**Readme**

* Para iniciar o programa abra "PaginaInicial.html"
* O código possui comentários explicando o funcionamento das partes
* A maneira escolhida para fazer a remoção de maneira adequada foi encontrar o menor delta b e fazer uma interpolação linear com t=½ de bi com bi+1 onde delta bi é o menor para ser o novo ponto no lugar do bi, bi+1. Os pontos iniciais e finais só são removidos em última opção.
* Abrindo o programa
* Clique em “curvas de bézier”.
* Selecione o número de iterações, se deseja ver pontos de controle, linhas e a curva.
* Para adicionar novos pontos de controle basta clicar em locais sem pontos de controle.
* Para remover um ponto clique duas vezes no mesmo.
* Para mover um ponto, clique e arraste-o.
* Para iniciar uma nova curva clique em “Reset”.
* Para reduzir o grau da curva pelo método sugerido acima, clique em “Reduzir Grau”.