



REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS

Válido em todo território brasileiro



REGRAS Regras de Jogo Oficiais de Jogo de Damas

Federação Mundial de Jogo de Damas
Confederação Brasileira de Damas

Anexo I



A Confederação Brasileira de Damas sempre atenta às evoluções técnicas das suas competições e buscando otimizar o conhecimento dos organizadores de competições de damas por equipes, sempre respeitando as características dos eventos, resolveu criar o Caderno de Regulamentação do Jogo de Damas no Brasil.

Esse caderno conta com 03 (três) anexos (conjuntos de leis), sendo eles:

Anexo I – Regras de Jogo;

Anexo II – Regras de Competição (CODEX);

Anexo III – Regulamento de Competição (Este confeccionado pelo organizador do evento).

Todas as competições são subordinadas a essas três conjuntos de leis.

As Regras de Jogo são fixas para todos os casos e são soberanas sobre as Regras de Competição (CODEX) e Regulamento da Competição.

As Regras de Competição podem ser alteradas pelo Regulamento da Competição no que diz respeito ao tempo de reflexão (Artigo 1o. do CODEX).

O Regulamento da Competição determina as condições da prova, tais como:

- Definição dos participantes;
- Direitos adquiridos;
- Locais e horários das partidas;
- Tempo de reflexão;
- Sistema de emparelhamento.



REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS

Válido em todo território brasileiro



“DO TABULEIRO E DO OBJETIVO”

O jogo de damas é praticado em um tabuleiro com 64 casas ou tabuleiro com 100 casas, sendo metade das casas escuras e metade das casas claras.

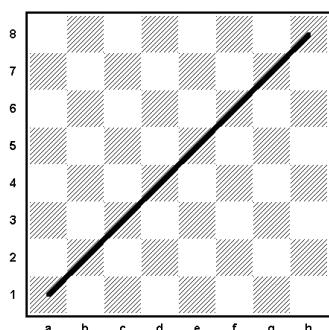
A grande diagonal escura do tabuleiro deve ficar sempre à esquerda de cada damista.

Para o movimento das peças, utiliza-se apenas as casas escuras.

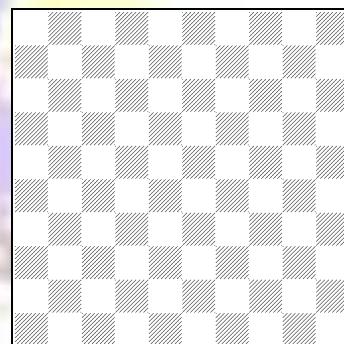
O objetivo do jogo é imobilizar ou capturar todas as peças do adversário.

O jogo é disputado sempre entre dois jogadores.

Tabuleiro de 64 casas



Tabuleiro de 100 casas

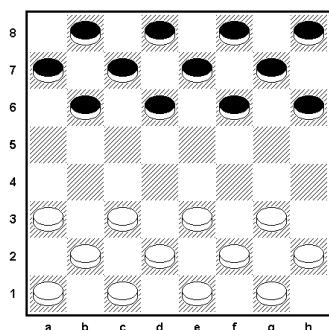


“DAS PEÇAS E DO MOVIMENTO”

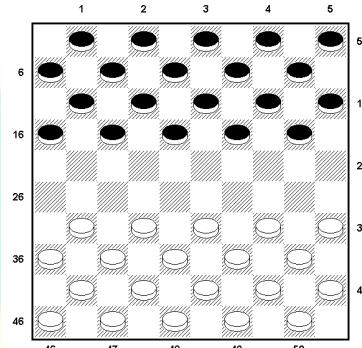
O jogo de damas é praticado entre dois jogadores, com 12 pedras brancas para um damista e 12 pedras pretas para o outro no tabuleiro de 64 casas e 20 pedras brancas para um damista e 20 pedras pretas para o outro damista no tabuleiro de 100 casas.

A oitava linha no tabuleiro de 64 casas e a décima linha no tabuleiro de 100 casas, são denominadas de casa de coroação.

Tabuleiro de 64 casas

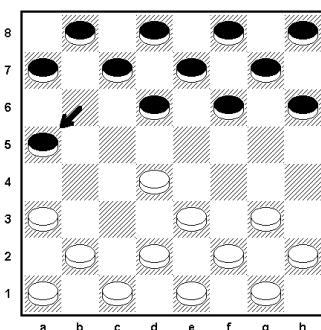
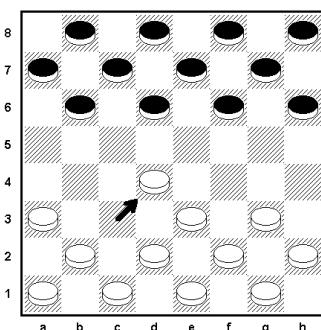


Tabuleiro de 100 casas



O lance inicial é sempre realizado pelo damista que conduzir as pedras brancas.

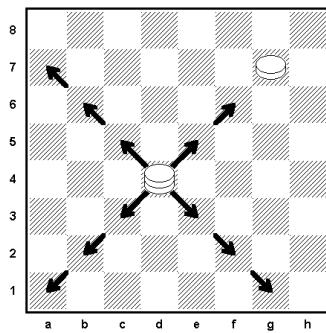
A pedra anda só para frente em diagonal, pelas casas escuras, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a última linha do tabuleiro (casa de coroação), concluindo aí o lance, ela é promovida à dama, que é identificada sobrepondo aquela pedra com uma pedra da mesma cor. Quem faz a dama é que tem a obrigação de coroá-la.



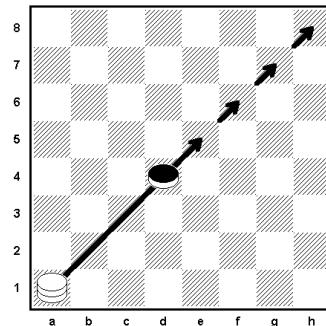
“A DAMA E SUA FORÇA”

A dama é uma peça de movimentos mais amplos e ela anda tanto para frente como para trás e quantas casas quiser dentro da mesma diagonal.

A dama não pode saltar sobre uma peça da mesma cor.

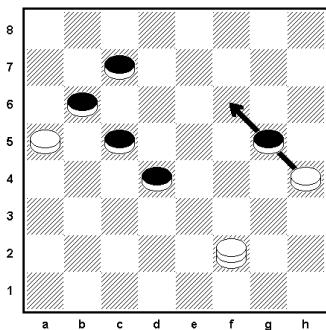


No movimento de captura com dama, ao capturar uma peça adversária nossa dama pode parar em qualquer casa livre após a peça capturada.

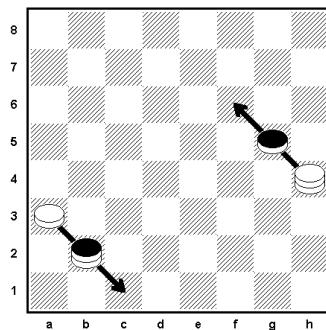


“A CAPTURA DE PEÇAS”

A captura no jogo de damas é **obrigatória**. Não existe o **sopro**. Duas ou mais peças juntas da mesma cor na mesma diagonal não podem ser capturadas.

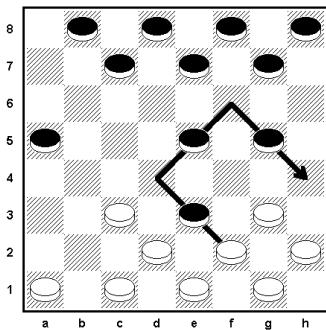


Pedra e dama tem o mesmo valor tanto para capturar quanto para serem capturadas. Pedra captura dama e dama captura pedra. A captura pode ser realizada tanto pra frente como pra trás.

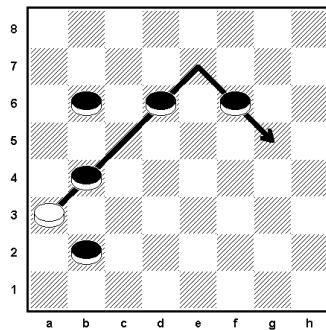


“A CAPTURA EM CADEIA E A LEI DA MAIORIA”

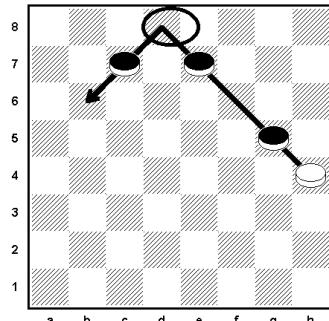
A captura é obrigatória e quando temos peças adversárias dispostas no tabuleiro de forma em que possamos capturar mais de uma, somos obrigados a realizar essa captura múltipla.



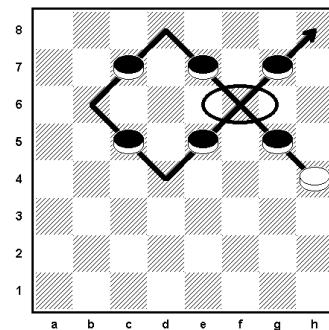
Se no mesmo lance se apresentarem mais de um modo de capturar, é **obrigatório** fazer o lance que capture o maior número de peças. Esta é a denominada “Lei da Maioria”.



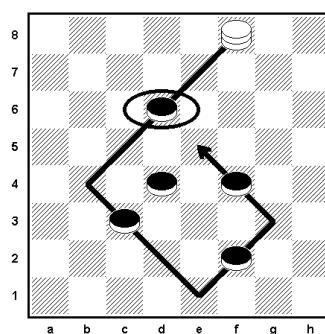
A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar não será promovida a dama.



Na execução de uma captura em cadeia é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia. (Casa Cruz)



Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.
(Tema Turco)



RESUMO DAS REGRAS

1. Objetivo: immobilizar ou capturar todas as peças do adversário.
2. O Jogo de Damas é praticado em um tabuleiro de 64 casas ou de 100 casas, claras e escuras.
3. A grande diagonal (escura), deve ficar sempre à esquerda de cada jogador.
4. O lance inicial cabe sempre ao jogador que estiver com as peças claras.
5. A pedra anda só para frente, uma casa de cada vez.
6. Quando a pedra atinge a última linha do tabuleiro, concluindo o lance na casas de coroação, ela é promovida à Dama.
7. A Dama é uma peça de movimentos mais amplos.
8. A Dama anda para frente e para trás, quantas casas quiser.
9. A captura é obrigatória. Não existe sopro. Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal não podem ser capturadas.
10. A pedra captura a Dama e a Dama captura a pedra. Pedra e Dama têm o mesmo valor para capturarem ou serem capturadas.
11. A pedra e a Dama podem capturar, tanto para frente, como para trás, uma ou mais peças.
12. Se no mesmo lance se apresentar mais de uma possibilidade de capturar peças, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).
13. A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar, não será promovida a Dama.
14. Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.
15. Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.
16. Empate – 64 casas - Após 20 (vinte) lances sucessivos de Damas de cada jogador, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada. 100 casas - Após 25 (vinte e cinco) lances sucessivos de Damas de cada jogador, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada.
17. A dama no último movimento de captura pode parar em qualquer casa livre na diagonal em que está capturando. A dama não é obrigada a parar na casa seguinte após a última peça capturada.
18. Finais de: 2 damas contra 2 damas; 2 damas contra uma; 2 damas contra uma dama e uma pedra; uma dama contra uma dama e uma dama contra uma dama e uma pedra, são declarados empatados após 5 lances de cada jogador.



REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS

Válido em todo território brasileiro



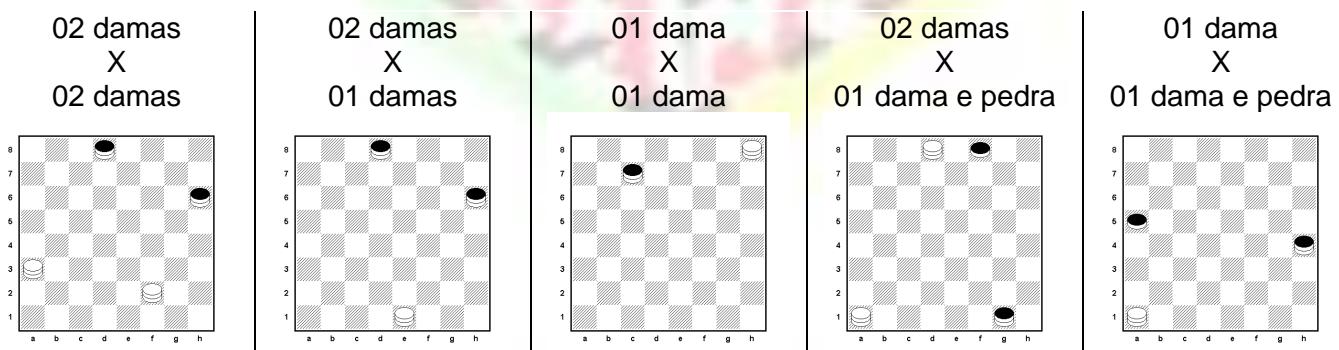
“DO EMPATE – 64 CASAS”

97. O jogo está empatado conforme as regras normais do jogo de damas e também se:

- a) ambas as setas estiverem caídas;
- b) for verificado no tabuleiro de 64 casas, que durante 20 (vinte) lances sucessivos foram feitos apenas movimentos de damas, sem qualquer tipo de captura ou deslocamento de pedras, [25 (vinte e cinco) lances para o tabuleiro de 100 casas], e cabe aos dois jogadores controlar o número de lances para o empate, não estando o árbitro obrigado a realizar essa contagem. Os interessados no empate devem avisar claramente que iniciaram a contagem e o andamento dessa contagem.

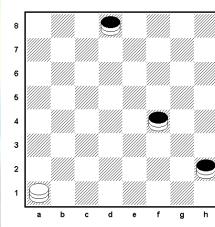
98. Antes que a seta caia e, necessariamente apoiado numa planilha preenchida, uma partida pode estar empatada se a mesma posição se apresenta pela terceira vez, consecutivas ou não, cabendo ao mesmo jogador o lance.

99. Os finais de duas damas contra dama, uma dama e uma pedra contra uma dama ou uma dama contra uma dama são considerados empatados após executados 5 (cinco) lances no máximo, no tabuleiro de 64 ou 100 casas.



100. No tabuleiro de 64 casas os finais de três damas ou duas damas e uma pedra ou uma dama e duas pedras, contra uma dama localizada na grande diagonal são considerados empatados após executados 5 (cinco) lances no máximo.

03 damas X 01 dama - 05 jogadas para o empate
(Sendo que a dama solitária domine a grande diagonal.)



100 (Continuação). E no tabuleiro de 100 casas nas partidas de tempo rápido ou blitz também será declarado empatado após executados 5 (cinco) lances, mesmo que a dama solitária não esteja na grande diagonal. Nas partidas de tempo pensado, no tabuleiro de 100 casas, a contagem será de 15 (quinze) lances sucessivos.

OBSERVAÇÃO: Nestes empates (99 e 100) o movimento de pedra ou captura não zera a contagem.

101. Em caso de empate, o jogador das brancas é responsável para informar ao árbitro o resultado da partida.

