

Para iniciar el proyecto, en la ventana de inicio de sesión tenemos dos apartados, el primero el de registro y al lado el de inicio de sesión.

Comenzaremos registrando un usuario.

Acto seguido este se ha guardado en la base de datos y ahora ya podemos iniciar sesión.

Ahora ya estaremos en la aplicación principal, donde tenemos botones de acción laterales: 'Productos', 'Inventario' y 'Añadir cuenta'.

Vamos a empezar revisando el inventario.

Aquí haciendo clic en la parte del jTree, que son los tipos de productos que hay, podemos filtrar por los tipos de producto que hay.

Además, con ctrl + c, podemos crear un tipo nuevo.

Ahora, en la tabla de al lado, tenemos lo productos que hay.

Dándole a añadir crearemos uno. Estará en rojo al crearlo, dado que los productos sin unidades se muestran en rojo para avisar que hace falta un restock.

Dándole a detalles tenemos la descripción del producto en una nueva ventana, esta descripción es editable.

Y con el botón de borrar se borran.

Con el botón 'Añadir cuenta', se crea una nueva cuenta a la que añadirle productos.

Para hacer esto vamos a la pestaña 'Productos', en la cual tenemos un panel con todos los productos que tenemos creados.

En el combo box seleccionamos la cuenta que queremos tener activa para añadir productos, y cuando hacemos clic se añaden a la cuenta, podemos verla en la parte inferior de la pantalla. Aquí está implementada la parte de hilos, dado que al hacer clic se muestra el texto con fondo azul por tres segundos para estar seguros de que le hemos hecho clic y no añadir de más.

La parte de recursividad está en un main a parte, dado que no sabíamos como implementarla en el proyecto, pero lo que hace es una lista de combinaciones que puedes hacer con un presupuesto de todos los productos disponibles.