Hexarover - Scorpius

Cero-Man Industries



Hexarover - Scorpius

01 Problema

"Ruedas vs patas"

02 Solución

"Observando al escorpión"

03 Diseño

"Proyectando una solución"



04 Construcción

"El paso a la realidad"

05 Alcance

"Solo imagina..."

06 Resultados

"¿De qué es capaz?"







Problema

"Ruedas vs patas"



Problema

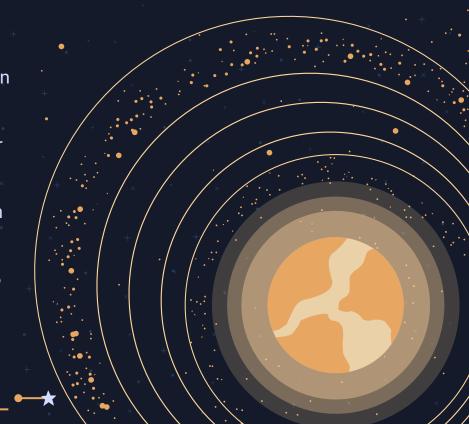
"Ruedas vs Patas"

¿Que pasaría si la humanidad decide investigar un planeta donde las ruedas no llegan?

¿Y si existen zonas sinuosas y tóxicas para el ser humano que deben investigarse?

Los rovers actuales no presentan mayor solución a esto que esquivar dichas situaciones, pero...

¿Y si cambiamos el modelo?





02

Solución

"Ovservando al escorpión"







Los insectos se caracterizan por su capacidad de adaptación a los terrenos.

Solución

"Observando al Escorpión"



¿Adaptación tecnológica?

¿Qué pasaría si adaptamos nuestra tecnología a la morfología de los insectos?





Lo mas óptimo es diseñar un modelo hexápodo con un aguijón para recolección de datos.

03

Diseño

"Proyectando una Solución"





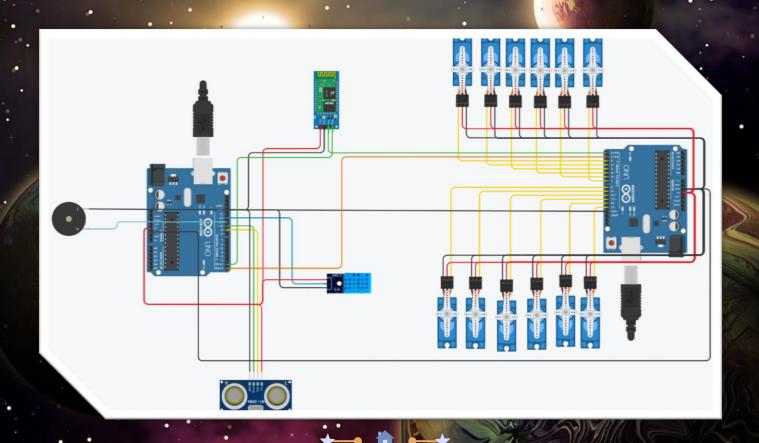
Primeros vistazos

Primeros vistazos

Primeros vistazos



Electrónica





Construcción

"El paso a la realidad"





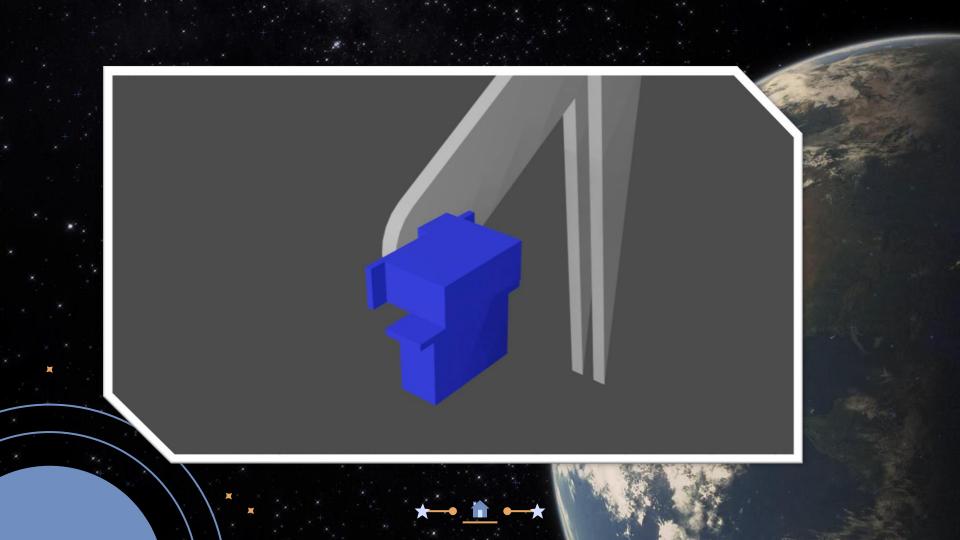
Diseño de la aplicación



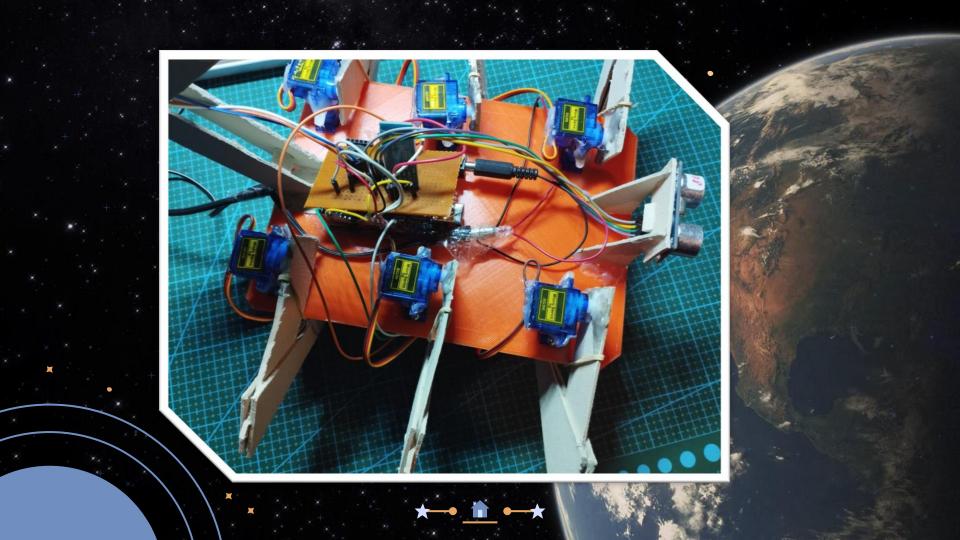
Realizada con MIT App Inventor

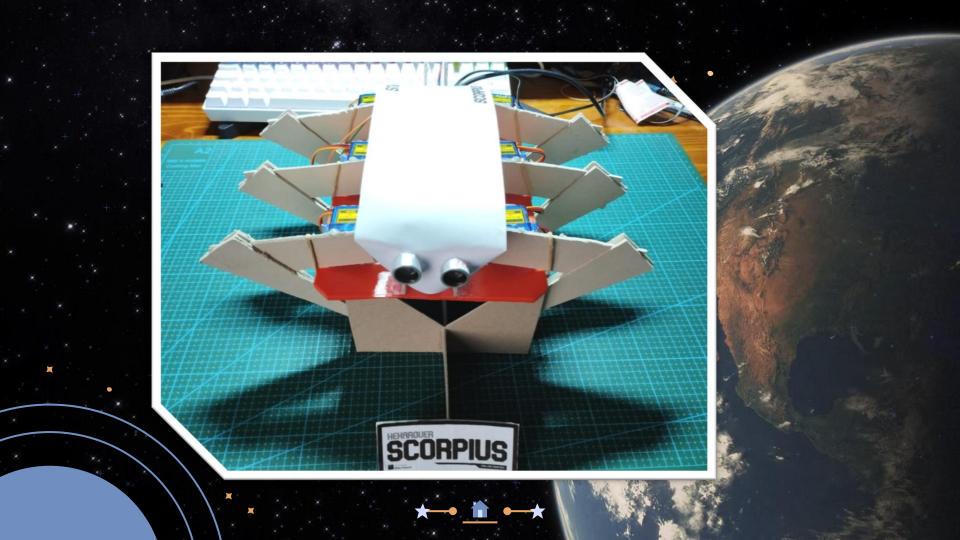
















Alcance

"Solo imagina..."



Alcance

"Solo imagina"



Monitoreo ambiental

Obtención de datos ambientales.



Rescate y emergencias

Desastres naturales o químicos.



Exploración científica

En terrenos extremos o interplanetarios.



Industria

Supervisión en donde el acceso humano es limitado o peligroso.





06

Resultado

"¿De qué es capaz?"







GRACIAS!

Momento de consultas



Cero-Man Games

- Cenci Heredia, Facundo
- Guzmán Domínguez, Lucas
- Roldan, Tiago

