

# Orientações Gerais

Fábrica de Software

4º ADS

# Orientações Gerais

- Fábrica de Software
- Grupos de 4 alunos (máximo)
- Tema do projeto a escolha do grupo
- Temas deverão conter aspectos de:
  - Testes de Software – Elisabete
  - Projeto de Software I – José Luiz
  - Desenvolvimentos Sistemas Web – Francisco Calaça
  - Sistemas Distribuídos – Edjalma
  - Manutenção e Configuração de Software – Edjalma
  - Processo de Desenvolvimento de Software I – José Luiz
  - Interface Homem Computador – Edjalma
  - Gerenciamento de Banco Dados – Bruno Urbano
  - Tecnologias Emergentes - Plinio

# Orientações Gerais

- Notas serão por média geométrica das disciplinas
  - $MG = \sqrt[9]{tst * prj * dsw * sd * mcs * pr * ihc * gbd * te}$
  - N1 = 100% professor
  - N2 = 100% MG (Nota Trabalho da Fábrica)

# Experiências Anteriores

- É necessário que o seu projeto tenha entregáveis em todos os componentes;
- “Entregar” somente não garante a nota no componente;
  - Ex.: O projetado em “Projeto e Processo de Software” não conseguir ser visualizado no seu projeto, a nota é decrementada.
- O projeto é em grupo, MAS a **nota é individual**;
- Todos os integrantes do grupo deverão entregar as atividades;
  - Entregas atômicas – **um integrante garante todo o ciclo de desenvolvimento**
- A participação nas atividades é uma forma de avaliação;
- A participação nas aulas é uma forma de avaliação.

Acompanhamento

# Acompanhamento

- Demonstração das atividades feitas em reunião com todos os professores (de acordo com a disponibilidade) a cada 20 dias;
  - Entregáveis em todas as disciplinas;
- A partir da N2, os checkpoints acontecerão semanalmente;
- As entregas contarão como avaliação;

# Temas

ABERTOS

# Temas

## DIFINIÇÃO:

- Temas que envolva o desenvolvimento WEB e Mobile;
- Temas diferentes por grupo (não pode ter temas iguais).



Entregas

# Entregas

- Entregas devem estar registradas no cronograma do projeto
  - Observar a reunião de checkpoint
- Kick-Off – Apresentação para “todos” os professores – **25/02**
  - Entrega 1 – **25/03**
  - Entrega 2 – **15/04**
  - Entrega 3 – **06/05**
  - Entrega 4 – **27/05**
- Entrega Final: apresentação aos professores – **Semana do dia 14/06**
- O planejamento deverá conter todos os marcos entregáveis:
  - Desenho funcional (documentação)
  - Construção (O planejamento da entrega em pacotes)

Tecnologias

# Tecnologias

- Backend – spring boot + java 15
- Frontend – angular 9 (Primeng + materials)
- Banco – Postgres 12 + Dbeaver
- Version Control – Git/Gitlab (Edjalma)
- Spring tools (eclipse) + VsCode + Insomnia (Calaça - ok)
- Projetos – Astah, Trello, MS Project (ou compatível)

Grupos e Temas Definidos

# Grupos e Temas – 2021/1

- Grupos:

- Grupo 1: Aires Ribeiro da Silva, Rogerio Tadeu dos Reis, Lucas França e Gabriel Cunha
- Grupo 2: Anthonny Max, Edivan Carvalho, Deockar Alexandre e Jonatha Freitas
- Grupo 3: Fernando Barcelos, Mauricio de Lima, Matheus Henrique e Matheus Santos
- Grupo 4: Lucas Araujo, Marcos Job, Marcos Paulo e Vinicius Araujo
- Grupo 5: Watlas, Calebe e Matheus de Castro Sousa
- Grupo 6: Anisberto, Gustavo Gabriel, Jhonathan dos Reis e Miguel Neto

- Temas:

- Grupo 1: anúncio de Imóveis;
- Grupo 2: Depósito de Gás;
- Grupo 3: Finanças pessoais;
- Grupo 4: Partituras Online (Acervo Musical)
- Grupo 5: Loja de roupas & acessórios (e-commerce)
- Grupo 6: Sistemas para controlar e gerenciar atividades (Trello)

# Próxima aula – 11/02/2021

- Apresentação de cada grupo, com duração de 15 minutos, contendo:
  - Documento de BRIEFING do sistema WEB;
  - Documento de BRIEFING do sistema Mobile;
  - Lista com os 10 requisitos principais.

Que Deus nos abençoe!