

## Resolución 06/12/2016 (2016A):

### Parte 1)

1.

```
int* cargarArr()
{
    int *arr=NULL,i=0,n=0;
    arr=malloc(sizeof(int));
    printf("ingrese numeros: ");
    scanf("%d",&n);
    *(arr)=n;

    while(n!=0){
        printf("ingrese numeros: ");
        scanf("%d",&n);
        i++;
        arr=realloc(arr, sizeof(int) * (i+1) );
        *(arr+i)=n;
    }

    return arr;
}
```

2.

```
int sumPares(int * arr)
{
    if(*arr!=0)
    {
        if((*arr) % 2 == 0){
            return sumPares(arr+1) + (*arr);
        }
        else{
            return sumPares(arr+1);
        }
    }

    return 0;
}
```

### Parte 2)

1. Opcion e. 0.
2. Opcion a. 'b'.
3. Opcion e. Hay un error en ejecución o compilacion.
4. Opcion e. 14.