

1. Criar uma classe concreta Pessoa – UML e Linguagem – com os seguintes itens:
 - ✓ nome;
 - ✓ endereço;
 - ✓ telefone;
 - ✓ email;
 - ✓ sets e gets.
2. Criar uma subclasse concreta Estudante de Pessoa – UML e Linguagem – com os seguintes itens:
 - ✓ matricula;
 - ✓ curso;
 - ✓ campus;
 - ✓ sets e gets.
3. Criar uma subclasse concreta Trabalhador de Pessoa – UML e Linguagem – com os seguintes itens:
 - ✓ função;
 - ✓ departamento;
 - ✓ salário;
 - ✓ gets e sets.
4. Criar uma subclasse concreta Graduado de Estudante – UML e Linguagem – com os seguintes itens:
 - ✓ ano da conclusão;
 - ✓ ano da colação de grau;
 - ✓ número do diploma;
 - ✓ sets e gets.
5. Você foi contratado para ajudar na implementação de uma loja virtual para venda, através da Web, de livros, CDs de músicas e notebooks. No seu primeiro dia de trabalho, seu chefe lhe mostrou a seguinte estrutura que é utilizada para representar todos os produtos a serem vendidos pela loja:
 - Classe Abstrata:
 - ✓ Produto(classe abstrata) - código, descrição, preço de venda e tipo do produto.
 - Classes Concretas:
 - ✓ Livro – autor, tradutor, editora e ano de publicação.
 - ✓ CD de músicas – nome do album, banda, cantor e gênero musical.
 - ✓ Notebook – marca, modelo, memória RAM, capacidade do HD, processado, tamanho da tela e sistema operacional.

6. Criar uma hierarquia de classes com Pessoa, Pessoa Física, Pessoa Jurídica.

1. Pessoa: nome, endereço, telefone e email (classe abstrata).
2. Pessoa Física: CPF, sexo, calcular imposto de renda.
 - a. O imposto devido pela pessoa física segue tabela abaixo:

Renda Bruta	Alíquota
R\$ 0,00 a R\$ 1.400,00	isenta
R\$ 1.400,01 a R\$ 2.100,00	10%
R\$ 2.100,01 a R\$ 2.800,00	15%
R\$ 2.800,01 a R\$ 3.600,00	25%
R\$ 3.600,01 ou mais	30%

3. Pessoa Jurídica: CNPJ, razão social, calcular imposto de renda.
 - a. O imposto devido pela pessoa jurídica corresponde a 10% da renda bruta anual da empresa.

7. Criar uma Interface Veículo (com no mínimo três métodos) e construa três classes concretas derivadas dela - automóvel , avião e barco.

8. Criar uma hierarquia de classes para o banco Seu Dinheiro e Meu com os seguintes tipos: Conta, Conta Poupança, Conta Corrente Básica e Conta Corrente com Limite.

9. Criar uma hierarquia de classes para paciente, paciente homem e paciente mulher.

10. Criar uma hierarquia de classes para funcionário, médico, engenheiro e motorista.

Obs. Para todos os exercícios propostos acima criar o modelo na UML e na Linguagem e construir os respectivos programas sem interface gráfica.