

Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor	Aprovado por
19 de dez. ...	0.0	Organização do Projeto	Lucas Lopes	Lucas Lopes	Lucas Lo...

Responsáveis

1. Equipe **Lucas Lopes**

Coordenador

Lucas Lopes

Desenvolvimento

Lucas Lopes

2. Cliente

Gestor do Sistema

Lucas Lopes

Documento de Visão de Projeto

1. Objetivo

O propósito deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades de alto-nível e características do projeto de software, focando nas potencialidades requeridas pelos afetados e usuários-alvo, e como estes requisitos serão abordados no projeto de software.

A visão do projeto documenta o ambiente geral de processos a ser desenvolvido para o sistema durante o projeto, fornecendo a todos os envolvidos uma descrição compreensível deste e de suas macro-funcionalidades.

O Documento de Visão de Projeto documenta apenas as necessidades e funcionalidades do sistema que estarão sendo atendidas no projeto de software.

2. Descrição do Projeto

O **SóPapo** é uma plataforma de mensagens em tempo real, desenvolvida para facilitar a comunicação em grupos de estudo, trabalho ou lazer de forma prática e divertida. O sistema permitirá que os usuários criem salas de conversa, troquem mensagens de texto e compartilhem arquivos em um ambiente seguro e acessível.

Com foco em simplicidade e funcionalidade, o **SóPapo** incluirá recursos como configuração de permissões para participantes, envio de mensagens diretas, além de indicadores de leitura e entrega. A aplicação será construída utilizando Python, com suporte a funcionalidades como gerenciamento de usuários, autenticação segura e troca de mensagens em tempo real via sockets.

A plataforma será projetada para ser leve e escalável, capaz de atender tanto pequenos grupos quanto comunidades maiores. Planeja-se integrar ferramentas básicas de administração para gerenciar as salas de conversa e acompanhar o uso do sistema.

O objetivo é oferecer uma solução eficiente, descontraída e confiável, que promova a troca de ideias e a colaboração de forma natural e fluida.

3. Envolvimento

3.1. Abrangência

O **SóPapo** terá como foco atender usuários que desejam se comunicar em grupos ou individualmente de maneira prática e organizada. A plataforma será direcionada a um público geral, sem segmentação geográfica, com o objetivo de proporcionar uma solução acessível e funcional para troca de mensagens.

No escopo inicial, o sistema abrangerá as seguintes funcionalidades:

- Criação e gerenciamento de salas de conversa.
- Troca de mensagens de texto em tempo real.
- Compartilhamento de arquivos simples entre usuários.
- Gerenciamento de usuários com autenticação segura.
- Indicadores de leitura e entrega de mensagens.

Futuramente, o projeto poderá ser expandido para incluir funcionalidades mais avançadas, como integração com ferramentas de agenda compartilhada, suporte a envio de mensagens programadas ou integração com bots para automação de tarefas dentro das salas. O foco principal, no entanto, é entregar uma solução básica e funcional, voltada para usuários finais e administradores de grupos.

19/12/2024

Documento de Visão do Projeto SóPapo

3.2. Papel das Partes Interessadas

3.2.1 - Cliente

Descrição	<ul style="list-style-type: none">• Responsável pelos requisitos funcionais e não funcionais do sistema.• Responsável pelos testes do sistema para homologação do projeto.
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none">• Atuar como facilitador e especificador dos requisitos sistêmicos perante a equipe de desenvolvimento.• Garantir que as regras de negócio sejam suportadas pela base legal.• Validar e aprovar os requisitos.• Fornecer os parâmetros operacionais do sistema.• Acompanhar o desenvolvimento do sistema.• Decidir sobre a realização de reuniões com os colaboradores.• Participar da homologação das decisões relacionadas aos sistemas.• Participar da Homologação do produto final.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none">• Requisitos Funcionais.• Requisitos Não-Funcionais.• Casos de testes para homologação do sistema.• Consultas diversas para validação do sistema.• Homologação das aplicações.
Representante	Lucas Lopes

3.2.2 - Equipe de Desenvolvimento SóPapo

Descrição	<ul style="list-style-type: none">• Responsável pela identificação dos requisitos do software e pelo desenvolvimento dos modelos estáticos e dinâmicos do projeto
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none">• Identificar e descrever as necessidades do usuário, especificando as funcionalidades do software que irão atendê-las.• Levantar os requisitos funcionais e não funcionais do projeto.• Definir o que irá interagir com o sistema.• Identificar dentro da visão lógica do sistema, a melhor forma de acomodar as necessidades do usuário, e o impacto da solução adotada sobre os requisitos do sistema.• Em suma, responsável pela geração de um produto que atenda aos requisitos que foram identificados junto ao usuário.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none">• Documento de visão e demais documentos de requisitos de software.• Aplicação desenvolvida de acordo com o especificado (artefatos do projeto).
Representante	Lucas Lopes

19/12/2024

Documento de Visão do Projeto SóPapo

3.3. Papel dos Atores

Usuário Comum

Descrição	Usuário
Papel	Participante principal do sistema, responsável por criar salas de conversa e interagir com outros usuários.
Insumos ao sistema	Mensagens de texto, arquivos simples para envio, e gerenciamento básico das conversas.
Representante	Usuário final

Administrador

Descrição	Administrador
Papel	Responsável por gerenciar usuários e configurar salas de conversa, garantindo o bom funcionamento do sistema.
Insumos ao sistema	Permissões de criação e exclusão de usuários e salas, além de ações administrativas, como exclusão de mensagens e gerenciamento de arquivos compartilhados.
Representante	Responsável geral

Usuário Comum

Descrição	Sistema
Papel	Executar as operações do SóPapo , como troca de mensagens, armazenamento de arquivos e gerenciamento de indicadores de entrega e leitura.
Insumos ao sistema	Processamento das interações entre usuários e administradores, além do registro de logs e históricos de conversas.
Representante	Não se aplica.

4. Necessidades e Funcionalidades

Necessidade 1 Comunicação Eficiente
Benefício: O sistema deve permitir a troca de mensagens de texto entre usuários de forma rápida e confiável, suportando diversas salas de conversa.
Funcionalidade: Permitir o envio e recebimento de mensagens de texto entre usuários em tempo real.

Documento de Visão do Projeto SóPapo

Necessidade 2: Gerenciamento de Salas
Benefício: Facilitar a organização e a personalização de grupos de conversa, possibilitando uma experiência colaborativa e focada.
Funcionalidade: Criação, edição e exclusão de salas de conversa. Personalização de salas por usuários ou administradores. Convites para participação em salas e gerenciamento de membros.
Necessidade 3: Armazenamento Temporário de Arquivos
Benefício: Oferecer aos usuários a possibilidade de compartilhar arquivos de maneira prática, com armazenamento limitado e controle de exclusão.
Funcionalidades: <ul style="list-style-type: none">• Upload e download de arquivos enviados por usuários com restrição de tamanho e tipo.• Exclusão manual ou automática de arquivos após um período pré-determinado.
Necessidade 4: Registro de Atividades
Benefício: Garantir a transparência e o monitoramento das interações dentro do sistema para fins de controle e segurança.
Funcionalidades: <ul style="list-style-type: none">• Registro de logs de mensagens enviadas e recebidas.• Indicadores de leitura e entrega de mensagens.
Necessidade 5: Cadastro de Usuários
Benefício: Proporcionar um acesso seguro e personalizado ao sistema, com opções para recuperação de conta.

19/12/2024

Documento de Visão do Projeto SóPapo

Funcionalidades:

- Sistema de login e autenticação com nome de usuário e senha.
- Recuperação de senha para usuários registrados.

Necessidade 6: Histórico de Conversas

Benefício:

Permitir o acesso a mensagens antigas, facilitando o acompanhamento de informações importantes trocadas anteriormente.

Funcionalidades:

- Exibição do histórico de mensagens dentro de cada sala.
- Opção para limpar o histórico por parte dos administradores.

Necessidade 7: Notificações

Benefício:

Alertar os usuários sobre mensagens não lidas e convites para salas, promovendo engajamento e comunicação ágil.

Funcionalidades:

- Sistema de notificações para mensagens não lidas e novos convites para salas.

Documento de Visão do Projeto SóPapo

Necessidade 8: Painel Administrativo
Oferecer uma interface dedicada para o gerenciamento do sistema, otimizando a administração e a aplicação de regras.
Funcionalidades: <ul style="list-style-type: none">• Ferramentas para gerenciar usuários, monitorar atividades e configurar regras globais do sistema.

5. Restrições Tecnológicas

O sistema deve ser acessível via internet, suportando múltiplos dispositivos com navegadores modernos.

Deve utilizar autenticação de usuário baseada em login e senha.

O backend será desenvolvido exclusivamente em Python e utilizará frameworks compatíveis com sistemas distribuídos, como Flask ou FastAPI.

O banco de dados deve ser relacional, como PostgreSQL, e permitir conexões seguras.

Comunicação em tempo real será implementada utilizando bibliotecas como WebSocket.

6. Critérios de aceitação do Sistema

O sistema somente será aceito após a realização de testes de desempenho, garantindo a troca de mensagens em tempo real sem atrasos perceptíveis.

A interface deve ser intuitiva, com uma taxa de aceitação mínima de 80% em avaliações feitas com usuários finais durante o período de testes.

Deve ser possível criar, gerenciar e participar de salas de conversa sem erros de execução.

Funcionalidades básicas, como envio de mensagens, cadastro de usuários e criação de salas, devem estar 100% funcionais antes do lançamento.

A equipe administrativa deve receber treinamento completo para utilizar o painel de controle do sistema.

7. Escopo Não Incluído no Sistema

O sistema não incluirá chamadas de áudio e vídeo no escopo inicial do projeto.

Não haverá integração com redes sociais ou outras plataformas externas.

Funcionalidades avançadas, como encriptação ponta a ponta para mensagens, não serão implementadas nesta versão.

Não será oferecido suporte técnico em tempo real para usuários finais após o lançamento inicial.

19/12/2024

Documento de Visão do Projeto SóPapo

Personalizações avançadas de interface por parte dos usuários (temas, layouts, etc.) não estarão disponíveis.

8. Premissas e Restrições

< Identificar nesta seção as principais premissas e restrições do projeto >
Segue Abaixo Exemplo :

Premissas	Restrições
Conectividade à Internet: Assume-se que os usuários terão acesso à internet para utilizar o sistema, visto que o SóPapo é uma plataforma de chat e interação online.	Limitação de Orçamento: O projeto pode ter um orçamento limitado, o que pode restringir a utilização de algumas tecnologias avançadas ou a implementação de funcionalidades adicionais.
Disponibilidade de servidores de hospedagem: O sistema será hospedado em servidores que oferecem recursos adequados para suportar a aplicação web, como escalabilidade e segurança.	Tempo de Desenvolvimento: O projeto possui um prazo definido para entrega. Isso pode limitar a quantidade de recursos e funcionalidades que podem ser implementados na versão inicial do sistema.
Autenticação de usuários: Assume-se que todos os usuários terão uma autenticação válida e um perfil registrado para acesso ao sistema, garantindo a personalização das funcionalidades.	Tecnologias Específicas: O uso de frameworks e bibliotecas específicas (como Django ou Flask para backend) pode ser uma restrição, dependendo da escolha tecnológica do time de desenvolvimento e da compatibilidade com o sistema.
Navegadores compatíveis: Assume-se que os usuários utilizarão navegadores modernos (como Chrome, Firefox, Safari, etc.), garantindo compatibilidade com a interface da plataforma.	Capacidade de Infraestrutura: A infraestrutura disponível para hospedagem do sistema pode ser uma restrição, especialmente em relação ao número de usuários simultâneos que o sistema pode suportar.
Capacidade de escala: Assume-se que o sistema será escalável para suportar um aumento no número de usuários, caso o projeto seja expandido para uma base de usuários maior.	Segurança: O sistema deve seguir práticas de segurança, como criptografia de dados sensíveis e proteção contra ataques (exemplo: SQL Injection, XSS), mas pode ser restrito por limitações tecnológicas ou orçamentárias.
	Acessibilidade: A plataforma deverá ser acessível em dispositivos móveis e desktops, mas pode ser limitada a um conjunto específico de dispositivos ou versões de navegadores por questões de compatibilidade.

Documento de Visão do Projeto SóPapo

9. Ligações com Outros Projetos

1. Banco de Dados de Usuários

- **Ligações:** O sistema **SóPapo** terá integração com um banco de dados relacional (como PostgreSQL ou MySQL) que armazena informações dos usuários, como dados de perfil, mensagens enviadas e salas de chat.
- **Dependência:** O banco de dados será fundamental para o armazenamento e recuperação de dados em tempo real durante a utilização da plataforma.

2. Sistema de Notificações

- **Ligações:** **SóPapo** pode ser integrado a um sistema de notificações para enviar alertas para os usuários (por exemplo, notificações push) sobre novas mensagens ou atividades.
- **Dependência:** A comunicação com o sistema de notificações é essencial para manter os usuários engajados e informados sobre eventos importantes dentro da plataforma.

3. Projeto de Análise de Dados

- **Ligações:** O sistema pode ser conectado a um projeto de análise de dados que utiliza dados coletados da plataforma (como interações dos usuários, frequências de mensagens, etc.) para gerar insights sobre o comportamento dos usuários.
- **Dependência:** Dependendo da arquitetura do sistema de análise, a integração com o **SóPapo** pode ser feita para fornecer dados em tempo real ou em lotes.