

MÓDULO OBJETOS. Cree un proyecto con su Apellido y resuelva en Java. Entrega: comprimir el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar) y enviarlo por correo.

1) Queremos representar libros electrónicos e impresos. De cualquier libro se conoce: título, precio base y el nombre de los autores (a lo sumo 8). Adicionalmente: los libros electrónicos tienen el formato (ej: “.pdf”, “.epub”) y su tamaño en MB; mientras que los libros impresos registran si es tapa dura o no.

a) Implemente las clases del modelo con sus atributos y getters/setters adecuados. Provea constructores para iniciar los libros a partir de toda su información y sin autores.

b) Agregue a las clases implementadas los métodos necesarios para incorporar la siguiente funcionalidad:

i- Agregar al libro un autor cuyo nombre se recibe. Asuma que hay espacio.

ii- Obtener el precio final del libro teniendo en cuenta que:

- Para los libros electrónicos es el precio base al que se adiciona un impuesto de descarga de 2,5\$ por MB.

- Para los libros impresos es el precio base al que se adiciona 500\$ si es de tapa dura.

iii- Obtener la representación String del libro, la cual se compone de título, precio final y nombre de sus autores.

2) Realice un programa que instancie un libro electrónico y un libro impreso. Cargue 3 autores a cada uno. Para finalizar, muestre la representación String de los libros.