## MANUAL DO USUÁRIO

## JOGO DA FORCA

## Regras:

- A cada rodada, será sorteada uma palavra na qual o usuário tentará adivinhar;
- Na tela, serão mostrados os espaços correspondentes à palavra sorteada;
- O jogador terá apenas 6 chances de acertar a palavra. A cada letra digitada que não houver na palavra sorteada, as tentativas diminuem;
- Se as tentativas chegarem em zero e ainda houver espaços em branco, o usuário será informado de que perdeu o jogo;
- A escolha de letras repetidas não acarreta na diminuição das tentativas. Porém, o programa vai informar que aquela letra foi repetida e pedir que o jogador digite uma outra letra;
- O usuário ganha o jogo quando o número de tentativas for maior que zero e os espaços forem preenchidos;
- Caso o usuário tecle a opção jogar novamente, uma nova palavra será sorteada e o número de tentativas volta a seu valor inicial;