

# LUCAS DE SOUZA LIMA

SÊNIOR UNITY DEVELOPER

## CONTATO

📍 Manaus-AM, Brazil

☎ +55 (92) 99482-2837

✉ [lucas85235@gmail.com](mailto:lucas85235@gmail.com)

🌐 [linkedin.com/in/lucas85235](https://linkedin.com/in/lucas85235)

🔗 [github.com/lucas85235](https://github.com/lucas85235)

💻 [lucaslima-portfolio.site](https://lucaslima-portfolio.site)

## HABILIDADES

- Desenvolvimento com **Unity3D**
- Programação com **C# e C++**
- Experiência controle de versão usando **Git**
- Experiência com **Scrum e Kanban**
- Breve experiência desenvolvimento **Android** com **Java**
- Experiência com desenvolvimento de **RA e AR** com **Unity**
- Experiência em otimização de aplicações para diversas plataformas
- Desenvolvimento web com **Next.js**, **React**, **Javascript**, **HTML** e **CSS**.
- Conhecimentos de programação em blockchain com **Solidity**

## IDIOMAS

Inglês: Nível Intermediário

## RESUMO

Atua há mais de 6 anos, como desenvolvedor de jogos e artista técnico, também tendo experiencia com novas tecnologias como AR, VR e Blockchain.

## OBJETIVO PROFISSIONAL

Utilizar minhas habilidades técnicas na criação novas aplicações. Aplicar e aprimorar minhas competências em liderança e trabalho em equipe visando crescer ainda mais. Avançar na minha carreira em um ambiente que tenha desafios e incentive um bom trabalho.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

**Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
Estácio de Sá | Concluído em 07/2020

## EXPERIÊNCIA

**Desenvolvedor de SW & Technical Artist**  
Sidia | desde 02/2023

- Contribui com o desenvolvimento de aplicações XR e AR, Como Technical Artist, fui responsável pela otimização, criação de efeitos, validação e integração de ativos da era das artes. Além de trabalhar e contribuir com desenvolvimento de tecnologias proprietárias que ainda não estão no mercado.

**Unity Developer - Freelancer**  
Stubbird Games | 08/2022 - 09/2022 (2 meses)

- Fez todo o desenvolvimento de um jogo de puzzles para a Steam.

**Unity Developer - Freelancer**  
Netuno.io | 04/2022 - 07/2022 (4 meses)

- Trabalhou na criação de três jogos para plataformas mobile, ajudando na criação das mecânicas, tornando a UI responsiva, criando VFX e integrando as APIs.

**Unity Developer - Freelancer**  
MIO Studios | 01/2021 - 06/2021 (6 meses)

- Participou da produção de um jogo para celular e computador, ajudou no processo de game design e fez todo o desenvolvimento.

**Analista de Desenvolvimento de Software**  
Fundação CERTI | 08/2019 - 12/2020 (1 ano e 3 meses)

- Trabalhou com sistemas embarcados, fez correções de bugs, testes unitários e implementação de novas funcionalidades. Fez o desenvolvimento de um jogo com integração de hardware proprietário, também trabalhou com sistemas de automação, atualizando a aplicação mobile com Android Studio e Java.