

MÓDULO OBJETOS. Cree un proyecto con su Apellido y resuelva en Java. Entrega: comprimir el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar) y enviarlo por correo.

1) Queremos representar estanterías de libros. Una estantería mantiene sus libros organizados en N estantes cada uno con lugar para M libros. Un libro posee título, nombre de su primer autor y peso.

a) Implemente las clases de su modelo, con sus atributos y getters/setters adecuados. Provea constructores para iniciar: los libros a partir de toda su información; la estantería para N estantes y lugar para M libros por estante (inicialmente no debe tener libros cargados).

b) Implemente los siguientes métodos:

- *almacenarLibro*: recibe un libro y lo almacena en el primer estante que tenga lugar. Asuma que hay espacio para almacenar el libro.

- *sacarLibro*: saca y devuelve el libro que se encuentra en el estante X, lugar Y (X e Y se reciben y son válidos). Dicho lugar debe quedar disponible.

- *calcular*: calcula y devuelve la cantidad de libros de un autor cuyo nombre se recibe.

2) Realice un programa que instancie una estantería para 5 estantes y 3 libros por estante. Almacene 7 libros en la estantería. A partir de la estantería: saque un libro e informe su representación String; luego, informe la cantidad de libros de “Borges”.