



CAMPEONATO DE FUTSAL REPÚBLICAS FEDERAIS 2025

REGULAMENTO DO TORNEIO



1. INFORMAÇÕES GERAIS

1.1. Duração do Campeonato

- O campeonato terá início no dia 08/11/2025 e término previsto para dia 08/02/2026.

1.2. Data dos Jogos

- 1º rodada - 08 e 09 de novembro de 2025 (UFOP).
- 2º rodada - 22 e 23 de novembro de 2025 (UFOP).
- 3º rodada - 29 e 30 de novembro de 2025 (UFOP).
- Oitavas - 13 e 14 de dezembro de 2025 (UFOP).
- Quartas - 24 e 25 de janeiro de 2026 (UFOP).
- Semi - 31 de janeiro e 01 de fevereiro de 2026 (UFOP).
- Final e 3º colocado - 07 e 08 de fevereiro de 2026 (UFOP, pode sofrer alteração).

1.3. Sorteio dos Times

- O sorteio será realizado presencialmente na sala da ADEM, localizada na Escola de Minas da UFOP.
- A transmissão do sorteio ocorrerá ao vivo pelo perfil oficial da ADEM no Instagram.

1.3.1. Fase de Grupo

- Sorteio das equipes será **04/11/2025**.
- O campeonato contará com 8 grupos, compostos de acordo com o número total de equipes inscritas nesta edição, podendo haver grupos com menos de quatro equipes.
- O sorteio será realizado da seguinte forma:
 - Os cabeças de chave serão definidos por meio de sorteio entre os oito melhores times do campeonato de 2024, que ocuparão automaticamente a primeira posição de cada grupo (A a H). Os 8 melhores times 2024: Pif-Paf, Peripatus, Deuses, Casa Nova, Sinagoga, Alforia, UPA e Baviera.
 - O primeiro time sorteado será alocado no Grupo A, o segundo no Grupo B, o terceiro no Grupo C, e assim sucessivamente até o Grupo H.
 - Após o preenchimento do segundo time de cada grupo, o sorteio retornará ao Grupo A, mantendo a mesma sequência até o Grupo H.
 - Em seguida, os terceiros times serão sorteados livremente entre todos os grupos.

- Por fim, serão sorteadas as equipes que completarão os grupos com quatro times. Caso o número total de equipes inscritas seja inferior a 32, alguns grupos permanecerão com uma equipe a menos, conforme a necessidade para o equilíbrio da tabela.
- Todo o processo será conduzido por membros da Diretoria da ADEM.
- A tabela de jogos do final de semana correspondente à respectiva rodada, bem como os horários, será organizada e publicada pela diretoria da ADEM nos grupos do campeonato e no Instagram da ADEM.

1.3.2. Mata-mata e Chaveamento

- O sorteio dos confrontos da fase final será realizado no dia **03/12/2025**.
- A fase final será disputada no sistema de mata-mata em jogo único, compreendendo oitavas, quartas, semifinal, disputa de 3º colocado e final.
- Para definição dos confrontos, será realizado um sorteio onde as equipes estão divididas em dois potes:
 - Pote 1: Todos os primeiros colocados dos grupos.
 - Pote 2: Todos os segundos colocados dos grupos.
- Os integrantes do Pote 1 enfrentarão os integrantes do Pote 2 nas oitavas de final, e nas etapas seguintes será respeitado o chaveamento definido no sorteio inicial.
- O procedimento ocorrerá da seguinte forma:
 - Será sorteada uma equipe do pote 1 e, em seguida, uma equipe do pote 2, formando o confronto.



2. INSCRIÇÕES

- A inscrição da república e o pagamento da taxa de inscrição devem ser enviados até o dia **04/11/2025**, através do formulário online enviado no grupo do campeonato.
- Link do formulário:
<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf3CAbftGexrz6sMnFu2kwsMKtTv-xVXAiHjPexW1oCyMBgtA/viewform?usp=preview>
- É necessário o atestado de matrícula de todos os jogadores (moradores, bixos e enxerto) anexado no preenchimento do formulário.

2.1. Pagamento

- Valor da inscrição R\$ 250,00.
- Informações do pix:
 - Pix: kaio.cota@aluno.ufop.edu.br.
 - Nome: Kaio de Avila Braganca Cota.
 - Banco: C6 S.A.
- Doação de 5 kg de alimento não perecível, pontos de arrecadações:
 - Repúblicas: Tigrada, Nau Sem Rumo, Pif, Baviera e salinha da ADEM.
- É necessário anexar o comprovante de pagamento da taxa de inscrição no momento do preenchimento do formulário.
- A equipe que não pagar a inscrição até a data limite será desclassificada.

2.2. Jogadores

- Poderão participar do campeonato apenas alunos com matrícula ativa em cursos de graduação da UFOP que sejam moradores da república, isto inclui os “bixos”. Pedimos a colaboração no caso dos bixos, pois qualquer tentativa de burlar as regras acarretará em expulsão imediata do campeonato.
- É extremamente proibida a participação de estrangeiros, em período de mobilidade, e agregados participando como morador da República, este poderá jogar preenchendo a vaga de enxerto.
- A República participante poderá contar com um enxerto. Caso o mesmo se machuque na primeira fase do campeonato, ele poderá ser trocado por outro na segunda fase, desde que o novo enxerto não tenha disputado o campeonato para outra equipe.

3. REGRAS

- As regras adotadas na competição serão as que são seguidas pela CBFS e podem ser encontradas no site oficial da CBFS (<https://cbfs.com.br/cbfsadm/arquivos/Site/294.pdf>)
- Aconselhamos que sejam lidas com bastante atenção e em caso de dúvidas, estas sejam esclarecidas com os árbitros dos jogos.

3.1. Regulamentação Complementar

- Cada República terá um único representante para tratar com a organização de qualquer assunto durante o campeonato. Ex: possíveis mudanças de jogos, mudanças de enxerto, novas ideias, entre outros.
- Os jogos terão dois tempos de 20 minutos corridos e intervalos de 5 minutos entre os dois tempos.
- As equipes deverão estar uniformizadas com camisas numeradas e sem repetição.
- Os árbitros impedirão o uso de qualquer equipamento que a seu julgamento possa oferecer riscos aos competidores. Inclusive bermudas com bolsos e zíperes.
- O atleta que for expulso de uma partida poderá ser substituído depois de decorridos 2 minutos da expulsão ou se a equipe sofreu 1 gol no prazo de 2 minutos, imediatamente após a expulsão.
- O atleta que for expulso cumprirá 1 jogo de suspensão.
- Poderão permanecer na quadra apenas atletas uniformizados para suas respectivas partidas e mais duas pessoas não uniformizadas que também terão seus nomes na súmula, passíveis de serem advertidas com cartões e as advertências contadas como faltas acumulativas.

4. Realizações dos Jogos

4.1. Dias

- Os jogos acontecerão aos sábados e domingos, com início no dia **08/11/2025**.

4.2. Horário

- Serão disputados até 16 jogos por dia, sendo as duas primeiras partidas iniciadas às 9:00. A tolerância de atraso é de 15 minutos a partir do horário estipulado para todas as partidas, em caso de atraso maior que este prazo, o time será punido com W.O.

4.2.1. Regra do W.O.

- A equipe que perder por W.O., sem aviso prévio de 48h antes do início da partida, deverá arcar com o valor de R\$50,00, a ser custeado para pagar a arbitragem. A equipe que tiver um WO reincidente será desclassificada do campeonato e proibida de disputar a próxima edição do torneio.
- Os jogos envolvendo a equipe do W.O. terão seus placares alterados para 3x0 para o adversário (os gols serão adicionados a equipe ganhadora, mas não serão contabilizados para nenhum atleta).

4.3. Remarcação de jogos

- Cada time poderá remarcar jogos em que não puder estar presente. Porém, os jogos remarcados serão realizados no mesmo final de semana (sábado e domingo) da rodada de referência, no horário que estiver livre. Caso um dos times não comparecer à partida será decretado o W.O para a equipe desistente. Cada time deverá avisar a ADEM com 72h de antecedência, caso contrário será seguida a tabela inicial.
- A remarcação de jogos não será aceita nas seguintes condições:
 - Quando a equipe adversária não concordar com a nova data proposta;
 - Quando o aviso de remarcação for feito com menos de 72 (setenta e duas) horas de antecedência, tanto para a Associação Desportiva da Escola de Minas (ADEM) quanto para a equipe adversária.

4.4. Desistência

- Caso uma equipe desista da partida, terá seu placar automaticamente zerado. Já o placar da equipe adversária será ajustado da seguinte forma:
 - Se estiver com menos de 3 gols, será alterado para 3, sem contabilizar para nenhum atleta.
 - Se estiver com 3 ou mais gols, permanece como está.

4.5. Cronograma

- FASE DE GRUPOS: O campeonato será composto por 8 grupos, formados por 4 ou 3 equipes cada, conforme o número total de times inscritos. Cada equipe enfrentará todas as demais de seu próprio grupo em partida única. A quantidade total de jogos nesta fase poderá variar de acordo com a composição final dos grupos.
- FASE ELIMINATÓRIA: Classificam-se para a fase seguinte as equipes que obtiverem as melhores campanhas em cada grupo, conforme os critérios de classificação estabelecidos neste regulamento. A partir dessa etapa, as partidas

serão eliminatórias em jogo único, definindo os classificados para as fases seguintes.

- SEMIFINAIS: Os confrontos das semifinais serão definidos entre os melhores colocados de cada chave, seguindo o cruzamento determinado pela organização. As partidas serão em jogo único, totalizando 2 confrontos.
- TERCEIRO LUGAR: As equipes derrotadas nas semifinais disputarão o terceiro lugar, também em partida única, definindo a classificação final do torneio.
- FINAL: A final será disputada entre as equipes vencedoras das semifinais, em partida única, que definirá o campeão do campeonato.
- TOTAL DE JOGOS POSSÍVEIS: 64 jogos

4.6. Critério de desempate para classificação para as fases finais

- Em caso de empate no número de pontos da fase de grupos, os próximos critérios de desempate serão:
 - 1º - Maior número de pontos;
 - 2º - Maior número de vitórias;
 - 3º - Maior saldo de gols;
 - 4º - Menos gols sofridos;
 - 5º - Confronto direto;
 - 6º - Menor número de cartões vermelhos;
 - 7º - Menor número de cartões amarelos;
- Em caso de empate nos confrontos da fase final (quartas de final, semifinal e final) o jogo será decidido diretamente nos pênaltis, sem prorrogação, com 5 cobranças para cada time.

5. Punições

5.1. CASOS DE AGRESSÃO DIRETA

Em caso de agressão, o incidente será investigado e punido de acordo com os critérios apresentados. As decisões finais da punição serão tomadas pela organização com base em relatórios da arbitragem e, se possível, análise de imagens ou testemunhas. Além disso, serão feitos julgamentos em reunião com o objetivo de esclarecimentos dos fatos e defesa diante do ocorrido. Em casos muito graves, poderá ser feita a exclusão da equipe envolvida no ato.

São consideradas agressões ou condutas antidesportivas qualquer ato de violência física, verbal ou moral contra outro jogador, árbitro, membro da comissão técnica ou espectador.

5.1.1. Agressão Física

- Qualquer contato físico violento que cause dor ou ferimento leve. Atos intencionais que resultem em lesões, como fraturas, cortes ou risco à integridade física da vítima.
- Punição: suspensão por, no mínimo, 05 jogos, podendo ser levado para julgamento com o objetivo de aumentar a punição, levando até o banimento do campeonato para sempre.

5.1.2. Ameaças e Intimidações

- Qualquer comportamento que envolva intimidação verbal, gestos agressivos ou tentativas de coagir jogadores, árbitros ou demais participantes.
- Punição: suspensão por, no mínimo, 02 jogos, podendo ser levado para julgamento com o objetivo de aumentar a punição.

5.1.3. Ofensas Discriminatórias (Racismo, Xenofobia, LGBTfobia, etc.)

- Declarações, gestos ou atitudes de caráter racista, xenofóbico, homofóbico ou qualquer outra forma de discriminação.
- Punição: banimento do campeonato

5.1.4. Briga Generalizada

- Ambas as equipes envolvidas serão punidas com desclassificação do torneio. O caso será levado a julgamento e decidido se será necessária mais alguma punição.
- Considera-se briga generalizada qualquer conflito físico entre atletas, membros da comissão técnica ou torcedores das equipes envolvidas, que envolva múltiplos participantes e cause interrupção da partida, necessidade de intervenção da arbitragem ou represente risco à integridade dos presentes no evento.

5.2. Consumo de bebidas alcoólicas

- Consumo de bebidas alcoólicas dentro do espaço da universidade (UFOP) por jogadores (enxerto, moradores e bixos), ex-alunos ou torcedores é proibido.
- Punição: banimento do campeonato da equipe que tiver pessoas relacionadas a equipe infringindo a regra e o pagamento de uma multa no valor de R\$ 300,00.

6. PREMIAÇÃO

- **1º, 2º e 3º Colocados**
 - Campeão: 1 troféu, medalha e 7 caixas;
 - Vice-campeão: 1 troféu, medalhas e 3 caixas;
 - Terceiro colocado: medalhas e 1 caixa.
- **Artilheiro do Campeonato**
 - 1 troféu (atleta que fizer mais gols em todo o campeonato).
- **Melhor Goleiro**
 - 1 troféu (o goleiro com menor gols sofridos em todo o campeonato, desde que tenha disputado, no mínimo, 70% das partidas de sua equipe).
- **Pior Time**
 - 1 troféu (o time que tiver o pior desempenho, conquistado menos pontos na fase de grupo).