MOTA

DRM (digital right managment) -> restreindre ou interdire une copie

Ex : Windows Media Player -> il faut la clé pour lire la vidéo

3 Type de transmission sécurisée

* Crypto
* Stéganographie -> dissimuler un message dans un autre (dans une image, vidéo…)
  + Message de couverture anodin pour cacher le message secret
* Tattoo (numérique uniquement) -> signature **invisible** et **indélébile** dans une image, une vidéo,etc
  + Message de couverture capital pour cacher le message secret
  + Message utile toujours présent si modifications du message de couverture préservant sa sémantique

# Tatouage

## Vocabulaire

Tatouage visible : Visible dans l'image

Tatouage invisible : Pas visible dans l'image

Tatouage fragile :

Tatouage semi-fragile :

## Défis principaux

* **Capacité d’insertion** : petite et grande quantité de bits selon application
* **Invisibilité** : ne pas gêner le confort visuel (éviter le flou, les déformations des objets de l’image)
* **Robustesse** : face à des traitements bienveillants ou malveillants du signal tatoué
* **Sécurité** : face aux attaques exploitant une faille de l’algorithme (ex : pirater le message secret et le remplacer)

## Méthodes