## MANUAL DO USUÁRIO

## JOGO DA VELHA

## Regras:

- O jogo é constituído por 2 jogadores e realizado em um tabuleiro que é uma matriz de ordem 3x3 (três linhas e três colunas);
- O programa vai sortear aleatoriamente qual dos jogadores inicia a partida;
- Em cada jogada, os jogadores, de forma alternada, devem ir preenchendo os espaços do tabuleiro com suas marcações "x" e "o" (cada jogador com seu respectivo símbolo);
- O objetivo é preencher três posições consecutivas, seja em uma linha, uma coluna ou na diagonal;
- Cada jogador deve jogar de maneira que impessa o seu adversário de preencher uma das três posições acima;
- No caso de ambos jogadores não conseguirem preencher três posições consecutivas no tabuleiro, o jogo termina em empate ( Deu Velha! );