comprimento váriavel. Provavelmente o exemplo mais conhecido de código de comprimento fixo é o código ASCII, que mapeia 64 simbolos alfa-númericos (ou 256 em sua versão extendida) para palavras código de 8 bits. Todavia, a compressão de dados utiliza apenas códigos de comprimento variável, mas especificamente códigos que variam o comprimento de acordo com a probabilidade associada à mensagem.

Um código é **distinto** se pode ser representado como uma função **bijetora**, i.e,  $\forall m_1, m_2 \in \alpha, C(m_1) \neq C(m_2)$ . Dado um código C, com  $\alpha := m_1, m_2, ..., m_n$  e  $\beta := w_1, w_2, ..., w_n$ , chamamos C unicamente decodificável quando  $C(S) = w_1 w_2 ... w_n \leftrightarrow C^{-1}(W) = m_1 m_2 ... m_n$ .

O processo de transformar uma mensagem em palavras código é conhecido como **codificação**, e o algorítimo que executa tal processo é chamado *encoder*. A decodificação realiza a operação inversa, revertendo as palavras código para a mensagem original.

#### 2.1.1 Código livre de prefixo

Um **código livre de prefixo** é um código unicamente decodificável C' tal que nenhuma palavra código de C' é prefixo de outra palavra código, por exemplo,  $\alpha := 1,01,000,001$ . Códigos livres de prefixo podem ser *decodificados instantaneamente*,

#### 2 Conceitos e definições fundamentais

isto é, podemos decodificar uma mensagem sem precisar verificar o início da mensagem seguinte.

#### Teorema 2.1 Todo código livre de prefixo é unicamente decodificável.

**Demonstração:** Seja C um código livre de prefixo e  $S_n = s_1...s_n$  uma mensagem codificada por C. Vamos provar por indução que o teorema é verdadeiro para todo  $n \in \mathbb{Z}+$ 

Casos base: Quando n = 1, a mensagem S só possui uma palavra código, logo é unicamente decodificável. Se n = 2, então S possui uma palavra código  $s_1$  que não pode ser prefixo de  $s_2$  (pela própria definição de códigos livres de prefixo), o que claramente significa que S é unicamente decodificável.

**Passo indutivo**: Seja  $k \in \mathbb{Z}+$ , e suponha por hipótese de indução que o teorema vale para  $n \le k$ . Como  $S_{k+1}$  é livre de prefixo, existe um prefixo de  $S_{k+1}$ ,  $S_j = s_1...s_j$  (com  $j \le k+1$ ) que é unicamente decodificável (dado que ela não pode ser prefixo de nenhuma outra). a mensagem  $S'_{k+1} = s_{j+1}...s_{k+1}$  ainda é uma concatenação decodificável e  $|S'_{k+1}| \le |S_{k+1}|$ , o que significa que por hipótese de indução  $S'_{k+1}$  é unicamente decodificável. Como  $S_{k+1} = S_j S'_{k+1}$ , segue que  $S_{k+1}$  é unicamente decodificável.

## Referências Bibliográficas

- [HL] HIRSCHBERG, D.S; LELEWER D.A; *Data compression*, Computing Surveys 19.3, 1987.
- [Ble] BLELLOCH G.E; Introdution to Data Compression, Carnegie Mellon, 2013