

APELLIDO Y NOMBRE:

LEGAJO:

COMISION:

CANTIDAD DE HOJAS:

1)

Realizar un programa que solicite el ingreso por teclado de un número entero par y mayor e igual que 6 (el cual se deberá validar), siendo este número el ancho y el alto de una figura a imprimir. Luego el programa deberá imprimir la figura que será del tipo del ejemplo de la derecha de este texto.

Nota: La figura del ejemplo se ha realizado con ancho y alto igual a 8.

Ejemplo:

```

X X X X X X X X
X X X X           X
X X X X           X
X X X X           X
X           X       X
X           X       X
X           X       X
X X X X X X X X X
    
```

2)

Desarrollar un programa que imprima un listado de todos los números de 4, 5 y 6 dígitos que cumplan con la condición de que el número que forman sus 2 dígitos menos significativos (los dos últimos de la derecha) sean iguales al que forman los dos dígitos más significativos (los dos primeros de la izquierda).

Ejemplos:

```

1010
2626
2727
58358
999999
    
```

3)

Desarrollar un programa en el que el usuario ingrese, desde el teclado, números enteros positivos (no hace falta validarlo) hasta que se ingrese 0 (cero). Luego, el programa deberá mostrar un mensaje por pantalla de acuerdo al siguiente criterio:

Ejemplos:

```

1
20
30
30
0
Números Ascendentes
43
21
1
0
Números Descendentes
23
23
23
0
Números Iguales
1
345
32
0
Números sin orden
12
0
Datos insuficientes
0
Datos insuficientes
    
```

Criterio	Mostrar Mensaje
Si todos los números ingresados están en orden ascendente.	"Números Ascendentes"
Si todos los números ingresados están en orden descendentes.	"Números Descendentes"
Si todos los números ingresados son iguales.	"Números Iguales"
Caso contrario a los anteriores.	"Números sin orden"
Para el caso que se ingrese 0 (cero) directamente, o sólo un número y luego el 0 (cero).	"Datos insuficientes"