# LISTAS LINEARES

# LISTA LINEAR SIMPLESMENTE ENCADEADA - LLSE



#### Listas com Vetores: Desvantagens

- Tamanho máximo fixo;
- Mesmo vazias ocupam um grande espaço de memória:
  - mesmo que utilizemos um vetor de ponteiros, se quisermos prever uma lista de 10.000 elementos, teremos 40.000 bytes desperdiçados;
- Operações podem envolver muitos deslocamentos de dados:
  - inclusão em uma posição ou no início;
  - exclusão em uma posição ou no início.

#### **LLS Encadeada**

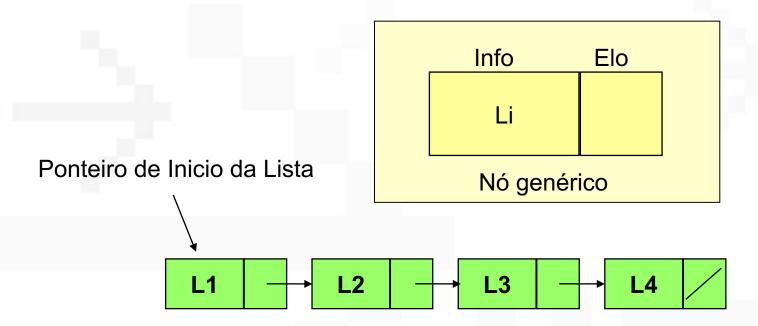
- · Ordem dos nós da lista definida por informação contida em cada nó
- Ordem independe da posição física dos nós
- Contiguidade lógica dos nós na LLS Encadeada

#### Campo de elo

- contido em cada nó
- informa qual o próximo nó da lista

# Requisitos para LLS Encadeada

- Ponteiro para o primeiro nó da lista
- Encadeamento entre os nós através do campo de elo
- Indicação de final de lista

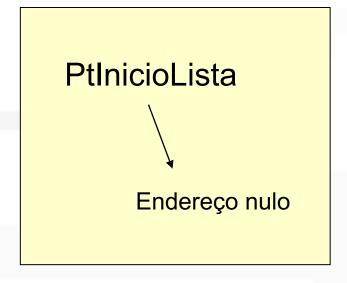


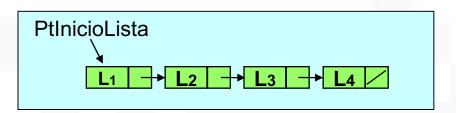
# Operações básicas

- · Criar e inicializar uma lista
- Inserir novo nó
- Remover um nó
- Acessar um nó
- Destruir lista

# Criação de LLS Encadeada

- Inicializar apontador do início da lista em endereço nulo
- Lista inicialmente vazia





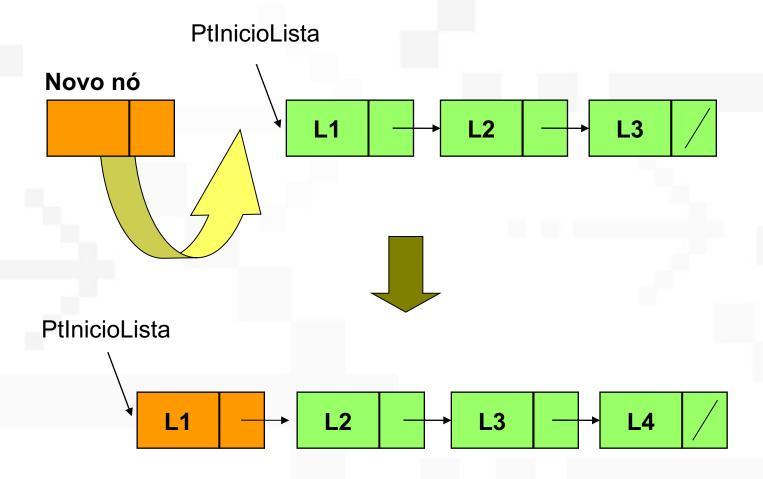
# Inserção de um novo nó

- Alocar o novo nó
- Preencher com valor
- Encadear na posição solicitada

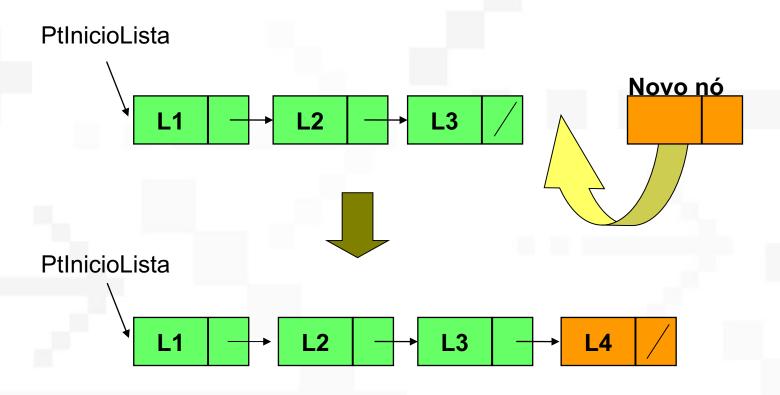


- No início da lista (primeiro nó)
- No final da lista (último nó)
- No meio da lista

#### Inserção no início de LLS Encadeada

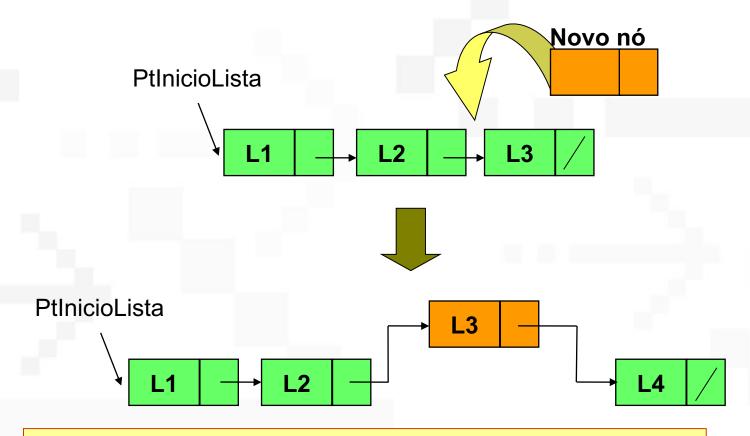


#### Inserção no final de LLS Encadeada



Percorrer a lista a partir do primeiro nó até o final

#### Inserção no meio de LLS Encadeada



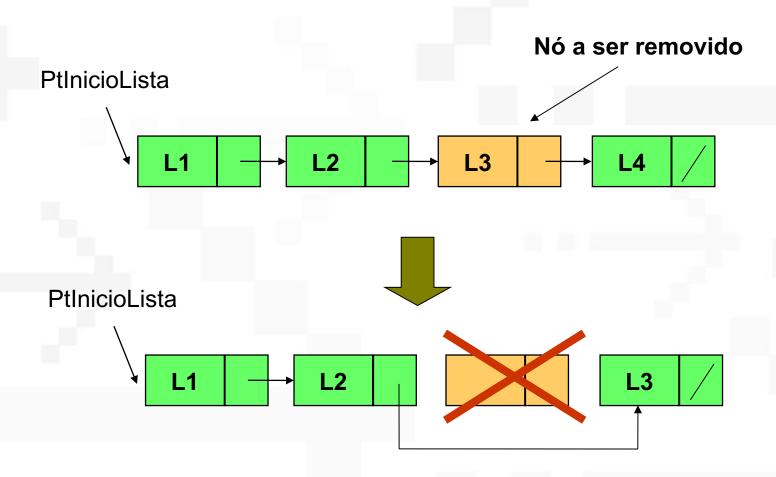
Percorrer a lista a partir do primeiro nó até a posição de inserção

# Remoção de um nó

- Localizar o nó a ser removido
- Atualizar encadeamento da lista
- Liberar espaço ocupado pelo nó

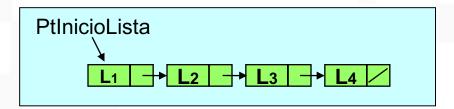
- Se for o último nó da lista → lista fica vazia
- Atualizar apontador da lista para endereço nulo

#### Remoção de um nó



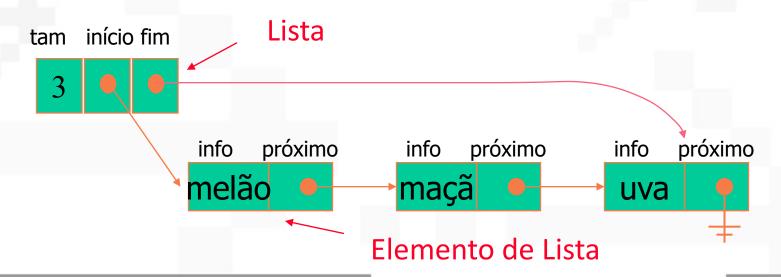
#### Acesso a um nó

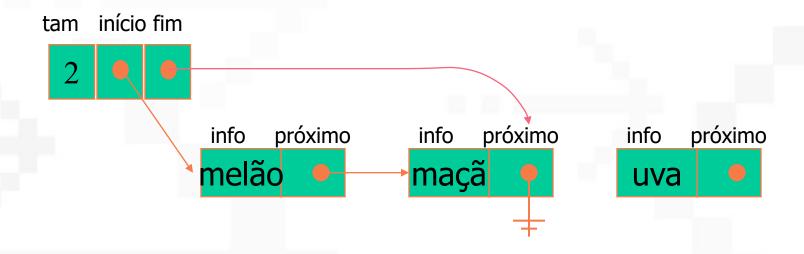
- · Os nós não podem ser acessados diretamente
- Percorrer a lista até encontrar o nó buscado
- Nó identificado por
  - sua posição na lista
  - conteúdo

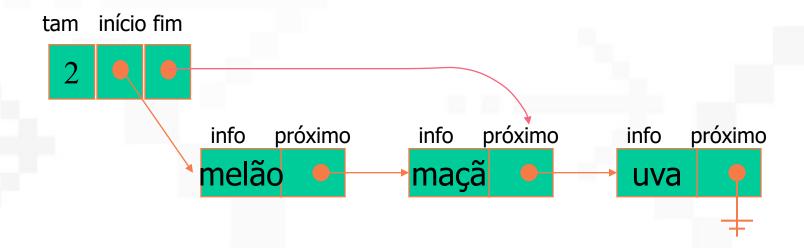


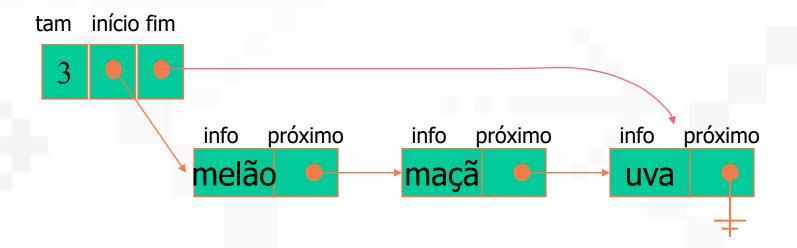
## Listas: Outra representação

- referenciamos o último elemento também;
- adicionamos no fim;
- excluímos do início...

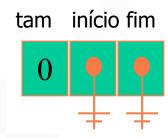


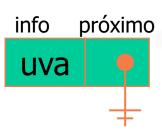




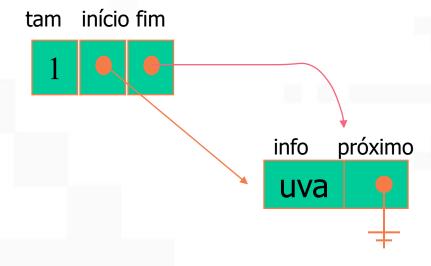


Caso especial: Lista vazia

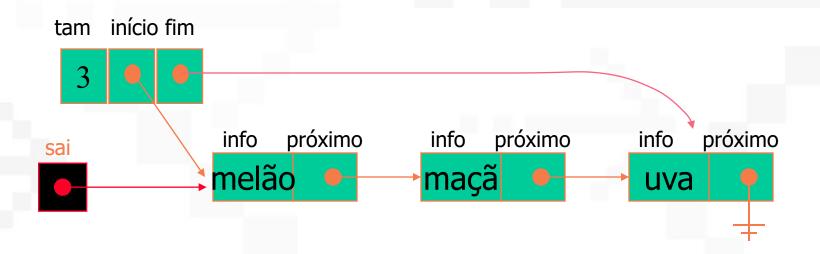




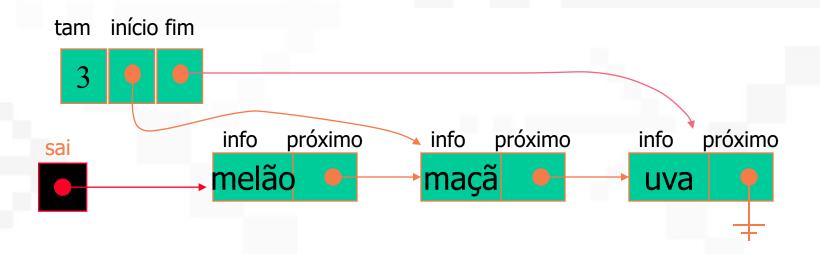
Caso especial: Lista Vazia



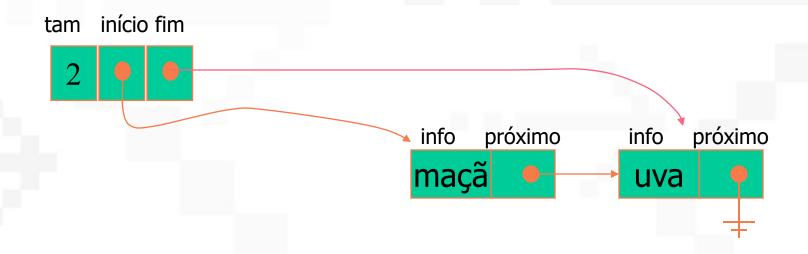
#### Retira no Início



#### Retira no Início



#### Retira no Início



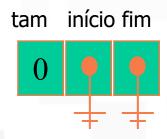
# Retira

Caso especial: Lista Unitária



# Retira

Caso especial: Lista Unitária



#### Exercício – Implementação de métodos da Lista

#### Aluno

- nome : String - matricula : int
- + Aluno()
- + Aluno( in nome : String, in matricula : int)
- + getNome() : String
- + getMatricula(): int + setNome(in nome: String): void
- + setMatricula( in matricula : int) : void

#### No

- informacao : Alunoproximo : \*No
- + No()
- + No( in elemento : Aluno, in proximo : \*No)
- + getInformacao(): Aluno
- + getProximo(): \*No
- + setInformacao( in informacao : Aluno) : void
- + setProximo( in proximo : \*No) : void

#### Lista

- quantidadeDeElementos : int
- inicio : \*No
- fim : \*No
- + LLSE()
- + inserirInicio( in informacao : Aluno) : void
- + inserirFim( in informacao : Aluno) : void
- + inserirPosicao( in informacao : Aluno, in posicao : int) : void
- + retirarlnicio(): Aluno
- + retirarFim(): Aluno
- + retirarPosicao( in posicao : int) : Aluno
- + retirarInformacao( in informacao: int): Aluno
- + acessarInformacao( in chave : int) : Aluno
- + acessarPosicao( in posicao : int) : Aluno
- + getQuantidadeDeElementos(): int
- + estaVazia() : boolean